

科举网★内部

全国计算机等级考试二级 C 语言 2005 年 4 月 笔试试卷及答案

C 语言程序设计

24

一、选择题答案

1. D	2. B	3. D	4. C	5. A
6. C	7. B	8. D	9. D	10. C
11. B	12. A	13. C	14. D	15. B
16. C	17. A	18. B	19. A	20. B
21. D	22. A	23. B	24. C	25. B
26. A	27. C	28. D	29. D	30. C
31. C	32. B	33. B	34. A	35. D
36. A	37. D	38. D	39. D	40. C
41. B	42. A	43. D	44. B	45. A
46. A	47. D	48. C	49. D	50. B

做题很吃力吗？基础没打牢！www.kejuwang.com 边学边做，轻松考二级。

二、选择题（(1)～(10) 每小题 2 分，(11)～(50) 每小题 1 分，共 60 分）

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确的选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

- 数据的存储结构是指 _____。
 - 存储在外存中的数据
 - 数据所占的存储空间量
 - 数据在计算机中的顺序存储方式
 - 数据的逻辑结构在计算机中的表示

2. 下列关于栈的描述中错误的是 _____。
 - A. 栈是先进后出的线性表
 - B. 栈只能顺序存储
 - C. 栈具有记忆作用
 - D. 对栈的插入与删除操作中，不需要改变栈底指针

3. 对于长度为 n 的线性表，在最坏情况下，下列各排序法所对应的比较次数中正确的是 _____。
 - A. 冒泡排序为 $n/2$
 - B. 冒泡排序为 n
 - C. 快速排序为 n
 - D. 快速排序为 $n(n-1)/2$

4. 对长度为 n 的线性表进行顺序查找，在最坏情况下所需要的比较次数为 _____。
 - A. $\log_2 n$
 - B. $n/2$
 - C. n
 - D. $n+1$

5. 下列对于线性链表的描述中正确的是 _____。
 - A. 存储空间不一定是连续，且各元素的存储顺序是任意的
 - B. 存储空间不一定是连续，且前件元素一定存储在后件元素的前面
 - C. 存储空间必须连续，且前件元素一定存储在后件元素的前面
 - D. 存储空间必须连续，且各元素的存储顺序是任意的

6. 下列对于软件测试的描述中正确的是 _____。
 - A. 软件测试的目的是证明程序是否正确
 - B. 软件测试的目的是使程序运行结果正确
 - C. 软件测试的目的是尽可能多地发现程序中的错误
 - D. 软件测试的目的是使程序符合结构化原则

7. 为了使模块尽可能独立，要求 _____。
 - A. 模块的内聚程度要尽量高，且各模块间的耦合程度要尽量强
 - B. 模块的内聚程度要尽量高，且各模块间的耦合程度要尽量弱
 - C. 模块的内聚程度要尽量低，且各模块间的耦合程度要尽量弱
 - D. 模块的内聚程度要尽量低，且各模块间的耦合程度要尽量强

8. 下列描述中正确的是 _____。
 - A. 程序就是软件
 - B. 软件开发不受计算机系统的限制
 - C. 软件既是逻辑实体，又是物理实体
 - D. 软件是程序、数据与相关文档的集合

