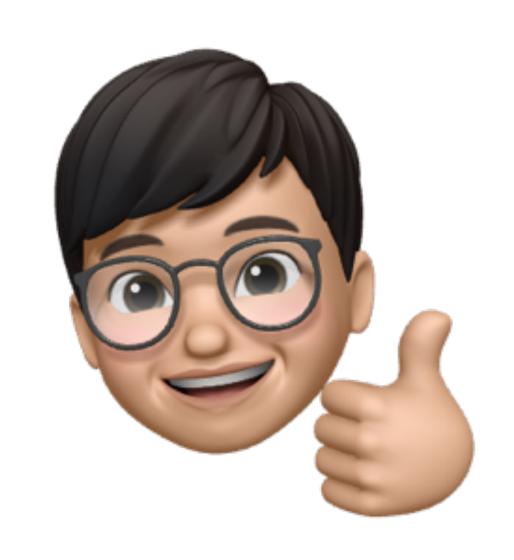
Snap Point

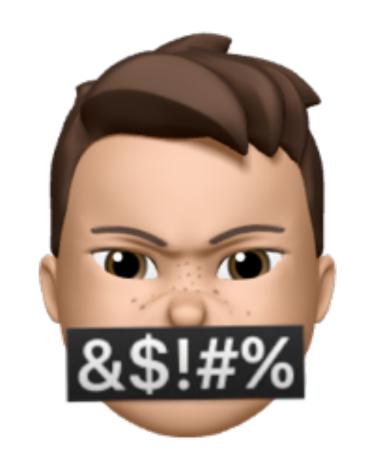
TEAM JitterBug

18기 오중균

18기 김창영

JitterBug





오중균 18기 SW공학전공 3학년 김창영 18기 IoT AI 융합전공 3학년 Introduction

I. Applications

III. Implement

IV. Why ML?

Phases

VI. Q&A

Introduction

Snap Point

핑거스냅 소리를 실시간으로 인식하는 머신러닝 모델



귀엽네~ 그래서 그거 구현해서 어디다 써먹을건데 ?

