

机密★启用前

# 2005 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷

## C 语言程序设计

# 24

---

### 注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则，得到监考人员指令后方可作答。
- 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
- 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上，填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上，答案写在试卷上无效。
- 四、注意字迹清楚，保持卷面整洁。
- 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上，不得带走。待监考人员收毕清点后，方可离场。

---

\*\*\* 版权所有，任何单位或个人不得保留、复制和出版，违者必究 \*\*\*

教育部考试中心

二 00 五年二月制

# 2005 年 4 月全国计算机等级考试笔试试卷

## 二级公共基础知识和 C 语言程序设计

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

### 一、选择题 ((1) - (10) 每小题 2 分, (11) - (50) 每小题 1 分, 共 60 分)

- (1) 数据的存储结构是指 ( )。
- A) 存储在外存中的数据
  - B) 数据所占的存储空间量
  - C) 数据在计算机中的顺序存储方式
  - D) 数据的逻辑结构在计算机中的表示
- (2) 下列关于栈的描述中错误的是 ( )。
- A) 栈是先进后出的线性表
  - B) 栈只能顺序存储
  - C) 栈具有记忆作用
  - D) 对栈的插入与删除操作中, 不需要改变栈底指针
- (3) 对于长度为  $n$  的线性表, 在最坏情况下, 下列各排序法所对应的比较次数中正确的是 ( )。
- A) 冒泡排序  $n/2$
  - B) 冒泡排序为  $n$
  - C) 快速排序为  $n$
  - D) 快速排序为  $n(n-1)/2$
- (4) 对于长度为  $n$  的线性表进行顺序查找, 在最坏情况下所需要的比较次数为 ( )。
- A)  $\log_2 n$
  - B)  $n/2$
  - C)  $n$
  - D)  $n+1$
- (5) 下列对于线性链表的描述中正确的是 ( )。
- A) 存储空间不一定是连续, 且各元素的存储顺序是任意的
  - B) 存储空间不一定是连续, 且前件元素一定存储在后件元素的前面
  - C) 存储空间必须连续, 且前件元素一定存储在后件元素的前面
  - D) 存储空间必须连续, 且各元素的存储顺序是任意的
- (6) 下列对于软件测试的描述中正确的是 ( )。
- A) 软件测试的目的是证明程序是否正确
  - B) 软件测试的目的是使程序运行结果正确
  - C) 软件测试的目的是尽可能多地发现程序中的错误
  - D) 软件测试的目的是使程序符合结构化原则
- (7) 为了使模块尽可能独立, 要求 ( )。
- A) 模块的内聚程度要尽量高, 且各模块间的耦合程度要尽量强
  - B) 模块的内聚程度要尽量高, 且各模块间的耦合程度要尽量弱
  - C) 模块的内聚程度要尽量低, 且各模块间的耦合程度要尽量弱

- D) 模块的内聚程度要尽量低，且各模块间的耦合程度要尽量强
- (8) 下列描述中正确的是 ( )。
- A) 程序就是软件
  - B) 软件开发不受计算机系统的限制
  - C) 软件既是逻辑实体，又是物理实体
  - D) 软件是程序、数据与相关文档的集合
- (9) 数据独立性是数据库技术的重要特点之一。所谓数据独立性是指 ( )。
- A) 数据与程序独立存放
  - B) 不同的数据被存放在不同的文件中
  - C) 不同的数据只能被对应的应用程序所使用
  - D) 以上三种说法都不对
- (10) 用树形结构表示实体之间联系的模型是 ( )。
- A) 关系模型
  - B) 网状模型
  - C) 层次模型
  - D) 以上三个都是
- (11) 算法具有 5 个特性，下列选项中不属于算法特性的是 ( )。
- A) 有穷性
  - B) 简洁性
  - C) 可行性
  - D) 确定性
- (12) 下列选项中可作为 C 语言合法常量的是 ( )。
- A) -80
  - B) -080
  - C) -8e1.0
  - D) -80.0e
- (13) 下列叙述中正确的是 ( )。
- A) 用 C 程序实现的算法必须要有输入和输出操作
  - B) 用 C 程序实现的算法可以没有输出但必须要有输入
  - C) 用 C 程序实现的算法可以没有输入但必须要有输出
  - D) 用 C 程序实现的算法可以既没有输入也没有输出
- (14) 下列不能定义的用户标识符是 ( )。
- A) Main
  - B) \_0
  - C) \_int
  - D) sizeof
- (15) 下列选项中，不能作为合法常量的是 ( )。
- A) 1.234e04
  - B) 1.234e0.4
  - C) 1.234e+4
  - D) 1.234e0
- (16) 数字字符 0 的 ASCII 值为 48，运行下列程序的输出结果是 ( )。
- ```
main()  
{ char a='1',b='2';  
  printf("%c,", b+ +);
```

A) 3,2  
C) 2,2

(17) 下列程序的输出结果是 ( )。

A) 12353514  
C) 12343514

(18) 有定义语句: `int b; char c[10];`, 则正确的输入语句是 ( )。

(19) 有下列程序:

若想从键盘上输入数据，使变量 `m` 中的值为 123，`n` 中的值为 456，`p` 中的值为 789，则正确的输入是（ ）。

(20) 下列程序的输出结果是 ( )。

A) 6,1

C) 6,0

(21) 下列程序的输出结果是 ( )。

A) 1    2    3

二级 C 语言程序设计试卷 第 3 页 (共 13 页)

C) 2 2 3

D) 2 3 3

(22) 若整型变量 a、b、c、d 中的值依次为：1、4、3、2。则条件表达式  $a < b ? a : c < d ? c : d$  的值是 ( )。

A) 1

B) 2

C) 3

D) 4

(23) 下列程序的输出结果是 ( )。

```
main()
{ int p[8]={11,12,13,14,15,16,17,18},i=0,j=0;
  while(i++<7)
    if(p[i]%2) j+=p[i];
    printf("%d\n",j);
}
```

A) 42

B) 45

C) 56

D) 60

(24) 下列程序的输出结果是 ( )。

```
main()
{ char a[7]="a0\0a0\0"; int i,j;
  i=sizeof(a);
  j=strlen(a);
  printf("%d %d\n",i,j);
}
```

A) 2 2

B) 7 6

C) 7 2

D) 6 2

(25) 下列能正确定义一维数组的选项是 ( )。

A) `int a[5]={0,1,2,3,4,5};`

B) `char a[ ]={0,1,2,3,4,5};`

C) `char a={'A','B','C'};`

D) `int a[5]="0123";`

(26) 下列程序的输出结果是 ( )。

```
int f1(int x,int y){return x>y?x:y;}
int f2(int x,int y){return x>y?y:x;}
main()
{ int a=4,b=3,c=5,d=2,e,f,g;
  e=f2(f1(a,b),f1(c,d));
  f=f1(f2(a,b),f2(c,d));
  g=a+b+c+d-e-f;
  printf("%d,%d,%d\n",e,f,g);
}
```

A) 4,3,7

B) 3,4,7

C) 5,2,7

D) 2,5,7

(27) 已有定义：`char a[ ]="xyz",b[ ]={'x','y','z'};`，下列叙述中正确的是 ( )。

- A) 数组 a 和 b 的长度相同                      B) a 数组长度小于 b 数组长度  
C) a 数组长度大于 b 数组长度                  D) 上述说法都不对

(28) 下列程序的输出结果是 ( )。

```
void f(int *x, int *y)
{ int t;
  t=*x,*x=*y,*y=t;
}
main()
{ int a[8]={ 1,2,3,4,5,6,7,8},i,*p,*q;
  p=a;q=&a[7];
  while(p<q)
  { f(p,q); p++; q--;}
  for (i=0;i<8;i++) printf("%d,",a[i]);
}
```

- A) 8,2,3,4,5,6,7,1                      B) 5,6,7,8,1,2,3,4  
C) 1,2,3,4,5,6,7,8                      D) 8,7,6,5,4,3,2,1

(29) 下列程序的输出结果是 ( )。

```
main()
{ int a[3][3],*p,i; p=&a[0][0];
  for(i=0;i<9;i++) p[i]=i;
  for(i=0;i<3;i++) printf("%d",a[1][i]); }
```

- A) 0 1 2                      B) 1 2 3  
C) 2 3 4                      D) 3 4 5

(30) 下列叙述中错误的是 ( )。

- A) 对于 double 类型数组，不可以直接用数组名对数组进行整体输入或输出  
B) 数组名代表的是数组所占存储区的首地址，其值不可改变  
C) 在程序执行中，数组元素的下标超出所定义的下标范围时，系统将给出“下标越界”的出错信息  
D) 可以通过赋初值的方式确定数组元素的个数

(31) 下列程序的输出结果是 ( )。

```
#define N 20
fun(int a[],int n,int m)
{ int i,j;
  for(i=m;i>n;i--)a[i+1]=a[i]
}
main()
{ int i,a[N]={ 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};
  fun(a,2,9);
  for(i=0;i<5;i++) printf("%d",a[i]);
}
```

- (32) 运行下列程序时，输入 1 2 3<CR>的输出结果为（ ）。

$$\begin{array}{rcl} \text{D)} & 1 & 0 \\ & 2 & 0 \\ & 3 & 0 \end{array}$$

- B) 2,3,4,5,6  
D) 2,3,4,5,1

- B) 2,3,4,5,6,7,8,9,10,1,  
D) 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,





```

        if(a%2==1)
        {a+=5; continue;}
        a=3;
    }
    printf("%d\n",b);
}
A) 3 B) 4
C) 5 D) 6

```

(42) 下列程序的输出结果是 ( )。

```

main()
{ char s[]="159",*p;
  p=s;
  printf("%c",*p++);
  printf("%c",*p++);
}
A) 15 B) 16
C) 12 D) 59

```

(43) 有下列函数：

```

fun(char *a,char *b)
{ while(*a!='\0')&&(*b!='\0')&&(*a==*b)}
  { a++; b++;}
  return(*a-*b);
}

```

该函数的功能是 ( )。

- A) 计算 a 和 b 所指字符串的长度之差
- B) 将 b 所指字符串复制到 a 所指字符串中
- C) 将 b 所指字符串连接到 a 所指字符串后面
- D) 比较 a 和 b 所指字符串的大小

(44) 有下列程序：

```

main()
{ int num[4][4]={ {1,2,3,4},{5,6,7,8},{9,10,11,12},{13,14,15,16}},i,j;
  for(i=0;i<4;i++)
  { for(j=0;j<i;j++)
    printf("%4c",' ');
    for(j=__;j<4;j++)
      printf("%4d",num[i][j]);
    printf("\n");
  }
}

```

若要按下列形式输出数组右上半三角。

```

1  2  3  4

```

则在程序下划线处应填入的是 ( )。

- (45) 下列程序的输出结果是 ( )。

A) a                      B) b  
C) c                      D) d

```
char fun(char *);
main()
{ char    *s="one",a[5]={0},(*f1)()=fun,ch;
  ...
}
```

A) (\*fl)(a);                      B) \*fl(\*s);  
C) fun(&a);                        D) ch=\*fl(s);

现要将 q 所指结点从链表中删除，同时要保持链表的连续，下列不能完成指定操作的语句是（ ）。

- (48) 下列对结构体类型变量 td 的定义中, 错误的是 ( )。

- 二级 C 语言程序设计试卷 第 9 页 (共 13 页)

|               |               |
|---------------|---------------|
| float m;      | float m;      |
| }AA;          | }td;          |
| AA td;        | struct aa td; |
| C) struct     | D) struct     |
| { int n;      | { int n;      |
| float m;      | float m;      |
| }aa;          | }td;          |
| struct aa td; |               |

