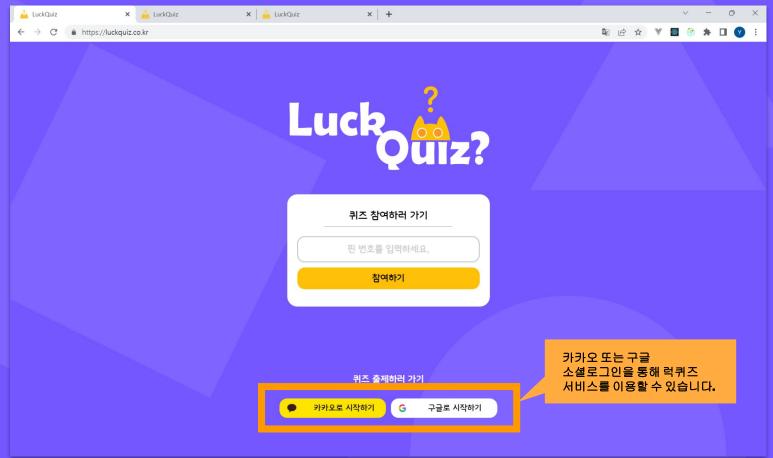
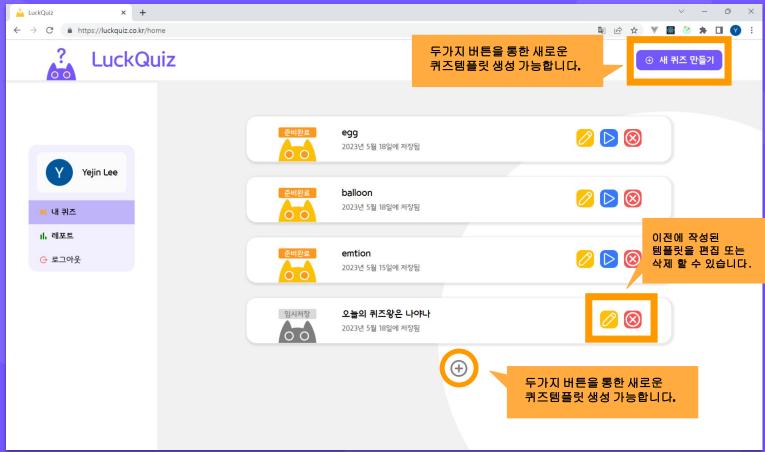


출제자 : [로그인]



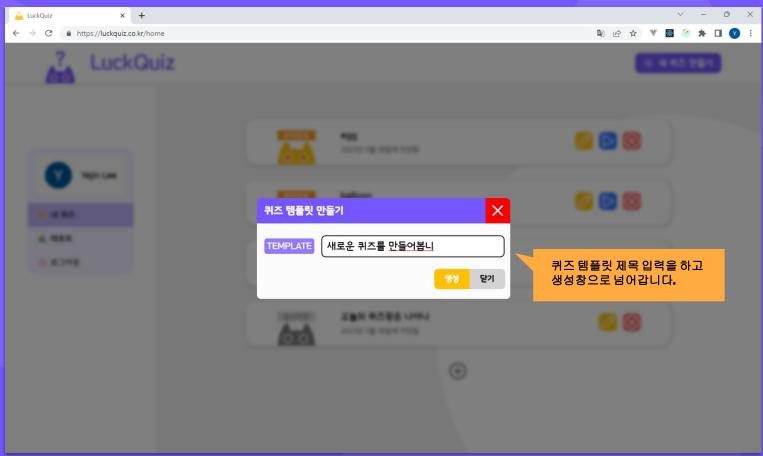


출제자 : [마이페이지]





출제자 : [퀴즈 템플릿 생성]





A LuckQuiz

game 1 x

## 출제자: [퀴즈 출제]

주관식 오늘은 무슨날일까요? 저장과 동시에 quiz 2 x 홈페이지로 세가지 퀴즈 유형 중에서 돌아갑니다. 원하는 퀴즈 유형을 출제자의 기호에 따라 문제에서 보여질 선택합니다. 이미지를 삽입할 수 있습니다. + quiz 3 x 이미지를 첨부하세요 (선택) 정답을 선택합니다. 게임 혹은 퀴즈 추가로 8기 발표날 8기 입교날 퀴즈추가 9기 수료날 8기 수료날

× LuckQuiz

사지선다 ∨

사지선다 O/X 선택

X LuckQuiz

https://luckquiz.co.kr/quiz/326/edit

× | +

15초 진행 🗸

퀴즈가 진행되어질 시간을

선택할 수 있습니다.

