

# NONSENSOPEDIA

## Lag

*Idę jeździć na rowerze  
bo są lagi na serwerze.*

Wpływ<sup>[1]</sup> lagów na no-liferów

Ku **CENZURA** a, znowu lagi!!!

Reakcja typowego człowieka doświadczającego  
tego zjawiska

*Niech to sz**Lag**!*

Lag jako środek słowotwórczy

**Lag** – silna broń komputerowa. Teoretycznie jest to opóźnienie spowodowane słabym Internetem, a w praktyce możesz być pewny, że mimo nawet najlepszego łącza na świecie, i tak zawsze będziesz miał lagi. Skutkami lagów mogą być: ataki złości, zespół niespokojnych nóg, depresja, a w bardzo skrajnych przypadkach nawet śmierć.



Przykład laga w życiu codziennym

## Gatunki lagów

- **Lag pospolity** – występuje praktycznie w każdej grze internetowej, często również podczas przeglądania Internetu;
- **Lag wku**CENZURA**cy** – możesz się go spodziewać zawsze, gdy robisz coś ważnego, przy czym im ważniejsza rzecz, tym większa szansa na ten rodzaj laga. Często powoduje depresję;
- **Lag uciążliwy** – słabsza forma laga pospolitego. Występuje jednakże przez bardzo długi okres, co prowadzi do wyczerpania psychicznego;
- **Lag serwerowy** – występuje z nie twojej winy. Zazwyczaj takie lagi uniemożliwiają grę. Często winowajcy będą wmawiać ci, że to przez twój Internet;
- **Lag niegroźny** – krótko trwa i występuje w momentach, w których – o dziwo – nie przeszkadza. Gatunek zagrożony wyginięciem;
- **Lag komunikatorowy** – jak sama nazwa wskazuje, występuje w różnych komunikatorach internetowych (np. GG), najczęściej w momencie, gdy ktoś cię obraził i już masz napisać ciętą ripostę, lub podczas intensywnej wymiany argumentów;
- **Lag graficzny** (pot. **klatkowanie**) – zazwyczaj występuje, gdy mamy przedpotopowy komputer i/lub uruchomimy bardzo wymagającą grę. Często zmusza użytkowników okienek do przyzwania trójcy świętej, o ile apokalipsa się nie rozpoczęła;

- **Lag mózgu** – występuje u idiotów, Dzieci Specjalnej Troski, pokemonów i innych trolli. Jego ofiary odznaczają się wysokim wskaźnikiem pierdołowatości i idiotyzmu.

## Prawdopodobieństwo wystąpienia

Prawdopodobieństwo wystąpienia lagów można przedstawić następującym wzorem:

$$P = \frac{M * W * L}{I}$$

Gdzie:

- **P** – prawdopodobieństwo;
- **M** – podatność na prawa Murphy'ego;
- **W** – ile razy pogorszyłaby się dana sytuacja w wyniku lagów;
- **L** – indywidualne cechy gry/serwera (bardzo dużą wartość ma np. DarkOrbit);
- **I** – wydajność Internetu ofiary.

Jak widać, główny wpływ na lagi mają indywidualne predyspozycje, a nie szybkość połączenia internetowego, jak głosi powszechnie znana opinia specjalistów.

## Ciekawostki

- Podobno Jezus Chrystus miał takie lagi, że respił się aż 3 dni;
- Niektóre nooby tłumaczą swoje lamerstwo lagami<sup>[2]</sup>;
- W języku indonezyjskim słowo „lagi” znaczy „znowu”, a w tagalskim „zawsze”. Komentarz raczej zbędny;
- Niektórzy gracze odpowiadają na zarzuty dotyczące wpływu gier komputerowych tym, że to lagi czynią ich agresywnymi, a nie sama gra;
- Istnieją programy do wywoływania lagów. Idealne dla masochistów.
- Niektórzy źli ludzie w grach sieciowych używają haxów które powodują lagi na całym serwerze. Zazwyczaj sprawca jako jedyny gra normalnie.

## Przypisy

1. Na szczęście pozytywny
2. Nawet jeśli grają w grę planszową

Źródło: „<https://nonsa.pl/index.php?title=Lag&oldid=1805635>”

OCEŃ ARTYKUŁ

Zagłosuj, by zobaczyć średnią ocen

MĄDROŚĆ ZE SŁOWNIKA

**Pogodynka** – ktoś, kto z uśmiechem na ustach powie ci, że dziś w nocy będzie wichura, która pewnie urwie dach twojego domu.

CZY NIE WIESZ...

Że tureckie seriale w Pakistanie oglądają ludzie, zwierzęta i kobiety?

---