(49) 下列与函数 fseek(fp,0L,SEEK\_SET)有相同作用的是 ( )。

- |              |               |
|--------------|---------------|
| A) feof(fp)  | B) ftell(fp)  |
| C) fgetc(fp) | D) rewind(fp) |

(50) 有下列程序:

```
#include <stdio.h>
void WriteStr(char *fn,char *str)
{ FILE *fp;
  fp=fopen(fn,"w"); fputs(str,fp); fclose(fp);
}
main()
{ WriteStr("t1.dat","start");
  WriteStr("t1.dat","end");
}
```

程序运行后, 文件 t1.dat 中的内容是 ( )。

- |             |          |
|-------------|----------|
| A) start    | B) end   |
| C) startend | D) endrt |

## 二、填空题 (每空 2 分, 共 40 分)

(1) 某二叉树中度为 2 的结点有 18 个, 则该二叉树中有 【1】 个叶子结点。

(2) 在面向对象方法中, 类的实例称为 【2】。

(3) 诊断和改正程序中错误的工作通常称为 【3】。

(4) 在关系数据库中, 把数据表示成二维表, 每一个二维表称为 【4】。

(5) 问题处理方案正确而完整的描述称为 【5】。

(6) 下列程序运行时若从键盘输入: 10 20 30<CR>。输出结果是 【6】。

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i=0, j=0, k=0;
  scanf("%d%d%d",&i,&j,&k); printf("%d%d%d\n",i,j,k);
}
```

(7) 下列程序运行后的输出结果是 **【7】**。

```
#define S(x) 4*x*x+1
main()
{ int i=6, j=8;
  printf("%d\n",S(i+j)); }
```

(8) 下列程序运行后的输出结果是 **【8】**。

```
main()
{ int a=3,b=4,c=5,t=99;
  if(b<a&& a<c)t=a;a=c;c=t;
  if(a<c&& b<c)t=b;b=a;a=t;
  printf("%d%d%d\n",a,b,c) ; }
```

(9) 下列程序运行后的输出结果是 **【9】**。

```
main()
{ int a, b,c;
  a=10; b=20; c=(a%b<1) || (a/b>1);
  printf("%d %d %d\n",a,b,c);
}
```

(10) 下列程序运行后的输出结果是 **【10】**。

```
main()
{ char c1,c2;
  for(c1='0',c2='9';c1<c2;c1++ ,c2--) printf("%c%c",c1,c2);
  printf("\n");
}
```

(11) 已知字符 A 的 ASCII 代码值为 65，下列程序运行时若从键盘输入：B33<CR>。则输出结果是 **【11】**。

```
#include <stdio.h>
main()
{ char a,b;
  a=getchar();scanf("%d", &b);
  a=a-'A'+ '0'; b=b*2;
  printf("%c %c\n",a,b);
}
```

(12) 下列程序中，fun()函数的功能是求 3 行 4 列二维数组每行元素中的最大值。请填空。

```
void fun(int, int, int(*)[4],int*);
main()
{ int a[3][4]={ { 12,41,36,28},{ 19,33,15,27},{ 3,27,19,1 }},b[3],i;
  fun(3,4,a,b);
  for(i=0;i<3;i++)printf("%4d",b[i]);
}
```

```

        printf("\n"); }
void fun(int m, int n, int ar[ ][4], int *br)
{ int i, j, x;
  for(i=0;i<m;i+ +)
  { x=ar[i][0];
    for(j=0;j<n;j+ +)
    if(x<ar[i][j]) x=ar[i][j];
        【12】    =x;
  }
}

```

(13) 下列程序运行后的输出结果是     【13】    。

```

void swap(int x,int y)
{ int t;
  t=x;x=y;y=t;printf("%d %d ",x,y); }
main( )
{ int a=3,b=4;
  swap(a,b); printf("%d %d\n",a,b);
}

```

(14) 下列程序运行后的结果是     【14】    。

```

#include <string.h>
void fun(char *s, int p, int k)
{ int i;
  for(i=p;i<k-1;i+ +) s[i]=s[i+2]; }
main( )
{ char s[ ]="abcdefg";
  fun(s,3,strlen(s)); puts(s);
}

```

(15) 下列程序运行后的输出结果是     【15】    。

```

#include <string.h>
main( )
{ char ch[ ]="abc",x[3][4]; int i;
  for(i=0;i<3;i+ +) strcpy(x[i],ch);
  for(i=0;i<3;i+ +) printf("%s",&x[i][i]);
  printf("\n");
}

```

(16) 下列程序运行后的输出结果是     【16】    。

```

fun(int a)
{ int b=0; static int c=3;
  b+ +; c+ +;
  return(a+b+c);
}

```

```

}
main()
{ int i, a=5;
  for(i=0;i<3;i++)printf("%d%d",i,fun(a));
  printf("\n");
}

```

(17) 下列程序运行后的输出结果是 【17】。

```

struct NODE
{ int k;
  struct NODE *link;};
main()
{ struct NODE m[5],*p=m,*q=m+4;
  int i=0;
  while(p!=q)
  { p->k+=+i; p++;
    q->k=i++ ; q--;
  }
  q->k=i;
  for(i=0;i<5;i++) printf("%d",m[i].k);
  printf("\n");
}

```

(18) 下列程序中 huiwen()函数的功能是检查一个字符串是否是回文，当字符串是回文时，函数返回字符串：yes!，否则函数返回字符串：no!，并在主函数中输出。所谓回文即正向与反向的拼写都一样，例如：adgda。请填空。

```

#include <string.h>
char*huiwen(char *str)
{ char *p1,*p2; int i,t=0;
  p1=str; p2= 【18】;
  for(i=0;i<=strlen(str)/2;i++)
    if(*p1++ !=*p2--){t=1;break;}
  if(【19】)
    return("yes!");
  else
    return("no!");
}
main()
{ char str[50];
  printf("Input:"); scanf("%s",str);
  printf("%s\n", 【20】);
}

```

## 2005 年 4 月笔试试卷参考答案

### 一、选择题

- (1) D) (2) B) (3) D) (4) C) (5) A) (6) C) (7) B) (8) D)  
(9) D) (10) C) (11) B) (12) A) (13) C) (14) D) (15) B) (16) C)  
(17) A) (18) B) (19) A) (20) B) (21) D) (22) A) (23) B) (24) C)  
(25) B) (26) A) (27) A) (28) D) (29) D) (30) C) (31) B) (32) B)  
(33) B) (34) A) (35) D) (36) C) (37) D) (38) D) (39) D) (40) C)  
(41) B) (42) A) (43) D) (44) B) (45) A) (46) A) (47) D) (48) C)  
(49) D) (50) B)

### 二、填空题

- |                   |                             |
|-------------------|-----------------------------|
| (1) 【1】 19        | (2) 【2】 对象                  |
| (3) 【3】 程序调试      | (4) 【4】 关系                  |
| (5) 【5】 算法        | (6) 【6】 10300               |
| (7) 【7】 81        | (8) 【8】 435                 |
| (9) 【9】 10201     | (10) 【10】 0918273645        |
| (11) 【11】 1B      | (12) 【12】 br[i]             |
| (13) 【13】 4 3 3 4 | (14) 【14】 abcfg             |
| (15) 【15】 abcbcc  | (16) 【16】 010111212         |
| (17) 【17】 13431   | (18) 【18】 str+strlen(str)-1 |
|                   | 【19】 i>strlen(str)/2        |
|                   | 【20】 huiwen(str)            |

机密★启用前

# 2005 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷

## C 语言程序设计

# 24

---

### 注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则，得到监考人员指令后方可作答。
- 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
- 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上，填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上，答案写在试卷上无效。
- 四、注意字迹清楚，保持卷面整洁。
- 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上，不得带走。待监考人员收毕清点后，方可离场。

---

\*\*\* 版权所有，任何单位或个人不得保留、复制和出版，违者必究 \*\*\*

教育部考试中心

二 00 五年七月制



# 2005 年 9 月全国计算机等级考试笔试试卷

## 二级公共基础知识和 C 语言程序设计

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

### 一、选择题 ((1) - (10) 每小题 2 分, (11) - (50) 每小题 1 分, 共 60 分)

- (1) 下列叙述中正确的是 ( )。
- A) 程序设计就是编制程序
  - B) 程序的测试必须由程序员自己去完成
  - C) 程序经调试改错后还应进行再测试
  - D) 程序经调试改错后不必进行再测试
- (2) 下列数据结构中, 能用二分法进行查找的是 ( )。
- A) 顺序存储的有序线性表
  - B) 线性链表
  - C) 二叉链表
  - D) 有序线性链表
- (3) 下列关于栈的描述正确的是 ( )。
- A) 在栈中只能插入元素而不能删除元素
  - B) 在栈中只能删除元素而不能插入元素
  - C) 栈是特殊的线性表, 只能在一端插入或删除元素
  - D) 栈是特殊的线性表, 只能在一端插入元素, 而在另一端删除元素
- (4) 下列叙述中正确的是 ( )。
- A) 一个逻辑数据结构只能有一种存储结构
  - B) 数据的逻辑结构属于线性结构, 存储结构属于非线性结构
  - C) 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构, 且各种存储结构不影响数据处理的效率
  - D) 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构, 且各种存储结构影响数据处理的效率
- (5) 下列描述中正确的是 ( )。
- A) 软件工程只是解决软件项目的管理问题
  - B) 软件工程主要解决软件产品的生产率问题
  - C) 软件工程的主要思想是强调在软件开发过程中需要应用工程化原则
  - D) 软件工程只是解决软件开发中的技术问题
- (6) 在软件设计中, 不属于过程设计工具的是 ( )。
- A) PDL (过程设计语言)
  - B) PAD 图
  - C) N-S 图
  - D) DFD 图
- (7) 下列叙述中正确的是 ( )。
- A) 软件交付使用后还需要再进行维护
  - B) 软件工具交付使用就不需要再进行维护
  - C) 软件交付使用后其生命周期就结束
  - D) 软件维护是指修复程序中被破坏的指令
- (8) 数据库设计的根本目标是要解决 ( )。
- A) 数据共享问题
  - B) 数据安全问题
  - C) 大量数据存储空间问题
  - D) 简化数据维护
- (9) 设有如下关系表:

| R |   |   |
|---|---|---|
| A | B | C |
| 1 | 1 | 2 |
| 2 | 2 | 3 |

| S |   |   |
|---|---|---|
| A | B | C |
| 3 | 1 | 3 |

| T |   |   |
|---|---|---|
| A | B | C |
| 1 | 1 | 2 |
| 2 | 2 | 3 |
| 3 | 1 | 3 |

则下列操作中正确的是（ ）。

- A)  $T=R \cap S$       B)  $T=R \cup S$       C)  $T=R \times S$       D)  $T=R/S$

(10) 数据库系统的核心的是（ ）。

- A) 数据模型      B) 数据库管理系统  
C) 数据库      D) 数据库管理员

(11) 下列叙述中错误的是（ ）。

- A) 用户所定义的标识符允许使用关键字  
B) 用户所定义的标识符应尽量做到“见名知意”  
C) 用户所定义的标识符必须以字母或下划线开头  
D) 用户定义的标识符中、大、小写字母代表不同标识

(12) 下列叙述中错误的是（ ）。

- A) C 语句必须以分号结束  
B) 复合语句在语法上被看作一条语句  
C) 空语句出现在任何位置都不会影响程序运行  
D) 赋值表达式末尾加分号就构成赋值语句

(13) 下列叙述中正确的是（ ）。

- A) 调用 `printf()` 函数时，必须要有输出项  
B) 使用 `putchar()` 函数时，必须在之前包含头文件 `stdio.h`  
C) 在 C 语言中，整数可以以十二进制、八进制或十六进制的形式输出  
D) 调节 `getchar()` 函数读入字符时，可以从键盘上输入字符所对应的 ASCII 码

(14) 下列关于函数的叙述中正确的是（ ）。

- A) 每个函数都可以被其他函数调用（包括 `main` 函数）  
B) 每个函数都可以被单独编译  
C) 每个函数都可以单独运行  
D) 在一个函数内部可以定义另一个函数

(15) 若有语句：`char *line[5];` 下列叙述中正确的是（ ）。

- A) 定义 `line` 是一个数组，每个数组元素是一个基类型为 `char` 的指针变量  
B) 定义 `line` 是一个指针变量，该变量可以指向一个长度为 5 的字符型数组  
C) 定义 `line` 是一个指针数组，语句中的 \* 号称为间址运算符  
D) 定义 `line` 是一个指向字符型函数的指针

(16) 有下列程序段：

