

2008 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷及答案

C 语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 (共 70 分)

下列各题 A), B), C), D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确选项涂写在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

(1) 程序流程图中指有箭头的线段表示的是

- A) 图元关系 B) 数据流 C) 控制流 D) 调用关系

(2) 结构化程序设计的基本原则不包括

- A) 多态性 B) 自顶向下 C) 模块化 D) 逐步求精

(3) 软件设计中模块划分应遵循的准则是

- A) 低内聚低耦合 B) 高内聚低耦合
C) 低内聚高耦合 D) 高内聚高耦合

(4) 在软件开发中, 需求分析阶段产生的主要文档是

- A) 可行性分析报告 B) 软件需求规格说明书
C) 概要设计说明书 D) 集成测试计划

(5) 算法的有穷性是指

- A) 算法程序的运行时间是有限的
B) 算法程序所处理的数据量是有限的
C) 算法程序的长度是有限的 D) 算法只能被有限的用户使用

(6) 对长度为 n 的线性表排序, 在最坏情况下, 比较次数不是 $n(n-1)/2$ 的排序方法是

- A) 快速排序 B) 冒泡排序
C) 直接插入排序 D) 堆排序

(7) 下列关于栈的叙述正确的是

- A) 栈按“先进先出”组织数据 B) 栈按“先进后出”组织数据
C) 只能在栈底插入数据 D) 不能删除数据

(8) 在数据库设计中, 将 E-R 图转换成关系数据模型的过程属于 [C]

- A) 需求分析阶段 B) 概念设计阶段
C) 逻辑设计阶段 D) 物理设计阶段

(9) 有三个关系 R、S 和 T 如下：

R			S			T		
B	C	D	B	C	D			
a	0	k1	f	3	h2			
b	1	n1	a	0	k1			
			n	2	x1			

有关系 R 和 S 通过运算得到关系 T，则所使用的运算为

A) 并 B) 自然连接 C) 笛卡尔积 D) 交

(10) 设有表示学生选课的一张表，学生 S (学号，姓名，性别，年龄，身份证号)，课程 C (课号，课名)，选课 SC (学号，课号，成绩)，则表 SC 的关键字 (键或码) 为

- A) 课号，成绩 B) 学号，成绩
C) 学号，课号 D) 学号，姓名，成绩

(11) 以下叙述中正确的是

- A) C 程序中的注释只能出现在程序的开始位置和语句的后面
B) C 程序书写格式严格，要求一行内只能写一个语句
C) C 程序书写格式自由，一个语句可以写在多行上
D) 用 C 语言编写的程序只能放在一个程序文件中

(12) 以下选项中不合法的标识符是

- A) print B) FOR C) &a D) _00

(13) 以下选项中不属于字符常量的是

- A) 'C' B) "C" C) '\x00' D) '\072'

(14) 设变量已正确定义并赋值，以下正确的表达式是

- A) x=y*5=x+z B) int (15.8%5)
C) x=y+z+5, ++y D) x=25%5.0

(15) 以下定义语句中正确的是

- A) int a=b=0 ; B) char A=65+1, b='b' ;
C) float a=1, *b=&a, *c=&b ; D) double a=0.0, b=1.1 ;

(16) 有以下程序段

```
char ch;      int k;
```

B	C	D
a	0	k1

```
ch='a';      k=12;
```

```
printf("%c,%d,",ch,ch,k); printf("k=%d\n",k);
```

已知字符 a 的 ASCII 十进制代码为 97，则执行上述程序段后输出结果是

- A) 因变量类型与格式描述符的类型不匹配输出无定值
B) 输出项与格式描述符个数不符，输出为零值或不定值
C) a, 97, 12k=12
D) a, 97, k=12

(17) 已知字母 A 的 ASCII 代码值为 65，若变量 kk 为 char 型，以下不能正确判断出 kk 中的值为大写字母的表达式是

- A) `kk>='A' &&kk<='Z'` B) `!(kk>='A' || kk<='Z')`
C) `(kk+32)>='a' &&(kk+32)<='z'` D) `isalpha(kk) &&(kk<91)`