9. 数据独立性是数据库技术的重要特点之一，所谓数据独立性是指 _____ 。
 - A. 数据与程序独立存放
 - B. 不同的数据被存放在不同的文件中
 - C. 不同的数据只能被对应的应用程序所使用
 - D. 以上三种说法都不对
10. 用树形结构表示实体之间联系的模型是 _____ 。
 - A. 关系模型
 - B. 网状模型
 - C. 层次模型
 - D. 以上三个都是
11. 算法具有五个特性，以下选项中不属于算法特性的是 _____ 。
 - A. 有穷性
 - B. 简洁性
 - C. 可行性
 - D. 确定性
12. 以下选项中可作为 C 语言合法常量的是 _____ 。
 - A. -80
 - B. -080
 - C. -8e1.0
 - D. -80.0e
13. 以下叙述中正确的是 _____ 。
 - A. 用 C 程序实现的算法必须要有输入和输出操作
 - B. 用 C 程序实现的算法可以没有输出但必须要输入
 - C. 用 C 程序实现的算法可以没有输入但必须要有输出
 - D. 用 C 程序实现的算法可以既没有输入也没有输出
14. 以下不能定义为用户标识符的是 _____ 。
 - A. Main
 - B. _0
 - C. _int
 - D. sizeof
15. 以下选项中不能作为合法常量的是 _____ 。
 - A. 1.234e04
 - B. 1.234e0.4
 - C. 1.234e+4
 - D. 1.234e0
16. 数字字符 0 的 ASCII 值为 48，若有以下程序
main()

```
{
    char a='1', b='2';
    printf("%c,", b++);
    printf("%d\n", b-a);
}
```

程序运行后的输出结果是 _____ 。

- A. 3,2
- B. 50,2
- C. 2,2
- D. 2,50

17. 有以下程序

```
main()
{
    int m=12, n=34;
    printf("%d%d", m++, ++n);
    printf("%d%d\n", n++, ++m);
}
```

程序运行后的输出结果是 _____ 。

- A. 12353514
- B. 12353513
- C. 12343514
- D. 12343513

18. 有定义语句: `int b;char c[10];`, 则正确的输入语句是 _____ 。

- A. `scanf("%d%s",&b,&c);`
- B. `scanf("%d%s",&b,c);`
- C. `scanf("%d%s",b,c);`
- D. `scanf("%d%s",b,&c);`

19. 有以下程序

```
main()
{
    int m,n,p;
    scanf("m=%dn=%dp=%d",&m,&n,&p);
    printf("%d%d%d\n",m,n,p);
}
```

若想从键盘上输入数据,使变量 `m` 中的值为 123,`n` 中的值为 456,`p` 中的值为 789,则正确的输入是 _____ 。

- A. `m=123n=456p=789`
- B. `m=123 n=456 p=789`
- C. `m=123,n=456,p=789`
- D. `123 456 789`

20. 有以下程序

```
main()
{
    int a,b,d=25;
    a=d/10%9; b=a&&(-1);
    printf("%d,%d\n", a, b);
}
```

程序运行后的输出结果是 _____ 。

- A. 6,1
- B. 2,1
- C. 6,0
- D. 2,0

21. 有以下程序

```
main()
{
    int i=1,j=2,k=3;
    if(i++==1&& (++j==3||k++==3))
        printf("%d %d %d\n",i,j,k);
}
```

程序运行后的输出结果是 _____ 。

- A. 1 2 3
- B. 2 3 4
- C. 2 2 3
- D. 2 3 3

22. 若整型变量 a、b、c、d 中的值依次为：1、4、3、2。则条件表达式 $a < b ? a : c < d ? c : d$ 的值是 _____ 。

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

23. 有以下程序

```
main()
{
    int p[8]={11,12,13,14,15,16,17,18}, i=0, j=0;
    while(i++<7)
        if(p[i]%2) j+=p[i];
    printf("%d\n", j);
}
```

程序运行后的输出结果是 _____ 。

- A. 42

- B. 45
- C. 56
- D. 60

24. 有以下程序

```
main()
{
    char a[7]="a0\0a0\0";
    int i, j;
    i=sizeof(a);
    j=strlen(a);
    printf("%d %d\n",i,j);
}
```

程序运行后的输出结果是 _____。

- A. 2 2
- B. 7 6
- C. 7 2
- D. 6 2

25. 以下能正确定义一维数组的选项是 _____。

- A. `int a[5]={0,1,2,3,4,5};`
- B. `char a[]={0,1,2,3,4,5};`
- C. `char a={'A','B','C'};`
- D. `int a[5]="0123";`