```
typedef struct NODE
{ int num; struct NODE *next;
} OLD;
```

下列叙述中正确的是（ ）。

- A) 以上的说明形式非法      B) `NODE` 是一个结构体类型  
C) `OLD` 是一个结构体类型      D) `OLD` 是一个结构体变量

(17) 下列叙述中错误的是（ ）。

- A) 在 C 语言中，对二进制文件的访问速度比文本文件快

- B) 在 C 语言中, 随机文件以二进制代码形式存储数据  
 C) 语句 FILE fp; 定义了一个名为 fp 的文件指针  
 D) C 语言中的文本文件以 ASCII 码形式存储数据
- (18) 当把四个表达式用作 if 语句的控制表达式时, 有一个选项与其他三个选项含义不同, 这个选项是 ( )。
- A) k%2  
 B) k%2==1  
 C) (k%2)!=0  
 D) !k%2==1
- (19) 下列不能正确计算代数式  $\frac{1}{3}\sin^2\left(\frac{1}{2}\right)$  值的 C 语言表达式是 ( )。
- A) 1/3 \*sin(1/2)\*sin(1/2)  
 B) sin(0.5)\*sin(0.5)/3  
 C) pow(sin(0.5),2)/3  
 D) 1/3.0\*pow(sin(1.0/2),2)
- (20) 下列能正确定义且赋初值的语句是 ( )。
- A) int n1=n2=10;  
 B) char c=32;  
 C) float f=f+1.1;  
 D) double x=12.3E2.5;
- (21) 下列程序的功能是: 给 r 输入数据后计算半径为 r 的圆面积 s。程序在编译时出错。
- ```
main()
/* Beginning */
{ int r; float s;
  scanf("%d",&r);
  s=* π *r*r;
  printf("s=%f\n",s);
}
```
- 出错的原因是 ( )。
- A) 注释语句书写位置错误  
 B) 存放圆半径的变量 r 不应该定义为整型  
 C) 输出语句中格式描述符非法  
 D) 计算圆面积的赋值语句中使用了非法变量
- (22) 设有定义: int k=1,m=2; float f=7;则下列选项中错误的表达式是 ( )。
- A) k=k>=k  
 B) -k++  
 C) k%int(f)  
 D) k>=f>=m
- (23) 设有定义: int a=2,b=3,c=4;则下列选项中值为 0 的表达式是 ( )。
- A) (! a==1)&&(!b==0)  
 B) (a<b)&&! c || 1  
 C) a && b  
 D) a || (b+b)&&(c-a)
- (24) 有下列程序段:
- ```
int k=0,a=1,b=2,c=3;
k=a<b?b:a; k=k>c?c:k;
```
- 执行该程序段后, k 的值是 ( )。
- A) 3  
 B) 2  
 C) 1  
 D) 0
- (25) 设变量 a、b、c、d 和 y 都已正确定义并赋值。若有下列 if 语句
- ```
if(a<b)
    if(c==d) y=0;
    else y=1;
```
- 该语句所表示的含义是 ( )。

$$A) y = \begin{cases} 0 & a < b \text{ 且 } c = d \\ 1 & a \geq b \end{cases}$$

$$B) y = \begin{cases} 0 & a < b \text{ 且 } c = d \\ 1 & a \geq b \text{ 且 } c \neq d \end{cases}$$

$$C) y = \begin{cases} 0 & a < b \text{ 且 } c = d \\ 1 & a < b \text{ 且 } c \neq d \end{cases}$$

$$D) y = \begin{cases} 0 & a < b \text{ 且 } c = d \\ 1 & c \neq d \end{cases}$$

(26) 有下列程序段

```
int n,t=1,s=0;
scanf("%d",&n);
do{ s=s+t;t=t-2; }while(t!=n);
```

为使此程序段不陷入死循环，从键盘输入的数据应该是（ ）。

- A) 任意正奇数                      B) 任意负偶数  
C) 任意正偶数                      D) 任意负奇数

(27) 设变量已正确定义，则以下能正确计算  $f=n!$  的程序段是（ ）。

- A)  $f=0;$                               B)  $f=1;$   
    for(i=1;i<=n;i++) f\*=i;                      for(i=1;i<n;i++) f\*=i;  
C)  $f=1;$                               D)  $f=1;$   
    for(i=n;i>1;i++) f\*=i;                      for(i=n;i>=2;i--) f\*=i;

(28) 设有定义：int n1=0,n2,\*p=&n2,\*q=&n1;，以下赋值语句中与  $n2=n1$ ；语句等价的是（ ）。

- A) \*p=\*q;                      B) p=q;                      C) \*p=&n1;                      D) p=\*q;

(29) 若有定义:int x=0,\*p=&x;，则语句 printf("%d\n",\*p); 的输出结果是（ ）。

- A) 随机值                      B) 0                      C) x 的地址                      D) p 的地址

(30) 设 fun()函数的定义形式为（ ）。

```
void fun(char ch,float x){...}
```

则下列对函数 fun 的调用语句中，正确的是

- A) fun("abc",3.0);                      B) t=fun('D',16.5);  
C) fun('65',2.8);                      D) fun(32,32);

(31) 有下列程序：

```
main()
{ int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},*p=&a[3],*q=p+2;
  printf("%d\n",*p+*q);
}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

- A) 16                      B) 10                      C) 8                      D) 6

(32) 有下列程序：

```
main()
{ char p[ ]={'a','b','c'},q[ ]="abc";
  printf("%d%d\n",sizeof(p),sizeof(q));
};
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

- A) 4 4                      B) 3 3                      C) 3 4                      D) 4 3

(33) 有下列程序：

```
#define f(x)=(x*x)
```

```
main()
{ int i1,i2;
  i1=f(8)/f(4); i2=f(4+4)/f(2+2);
  printf("%d, %d\n",i1,i2);
}
```

程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) 64,28                      B) 4,4                      C) 4,3                      D) 64,64

(34) 有下列程序:

```
main()
{ char a1='M',a2='m';
  printf("%c\n",(a1,a2));
}
```

下列叙述中正确的是 ( )。

- A) 程序输出大写字母 M                      B) 程序输出小写字母 m  
C) 格式说明符不足, 编译出错                      D) 程序运行时产生出错信息

(35) 有下列程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{ char c1='1',c2='2';
  c1=getchar(); c2=getchar(); putchar(c1); putchar(c2);
}
```

当运行时输入:a<CR>后, 下列叙述正确的是 ( )。

- A) 变量 c1 被赋予字符 a,c2 被赋予回车符  
B) 程序将等待用户输入第 2 个字符  
C) 变量 c1 被赋予字符 a,c2 中仍是原有字符 2  
D) 变量 c1 被赋予字符 a, c2 中将无确定值

(36) 有下列程序:

```
main()
{ int k=5,n=0;
  while(k>0)
  { switch(k)
    { default:break;
      case 1: n+=k;
      case 2:
      case 3: n+=k;
    }
    k--;
  }
  printf("%d\n",n);
}
```

程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) 0                      B) 4                      C) 6                      D) 7

(37) 有下列程序:

```
main()
```

```

{ int a[ ]={2,4,6,8,10},y=0,x,*p;
  p=&a[1];
  for(x=1;x<3;x++) y+=p[x];
  printf("%d\n",y);
}

```

程序运行后的输出结果是 ( )。

A) 10

B) 11

C) 14

D) 15

(38) 有下列程序:

```

void sort(int a[ ],int n)
{ int i,j,t;
  for(i=0;i<n-1;i++)
    for(j=i+1;j<n;j++)
      if(a[i]<a[j]){ t=a[i]; a[i]=a[j]; a[j]=t;}
}
main( )
{ int aa[10]={ 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},i;
  sort(aa+2,5);
  for(i=0;i<10;i++)printf("%d,",aa[i]);
  printf("\n");
}

```

程序运行后的输出结果是 ( )。

A) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,

B) 1,2,7,6,3,4,5,8,9,10,

C) 1,2,7,6,5,4,3,8,9,10,

D) 1,2,9,8,7,6,5,4,3,10,

(39) 有下列程序:

```

void sum(int a[ ])
{ a[0]=a[-1]+a[1];
}
main( )
{ int a[10]={ 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};
  sum(&a[2]);
  printf("%d\n",a[2]);
}

```

程序运行后的输出结果是 ( )。

A) 6

B) 7

C) 5

D) 9

(40) 有下列程序:

```

void swap1 (int c0[ ],int c1[ ])
{ int t;
  t=c0[0]; c0[0]=c1[0]; c1[0]=t;
}
void swap2(int *c0,int *c1)
{ int t;
  t=*c0; *c0=*c1; *c1=t;
}
main( )

```

```

{ int a[2]={3,5}, b[2]={3,5};
  swap1(a,a+1); swap2(&b[0],&b[1]);
  printf("%d %d %d %d\n",a[0],a[1],b[0],b[1]);
}

```

程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) 3 5 5 3                      B) 5 3 3 5                      C) 3 5 3 5                      D) 5 3 5 3

(41) 有下列程序:

```

#include<string.h>
main()
{ char p[ ]={'a', 'b', 'c'},q[10]={ 'a', 'b', 'c'};
  printf("%d%d\n",strlen(p),strlen(q));
}

```

下列叙述中正确的是 ( )。

- A) 在给 p 和 q 数组赋初值时, 系统会自动添加字符串结束符, 故输出的长度都为 3  
 B) 由于 p 数组中没有字符串结束符, 长度不能确定, 但 q 数组中字符串长度为 3  
 C) 由于 q 数组中没有字符串结束符, 长度不能确定, 但 p 数组中字符串长度为 3  
 D) 由于 p 和 q 数组中都没有字符串结束符, 故长度都不能确定

(42) 有下列程序, 其中函数 f()的功能是将多个字符串按字典顺序排序 ( )。

```

#include <string.h>
void f(char *p[ ],int n)
{ char *t; int i,j;
  for(i=0;i<n-1;i+ +)
    for(j=i+1;j<n;j+ +)
      if(strcmp(p[i],p[j]>0){t=p[i]; p[i]=p[j], p[j]=t;}
}
main()
{ char *p[5]={"abc","aabdfg","abbd","dcdbe","cd"};
  f(p,5);
  printf("%d\n",strlen(p[1]));
}