v - 0 ×

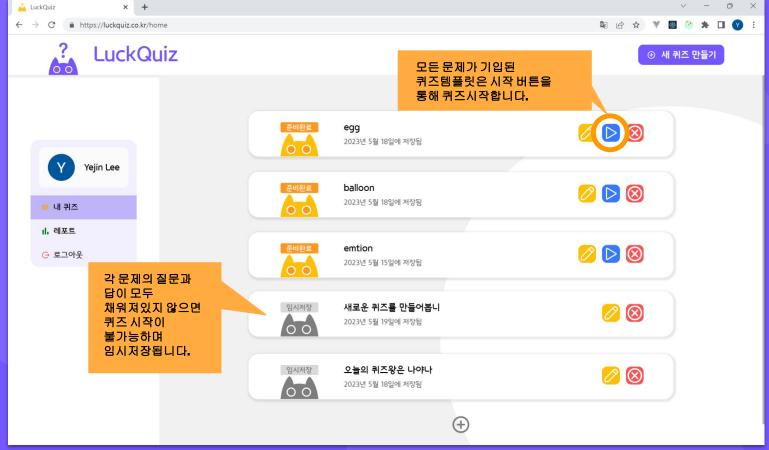
© 🖻 🖈 🔻 🐯 🍥 🖈 🔲 😗 :

저장 ⊡

진행되어질 퀴즈의 순서를 정할 수 있습니다. [드래그 앤 드롭 방식]

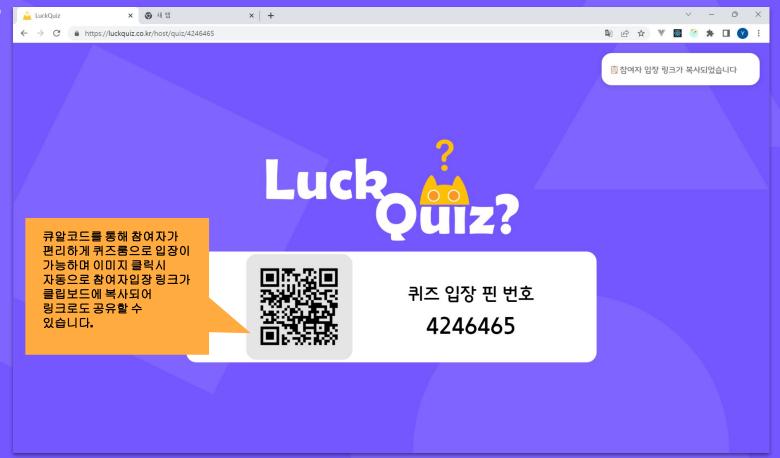


# 출제자 : [퀴즈 시작]





출제자 : [퀴즈 시작]



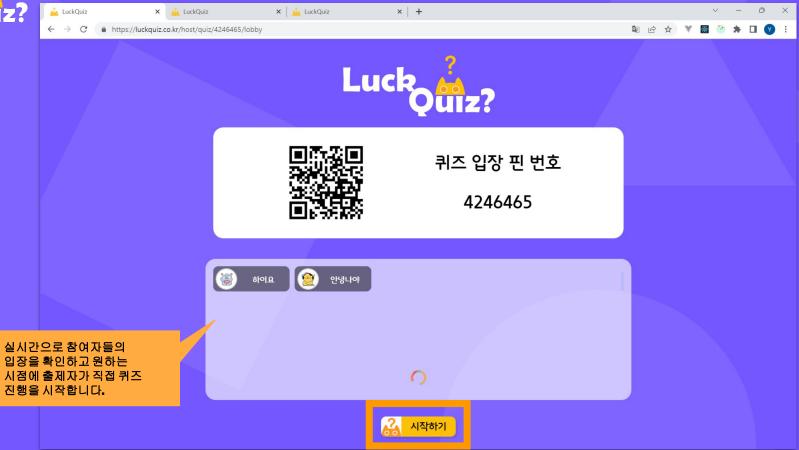


참여자 : [퀴즈룸 입장]





출제자 : [퀴즈 진행 시작]





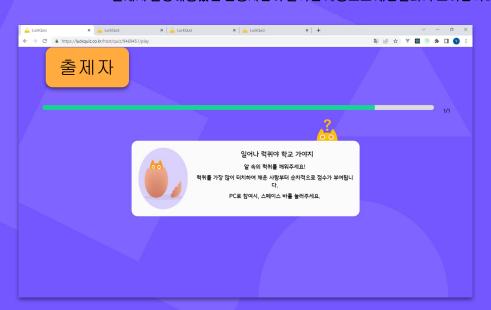
## [퀴즈 진행]







[게임 진행] 참여자에게는 게임 화면을 출제자에게는 게임 설명 화면이 보여집니다. 출제시 설정해놓았던 진행시간이 끝나면 자동으로 채점결과가 보여집니다.



참여자





터치, 셀카 촬영 등 동적인 게임들을 통해 퀴즈 사이사이 분위기를 환기시킬 수 있습니다.



[퀴즈 진행]: 출제자 - 채점 결과







[퀴즈 진행] : 참여자 - 채점 결과



확인할 수 있습니다.



## [퀴즈 진행] : 최종 순위 발표



#### 참여자





출제자 : [레포트 확인]