Applications

PPT Control

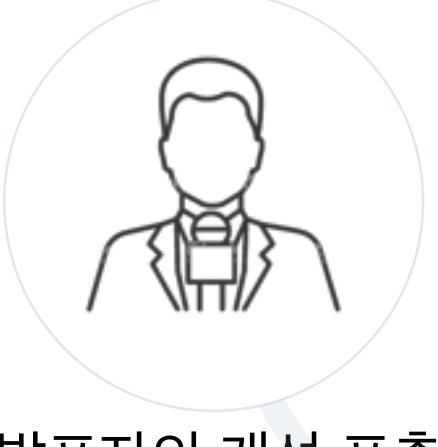
[프레젠테이션 제어] 를 위한 핑거스냅 기반의 인터페이스







청중의 집중도 향상



발표자의 개성 표출

Applications

Play & Stop ctrl

Next Slide Playlist N D

Applications

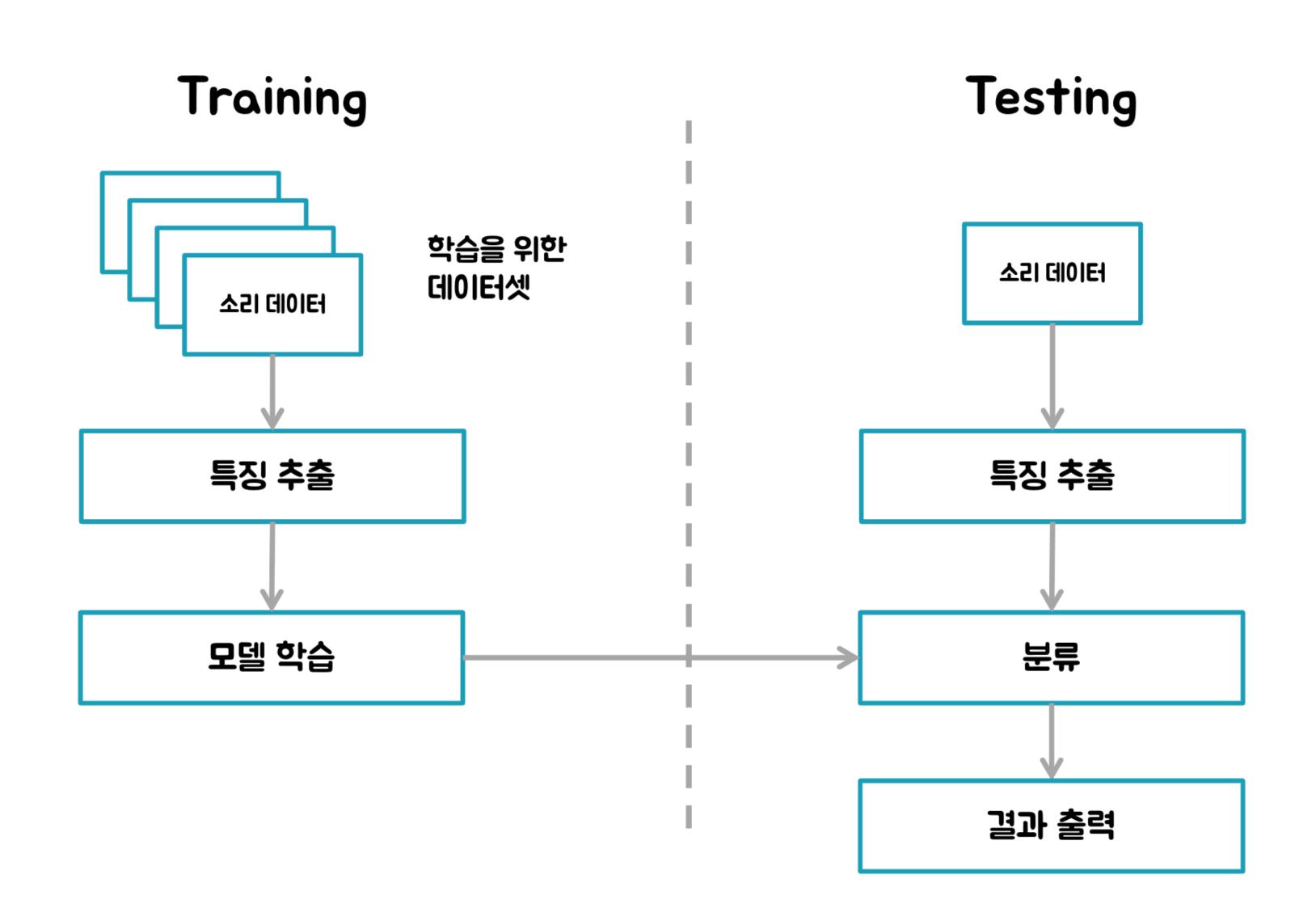
- 열쇠, 리모콘, 에어팟 등과 같이 잃어버리는 쉬운 물건에
 모델을 탑재한 기기를 달아서 손가락을 튕기면 소리가 울리게 하여 위치를 알림.
- 알람 같은 경우, 좀만 더 자고 싶을때 손가락을 튕기면 몇분동안 Snooze 되게 함.