```

程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) 2                      B) 3                      C) 6                      D) 4

(43) 有下列程序:

```

#include <string.h>
void f(char *s,char *t)
{ char k;
  k=*s; *s=*t; *t=k;
  s+ +; t- -;
  if(*s) f(s,t);
}
main()
{ char str[10]="abcdefg",*p;
  p=str+strlen(str)/2+1;
  f(p,p-2);
}

```

```
printf("%s\n",str);
}
```

程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) abcdefg                      B) gfedcba                      C) gbcdefa                      D) abedcfg

(44) 有下列程序:

```
float f1(float n)
{ return n*n; }
float f2(float n)
{ return 2*n; }
main()
{ float (*p1)(float),(*p2)(float),(*t)(float),y1,y2;
  p1=f1; p2=f2;
  y1=p2(p1(2.0));
  t=p1; p1=p2; p2=t;
  y2=p2(p1(2.0));
  printf("%3.0f, %3.0f\n",y1,y2);
}
```

程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) 8, 16                      B) 8, 8                      C) 16, 16                      D) 4, 8

(45) 有下列程序:

```
int a=2;
int f(int n)
{ static int a=3;
  int t=0;
  if(n%2){ static int a=4; t+=a++;}
  else{ static int a=5; t+=a++;}
  return t+a++;
}
main()
{ int s=a,i;
  for(i=0;i<3;i++) s+=f(i);
  printf("%d\n",s);
}
```

程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) 26                      B) 28                      C) 29                      D) 24

(46) 有下列程序:

```
#include <string.h>
struct STU
{ int num;
  float TotalScore;
};
void f(struct STU p)
{ struct STU s[2]={ {20044,550},{20045,537}};
  p.num=s[1].num; p.TotalScore=s[1].TotalScore;
```



程序运行后的输出结果是（ ）。

- (47) 有下列程序:

程序运行后的输出结果是 ( )。

- (48) 有下列程序:

程序运行后的输出结果是 ( )。

- (49) 下列程序的功能是进行位运算:

二级 C 语言程序设计试卷 第 9 页 (共 13 页)

```

{ unsigned char  a,b;
  a=7^3;  b=~4 & 3;
  printf("%d%d\n",a,b);
}

```

程序运行后的输出结果是 ( )。

A) 4 3

B) 7 3

C) 7 0

D) 4 0

(50) 有下列程序:

```

#include <stdio.h>
main()
{ FILE  *fp;  int i,k,n;
  fp=fopen("data.dat","w+");
  for(i=1;i<6;i+ +)
  { fprintf(fp, "%d  ",i);
    if(i%3==0)  fprintf(fp,"\n");
  }
  rewind(fp);
  fscanf(fp,"%d%d",&k,&n);  printf("%d%d\n",k,n);
  fclose(fp);
}

```

程序运行后的输出结果是 ( )。

A) 0 0

B) 123 45

C) 1 4

D) 1 2

## 二、填空题(每空 2 分, 共 40 分)

- (1) 数据管理技术发展过程经过人工管理、文件系统和数据库系统 3 个阶段, 其中数据独立性最高的阶段是 【1】。
- (2) 算法复杂度主要包括时间复杂度和 【2】 复杂度。
- (3) 在进行模块测试时, 要为每个被测试的模块另外设计两类模块: 驱动模块和承接模块(桩模块)。其中 【3】 的作用是将测试数据传送给被测试的模块, 并显示被测试模块所产生的结果。
- (4) 一棵二叉树第六层(根结点为第一层)的结点数最多为 【4】 个。
- (5) 数据结构分为逻辑结构和存储结构, 循环队列属于 【5】 结构。
- (6) 下列程序运行后的输出结果是 【6】。

```

main()
{ int x=0210; printf("%X\n",x);
}

```

- (7) 下列程序运行后的输出结果 【7】。

```

main()
{ int a=1,b=2,c=3;
  if(c=a)  printf("%d\n",c);
  else  printf("%d\n",b);
}

```

- (8) 已有定义: double \*p;, 请写出完整的语句, 利用 malloc 函数使 p 指向一个双精度型的动态存储单元 【8】。
- (9) 下列程序运行后的输出结果是 【9】。

```

main()
{ char c; int n=100;
  float f=10; double x;
  x=f* =n/ =(c=50);
  printf("%d %f\n",n,x);
}

```

(10) 下列程序的功能是计算：s=1+12+123+1234+12345。请填空。

```

main()
{ int t=0,s=0,i;
  for(i=1;i<=5;i++)
  { t=i+【10】; s=s+t; }
  printf("s=%d\n",s);
}

```

(11) 已知字母 A 的 ASCII 码为 65，下列程序运行后的输出结果是【11】。

```

main()
{ char a,b;
  a='A'+5-'3'; b=a+'6'-'2';
  printf("%d %c\n",a,b);
}

```

(12) 有下列程序：

```

int sub(int n) { return(n/10+n%10);}
main()
{ int x,y;
  scanf("%d",&x);
  y=sub(sub(sub(x)));
  printf("%d\n",y);
}

```

若运行时输入:1234<CR>，程序的输出结果是【12】。

(13) 下列函数 sstrcat() 的功能是实现字符串的连接，即将 t 所指字符串复制到 s 所指字符串的尾部。例如：s 所指字符串为 abcd，t 所指字符串为 efgh，函数调用后 s 所指字符串为 abcdefgh。请填空。

```

#include <string.h>
void sstrcat(char *s,char *t)
{ int n;
  n=strlen(s);
  while(*(s+n)=【13】){s++;t++;}
}

```

(14) 下列程序运行后的输出结果是【14】

```

#include <string.h>
char *ss(char *s)
{ char *p,t;
  p=s+1;t=*s;
  while(*p){*(p-1)=*p;p++;}
  *(p-1)=t;
}

```

```

        return s;
    }
    main( )
    { char    *p,str[10]="abcdefgh";
      p=ss(str);
      printf("%s\n",p);
    }

```

(15) 下列程序运行后的输出结果是 **【15】**。

```

int f(int a[ ],int n)
{ if(n> =1)return f(a,n-1)+a[n-1];
  else return 0;
}
main( )
{ int aa[5]={ 1,2,3,4,5},s;
  s=f(aa,5); printf("%d\n",s);
}

```

(16) 下列程序运行后的输出结果是 **【16】**。

```

struct  NODE
{ int num;  truct NODE  *next;
};
main( )
{ struct NODE s[3]={ { 1, '\0'},{ 2, '\0'},{ 3, '\0' }},*p,*q,*r;
  int sum=0;
  s[0].next=s+1; s[1].next=s+2; s[2].next=s;
  p=s; q=p->next; r=q->next;
  sum+= q->next->num; sum+=r->next->next->num;
  printf("%d\n",sum);
}

```

(17) 下列程序的功能是输出如下形式的方阵：

```

13      14      15      16
9        10      11      12
5        6        7        8
1        2        3        4

```

请填空。

```

main( )
{ int i,j,x;
  for(j=4;j【17】;j--)
  { for(i=1;i<=4;i+ )
    { x=(j-1)*4+【18】;
      printf("%4d",x);
    }
    printf("\n");
  }
}

```

- (18) 下列函数 rotate 的功能是：将 a 所指 N 行 N 列的二维数组中的最后一行放到 b 所指二维数组的第 0 列中，把 a 所指二维数组中的第 0 行放到 b 所指二维数组的最后一列中，b 所指二维数组中其他数据不变。

```
#define N 4
void rotade(int a[ ][N],int b[ ][N])
{ int i,j;
  for(i=0;i<N;i++)
  { b[i][N-1]=    【19】    ;     【20】    =a[N-1][i]; }
}
```

## 2005 年 9 月笔试试卷参考答案

### 一、选择题

- (1) C) (2) A) (3) C) (4) D) (5) C) (6) D) (7) A) (8) A)  
(9) B) (10) B) (11) A) (12) C) (13) B) (14) B) (15) A) (16) C)  
(17) C) (18) A) (19) A) (20) B) (21) D) (22) C) (23) A) (24) B)  
(25) C) (26) D) (27) D) (28) A) (29) B) (30) C) (31) B) (32) C)  
(33) C) (34) B) (35) A) (36) D) (37) C) (38) C) (39) A) (40) A)  
(41) A) (42) D) (43) B) (44) A) (45) C) (46) D) (47) A) (48) B)  
(49) A) (50) D)

### 二、填空题

- |                          |  |
|--------------------------|--|
| (1) 【1】 数据库系统            | (2) 【2】 空间   |
| (3) 【3】 驱动模块             | (4) 【4】 32   |
| (5) 【5】 存储               | (6) 【6】 88   |
| (7) 【7】 1                | (8) 【8】 <code>p=(double *)malloc(sizeof(double))</code>  |
| (9) 【9】 2 20.000000      | (10) 【10】 <code>t*10</code>                              |
| (11) 【11】 67 G           | (12) 【12】 10   |
| (13) 【13】 *t             | (14) 【14】 bcdefgha                                       |
| (15) 【15】 15             | (16) 【16】 5  |
| (17) 【17】 >0      【18】 i | (18) 【19】 <code>a[0][i]</code> 【20】 <code>b[i][0]</code> |

机密★启用前

# 2006 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷

## C 语言程序设计

# 24

---

### 注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则，得到监考人员指令后方可作答。
- 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
- 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上，填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上，答案写在试卷上无效。
- 四、注意字迹清楚，保持卷面整洁。
- 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上，不得带走。待监考人员收毕清点后，方可离场。

---

\*\*\* 版权所有，任何单位或个人不得保留、复制和出版，违者必究 \*\*\*

教育部考试中心

二 00 六年二月制

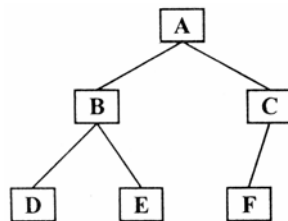
# 2006 年 4 月全国计算机等级考试笔试试卷

## 二级公共基础知识和 C 语言程序设计

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

### 一、选择题 ((1) - (10) 每小题 2 分, (11) - (50) 每小题 1 分, 共 60 分)

- (1) 下列选项中不属于结构化程序设计方法的是 ( )。
- A) 自顶向下 B) 逐步求精  
C) 模块化 D) 可复用
- (2) 两个或两个以上模块之间关联的紧密程度称为 ( )。
- A) 耦合度 B) 内聚度  
C) 复杂度 D) 数据传输特性
- (3) 下列叙述中正确的是 ( )。
- A) 软件测试应该由程序开发者来完成 B) 程序经调试后一般不需要再测试  
C) 软件维护只包括对程序代码的维护 D) 以上三种说法都不对
- (4) 按照“后进先出”原则组织数据的数据结构是 ( )。
- A) 队列 B) 栈  
C) 双向链表 D) 二叉树
- (5) 下列叙述中正确的是 ( )。
- A) 线性链表是线性表的链式存储结构 B) 栈与队列是非线性结构  
C) 双向链表是非线性结构 D) 只有根结点的二叉树是线性结构
- (6) 对如下二叉树