26. 有以下程序

```
int f1(int x,int y){return x>y?x:y;}
int f2(int x,int y){return x>y?y:x;}
main()
{
    int a=4,b=3,c=5,d=2,e,f,g;
    e=f2(f1(a,b),f1(c,d));
    f=f1(f2(a,b),f2(c,d));
    g=a+b+c+d-e-f;
    printf("%d,%d,%d\n", e, f, g);
}
```

程序运行后的输出结果是 _____。

- A. 4,3,7
- B. 3,4,7
- C. 5,2,7
- D. 2,5,7

27. 已有定义:

```
char a[]="xyz", b[]={'x','y','z'};
```

以下叙述中正确的是 _____ 。

- A. 数组 a 和 b 的长度相同
- B. a 数组长度小于 b 数组长度
- C. a 数组长度大于 b 数组长度
- D. 上述说法都不对

28. 有以下程序

```
void f(int *x,int *y)
{
    int t;
    t=*x;*x=*y;*y=t;
}
main()
{
    int a[8]={1,2,3,4,5,6,7,8},i,*p,*q;
    p=a;q=&a[7];
    while(p<q)
        {f(p,q);p++;q--;}
    for(i=0;i<8;i++)printf("%d",a[i]);
}
```

程序运行后的输出结果是 _____ 。

- A. 8,2,3,4,5,6,7,1,
- B. 5,6,7,8,1,2,3,4,
- C. 1,2,3,4,5,6,7,8,
- D. 8,7,6,5,4,3,2,1,

29. 有以下程序

```
main()
{
    int a[3][3],*p,i;
    p=&a[0][0];
    for(i=0;i<9;i++)
        p[i]=i;
    for(i=0;i<3;i++)
        printf("%d",a[1][i]);
}
```

程序运行后的输出结果是 _____ 。

- A. 0 1 2
- B. 1 2 3
- C. 2 3 4
- D. 3 4 5

30. 以下叙述中错误的是 _____ 。

- A. 对于 double 类型数组,不可以直接用数组名对数组进行整体输入或输出

- B. 数组名代表的是数组所占存储区的首地址,其值不可改变
- C. 当程序执行中,数组元素的下标超出所定义的下标范围时,系统将给出"下标越界"的出错信息
- D. 可以通过赋初值的方式确定数组元素的个数

31. 有以下程序

```
#define N 20
fun(int a[],int n,int m)
{
    int i,j;
    for(i=m;i>=n;i--)a[i+1]=a[i];
}
main()
{
    int i,a[N]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};
    fun(a,2,9);
    for(i=0;i<5;i++)printf("%d",a[i]);
}
```

程序运行后的输出结果是 _____。

- A. 10234
- B. 12344
- C. 12334
- D. 12234

32. 有以下程序

```
main()
{
    int a[3][2]={0},(*ptr)[2],i,j;
    for(i=0;i<2;i++)
    {
        ptr=a+i;
        scanf("%d",ptr);
        ptr++;
    }
    for(i=0;i<3;i++)
    {
        for(j=0;j<2;j++)
            printf("%2d",a[i][j]);
        printf("\n");
    }
}
```

若运行时输入: 1 2 3<回车>, 则输出结果是 _____。

- A. 产生错误信息

- B. 1 0
2 0
0 0
- C. 1 2
3 0
0 0
- D. 1 0
2 0
3 0

33. 有以下程序

```
prt(int *m,int n)
{
    int i;
    for(i=0;i<n;i++)
        m[i]++;
}
main()
{
    int a[]={1,2,3,4,5},i;
    prt(a,5);
    for(i=0;i<5;i++)
        printf("%d",a[i]);
}
```

程序运行后的输出结果是 _____。

- A. 1,2,3,4,5,
- B. 2,3,4,5,6,
- C. 3,4,5,6,7,
- D. 2,3,4,5,1,

34. 有以下程序

```
main()
{
    int a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,0},*p;
    for(p=a;p<a+10;p++)
        printf("%d",*p);
}
```