Implement

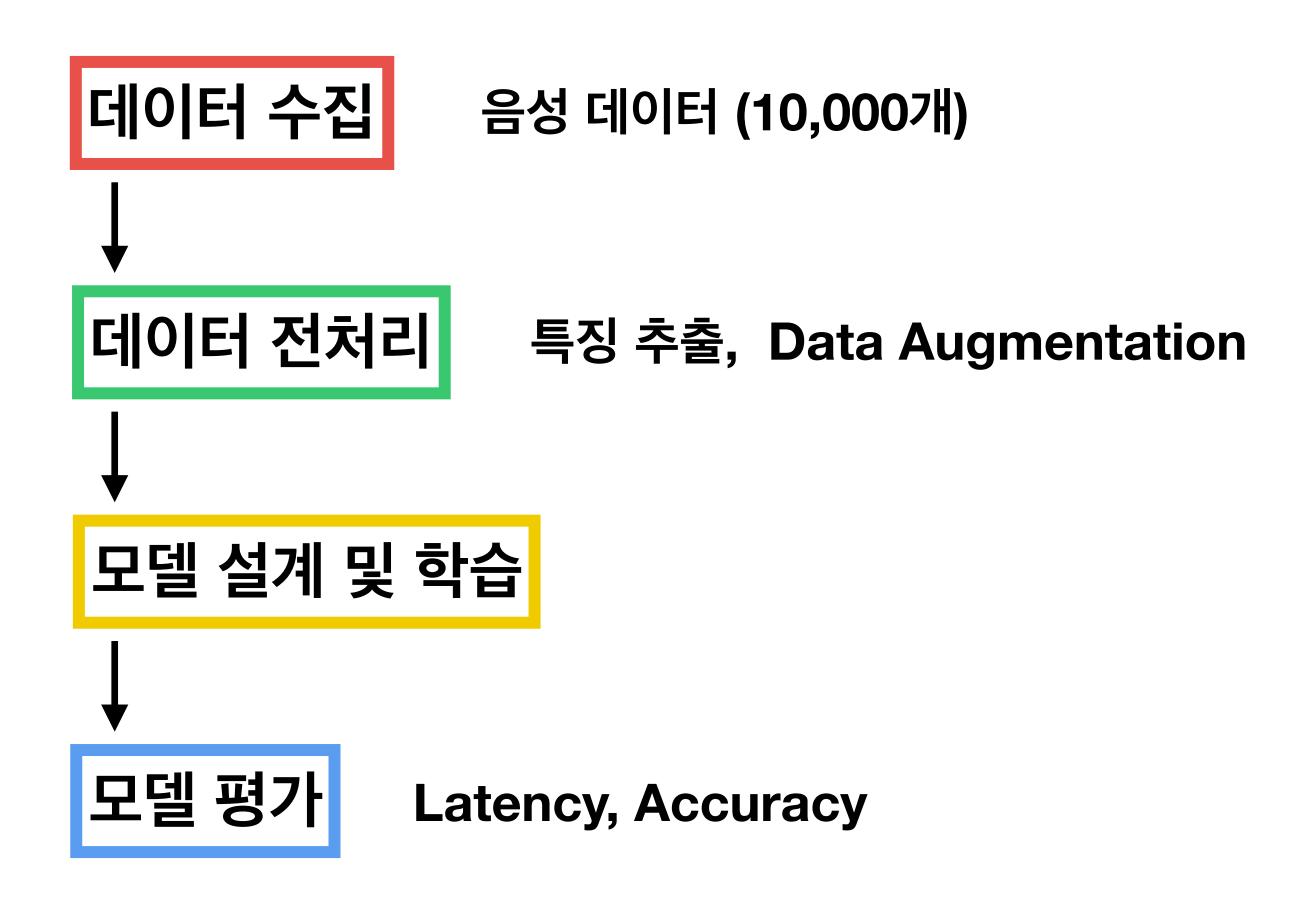
```
# Hypothesis:
             스냅소리를 분류하자! 핑거스냅인지, 노이즈인지
# - Problem:
# - Language:
              Python
             Librosa (음성 분석 lib), TF (ML)
# - Library:
        스냅소리와 노이즈 샘플 6000개 정도
# - Data:
         스냅(1 - odd), 노이즈(0 - Even)
# - Label:
# Feature Extraction + Classifier
```

```
# Supervised Learning
# - Binary Classification
# - Input X = Sound Matrix
# - Output Y = Target [0,1]
# - Classifier = Sigmoid
# - Model = Logistic Regression
# - Loss f(x) = Binary Cross-Entropy
```