- 进行后序遍历的结果为 ( )。
- A) ABCDEF B) DBEAFC  
C) ABDECF D) DEBFCA
- (7) 在深度为 7 的满二叉树中, 叶子结点的个数为 ( )。
- A) 32 B) 31  
C) 64 D) 63
- (8) “商品”与“顾客”两个实体集之间的联系一般是 ( )。
- A) 一对一 B) 一对多  
C) 多对一 D) 多对多
- (9) 在 E-R 图中, 用来表示实体的图形是 ( )。
- A) 矩形 B) 椭圆形  
C) 菱形 D) 三角形
- (10) 数据库 DB、数据库系统 DBS、数据库管理系统 DBMS 之间的关系是 ( )。
- A) DB 包含 DBS 和 DBMS B) DBMS 包含 DB 和 DBS  
C) DBS 包含 DB 和 DBMS D) 没有任何关系



- (11) 下列不合法的用户标识符是 ( )。

A) j2_KEY	B) Double
C) 4d	D) _8_

(12) 下列不合法的数值常量是 ( )。

A) 011	B) 1e1
C) 8.0E0.5	D) 0xabcd

(13) 下列不合法的字符常量是 ( )。

A) '\018'	B) '\" '
C) '\\'	D) '\xcc'

(14) 表达式  $3.6 - 5 / 2 + 1.2 + 5 \% 2$  的值是 ( )。

A) 4.3	B) 4.8
C) 3.3	D) 3.8

(15) 下列能正确定义字符串的语句是 ( )。

A) char str[ ] = "\064";	B) char str = "kx43";
C) char str = "";	D) char str[ ] = "\0";

(16) 下列数组定义中错误的是 ( )。

A) int x[ ][3] = {0};
B) int x[2][3] = {{1,2},{3,4},{5,6}};
C) int x[ ][3] = {{1,2,3},{4,5,6}};
D) int x[2][3] = {1,2,3,4,5,6};

(17) 若要求从键盘读入含有空格字符的字符串，应使用函数 ( )。

A) getc()	B) gets()
C) getchar()	D) scanf()

(18) 下列 4 个程序中，完全正确的是 ( )。

A) #include <stdio.h> main( ); /*programming*/ printf("programming! \n"); C) #include <stdio.h> main( ) /* / programming */ printf("programming! \n");	B) #include <stdio.h> main( ) /* / programming */ printf("programming!\n"); D) include <stdio.h> main( ) { /*programming */ printf("programming! \n");
---	---

(19) 若有定义：float x=1.5; int a=1, b=3, c=2; 则正确的 switch 语句是 ( )。

A) switch(x) { case 1.0: printf("*\n"); case 2.0: printf("***\n"); } C) switch(a+b) { case 1: printf("*\n"); case 2+1: printf("***\n"); }	B) switch((int)x); { case 1: printf("*\n"); case 2: printf("***\n"); } D) switch(a+b) { case 1: printf("* \n"); case c: printf("*** \n"); }
--	--

(20) 若各选项中所用变量已正确定义，fun() 函数中通过 return 语句返回一个函数值，下列选项中错误的程序是 ( )。

A) main() { .....x = fun(2,10); .....} float fun(int a,int b){ .....}	B) float fun(int a,int b){ .....} main() { .....x = fun(i,j); .....}
---	--



下列选项中表达式的值为 11 的是 ( )。

- (27) 设 `fp` 为指向某二进制文件的指针，且已读到此文件末尾，则函数 `fEOF(fp)` 的返回值为 ( )。

- (28) 设有以下语句

执行后，C 的值为（ ）。

- (29) 有下列程序:

}

则输出结果是 ( )。

- (30) 有下列程序:

}

### D) while 构成无限循环

}

程序输出 ( )。

A) 0, 1, 2, 0

B) 0,0, 0, 3

C) 1, 1, 2, 0

D) 编译有错

(32) 有下列程序:

```
main()
{ int i,j,x=0;
  for(i=0;i<2;i++)
  { x++;
    for(j=0;j<=3;j++)
    { if(j%2) continue;
      x++;
    }
    x++;
  }
  printf("x=%d\n",x);
}
```

程序执行后的输出结果是 ( )。

A) x=4

B) x=8

C) x=6

D) x=12

(33) 有下列程序:

```
int fun1(double a){return a*=a;}
int fun2(double x,double y)
{ double a=0,b=0;
  a=fun1(x);b=fun1(y);return(int)(a+b);
}
main()
{double w;w=fun2(1.1,2.0);.....}
```

程序执行后变量 w 中的值是 ( )。

A) 5.21

B) 5

C) 5.0

D) 0.0

(34) 有下列程序:

```
main()
{ int i,t[ ][3]={9,8,7,6,5,4,3,2,1};
  for(i=0;i<3;i++) printf("%d",t[2-i][i]);
}
```

程序执行后的输出结果是 ( )。

A) 7 5 3

B) 3 5 7

C) 3 6 9

D) 7 5 1

(35) 有下列程序:

```
fun(char p[ ][10])
{ int n=0,i;
  for(i=0;i<7;i++)
    if(p[i][0]!='T')n++;
  return n;
}
```

程序执行后的输出结果是 ( )。

- (36) 有下列程序:

程序执行后的输出结果是 ( )。

- (37) 有下列程序:

程序执行后的输出结果是 ( )。

- (38) 有下列程序:

程序执行后的输出结果是 ( )。

- (39) 有下列程序:

执行程序时，给变量 x 输入 10，程序的输出结果是（ ）。

- (40) 有下列程序:

程序执行后的输出结果是 ( )。

- (41) 有下列程序:

在 16 位编译系统上，程序执行后的输出结果是（ ）。

- (42) 有下列程序:

二级 C 语言程序设计试卷 第 7 页 (共 12 页)

程序执行后的输出结果是 ( )。

- (43) 执行下列程序后, test.txt 文件的内容是 (若文件能正常打开) ( )。

A) Basican                                      B) BasicFortran  
C) Basic                                         D) FortranBasic

- A) C 语言源程序经编译后生成后缀为 .obj 的目标程序  
B) C 程序经过编译、连接步骤之后才能形成一个真正可执行的二进制机器指令文件  
C) 用 C 语言编写的程序称为源程序，它以 ASCII 代码形式存放在一个文本文件中  
D) C 语言中的每条可执行语句和非执行语句最终都将被转换成二进制的机器指令

- A) 算法正确的程序最终一定会结束  
B) 算法正确的程序可以有零个输出  
C) 算法正确的程序可以有零个输入  
D) 算法正确的程序对于相同的输入一定有相同的结果

- A) C 程序必须由一个或一个以上的函数组成  
B) 函数调用可以作为一个独立的语句存在  
C) 若函数有返回值，必须通过 `return` 语句返回  
D) 函数形参的值也可以传回给对应的实参

- 则下列叙述中正确的是 ( )。

- 二级 C 语言程序设计试卷 第 8 页 (共 12 页)

- C) str 数组长度和 p 所指向的字符串长度相等  
D) 数组 str 中存放的内容和指针变量 p 中存放的内容相同
- (48) 下列叙述中错误的是 ( )。
- A) C 程序中的#include 和#define 行均不是 C 语句  
B) 除逗号运算符外, 赋值运算符的优先级最低  
C) C 程序中, j++; 是赋值语句  
D) C 程序中, +、-、\*、/、% 号是算术运算符, 可用于整型和实型数的运算
- (49) 下列叙述中正确的是 ( )。
- A) 预处理命令行必须位于 C 源程序的起始位置  
B) 在 C 语言中, 预处理命令行都以"#"开头  
C) 每个 C 程序必须在开头包含预处理命令行: #include<stdio.h>  
D) C 语言的预处理不能实现宏定义和条件编译的功能
- (50) 下列叙述中错误的是 ( )。
- A) 可以通过 typedef 增加新的类型  
B) 可以用 typedef 将已存在的类型用一个新的名字来代表  
C) 用 typedef 定义新的类型名后, 原有类型名仍有效  
D) 用 typedef 可以为各种类型起别名, 但不能为变量起别名

## 二、填空题(每空 2 分, 共 40 分)

- (1) 对长度为 10 的线性表进行冒泡排序, 最坏情况下需要比较的次数为 【1】。
- (2) 在面向对象方法中, 【2】描述的是具有相似属性与操作的一组对象。
- (3) 在关系模型中, 把数据看成是二维表, 每一个二维表称为一个 【3】。
- (4) 程序测试分为静态分析和动态测试。其中 【4】是指不执行程序, 而只是对程序文本进行检查, 通过阅读和讨论, 分析和发现程序中的错误。
- (5) 数据独立性分为逻辑独立性与物理独立性。当数据的存储结构改变时, 其逻辑结构可以不变, 因此, 基于逻辑结构的应用程序不必修改, 称为 【5】。
- (6) 若变量 a, b 已定义为 int 类型并赋值 21 和 55, 要求用 printf 函数以 a=21, b=55 的形式输出, 请写出完整的输出语句 【6】。
- (7) 下列程序用于判断 a、b、c 能否构成三角形, 若能, 输出 YES, 否则输出 NO。当给 a、b、c 输入三角形三条边长时, 确定 a、b、c 能构成三角形的条件是需同时满足三个条件:  $a+b>c$ ,  $a+c>b$ ,  $b+c>a$ 。请填空。

```
main()
{ float a,b,c;
  scanf("%f%f%f",&a,&b,&c);
  if(【7】)printf("YES\n"); /*a、b、c 能构成三角形*/
  else printf("NO\n"); /*a、b、c 不能构成三角形*/
}
```

- (8) 下列程序的输出结果是 【8】。

```
main()
{ int a[3][3]={ {1,2,9},{3,4,8},{5,6,7}},i,s=0;
  for(i=0;i<3;i++) s+=a[i][i]+a[i][3-i-1];
  printf("%d\n",s);
}
```

- (9) 当运行下列程序时, 输入 abcd, 程序的输出结果是: 【9】。



```

insert(char str[ ])
{ int i;
  i=strlen(str);
  while(i>0)
    {str[2*i]=str[i];str[2*i-1]='*';i--;}
  printf("%s\n",str);
}
main( )
{ char str[40];
  scanf("%s",str); insert(str);
}

```

(10) 下列程序的运行结果是： **【10】**。

```

fun(int t[ ], int n)
{ int i,m;
  if(n==1)return t[0];
  else
    if(n>=2){m=fun(t,n-1); return m;}
}
main( )
{ int a[ ]={11,4,6,3,8,2,3,5,9,2};
  printf("%d\n",fun(a,10));
}

```

(11) 现有两个 C 程序文件 T18.c 和 myfun.c 同在 TC 系统目录(文件夹)下，其中 T18.c 文件如下：

```

#include <stdio.h>
#include "myfun.c"
main( )
{fun( );printf("\n");}
myfun.c 文件如下：
void fun( )
{ char s[80],c; int n=0;
  while((c=getchar( ))!= '\n') s[n++]=c;
  n--;
  while(n>=0) printf("%c",s[n--]);
}

```

当编译连接通过后，运行程序 T18 时，输入 Thank!则输出结果是： **【11】**。

(12) 下列函数 fun 的功能是返回 str 所指字符串中以形参 c 中字符开头的后续字符串的首地址，例如：str 所指字符串为：Hello!，c 中的字符为 e，则函数返回字符串：ello! 的首地址。若 str 所指字符串为空串或不包含 c 中的字符，则函数返回 NULL。请填空。

```

char *fun(char *str,char c)
{ int n=0; char *p=str;
  if(p!=NULL)
    while(p[n] !=c&& p[n] != '\0')n++;
}

```

```

        if(p[n] == '\0') return NULL;
        return(____【12】____);
    }