程序运行后的输出结果是 _____。

- A. 1,2,3,4,5,6,7,8,9,0,
- B. 2,3,4,5,6,7,8,9,10,1,
- C. 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,
- D. 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,

35. 有以下程序

```
#define P 3
void F(int x){return(P*x*x);}
main()
{
    printf("%d\n",F(3+5));
}
```

程序运行后的输出结果是 _____ 。

- A. 192
- B. 29
- C. 25
- D. 编译出错

36. 有以下程序

```
main()
{
    int c=35;
    printf("%d\n", c&c);
}
```

程序运行后的输出结果是 _____ 。

- A. 0
- B. 75
- C. 35
- D. 1

37. 以下叙述中正确的是 _____ 。

- A. 预处理命令行必须位于源文件的开头
- B. 在源文件的一行上可以有多条预处理命令
- C. 宏名必须用大写字母表示
- D. 宏替换不占用程序的运行时间

38. 若有以下说明和定义

```
union dt
{
    int a;char b;double c;
}data;
```

以下叙述中错误的是 _____ 。

- A. data 的每个成员起始地址都相同
- B. 变量 data 所占的内存字节数与成员 c 所占字节数相等
- C. 程序段: data.a=5;printf("%f\n",data.c);输出结果为 5.000000
- D. data 可以作为函数的实参

39. 以下语句或语句组中,能正确进行字符串赋值的是 _____ 。

- A. `char *sp;*sp="right!";`
- B. `char s[10];s="right!";`
- C. `char s[10];*s="right!";`
- D. `char *sp="right!";`

40. 设有如下说明

```
typedef struct ST
{
    long a;int b;char c[2];
}NEW;
```

则下面叙述中正确的是 _____。

- A. 以上的说明形式非法
- B. ST 是一个结构体类型
- C. NEW 是一个结构体类型
- D. NEW 是一个结构体变量

41. 有以下程序

```
main()
{
    int a=1,b;
    for(b=1;b<=10;b++)
    {
        if(a>=8)break;
        if(a%2==1){a+=5;continue;}
        a-=3;
    }
    printf("%d\n",b);
}
```

程序运行后的输出结果是 _____。

- A. 3
- B. 4
- C. 5
- D. 6

42. 有以下程序

```
main()
{
    char s[]="159",*p;
    p=s;
    printf("%c",*p++);
    printf("%c",*p++);
}
```

程序运行后的输出结果是 _____。

- A. 15

- B. 16
- C. 12
- D. 59

43. 有以下函数

```
fun(char *a,char *b)
{
    while((*a!='\0') && (*b!='\0') && (*a==*b))
    {
        a++;b++;
    }
    return(*a-*b);
}
```

该函数的功能是 _____ 。

- A. 计算 a 和 b 所指字符串的长度之差
- B. 将 b 所指字符串连接到 a 所指字符串中
- C. 将 b 所指字符串连接到 a 所指字符串后面
- D. 比较 a 和 b 所指字符串的大小

44. 有以下程序

```
main()
{
    int num[4][4]={ {1,2,3,4}, {5,6,7,8}, {9,10,11,12}, {13,14,15,16}}, i, j;
    for(i=0; i<4; i++)
    {
        for(j=0; j<=i; j++)
            printf("%4c", ' ');
        for(j= _____ ; j<4; j++)
            printf("%4d", num[i][j]);
        printf("\n");
    }
}
```

若要按以下形式输出数组右上半三角

```
1 2 3 4
6 7 8
11 12
16
```

则在程序下划线处应填入的是 _____ 。

- A. i-1
- B. i
- C. i+1
- D. 4-i

45. 有以下程序

```
point(char *p){ p+=3; }
main()
{
    char b[4]={'a','b','c','d'},*p=b;
    point(p);printf("%c\n",*p);
}
```

