

NONSENSOPEDIA

Informatyka (przedmiot szkolny)

Informatyka w szkole opiera się głównie na uczeniu o Excelu oraz pisaniu kartkówek. Raz na pół roku uczniowie mogą włączyć komputer i zobaczyć, jak wygląda ich system operacyjny (o ile w sali informatycznej w ogóle są komputery). Dla uczniów lekcja o tyle atrakcyjna, że przy zerowej frekwencji dostaje się ocenę celującą. Materiał różnorodny, zależy od tego, czy placówka ma klawiaturę, czy myszkę (sporadycznie występują przypadki obu urządzeń). W kręgach bogatych dzieci multimilionerów krąży legenda, że kiedyś głośniki działały i były dobrze podłączone do komputera.



Standardowy wygląd sali informatycznej po lekcji

Przebieg lekcji

1. Włączenie komputerów. Tu zwykle jest kres możliwości uczniów.
2. Obsługa Painta, Notatnika i innych zaawansowanych edytorów.
3. Gra w Liero albo Icy Tower, tylko to działa na szkolnym sprzęcie.
4. Próba włączenia przeglądarki, zamiast strony startowej niespodzianka – Opiekun Ucznia blokuje strony Microsoftu.
5. Koniec lekcji.

Zobacz też

- informatyka (dziedzina)
- Microsoft Windows
- matematyka
- technika
- fizyka



Zobacz więcej artykułów w **portalu o informatyce**.

Źródło: „[https://nonsa.pl/index.php?title=Informatyka_\(przedmiot_szkolny\)&oldid=1783786](https://nonsa.pl/index.php?title=Informatyka_(przedmiot_szkolny)&oldid=1783786)”

Edytuj tę stronę

Ciasteczka pomagają nam udostępniać nasze usługi. Korzystając z Nonsensopedii, zgadzasz się na wykorzystywanie ciasteczek.

Więcej informacji

Okej!

Zagłosuj, by zobaczyć średnią ocen

MĄDROŚĆ ZE SŁOWNIKA

Dyskobol – całkowicie spłaszczona piłka, przypominająca raczej naleśnik.

CZY NIE WIESZ...

Że Oliver Cromwell nie zapłaciłby portreciście złamanego grosza, gdyby ten upiększył go jak w Photoshopie?