Sound Recognition



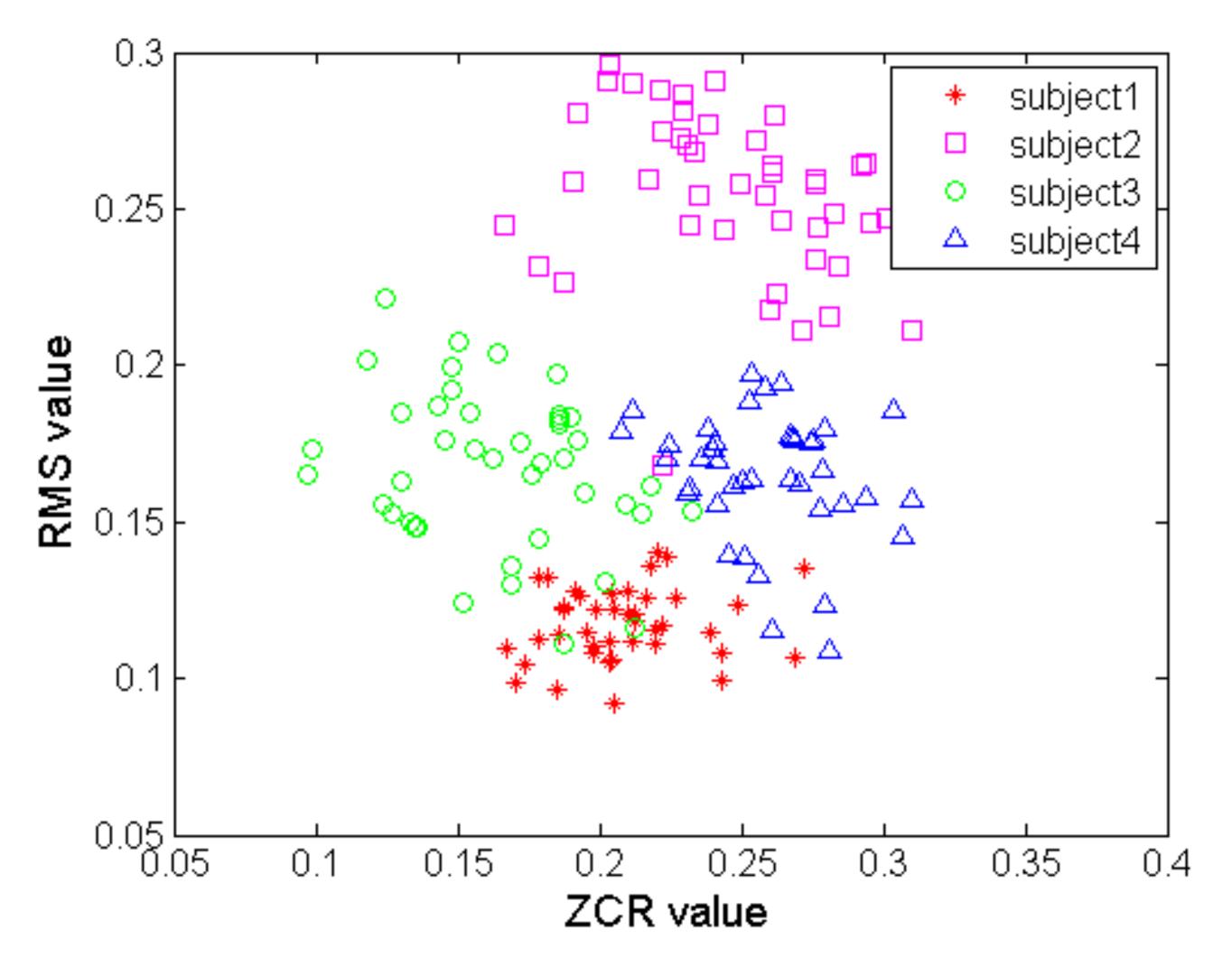
Workflow



Why ML?