(18) 当变量 c 的值不为 2、4、6 时，值也为“真”的表达式是

- A) `(c==2) || (c==4) || (c==6)` B) `(c>=2&& c<=6) || (c!=3) || (c!=5)`
C) `(c>=2&& c<=6) &&!(c%2)` D) `(c>=2&& c<=6) &&(c%2!=1)`

(19) 若变量已正确定义，有以下程序段

```
int  a=3, b=5, c=7;

if(a>b)  a=b; c=a;

if(c!=a)  c=b;

printf("%d,%d,%d\n", a, b, c);
```

其输出结果是

- A) 程序段有语法错 B) 3, 5, 3 C) 3, 5, 5 D) 3, 5, 7

(20) 有以下程序

```
#include <stdio.h>

main()
{  int  x=1, y=0, a=0, b=0;

   switch(x)
   {  case 1:

       switch(y)

       {  case 0:  a++; break;

          case 1:  b++; break;

       }

   }
```

```
        case 2:  a++;  b++;  break;

        case 3:  a++;  b++;

    }

    printf( "a=%d,b=%d\n" , a, b );

}
```

程序的运行结果是

- A) a=1, b=0 B) a=2, b=2
C) a=1, b=1 D) a=2, b=1

(21) 有以下程序

```
#include <stdio.h>

main()

{  int  x=8;

   for(  ;  x>0;  x-- )

   {  if(x%3)  {printf( "%d, ", x--); continue;}

       printf( "%d, ", --x);

   }

}
```

程序的运行结果是

- A) 7, 4, 2 B) 8, 7, 5, 2
C) 9, 7, 6, 4 D) 8, 5, 4, 2

(22) 以下不构成无限循环的语句或者语句组是

- A) n=0; B) n=0;
do{++n;}while(n<=0); while(1){n++;}
C) n=10; D) for (n=0, i=1; ; i++) n+=i;
while(n); {n--};

(23) 有以下程序

```
#include <stdio.h>

main()

{  int    a[ ]={1, 2, 3, 4}, y, *p=&a[3];

    --p;      y=*p;      printf( "y=%d\n" , y );
```

}

程序的运行结果是

- A) y=0 B) y=1 C) y=2 D) y=3

(24) 以下错误的定义语句是

- A) int x[][3]={ {0}, {1}, {1, 2, 3} };
B) int x[4][3]={ {1, 2, 3}, {1, 2, 3}, {1, 2, 3}, {1, 2, 3} };
C) int x[4][]={ {1, 2, 3}, {1, 2, 3}, {1, 2, 3}, {1, 2, 3} };
D) int x[][3]={1, 2, 3, 4};

(25) 设有如下程序段

```
char s[20]= "Beijing", *p;
```

```
p=s;
```

则执行 p=s; 语句后, 以下叙述正确的是

- A) 可以用*p 表示 s[0]
B) s 数组中元素的个数和 p 所指字符串长度相等
C) s 和 p 都是指针变量
D) 数组 s 中的内容和指针变量 p 中的内容相等

(26) 若有定义: int a[2][3];, 以下选项中对 a 数组元素正确引用的是

- A) a[2][!1] B) a[2][3] C) a[0][3] D) a[1>2][!1]

(27) 有定义语句: char s[10];, 若要从终端给 s 输入 5 个字符, 错误的输入语句是

- A) gets(&s[0]); B) scanf("%s", s+1);
C) gets(s); D) scanf("%s", s[1]);

(28) 以下叙述中错误的是

- A) 在程序中凡是以“#”开始的语句行都是预处理命令行
B) 预处理命令行的最后不能以分号表示结束
C) #define MAX 是合法的宏定义命令行
D) C 程序对预处理命令行的处理是在程序执行的过程中进行的

(29) 以下结构体类型说明和变量定义中正确的是

- A) typedef struct B) struct REC;
 {int n; char c;}REC; {int n; char c;};
REC t1, t2; REC t1, t2;

C) typedef struct REC ; D) struct
{int n=0; char c=' A' ;}t1,t2; {int n;char c;}REC t1,t2;

(30) 以下叙述中错误的是

- A) gets 函数用于从终端读入字符串
- B) getchar 函数用于从磁盘文件读入字符
- C) fputs 函数用于把字符串输出到文件
- D) fwrite 函数用于以二进制形式输出数据到文件

