

# NONSENSOPEDIA

## Problem NP-zupełny

**Problem NP-zupełny** (Problem niezwykle-pracogenno-zupełny) – rodzinka wyjątkowo złośliwych, męczących i upierdliwych w rozwiązaniu problemów. Aktor grający zbira w trzecim odcinku Kojaka udowodnił, że jeżeli uda się rozwiązać jeden problem NP-zupełny w ludzkim czasie, to można też rozwiązać w tym czasie inne problemy z tej rodziny.

## Przykłady

- **Problem odkurzenia wszechświata** – należy odkurzyć cały wszechświat, co z uwagi na zanieczyszczenia i oceany bywa kłopotliwe, a następnie zawartość worka wyrzucić na zewnątrz.
- **Problem czasu reklamowego** – należy obliczyć średni czas trwania bloku reklamowego na Polsacie w danym miesiącu.
- **Problem sznurka do snopowiązałki w PRL-u** – sznurek ten, pomimo dużej produkcji i braku eksportu, nie istniał w praktyce, a jego brak wymagał zastosowania domowych środków zaradczych.

## Algorytm rozwiązujący problemy w czasie znośnym

Wynaleziony pod koniec 2007 roku algorytm rozwiązujący problemy NP-zupełne w czasie znośnym, tj. na przykład przed wybudowaniem planowanych w Polsce autostrad.

## Opis algorytmu

Algorytm ten jest bardzo prosty, i opiera się na podstawowych własnościach matematycznych.

Aby wykonać algorytm rozwiązujący problemy NP należy działać według niżej wymienionych punktów a wynik będzie poprawny/optymalny.

1. Wprowadź dane instancji problemu do niedeterministycznej maszyny Turinga.
2. Nie zapomnij wybrać z opcji zaawansowanych tryb „TURBO EXPERT”.
3. Poczekaj pińcdziesiąt jednostek czasu, wykorzystując je pożytecznie, na przykład zmywając naczynia lub grając w CSa.
4. Odczytaj wynik rozwiązanego problemu i odbierz milion dolarów za rozwiązanie milenijnego problemu.
5. Ciesz się i żyj w dobrobycie.

Dowód poprawności algorytmu jest banalny i jest modyfikacją dowodu na nieskończoność liczb pierwszych. Nie rozumiesz? Nie przejmuj się, do Biedronki wszystkich przyjmują.

Ciasteczka pomagają nam udostępniać nasze usługi. Korzystając z Nonsensopedii, zgadzasz się na wykorzystywanie ciasteczek.

Więcej informacji

Okej!



Zobacz więcej artykułów w **portalu o informatyce**.

Źródło: „[https://nonsa.pl/index.php?title=Problem\\_NP-zupełny&oldid=1760808](https://nonsa.pl/index.php?title=Problem_NP-zupełny&oldid=1760808)”

---

**Edytuj tę stronę**

---

OCEŃ ARTYKUŁ

Zagłosuj, by zobaczyć średnią ocen

MĄDROŚĆ ZE SŁOWNIKA

**Shower** – znaczenia:

1. główna persona pokazu, na przykład aktor lub prestidigitator;
2. osoba podejrzewana o pretensjonalność;
3. ekshibicjonista.

CZY NIE WIESZ...

Jakiej nagrody doczekało się odkrycie osobowości u skał?

---