

NONSENSOPEDIA

Asembler

Asemblery (ang. „nie wiem o co biega”, pot. Assembler) – wielgachna rodzina języków programowania wymyślonych w celu utrudniania życia ludzkości. Programy zapisane w assemblerach są wręcz niehumanitarno długie, w związku z czym wykorzystywane są głównie przez prawdziwych hakerów i ich organy nabyte, potocznie zwane komputerami.

Ten artykuł jest częścią cyklu naukowego *języki komputerowe*.

Języki programowania:

Asembler
BeFunge
Brainfuck
C
C++
C#

Hello World

```
TITLE hello-w
ss stos
algin 1,1
int zero
add tekst
.code
text tekst
wyswietl:
pop stos,viewer
view tekst
goto przypisz
goto wyswietl
.data
kielich=kradnij(kielich)
kieliszek=kielich(zdrobienie,for (wino or winko))
kufel=kubek(szkłany,duży,for (piwo(jasne or ciemne) or piwko(jasne
or ciemne)))
beka=znaczenie(2(kradnij(beka,drewniana)),1(beknij(głośno)))
beczka=beka(zdrobnienie,znaczenie(2))
szklanka=kradnij(szkłanka))
szklaneczka=zdrobnienie(szkłanka))
tekst=[[Hello World]]
txt = tekst
.code
nop
nop
nop
nop
nop
nop
txt Hello
nop
push dx
mov tekst,dx
nop
push
open piwo
wlej kufel,piwo
pij kufel
push ax
add ax,bx
int 21h
pop dx
int 10h
```

Ciasteczka pomagają nam udostępniać nasze usługi. Korzystając z Nonsensopedii, zgadzasz się na wykorzystywanie ciasteczek.

[Więcej informacji](#)

[Okej!](#)

```
pij szklaneczka
add szklaneczka,bx
add bx,ax
add dx,ax
push dx
pop bx
push cx
pop dx
pop dx
pop dx
mov bx,ax
add ax,cx
add ax,dx
int 21h
open bimer
wlej bimer,beczka
pij beczka
add ax,cx
add cx,dx
add dx,cx
add ax,dx
mov dx,cx
push cx
pop dx
pop dx
pop dx
pop cs
pop ds
pop ds
pop es
pop ds
pop es
open wino
wlej wino,kieliszek
pij kieliszek
nop
push
exec Hello
nop
push
push
push
int linie
push
nop
Lista:
(1)=Hello
(2)=World
nop
push
nop
nop
push
nop
nop
nop
nop
nop
nop
nop
push
create LIST,Lista2
aint i
char znak
Przypisz:
i=znak(number)
znak-i
```

Ciasteczka pomagają nam udostępniać nasze usługi. Korzystając z Nonsensopedii, zgadzasz się na wykorzystywanie ciasteczek.

Więcej informacji

```
end
Lista: Lista
```

Przykład programowania systemu

Tak problem wygląda dla zwyczajnego człowieka:

```
Wino za 2 zł
Kiełbasa za 5 zł
+   Fajki za 4 zł
-----
W sumie:  11 zł
```

W assemblerze rozwiązanie tego samego problemu wygląda tak:

```
.data
align 1024
wino      dw 2   ; 1
kiełbasa  dw 5   ; 2
fajki     dw 4   ; 3
w_sumie   dw ?   ; /
dodaj     dd 0   ; /
ile       dw 3   ; <-
.code
nop
nop
nop
nop
nop
nop
nop
nop
nop
nop
nop
jmp start
dodawaj proc near
nop
push ax
nop
sub ax,ax
nop
push ds
nop
mov ds, seg w_sumie
nop
push dx
nop
mov dx, offset w_sumie
nop
mov ds:dx, ax
nop
mov dx, offset ile
nop
push ecx
nop
mov cx, ds:dx
nop
int cyferka=0
cyferka+1=
drukuj
```

```

mov dx, offset wino
nop
dec dx
nop
align 4096
lista:
  nop
  inc dx
  nop
  call proc
  nop
  inc dx
  nop
loop lista
nop
pop ecx
nop
pop dx
nop
pop ds
nop
pop ax
nop
ret
dodawaj endp
dodaj proc near
  nop
  push ecx
  nop
  xor ecx, ecx
  nop
  mov cx, ds:dx
  nop
  jmp bbb
align 3
aaa:
  nop
  mov bx, ds:dx
  nop
  align 65536
dodawanie:
  nop
  inc bx
  nop
loop dodawanie
nop
mov ds:dx, bx
nop
pop dx
nop
pop bx
nop
jmp ccc
align 49
bbb:
  nop
  push bx
  nop
  push dx
  nop
  mov dx, offset w_sumie
  jmp aaa
align 107
ccc:
  pop ecx
  nop
  ret
endb dodai

```

```
nop
mov bp, 3
nop
push ax
nop
inc bp
nop
inc bp
nop
push bx
nop
inc bp
nop
inc ah
nop
inc bp
nop
inc ah
nop
inc bp
nop
sub bx, bx
nop
inc bp
nop
push ecx
nop
inc bp
nop
mov ecx, 1
nop
inc bp
nop
inc ecx
nop
inc ecx
nop
inc ecx
nop
inc ecx
nop
inc bp
nop
add ecx, 2
nop
inc bp
nop
inc ecx
nop
inc ecx
nop
inc ecx
nop
inc ecx
nop
inc ecx
nop
inc ecx
nop
align 32768
znak1:
nop
and ah, 0
nop
or ah, 1
nop
add dl, ah
nop
shl ah, ah
nop
```

```
    nop
loop znak1
nop
xor ah, ah
nop
int 21h
nop
add ecx, bp
nop
dec ecx
nop
align 8192
znak2:
    nop
    dec dl
    nop
    dec dl
    nop
    dec dl
    nop
    dec dl
    nop
loop znak2
nop
pop ecx
nop
pop bx
nop
pop ax
nop
pop bp
nop
ret
endp pisz
align 2048
start:
    nop
    nop
    nop
    nop
    nop
    nop
    call dodawaj
    nop
    mov dl, 1
    nop
    call pisz
    nop
    call pisz
    nop
    mov ax, 4c00h
    nop
    int 21h
    nop
```

Zobacz też

- C
- C++
- Fortran
- Brainfuck

Ciasteczka pomagają nam udostępniać nasze usługi. Korzystając z Nonsensopedii, zgadzasz się na wykorzystywanie ciasteczek.

[Więcej informacji](#)



Zobacz więcej artykułów w **portalu o informatyce**.

Źródło: „<https://nonsa.pl/index.php?title=Asembler&oldid=1760432>”

Edytuj tę stronę

OCEŃ ARTYKUŁ

Zagłosuj, by zobaczyć średnią ocen

MĄDROŚĆ ZE SŁOWNIKA

Człowiek – człek, który ma sto lat.

CZY NIE WIESZ...

Że Somaliland to kraj Schrödingera?