```

(13) 下列程序的功能是：输出 100 以内(不含 100)能被 3 整除且个位数为 6 的所有整数，请填空。

```

main()
{
    int i,j;
    for(i=0;____【13】____;i++)
    {
        j=i*10+6;
        if(____【14】____)continue;
        printf("%d",j);
    }
}

```

(14) 下列 isprime 函数的功能是判断形参 a 是否为素数，是素数，函数返回 1，否则返回 0。请填空

```

int isprime(int a)
{
    int i;
    for(i=2;i<=a/2;i++)
        if(a%i==0)____【15】____;
    ____【16】____;
}

```

(15) 下列程序的功能是输入任意整数给 n 后，输出 n 行由大写字母 A 开始构成的三角形字符阵列图形。例如，输入整数 5 时（注意：n 不得大于 10），程序运行结果如下：

A B C D E

F G H I

J K L

M N

O

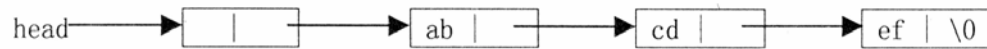
请填空完成该程序。

```

main()
{
    int i,j,n;   char ch='A';
    scanf("%d",&n);
    if(n<11)
    {
        for(i=1;i<=n;i++)
        {
            for(j=1;j<=n-i+1;j++)
            {
                printf("%2c",ch);
                ____【17】____;
            }
            ____【18】____;
        }
    }
    else printf("n is too large!\n");
    printf("\n");
}

```

- (16) 下列程序中 fun()函数的功能是：构成一个如图所示的带头结点的单向链表，在结点的数据域中放入了具有两个字符的字符串。Disp()函数的功能是显示输出该单链表中所有结点中的字符串。请填空完成 disp()函数。



```
#include <stdio.h>
typedef struct node /*链表结点结构*/
{ char sub[3];
  struct node *next;
}Node;
Node fun(char s) /*建立链表*/
{ ..... }
void disp(Node *h)
{ Node *p;
  p=h->next;
  while(____【19】____)
  {printf("%s\n",P->sub);  p=____【20】____; }
}
main()
{ Node *hd;
  hd=fun( ); disp(hd); printf("\n");
}
```

## 2006 年 4 月笔试试卷参考答案

### 一、选择题

- (1) D) (2) A) (3) D) (4) B) (5) A) (6) D) (7) C) (8) D)  
(9) A) (10) C) (11) C) (12) C) (13) A) (14) D) (15) D) (16) B)  
(17) B) (18) B) (19) C) (20) A) (21) B) (22) A) (23) B) (24) D)  
(25) D) (26) C) (27) B) (28) D) (29) D) (30) B) (31) D) (32) B)  
(33) C) (34) B) (35) B) (36) C) (37) A) (38) C) (39) A) (40) C)  
(41) A) (42) D) (43) A) (44) D) (45) B) (46) D) (47) A) (48) D)  
(49) B) (50) A)

### 二、填空题

- |   |   |                                 |                              |
|---|---|---------------------------------|------------------------------|
| (1) 【1】 45  | (2) 【2】 类                                     |                                 |                              |
| (3) 【3】 关系  | (4) 【4】 静态测试                                  |                                 |                              |
| (5) 【5】 物理独立性   | (6) 【6】 <code>printf("a=%d,b=%d",a,b);</code> |                                 |                              |
| (7) 【7】 <code>(a+b&gt;c)&amp;&amp;(a+c&gt;b)&amp;&amp;(b+c&gt;a)</code> | (8) 【8】 30                                    |                                 |                              |
| (9) 【9】 <code>a*b*c*d*</code>   | (10) 【10】 11                                  |                                 |                              |
| (11) 【11】 <code>!knaHT</code>   | (12) 【12】 <code>p+n</code>                    |                                 |                              |
| (13) 【13】 <code>i&lt;10</code>  | 【14】 <code>j%3!=0</code>                      | (14) 【15】 <code>return 0</code> | 【16】 <code>return 1</code>   |
| (15) 【17】 <code>ch++</code>   | 【18】 <code>printf("\n");</code>               | (16) 【19】 <code>p!=NULL</code>  | 【20】 <code>p-&gt;next</code> |

机密★启用前

# 2006 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷

## C 语言程序设计

# 24

---

### 注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则，得到监考人员指令后方可作答。
- 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
- 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上，填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上，答案写在试卷上无效。
- 四、注意字迹清楚，保持卷面整洁。
- 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上，不得带走。待监考人员收毕清点后，方可离场。

---

\*\*\* 版权所有，任何单位或个人不得保留、复制和出版，违者必究 \*\*\*

教育部考试中心

二 00 六年九月制

# 2006 年 9 月全国计算机等级考试笔试试卷

## 二级公共基础知识和 C 语言程序设计

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

### 一、选择题 ((1) - (10) 每小题 2 分, (11) - (50) 每小题 1 分, 共 60 分)

- (1) 下列选项中不符合良好程序设计风格的是 ( )。
- A) 源程序要文档化 B) 数据说明的次序要规范化  
C) 避免滥用 goto 语句 D) 模块设计要保证高耦合、高内聚
- (2) 从工程管理角度, 软件设计一般分为两步完成, 它们是 ( )。
- A) 概要设计与详细设计 B) 数据设计与接口设计  
C) 软件结构设计与数据设计 D) 过程设计与数据设计
- (3) 下列选项中不属于软件生命周期开发阶段任务的是 ( )。
- A) 软件测试 B) 概要设计  
C) 软件维护 D) 详细设计
- (4) 在数据库系统中, 用户所见的数据模式为 ( )。
- A) 概念模式 B) 外模式  
C) 内模式 D) 物理模式
- (5) 数据库设计的 4 个阶段是: 需求分析、概念设计、逻辑设计和 ( )。
- A) 编码设计 B) 测试阶段  
C) 运行阶段 D) 物理设计
- (6) 设有如下 3 个关系表

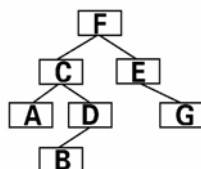
R	
A	
m	
n	

S	
B	C
1	3

T		
A	B	C
m	1	3
n	1	3

下列操作中正确的是 ( )。

- A)  $T=R \cap S$  B)  $T=R \cup S$   
C)  $T=R \times S$  D)  $T=R/S$
- (7) 下列叙述中正确的是 ( )。
- A) 一个算法的空间复杂度大, 则其时间复杂度也必定大  
B) 一个算法的空间复杂度大, 则其时间复杂度必定小  
C) 一个算法的时间复杂度大, 则其空间复杂度必定小  
D) 上述三种说法都不对
- (8) 在长度为 64 的有序线性表中进行顺序查找, 最坏情况下需要比较的次数为 ( )。
- A) 63 B) 64 C) 6 D) 7
- (9) 数据库技术的根本目标是要解决数据的 ( )。
- A) 存储问题 B) 共享问题 C) 安全问题 D) 保护问题
- (10) 对下列二叉树



进行中序遍历的结果是（ ）。

A) ACBDFEG

B) ACBDFGE

C) ABDCGEF

D) FCADBEG

(11) 下列叙述中错误的是（ ）。

A) 一个 C 语言程序只能实现一种算法

B) C 程序可以由多个程序文件组成

C) C 程序可以由一个或多个函数组成

D) 一个 C 函数可以单独作为一个 C 程序文件存在

(12) 下列叙述中正确的是（ ）。

A) 每个 C 程序文件中都必须要有 `main()` 函数

B) 在 C 程序中 `main()` 函数的位置是固定的

C) C 程序中所有函数之间都可以相互调用，与函数所处位置无关

D) 在 C 程序的函数中不能定义另一个函数

(13) 下列定义变量的语句中错误的是（ ）。

A) `int _int;`

B) `double int_;`

C) `char For;`

D) `float US$;`

(14) 若变量 `x`、`y` 已正确定义并赋值，下列符合 C 语言语法的表达式是（ ）。

A) `++x, y=x--`

B) `x+1=y`

C) `x=x+10=x+y`

D) `double(x)/10`

(15) 下列关于逻辑运算符两侧运算对象的叙述中正确的是（ ）。

A) 只能是整数 0 或 1

B) 只能是整数 0 或非 0 整数

C) 可以是结构体类型的数据

D) 可以是任意合法的表达式

(16) 若有定义 `int x,y;` 并已正确给变量赋值，则下列选项中与表达式 `(x-y)?(x++):(y++)` 中的条件表达式 `(x-y)` 等价的是（ ）。

A) `(x-y>0)`

B) `(x-y<0)`

C) `(x-y<0 || x-y>0)`

D) `(x-y==0)`

(17) 有下列程序：

```
main()
{
    int x,y,z;
    x=y=1;
    z=x++ , y++ , ++y;
    printf("%d,%d,%d\n", x,y,z);
}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

A) 2,3,3

B) 2,3,2

C) 2,3,1

D) 2,2,1

(18) 设有定义：`int a; float b;` 执行 `scanf("%2d%f",&a,&b);` 语句时，若从键盘输入 876543.0<CR>，`a` 和 `b` 的值分别是（ ）。

A) 876 和 543.000000

B) 87 和 6.000000

C) 87 和 543.000000

D) 76 和 543.000000

(19) 有下列程序：

```
main()
{
    int a=0,b=0;
    a=10; /*给 a 赋值
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

- (20) 在嵌套使用 if 语句时, C 语言规定 else 总是 ( )。

- (21) 下列叙述中正确的是 ( )。

- (22) 有下列程序:

执行后的输出结果是（ ）。

- (23) 有下列程序:

执行后的输出结果是 ( )。

- (24) 下列选项中, 值为 1 的表达式是 ( )。

- (25) 有下列程序:

二级 C 语言程序设计试卷 第 3 页 (共 12 页)



}

执行后的输出结果是 ( )。

A) 6

B) 7

C) 8

D) 9

(26) 有下列程序:

```
main()  
{ char s[ ]="abcde";  
  s+=2;  
  printf("%d\n",s[0]);  
}
```

执行后的结果是 ( )。

A) 输出字符 a 的 ASCII 码

B) 输出字符 c 的 ASCII 码

C) 输出字符 c

D) 程序出错

(27) 有下列程序:

```
fun (int x,int y)  
{ static int m=0,i=2;  
  i+=m+1; m=i+x+y; return m;  
}  
main ()  
{ int j=1, m=1, k;  
  k=fun(j,m); printf("%d, ",k);  
  k=fun(j,m); printf("%d\n",k);  
}
```

执行后的输出结果是 ( )。

A) 5, 5

B) 5, 11

C) 11, 11

D) 11, 5

(28) 有下列程序:

```
fun(int x)  
{ int p;  
  if(x==0 || x==1) return(3);  
  p=x-fun(x-2);  
  return p;  
}  
main()  
{ printf("%d\n",fun(7));}
```

执行后的输出结果是 ( )。

A) 7

B) 3

C) 2

D) 0

(29) 在 16 位编译系统上, 若有定义 `int a[ ]={10,20,30}, *p=&a;`, 当执行 `p++` 后, 下列说法错误的是 ( )。

A) p 向高地址移了一个字节

B) p 向高地址移了一个存储单元

C) p 向高地址移了两个字节

D) p 与 a+1 等价

(30) 有下列程序:

```
main()
```

执行后的输出结果是 ( )。

- (31) 若有定义: `int w[3][5];`, 则下列不能正确表示该数组元素的表达式是 ( )。

- (32) 若有以下函数首部

则下列针对此函数的函数声明语句中正确的是（ ）。

- (33) 若有定义语句: `int k[2][3], *pk[3];`, 则下列语句中正确的是 ( )。

- (34) 有下列程序:

程序运行后输出的结果是 ( )。

- (35) 若要求定义具有 10 个 int 型元素的一维数组  $a$ ，则下列定义语句中错误的是( )。

- (36) 有下列程序:

若运行时输入：2 4 6 <CR>，则输出结果为（ ）。

- (37) 有下列程序:

程序运行后的输出结果是（ ）。

- (38) 下列语句中存在语法错误的是 ( )。

- (39) 若有定义: char \*x="abcdefghi";, 下列选项中正确运用了 strcpy 函数的是 ( )。

- (40) 有下列程序:

则下列函数调用语句错误的是（ ）。

- (41) 有下列程序:

该程序生成的可执行文件为：proc.exe。若运行时输入命令行：

则程序的输出结果是 ( )。

- (42) 有下列程序:

二级 C 语言程序设计试卷 第 6 页 (共 12 页)

程序的运行结果是（ ）。

A) C D E F

B) A B E F

C) A B C D

D) C D A B

(43) 有下列程序：

```
#include <stdio.h>
#define N 5
#define M N+1
#define f(x) (x*M)
main()
{ int i1,i2;
  i1=f(2);
  i2=f(1+1);
  printf("%d %d\n", i1,i2);
}
```

程序的运行结果是（ ）。

A) 12 12

B) 11 7

C) 11 11

D) 12 7

(44) 设有以下语句：

```
typedef struct TT
{ char c; int a[4]; } CIN;
```

则下列叙述中正确的是（ ）。

A) 可以用 TT 定义结构体变量

B) TT 是 struct 类型的变量

C) 可以用 CIN 定义结构体变量

D) CIN 是 struct TT 类型的变量

(45) 有下列结构体说明、变量定义和赋值语句：

```
struct STD
{ char name[10];
  int age;
  char sex;
} s[5],*ps;
ps=&s[0];
```

则下列 scanf 函数调用语句中错误引用结构体变量成员的是（ ）。

A) scanf("%s",s[0].name);

B) scanf("%d",&s[0].age);

C) scanf("%c",&(ps->sex));

D) scanf("%d",ps->age);

(46) 若有下列定义和语句：

```
union data
{ int i; char c; float f; } x;
int y;
```

则下列语句正确的是（ ）。

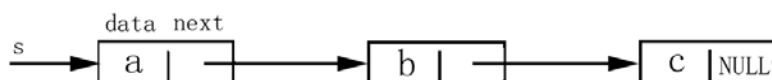
A) x=10.5;

B) x.c=101;

C) y=x;

D) printf("%d\n",x);

(47) 程序中已构成如下图所示的不带头结点的单向链表结构，指针变量 s、p、q 均已正确定义，并用于指向链表结点，指针变量 s 总是作为头指针指向链表的第一个结点。



若有下列程序段

```
q=s; s=s->next; p=s;
```

```
while (p->next) p=p->next;
```

```
p->next=q; q->next=NULL;
```

该程序段实现的功能是（ ）。

A) 首结点成为尾结点

B) 尾结点成为首结点

C) 删除首结点

D) 删除尾结点

(48) 若变量已正确定义，则下列语句的输出结果是（ ）。

```
s=32; s^=32; printf("%d",s);
```

A) -1

B) 0

C) 1

D) 32

(49) 下列叙述中正确的是（ ）。

A) C 语言中的文件是流式文件，因此只能顺序存取数据

B) 打开一个已存在的文件并进行了写操作后，原有文件中的全部数据必定被覆盖

C) 在一个程序中当对文件进行了写操作后，必须先关闭该文件然后再打开，才能读到第 1 个数据

D) 当对文件的读（写）操作完成之后，必须将它关闭，否则可能导致数据丢失

(50) 有下列程序：

```
#include <stdio.h>
```

```
main( )
```

```
{ FILE *fp; int i;
```

```
    charch[ ]="abcd",t;
```

```
    fp=fopen("abc.dat", "wb+");
```

```
    for(i=0;i<4;i++) fwrite(&ch[i],1,1,fp);
```

```
    fseek(fp,-2L,SEEK_END);
```

```
    fread(&t,1,1,fp);
```

```
    fclose(fp);
```

```
    printf("%c\n",t);
```

```
}
```

程序执行后的输出结果是（ ）。

A) d

B) c

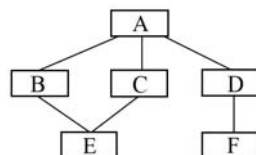
C) b

D) a

## 二、填空题(每空 2 分，共 40 分)

注意：以命令关键字填空的必须拼写完整。

(1) 下列软件系统结构图的宽度为 【1】。



(2) 【2】 的任务是诊断和改正程序中的错误。

(3) 一个关系表的行称为 【3】。

(4) 按“先进后出”原则组织数据的数据结构是 【4】。

(5) 数据结构分为线性结构和非线性结构，带链的队列属于 【5】。

(6) 设有定义: float x=123.4567;, 则执行下列语句后的输出结果是 【6】。

```
printf("%f\n", (int)(x*100+0.5)/100.0);
```

(7) 下列程序运行后的输出结果是 【7】。

```
main()  
{ int m=011,n=11;  
    printf("%d %d\n", ++m, n++);  
}
```

(8) 下列程序运行后的输出结果是 【8】。

```
main()  
{ int x,a=1,b=2,c=3,d=4;  
    x=(a<b)?a:b; x=(x<c)?x:c; x=(d>x)?x:d;  
    printf("%d\n", x);  
}
```

(9) 有下列程序, 若运行时从键盘输入: 18, 11<CR>, 则程序的输出结果是 【9】。

```
main()  
{ int a,b;  
    printf("Enter a,b: "); scanf("%d,%d",&a,&b);  
    while(a!=b)  
    { while(a>b)a-=b;  
      while(b>a)b-=a;  
    }  
    printf("%3d%3d\n", a,b);  
}
```

(10) 下列程序的功能是: 将输入的正整数按逆序输出。例如: 若输入 135 则输出 531。请填空。

```
#include<stdio.h>  
main()  
{ int n,s;  
    printf("Enter a number : "); scanf("%d",&n);  
    printf("Output: ");  
    do  
    { s=n%10; printf("%d",s); 【10】; }  
    while(n!=0);  
    printf("\n");  
}
```

(11) 下列程序中, fun()函数的功能是计算  $x^2-2x+6$ , 主函数中将调用 fun()函数计算:

$y1=(x+8)^2-2(x+8)+6$

$y2=\sin^2(x)-2\sin(x)+6$

请填空。

```
#include "math.h"  
double fun(double x){return(x*x-2*x+6);}  
main()  
{ double x,y1,y2;  
    printf("Enter x: "); scanf("%lf",&x);
```

```

y1=fun( 【11】 );
y2=fun( 【12】 );
printf("y1=%lf,y2=%lf\n",y1,y2);
}

```

- (12) 下列程序的功能是将  $N$  行  $N$  列二维数组中每一行的元素进行排序，第 0 行从小到大排序，第 1 行从大到小排序，第 2 行从小到大排序，第 3 行从大到小排序，例如：

$$\text{当 } A = \begin{vmatrix} 2 & 3 & 4 & 1 \\ 8 & 6 & 5 & 7 \\ 11 & 12 & 10 & 9 \\ 15 & 14 & 16 & 13 \end{vmatrix} \quad \text{则排序后 } A = \begin{vmatrix} 2 & 3 & 4 & 1 \\ 8 & 6 & 5 & 7 \\ 11 & 12 & 10 & 9 \\ 15 & 14 & 16 & 13 \end{vmatrix}$$

请填写。

```

#define N 4
void sort(int a[ ][N])
{ int i,j,k,t;
  for(i=0;i<N;i++)
    for(j=0;j<N-1;j++)
      for(k= 【13】 ; k<N;k++)
        /*判断行下标是否为偶数来确定按升序或降序来排序*/
        if( 【14】 ? a[i][j]<a[i][k]:a[i][j]>a[i][k])
        { t=a[i][j];
          a[i][j]=a[i][k];
          a[i][k]=t;
        }
}

void outarr(int a[N][N])
{ ..... }

main()
{ int aa[N][N]={ {2,3,4,1},{8,6,5,7},{11,12,10,9},{15,14,16,13}};
  outarr(aa);/*以矩阵的形式输出二维数组*/
  sort(aa);
  outarr(aa);
}

```

- (13) 下列程序中的函数 `strcpy2()` 实现字符串两次复制，即将 `t` 所指字符串复制两次到 `s` 所指内存空间中，全并形成一个新字符串。例如。若 `t` 所指字符串为：`efgh`，调用 `strcpy2` 后，`s` 所指字符串为：`efghefgh`。请填写。

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
void strcpy2(char *s,char *t)
{ char *p=t;
  while(*s++=*t++);
  s= 【15】 ;
  while ( 【16】=*p++);
}

```

```

}
main()
{ char str1[100]= "abcd",str2[ ]="efgh";
  strcpy2(str1,str2); printf("%s\n",str1);
}

```

(14) 下列程序的运行结果是：     【17】    。

```

#include <stdio.h>
int f(int a[ ],int n)
{ if(n>1)
  return a[0]+f(a+1,n-1);
  else
  return a[0];
}
main()
{ int aa[10]={ 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},s;
  s=f(aa+2,4); printf("%d\n",s);
}

```

(15) 下列程序由两个源程序文件：t4.h 和 t4.c 组成，程序编译运行的结果是：     【18】    。

t4.h 的源程序为：

```

#define N 10
#define f2(x) (x*N)

```

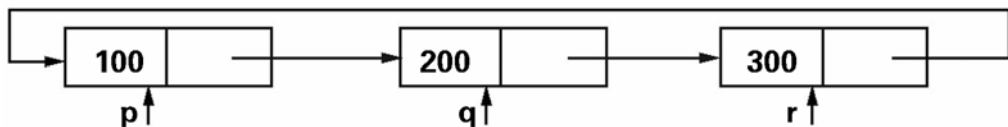
t4.c 的源程序为：

```

#include <stdio.h>
#define M8
#define f(x)((x)*M)
#include "t4.h"
main()
{ int i,j;
  i=f(1+1); j=f2(1+1);
  printf("%d%d\n",i,j);
}

```

(16) 下列程序的功能是建立一个有 3 个结点的单循环链表，然后求各个结点数值域 data 中数据的和。请填空。



```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
struct NODE {int data;
             struct NODE *next;
};
main()
{ struct NODE *p,*q,*r;

```



```

int sum=0;
p=(struct NODE *)malloc(sizeof(struct NODE));
q=(struct NODE *)malloc(sizeof(struct NODE));
r=(struct NODE *)malloc(sizeof(struct NODE));
p->data=100; q->data=200; r->data=300;
p->next=q; q->next=r; r->next=p;
sum=p->data+p->next->data+r->next->next 【19】;
printf("%d\n",sum);
}

```

- (17) 有下列程序，其功能是：以二进制"写"方式打开文件 d1.dat,写入 1~100 这 100 个整数后关闭文件。再以二进制"读"方式打开文件 d1.dat，将这 100 个整数读入到另一个数组 b 中，并打印输出。请填空。

