

NONSENSOPEDIA

Gra komputerowa

Gry komputerowe dla dzieci to masakra dla ducha.

Tyara Elżbieta Gas o grach komputerowych

Fabula gier komputerowych zasadza się na tym, żeby schwytać dziewczynę i zbiorowo zgwałcić.

Tygodnik Polityka o grach komputerowych

Gra komputerowa – rodzaj gry, w której gracz kontroluje komputer, a przynajmniej tak uważa, bo w rzeczywistości jest na odwrót. Nowa gra kosztuje $\frac{1}{3}$ średniej pensji krajowej, na szczęście w Polsce istnieje piractwo komputerowe.

Nieletni zabójcy

Gry komputerowe rozwijają psychikę nieletnich. Umożliwiają rozładowanie negatywnych emocji, potrzebę potwierdzenia własnej mocy i władzy, pragnienie uzyskiwania korzyści i wyzyskiwania ofiary. Dzięki grom komputerowym młodzież może się wyszaleć w wirtualnym świecie, zrozumieć prawa rządzące normalnym światem. Mimo to gry komputerowe mają swoich przeciwników. Cenzorzy widzą w nich tylko i wyłącznie przemoc, motywy seksualne, rasizm, reklamowanie propagandy, przekleństw czy konsumpcji narkotyków, alkoholu, papierosów, które prowadzą do powtórki z Columbine. Tacy ludzie nie rozumieją, że każde dziecko zauważy złe cechy bohatera gry. Będzie próbowało stać się przeciwieństwem Hitmana, Duke Nukema, Raymana czy Pac-Mana.

Zalety gier komputerowych

Prawdopodobnie najlepiej widocznymi wartościami gier komputerowych bądź wideo są wartości artystyczne i rozrywkowe, grafika trójwymiarowa, efekty specjalne, architektura, sztuczna inteligencja, efekty dźwiękowe, przedstawienia dramatyzmu wydarzeń, muzyka, fabuła oraz interaktywność. Tak naprawdę jest ich wiele więcej. Gry



Typowa gra komputerowa



Gra dla dzieci



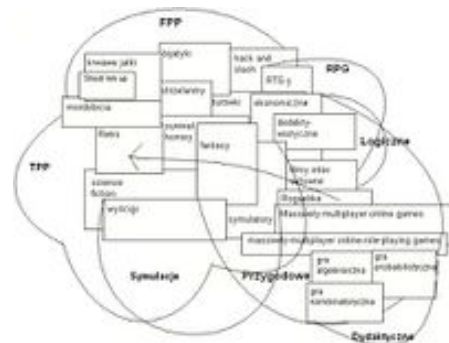
Gra o naszym kraju

Ciasteczka pomagają nam udostępniać nasze usługi. Korzystając z Nonsensopedii, zgadzasz się na wykorzystywanie ciasteczek.

Więcej informacji

Okej!

co też jest unikalne dla gier. Miliony graczy na całym świecie jest przyciąganych przez możliwość interakcji z dużą liczbą graczy. Gry MMORPG pozwalają na tworzenie internetowych społeczności istniejących w stałych wirtualnych światach.



Taksonomia gier komputerowych

Popularność

Popularność gier komputerowych ciągle wzrasta. Średni wiek gracza w USA to 34 lata. W Polsce nie robiono takich badań, lecz szacuje się, że średni wiek to 2 lata (przy czym większość gier jest przeznaczona od 18. roku życia). Gry komputerowe popularne są we wszelkich sklepach z grami komputerowymi, są także coraz częściej publikowane w gazetkach. Są również bardzo popularne na czarnym rynku i w Biedronce, gdzie można je zakupić w bardzo niskiej jakości i bardzo niskiej cenie.