程序运行后的输出结果是 _____ 。

- A. a
- B. b
- C. c
- D. d

46. 程序中若有如下说明和定义语句

```
char fun(char *);
main()
{
    char *s="one",a[5]={0},(*f1)()=fun,ch;
    .....
}
```

以下选项中对函数 fun 的正确调用语句是 _____ 。

- A. (*f1)(a);
- B. *f1(*s);
- C. fun(&a);
- D. ch=*f1(s);

47. 有以下结构体说明和变量定义，如图所示：

```
struct node
{
    int data;
    struct node *next;
} *p,*q,*r;
```

现要将 q 所指结点从链表中删除，同时要保持链表的连续，以下不能完成指定操作的语句是 _____ 。

- A. p->next = q->next;
- B. p->next = p->next->next;
- C. p->next = r;
- D. p = q->next;

48. 以下对结构体类型变量 td 的定义中，错误的是 _____ 。

```
A. typedef struct aa
{
    int n;
    float m;
}AA;
```

```

        AA td;
B. struct aa
    {
        int n;
        float m;
    }td;
    struct aa td;
C. struct
    {
        int n;
        float m;
    }aa;
    struct aa td;
D. struct
    {
        int n;
        float m;
    }td;

```

49. 以下与函数 `fseek(fp, 0L, SEEK_SET)` 有相同作用的是 _____ 。

- A. `feof(fp)`
- B. `ftell(fp)`
- C. `fgetc(fp)`
- D. `rewind(fp)`

50. 有以下程序

```

#include <stdio.h>
void WriteStr(char *fn, char *str)
{
    FILE *fp;
    fp=fopen(fn, "w");
    fputs(str, fp);
    fclose(fp);
}
main()
{
    WriteStr("t1.dat", "start");
    WriteStr("t1.dat", "end");
}

```

程序运行后, 文件 `t1.dat` 中的内容是 _____ 。

- A. `start`
- B. `end`
- C. `startend`

D. Endstart

三、填空题答案

1. 19
2. 对象
3. 程序调试
4. 关系
5. 算法
6. 102030
7. 81
8. 4 5 99
9. 10 20 0
10. 0918273645
11. 1 B
12. br[i]
13. 4 3 3 4
14. abcfg
15. abcbcc
16. 0 10 1 11 2 12
17. 13431
18. str+strlen(str)-1
19. t==0 或 !t
20. huiwen(str)

做题很吃力吗？基础没打牢！www.kejuwang.com 边学边做，轻松考二级。

四、填空题（每空 2 分，共 40 分）

请将每空的正确答案写在答题卡【1】至【20】序号的横线上，答在试卷上不得分。

1. 某二叉树中度为 2 的结点有 18 个，则该二叉树中有 【1】 个叶子结点。
2. 在面向对象方法中，类的实例称为 【2】。
3. 诊断和改正程序中错误的工作通常称为 【3】。
4. 在关系数据库中，把数据表示成二维表，每一个二维表称为 【4】。

5. 问题处理方案的正确而完整的描述称为 【5】 。

6. 以下程序运行时，若从键盘输入：10 20 30<回车>，输出的结果是 【6】 。

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int i=0, j=0, k=0;
    scanf("%d%d%d",&i,&j,&k);
    printf("%d%d%d\n",i,j,k);
}
```

7. 以下程序运行后的输出结果是 【7】 。

```
#define S(x) 4*x*x+1
main()
{
    int i=6, j=8;
    printf("%d\n",S(i+j));
}
```

8. 以下程序运行后的输出结果是 【8】 。

```
main()
{
    int a=3,b=4,c=5,t=99;
    if(b<a && a<c)t=a;a=c;c=t;
    if(a<c && b<c)t=b;b=a;a=t;
    printf("%d %d %d\n",a,b,c);
}
```

9. 以下程序运行后的输出结果是 【9】 。