(31) 有以下程序

```
#include <stdio.h>

main()
{
    int s[12]={1, 2, 3, 4, 4, 3, 2, 1, 1, 1, 2, 3}, c[5]={0}, i;
    for(i=0; i<12; i++) c[s[i]]++;
    for(i=1; i<5; i++) printf( "%d" , c[i]);
    printf( "\n" );
}
```

程序的运行结果是

- A) 1 2 3 4 B) 2 3 4 4 C) 4 3 3 2 D) 1 1 2 3

(32) 有以下程序

```
#include <stdio.h>

void fun(int *s, int n1, int n2)
{
    int i, j, t;
    i=n1; j=n2;
    while(i<j) {t=s[i];s[i]=s[j];s[j]=t;i++;j--;}
}

main()
{
    int a[10]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0}, k;
    fun(a, 0, 3); fun(a, 4, 9); fun(a, 0, 9);
    for(k=0; k<10; k++)printf( "%d" , a[k]); printf( "\n" );
}
```

程序运行的结果是

- A) 0987654321 B) 4321098765
C) 5678901234 D) 0987651234

(33) 有以下程序

```
#include <stdio.h>

#include <string.h>

void fun(char *s[], int n)
{
    char *t;
    int i, j;

    for (i=0; i<n-1; i++)
        for (j=i+1; j<n; j++)
            if (strlen(s[i])>strlen(s[j])) {t=s[i]; s[i]=s[j]; s[j]=t;}
}

main()
{
    char *ss[]={ "bcc", "bbcc", "xy", "aaaacc", "aabcc" };
    fun(ss, 5);
    printf( "%s, %s\n", ss[0], ss[4] );
}
```

程序的运行结果是

- A) xy, aaaacc B) aaaacc, xy C) bcc, aabcc D) aabcc, bcc

(34) 有以下程序

```
#include <stdio.h>

int f(int x)
{
    int y;
    if (x==0 || x==1) return (3);
    y=x*x-f(x-2);
    return y;
}

main()
{
    int z;
    z=f(3);
    printf( "%d\n", z );
}
```

程序的运行结果是

A) 0 B) 9 C) 6 D) 8

(35) 有以下程序

```
#include <stdio.h>

void fun(char *a, char *b)
{
    while(*a=='*') a++;
    while(*b==*a) {b++;a++;}
}

main()
{
    char *s="*****a*b*****", t[80];
    fun(s, t); puts(t);
}
```

程序的运行结果是

A) *****a*b B) a*b C) a*b***** D) ab

(36) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

typedef struct { char name[9]; char sex; float score[2]; } STU;

void f( STU a)
{
    STU b={ "Zhao" , ' m' , 85.0, 90.0} ; int i;
    strcpy(a.name, b.name);
    a.sex=b.sex;
    for(i=0; i<2; i++) a.score[i]=b.score[i];
}

main()
{
    STU c={ "Qian" , ' p' , 95.0, 92.0};
    f(c); printf( "%s, %c, %2.0f, %2.0f\n" , c.name, c.sex, c.score[0], c.score[1]);
}
```

程序的运行结果是

A) Qian, f, 95, 92 B) Qian, m, 85, 90

- C) Zhao, f, 95, 92 D) Zhao, m, 85, 90

(37) 有以下程序

```
#include <stdio.h>

main()

{FILE *fp; int a[10]={1, 2, 3}, i, n;

fp=fopen( "dl.dat", "w" );

for(i=0; i<3; i++) fprintf(fp, "%d", a[i]);

fprintf(fp, "\n" );

fclose(fp);

fp=fopen( "dl.dat", "r" );

fscanf(fp, "%d", &n);

fclose(fp);

printf( "%d\n", n);