Gatunki gier komputerowych

- **Zręcznościowe** – zwykle polegają na skakaniu po platformach i uderzaniu głową w sufit. Większość dzisiejszych gier tego typu wzoruje się na genialnym Mario.
- **cRPG** – komputerowy odpowiednik RPG. Opiera się na bieganiu po wielu planszach z bronią lub rzucając czary i zabijaniu trolli, orków czy goblinów.
- **Gry strategiczne** – dzięki nim gracz może zbudować sobie własne państwo i armię, by wyruszyć z nią na podbój innych państw. Służy budowaniu w umysłach młodych ludzi, że byle jaki dyktator miał klawe życie i ciekawe zajęcia. Jako jedyna w miarę akceptowana przez rodziców. Oczywiście do czasu, kiedy zobaczą jak syn z zimną krwią wyda rozkaz wyrżnięcia średniego miasta.
- **Rozpierdalanki Strzelanki** – narzędzie szatana! Uczą ludzi przemocy, brutalności i wykorzystania wszelkie poszanowanie dla ludzkiego istnienia. Ulubiony temat krytyki tej części rodziców, którzy nie wiedzą nawet, że komputer nie jest tym ekranem na biurku, tylko skrzynią stojącą na podłodze.
- **Wpierdalanki Bijatyki** – są one znane także jako „Symulatory Wp **CENZURA** u”. One jeszcze bardziej uczą powyższych. Są przez większość rodziców ignorowane. Są jednak bardziej złe i niebezpieczne od Strzelanek!
- **Pasjanse** – ulubiona rozrywka znudzonych urzędników i osób w średnim wieku okupujących komputery ich dzieci.
- **MMORPG** – RPG, w które gra się przez internet. Rozwinięcie tego skrótowca brzmi: Marna Miernota Ogłupiająca Rzesze Prostej Gawiedzi.
- **MOBA** – Inna wersja MMORPG, z krótszą nazwą, współpracą, widokiem z lotu ptaka i z wymaganym ściągnięciem.
- **Ścigalki** – gry, w których najczęściej jeździ się samochodami, które są niezniszczalne, a nawet jadą dalej po uprzednim przypakowaniu w ścianę z prędkością 350 kilometrów na godzinę. Najśłynniejszą ścigalką jest TruckMania.
- **Przygodówki** – potrafią wkurzyć największego pr0 gejmera. Polegają na szukaniu jednego itema 2 godziny (a potem okazuje się, że to było tak blisko), rozmawianiu z NPC-ami i wypełnianiu misji takich jak wyłowienie kamyka z rzeki. Zwykle celem gry jest uratowanie

świata. Przedstawicielami przygodówek są np. Syberia, Tunguska: Tajne Akta czy Monkey Island^[1]

- **Symulatory** – gry tylko dla hardkorów. Zazwyczaj polegają na dwugodzinnym przesuwaniu 4 suwaczków w 2 okienkach, po to, aby zmienić twardość opon w ciężarówce, dostosować długość rzęs do kształtu twarzy Sima bądź sprzedać *Tibię ver. 8.0.0.1* EA Games. Najpopularniejsze gry tego typu to: Bimberman, Saper, 18 Wheels of Grill, i oczywiście Śimsy.
- **Escape the Room** – zabijacz czasu w internecie.

Przykłady gier komputerowych

- League of Legends – polega na wybraniu postaci i rozwalaniu bazy przeciwnika.
- Minecraft – gra oparta na budowaniu, napiętnowaniu ręką w drzewo, zabijaniu stworów. Wciąga.
- Terraria – podobnie jak wyżej, z tym że w drzewo można walić siekierą lub piłą.
- Dota 2 – bierzesz Invokera (po wybraniu innego bohatera drużyna wyzywa cię od noobów) i walisz wszystkimi spellami naraz.
- World of Tanks – teoretycznie sieciowy symulator wojny czołgów, praktycznie zręcznościówka pay-to-win stworzona na Białorusi.
- War Thunder – jak wyżej, tyle, że od Rusków oraz z możliwością sterowania samolotami i statkami.
- Overwatch – uboższy klon Team Fortress 2 od Blizzarda ponoć będąca alternatywą dla wszechobecnego CoDa i BFa.
- The Sims – dla pokémonów symulator życia, dla sfrustrowanych symulator torturowania.

Zobacz też

- gra planszowa
- gra półśłówek
- Gra Nonsensopedii
- teoria rzeczywistości gier komputerowych



Zobacz poradniki:
Jak stworzyć dobrą grę, Jak zrobić grę komputerową i się nie zmęczyć, Jak wygrać Grę



Zobacz w NonNews temat:
Polityka a brutalne gry komputerowe

Przypisy

1. A także Tomb Raider, choć to bardziej strzelanka

Źródło: „https://nonsa.pl/index.php?title=Gra_komputerowa&oldid=1760876”

Edytuj tę stronę

OCEŃ ARTYKUŁ

MĄDROŚĆ ZE SŁOWNIKA

Komar – broń biologiczna, samonaprowadzająca z napędem bzykowym.

CZY NIE WIESZ...

Że Francuzi wygrali I wojnę światową dzięki mobilnym tarczom osobistym?