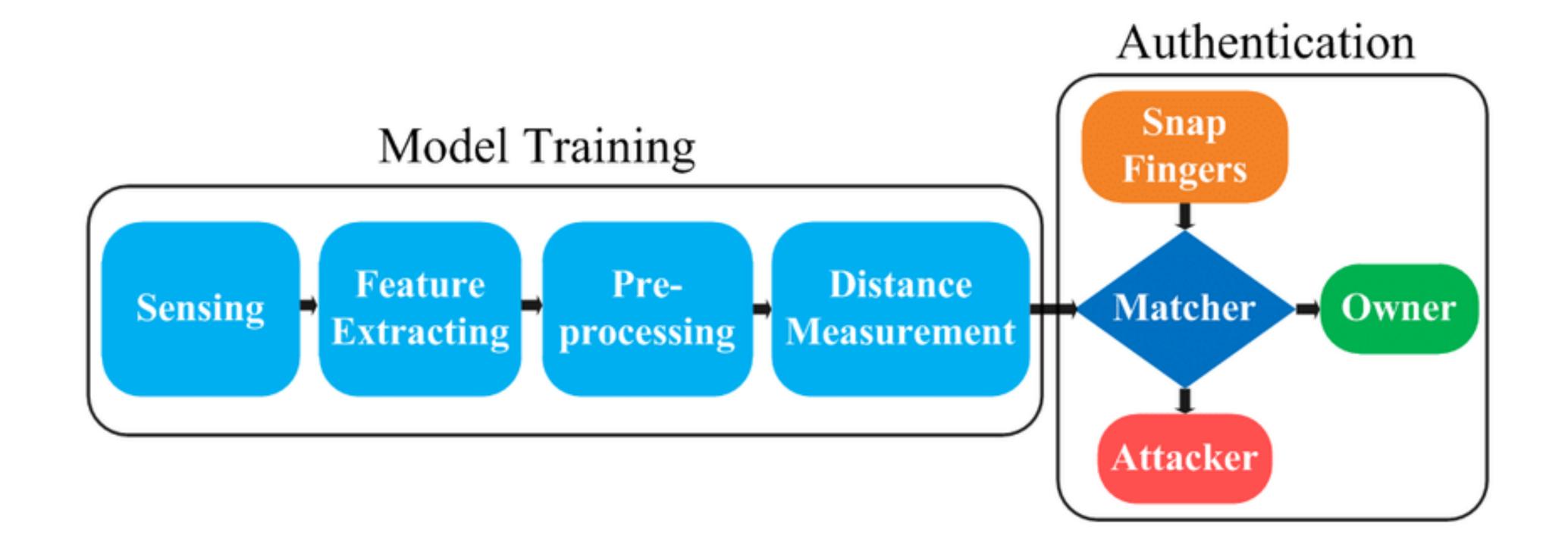


Person Authentication Using Finger Snapping



src - Hong, Feng, et al. "Person Authentication Using Finger Snapping — A New Biometric Trait." in Biometric Recognition Oct 2016

Person Authentication Using Finger Snapping



```
# Supervised Learning
# - Logistic Regression
# - Input X = Sound Matrix
# - Output Y = Target [0,1]
# - Classifier = ReLU
# - Model = Logistic Regression
# - Loss f(x) = Binary Cross-Entropy
```

```
# Supervised Learning
# - Multi-Label Classification
# - Input X = Sound Matrix
# - Output Y = Integer
# - Classifier = Softmax
# - Model = Softmax Classification
# - Loss f(x) = Categorical Cross-Entropy
```

Furthermore





사용자가 부르기 쉽고 재밌음



새로운 컨셉 기능을 통해 제품 시장 점유율을 높일 수 있음



개개인의 핑거스냅의 인식키로 개인별 맞춤 서비스 제공 가능

Finger Snap Detection '핑거스냅' 호출음 속성 추가

인공지능 스피커에



Phases

Phase 1

ML Model Implementation

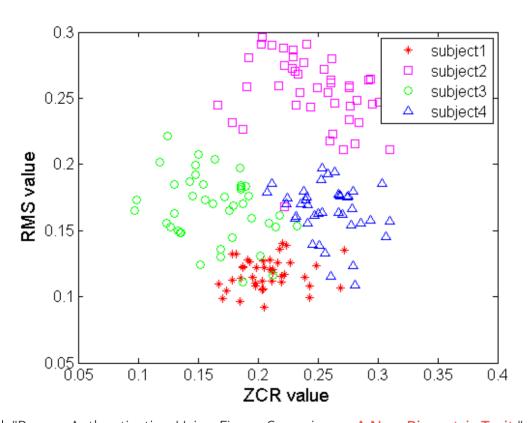
Phase 2

Application

Phase 3

DL Advanced Model

Person Authentication Using Finger Snapping



Study/

Mathematics for DL

Thank You