}
```

程序的运行结果是

- A) 12300 B) 123 C) 1 D) 321

(38) 变量 a 中的数据用二进制表示的形式是 01011101, 变量 b 中的数据用二进制表示的形式是 11110000。若要求将 a 的高 4 位取反, 低 4 位不变, 所要执行的运算是

- A) a^b B) $a|b$ C) $a\&b$ D) $a\<<4$

(39) 在 C 语言中, 只有在使用时才占用内存单元的变量, 其存储类型是

- A) auto 和 register B) extern 和 register C) auto 和 static D) static 和 register

(40) 设有定义语句 `int (*f)(int);`, 则以下叙述正确的是

- A) f 是基类型为 int 的指针变量
B) f 是指向函数的指针变量, 该函数具有一个 int 类型的形参
C) f 是指向 int 类型一维数组的指针变量
D) f 是函数名, 该函数的返回值是基类型为 int 类型的地址

二、填空题 (每空 2 分, 共 30 分)

请将每一个空的正确答案些在答题卡【1】至【15】序号的横线上, 答在试卷上不得分。

(1) 测试用例包括输入值集和【1】值集。

(2) 深度为 5 的满二叉树有【2】个叶子结点。

(3) 设某循环队列的容量为 50，头指针 front=5（指向队头元素的前一位置），尾指针 rear=29（指向队尾元素），则该循环队列中共有 **【3】** 个元素。

(4) 在关系数据库中，用来表示实体之间联系的是 **【4】**。

(5) 在数据库管理系统提供的数据库定义语言、数据操纵语言和数据控制语言中，**【5】** 负责数据的模式定义与数据的物理存取构造。

(6) 已有定义：char c=' '；int a=1,b;（此处 c 的初值为空格字符），执行 b=!c&&a; 后 b 的值为 **【6】**。

(7) 设变量已正确定义为整型，则表达式 n=i=2, ++i, i++ 的值为 **【7】**。

(8) 若有定义：int k;，以下程序段的输出结果是 **【8】**。

```
for(k=2;k<6;k++,k++) printf(“##%d”,k);
```

(9) 以下程序段的定义语句中，x[1] 的初值是 **【9】**，程序运行后输出的内容是 **【10】**。

```
#include<stdio.h>

main()
{ int x[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16},*p[4],i;

  for(i=0;i<4;i++)
  { p[i]=&x[2*i+1];

    printf(“%d ”,p[i][0]);

  }

  printf(“\n”);
}
```

(10) 以下程序的输出结果是 **【11】**。

```
#include<stdio.h>

void swap(int *a,int *b)
{ int *t;

  t=a; a=b; b=t;
}

main()
{ int i=3, j=5, *p=&i, *q=&j;

  swap(p,q); printf(“%d %d\n”,*p,*q);
}
```

(11) 以下程序的输出结果是【12】。

```
#include<stdio.h>

main()

{   int a[5]={2, 4, 6, 8, 10}, *p;

    p=a; p++;

    printf( "%d" ,*p);

}
```

(12) 以下程序的输出结果是【13】。

```
#include<stdio.h>

void fun(int x)

{ if(x/2>0)    fun(x/2);

  printf( "%d  ", x);

}

main()

{fun(3);    printf( "\n" );}
```

(13) 以下程序中函数 fun 的功能是：统计 person 所指结构体数组中所有性别 (sex) 为 M 的记录个数，存入变量 n 中，并做为函数值返回。请填空：

```
#include<stdio.h>

#define N 3

typedef struct

{int num;char  nam[10]; char  sex;}SS;

int fun(SS person[])

{int i,n=0;

  for(i=0;i<N;i++)

    if(【14】==' M' ) n++;

  return n;

}

main()

{SS W[N]={ {1," AA" , ' F' }, {2," BB" , ' M' }, {3," CC" , ' M' } };   int n;

  n=fun(W);  printf( "n=%d\n" , n);
```

}

(14) 以下程序从名为 filea.dat 的文本文件中逐个读入字符并显示在屏幕上。请填空:

```
#include<stdio.h>

main()

{FILE *fp;   char  ch;

  fp=fopen(【15】);

  ch=fgetc(fp);

  while(!feof(fp))  { putchar(ch);  ch=fgetc(fp);}

  putchar( '\n' );  fclose(fp); }
```

参考答案:

一、选择题

1-10: CABBA DBCDC

11-20: CCBCB DBBBB

21-30: DADCA DDDAB

31-40: CCACC ABAAB

二、填空题:

1、输出

2、16

3、24

4、关系

5、数据定义语言

6、0

7、3

8、##2##4

9、2

10、2 4 6 8

11、3 5

12、4

13、1 3

14、`person[i].sex`

15、“filea.dat”，” r”