

## Zadaci za ponavljanje

## RJEŠENJA

1.

pisanje programa	4
održavanje programa	6
provjeravanje i ispitivanje programa	5
analiza zahtjeva	1
odabir algoritma i zasnivanje programa	3
specifikacija problema	2

2. - Što su ulazni podaci i kojeg su oblika?

- Koje vrijednosti mogu poprimiti ulazni podaci?
- Što su izlazni podaci i kojeg su oni oblika?
- Tko će koristiti program i kako mora izgledati korisničko sučelje?
- Postoje li neki posebni slučajevi na koje treba obratiti pozornost?

3. Ukoliko se algoritam ne sastoji od konačnog broja koraka, on postaje neupotrebljiv jer nas ne može dovesti do rješenja u konačnom vremenu.

4. Algoritam može izvoditi čovjek, životinja ili neki uređaj.

5. Algoritam je uporabljiv ako se za bilo koje početno stanje iz dopuštene klase objekata mogu dobiti završna stanja i to u konačnom vremenu.

6. Algoritme čiji je izvor iskustvo nazivamo imitacijskim algoritmima.

7. Izvor teorijskih algoritama je znanstvena teorija.

8. Algoritam je korektan ako za sve dozvoljene ulazne podatke daje ispravne rezultate.

9. Osim ispravnosti (korektnosti), drugo važno svojstvo algoritma je vremenska složenost ili kompleksnost algoritma.

10. Dva algoritma su ekvivalentna kada su dopuštene klase objekata i za jedan i za drugi algoritam jednake te kada su završna stanja jednog i drugog algoritma jednaka za jednaka početna stanja.

11. Primjeri znanosti gdje su računala pronašla primjenu su: simuliranje eksperimenata, analiza društvenih zbivanja, lingvistička istraživanja, računalno simuliranje, dijagnostika u medicini (scintigrafija, nuklearna magnetska rezonancija, elektrokardiografija,...).