```
main()
{
    int a,b,c;
    a=10;b=20;c=(a%b<1)|| (a/b>1);
    printf("%d %d %d\n",a,b,c);
}
```

10. 以下程序运行后的输出结果是 【10】 。

```
main()
{
    char c1,c2;
    for(c1='0',c2='9';c1<c2;c1++,c2--)
        printf("%c%c",c1,c2);
    printf("\n");
}
```


11. 已知字符 A 的 ASCII 代码值为 65，以下程序运行时若从键盘输入：B33<回车>，则输出结果是 【11】 。

```
#include <stdio.h>

main()
{
    char a,b;
    a = getchar();scanf("%d",&b);
    a = a-'A'+'0';b = b*2;
    printf("%c %c\n",a,b);
}
```

12. 以下程序中，fun 函数的功能是求 3 行 4 列二维数组每行元素中的最大值。请填空。

```
void fun(int,int,int(*)[4],int *);
main()
{
    int a[3][4]={12,41,36,28},{19,33,15,27},{3,27,19,1}},b[3],i;
    fun(3,4,a,b);
    for(i=0;i<3;i++) printf("%d ",b[i]);
    printf("\n");
}

void fun(int m,int n,int ar[][4],int *br)
{
    int i,j,x;
    for(i=0;i<m;i++)
    {
        x = ar[i][0];
        for(j=0;j<n;j++)
            if(x<ar[i][j]) x=ar[i][j];
        【12】 = x;
    }
}
```

13. 下程序运行后的输出结果是 【13】 。

```
void swap(int x,int y)
{
    int t;
    t=x;x=y;y=t;
    printf("%d %d ",x,y);
}

main()
{
    int a=3,b=4;
    swap(a,b);
}
```

```
    printf("%d %d",a,b);
}
```

14. 以下程序运行后的输出结果是 【14】 。

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>

void fun(char *s,int p,int k)
{
    int i;
    for(i=p;i<k-1;i++)
        s[i]=s[i+2];
}

main()
{
    char s[]="abcdefg";
    fun(s,3,strlen(s));
    puts(s);
}
```

15. 以下程序运行后的输出结果是 【15】 。

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char ch[]="abc",x[3][4]; int i;
    for(i=0;i<3;i++) strcpy(x[i],ch);
    for(i=0;i<3;i++) printf("%s",&x[i][i]);
    printf("\n");
}
```

16. 以下程序运行后的输出结果是 【16】 。

```
fun(int a)
{
    int b=0;
    static int c=3;
    b++;c++;
    return (a+b+c);
}

main()
{
    int i,a=5;
    for(i=0;i<3;i++)
        printf("%d %d ",i,fun(a));
}
```

```
printf("\n");
}
```

17. 以下程序运行后的输出结果是 **【17】** 。

```
struct NODE
{
    int k;
    struct NODE *link;
};
main()
{
    struct NODE m[5], *p=m, *q=m+4;
    int i=0;
    while(p!=q)
    {
        p->k=++i; p++;
        q->k=i++; q--;
    }
    q->k=i;
    for(i=0; i<5; i++)
        printf("%d", m[i].k);
    printf("\n");
}
```

18. 以下程序中函数 huiwen 的功能是检查一个字符串是否是回文，当字符串是回文时，函数返回字符串：yes!，否则函数返回字符串：no!，并在主函数中输出，所谓回文即正向与反向的拼写都一样，例如：adgda。请填空。

```
#include <stdio.h>
char *huiwen(char *str)
{
    char *p1, *p2;
    int i, t=0;
    p1=str; p2= 【18】 ;
    for(i=0; i<=strlen(str)/2; i++)
        if(*p1++!=*p2--){t=1; break;}
    if( 【19】 ) return("yes!");
    else return("no!");
}
main()
{
    char str[50];
    printf("Input:");
    scanf("%s", str);
}
```

```
printf("%s\n", 【20】 );  
}
```