# Partie 2

2.1

La mise à jour des photos se fait grâce à un update dans la table « photos » en cas de mauvaise manipulation les anciennes photos seront stockées dans une table « anciennes\_photos » pendant un temps donné grâce à un trigger. Au bout du temps imparti un script sql est lancé (tâche programmée) pour supprimer les photos référencées dans « anciennes\_photos » et un script sur le serveur pour supprimer les fichiers correspondants.

Pour adopter cette solution il faut créer une nouvelle table « anciennes\_photos », un trigger sur l’update, un script qui permet de supprimer les photos sur le serveur sur la base de la table « ancienne\_photos » et un script qui vide la table une fois le script précédent effectué avec succès.

Les scripts sont proposés dans le fichier q2-1.sql.

2.2

Pour les fiches propriétaire qui n’ont pas de contacts une valeur par défaut peut être mise en place dans les champs requis. Cette valeur par défaut sera à remplacer par les utilisateurs de l’application lors de mises à jour des fiches.

La mise en place de la valeur par défaut peut se faire grâce à une procédure stockée. Fichier q2-2.sql.

2.3

Création d’une table d’historisation comme suit.

|  |
| --- |
| **Historique\_logement** |
| Reference\_logement (fk) |
| Date\_changement |
| Tarif |
| Id\_statut (fk) |

Cette table se remplit grâce à un trigger sur la création et l’update d’un logement. Fichier q2-3.sql.