```

#include <stdio.h>
main()
{ FILE*fp;
  int i,a[100],b[100];
  fp=fopen("d1.dat", "wb");
  for(i=0;i<100;i+ +), a[i]=i+1;
  fwrite(a,sizeof(int),100,fp);
  fclose(fp);
  fp=fopen("d1.dat", 【20】);
  fread(b,sizeof(int),100,fp);
  fclose(fp);
  for(i=0;i<100;i+ +)   printf ("%d\n",b[i]);
}

```

## 2006 年 9 月笔试试卷参考答案

### 一、选择题

- (1) D) (2) A) (3) C) (4) B) (5) D) (6) C) (7) D) (8) B)  
(9) B) (10) A) (11) A) (12) D) (13) D) (14) A) (15) D) (16) D)  
(17) C) (18) B) (19) A) (20) C) (21) D) (22) A) (23) C) (24) B)  
(25) C) (26) D) (27) B) (28) C) (29) B) (30) C) (31) C) (32) C)  
(33) B) (34) A) (35) D) (36) B) (37) B) (38) A) (39) D) (40) C)  
(41) C) (42) A) (43) B) (44) C) (45) D) (46) B) (47) A) (48) B)  
(49) D) (50) B)

### 二、填空题

- |                     |   |
|---------------------|---|
| (1) 【1】 45          | (2) 【2】 类                                     |
| (1) 【1】 3           | (2) 【2】 程序调试                                  |
| (3) 【3】 元组          | (4) 【4】 栈                                     |
| (5) 【5】 线性结构        | (6) 【6】 123.460000                            |
| (7) 【7】 10 11       | (8) 【8】 1                                     |
| (9) 【9】 1 1         | (10) 【10】 $n/=10$ 或 $n=n/10$                  |
| (11) 【11】 $x+8$     | (12) 【13】 $j+1$                               |
| (12) 【12】 $\sin(x)$ | (14) 【14】 $i\%2==1$                           |
| (13) 【15】 $s-1$     | (14) 【17】 18                                  |
| (16) 【16】 $*s++$    | (16) 【19】 $\rightarrow next \rightarrow data$ |
| (15) 【18】 16 11     |   |
| (17) 【20】 “rb”      |   |

机密★启用前

# 2007 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷

## C 语言程序设计

# 24

---

### 注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则，得到监考人员指令后方可作答。
- 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
- 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上，填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上，答案写在试卷上无效。
- 四、注意字迹清楚，保持卷面整洁。
- 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上，不得带走。待监考人员收毕清点后，方可离场。

---

\*\*\* 版权所有，任何单位或个人不得保留、复制和出版，违者必究 \*\*\*

教育部考试中心

二 00 七年二月制

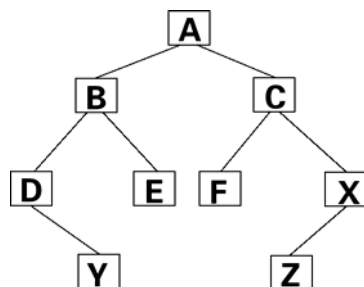
# 2007 年 4 月全国计算机等级考试笔试试卷

## 二级公共基础知识和 C 语言程序设计

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

### 一、选择题 ((1) - (10) 每小题 2 分, (11) - (50) 每小题 1 分, 共 60 分)

- (1) 下列叙述中正确的是 ( )。
- A) 算法的效率只与问题的规模有关, 而与数据的存储结构无关
  - B) 算法的时间复杂度是指执行算法所需要的计算工作量
  - C) 数据的逻辑结构与存储结构是一一对应的
  - D) 算法的时间复杂度与空间复杂度一定相关
- (2) 在结构化程序设计中, 模块划分的原则是 ( )。
- A) 各模块应包括尽量多的功能
  - B) 各模块的规模应尽量大
  - C) 各模块之间的联系应尽量紧密
  - D) 模块内具有高内聚度、模块间具有低耦合度
- (3) 下列叙述中正确的是 ( )。
- A) 软件测试的主要目的是发现程序中的错误
  - B) 软件测试的主要目的是确定程序中错误的位置
  - C) 为了提高软件测试的效率, 最好由程序编制者自己来完成软件测试的工作
  - D) 软件测试是证明软件没有错误
- (4) 下列选项中不属于面向对象程序设计特征的是 ( )。
- A) 继承性
  - B) 多态性
  - C) 类比性
  - D) 封装性
- (5) 下列对队列的叙述正确的是 ( )。
- A) 队列属于非线性表
  - B) 队列按“先进后出”原则组织数据
  - C) 队列在队尾删除数据
  - D) 队列按“先进先出”原则组织数据
- (6) 下列二叉树进行前序遍历的结果为 ( )。



- A) DYBEAFCZX
  - B) YDEBFZXCA
  - C) ABDYECFXZ
  - D) ABCDEFXYZ
- (7) 某二叉树中有  $n$  个度为 2 的结点, 则该二叉树中的叶子结点数为 ( )。
- A)  $n+1$
  - B)  $n-1$
  - C)  $2n$
  - D)  $n/2$
- (8) 在下列关系运算中, 不改变关系表中的属性个数但能减少元组个数的是 ( )。
- A) 并
  - B) 交
  - C) 投影
  - D) 笛卡儿乘积

- (9) 在 E-R 图中, 用来表示实体之间联系的图形是 ( )。
- A) 矩形 B) 椭圆形  
C) 菱形 D) 平行四边形
- (10) 下列叙述中错误的是 ( )。
- A) 在数据库系统中, 数据的物理结构必须与逻辑结构一致  
B) 数据库技术的根本目标是要解决数据的共享问题  
C) 数据库设计是指在已有数据库管理系统的基础上建立数据库  
D) 数据库系统需要操作系统的支持
- (11) 在算法中, 对需要执行的每一步操作, 必须给出清楚、严格的规定。这属于算法的 ( )。
- A) 正当性 B) 可行性  
C) 确定性 D) 有穷性
- (12) 下列叙述中错误的是 ( )。
- A) 计算机不能直接执行用 C 语言编写的源程序  
B) C 程序经 C 编译程序编译后, 生成后缀为 .obj 的文件是一个二进制文件  
C) 后缀为 .obj 的文件, 经连接程序生成后缀为 .exe 的文件是一个二进制文件  
D) 后缀为 .obj 和 .exe 的二进制文件都可以直接运行
- (13) 按照 C 语言规定的用户标识符命名规则, 不能出现在标识符中的是 ( )。
- A) 大写字母 B) 连接符  
C) 数字字符 D) 下划线
- (14) 下列叙述中错误的是 ( )。
- A) C 语言是一种结构化程序设计语言  
B) 结构化程序由顺序、分支、循环 3 种基本结构组成  
C) 使用 3 种基本结构构成的程序只能解决简单问题  
D) 结构化程序设计提倡模块化的设计方法
- (15) 对于一个正常运行的 C 程序, 下列叙述中正确的是 ( )。
- A) 程序的执行总是从 main 函数开始, 在 main 函数结束  
B) 程序的执行总是从程序的第一个函数开始, 在 main 函数结束  
C) 程序的执行总是从 main 函数开始, 在程序的最后一个函数中结束  
D) 程序的执行总是从程序中的第一个函数开始, 在程序的最后一个函数中结束
- (16) 设变量均已正确定义, 若要通过 scanf("%d%c%d%c",&a1,&c1,&a2,&c2); 语句为变量 a1 和 a2 赋数值 10 和 20, 为变量 c1 和 c2 赋字符 X 和 Y。下列所示的输入形式中正确的是 (注: □代表空格字符) ( )。
- A) 10□X□20□Y<CR>  
B) 10□X20□Y<CR>  
C) 10□X<CR>  
20Y<CR>  
D) 10X<CR>  
20□Y<CR>
- (17) 若有代数式  $\sqrt{n^x + e^x}$ , (其中 e 仅代表自然对数的底数, 不是变量), 则下列能够正确表示该代数式的 C 语言表达式是 ( )。
- A) sqrt(abs(n^x+e^x)) B) sqrt(fabs(pow(n,x)+pow(x,e)))  
C) sqrt(fabs(pow(n,x)+exp(x))) D) sqrt(fabs(pow(x,n)+exp(x)))



```

    { for(j=i;j<4;j++) printf("%d*%d=%d ",i,j,i*j);
      printf("\n");
    }
}

```

程序运行后的输出结果是 ( )。

- |                            |                            |
|----------------------------|----------------------------|
| A) 1*1=1    1*2=2    1*3=3 | B) 1*1=1    1*2=2    1*3=3 |
| 2*1=2    2*2=4             | 2*2=4    2*3=6             |
| 3*1=3                      | 3*3=9                      |
| C) 1*1=1                   | D) 1*1=1                   |
| 1*2=2    2*2=4             | 2*1=2    2*2=4             |
| 1*3=3    2*3=6    3*3=9    | 3*1=3    3*2=6    3*3=9    |

(25) 下列合法的字符型常量是 ( )。

- |           |           |
|-----------|-----------|
| A) '\x13' | B) '\081' |
| C) '65'   | D) "\n"   |

(26) 在 C 语言中, 函数返回值的类型最终取决于 ( )。

- A) 函数定义时在函数首部所说明的函数类型  
 B) return 语句中表达式值的类型  
 C) 调用函数时主调函数所传递的实参类型  
 D) 函数定义时形参的类型

(27) 已知大写字母 A 的 ASCII 码是 65, 小写字母 a 的 ASCII 码是 97。下列不能将变量 c 中的大写字母转换为对应小写字母的语句是 ( )。

- |                     |                     |
|---------------------|---------------------|
| A) c=(c-'A')%26+'a' | B) c=c+32           |
| C) c=c-'A'+'a'      | D) c=('A'+C)%26-'a' |

(28) 有下列函数:

```

int fun(char*s)
{ char *t=s;
  while(*t++);
  return(t-s);
}

```

该函数的功能是 ( )。

- |               |                        |
|---------------|------------------------|
| A) 比较两个字符串的大小 | B) 计算 s 所指字符串占用内存字节的个数 |
|---------------|------------------------|

数

- |                  |                        |
|------------------|------------------------|
| C) 计算 s 所指字符串的长度 | D) 将 s 所指字符串复制到字符串 t 中 |
|------------------|------------------------|

(29) 设已有定义: float x;, 则下列对指针变量 p 进行定义且赋初值的语句中正确的是 ( )。

- |                   |                     |
|-------------------|---------------------|
| A) float *p=1024; | B) int *p=(float)x; |
| C) float p=&x;    | D) float *p=&x;     |

(30) 有下列程序:

```

#include<stdio.h>
main()
{ int n,*p=NULL;
  *p=&n;
  printf("Input n:"); scanf("%d",&p); printf("output n: "); printf("%d\n",p);
}

```

该程序试图通过指针 p 为变量 n 读入数据并输出，但程序有多处错误，下列语句正确的是（ ）。

A) int n,\*p=NULL;

B) \*p=&n;

C) scanf("%d",&p)

D) printf("%d\n",p);

(31) 下列程序中函数 f 的功能是：当 flag 为 1 时，进行由小到大排序；当 flag 为 0 时，进行由大到小排序。

```
void f(int b[ ],int n,int flag)
{ int i,j,t;
  for(i=0;i<n-1;i++)
    for(j=i+1;j<n;j++)
      if(flag? b[i]>b[j]:b[i]<b[j]){ t=b[i];b[i]=b[j];b[j]=t;}
}
main()
{ int a[10]={5,4,3,2,1,6,7,8,9,10},i;
  f(&a[2],5,0); f(a,5,1);
  for(i=0;i<10;i++)printf("%d,",a[i]);
}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

A) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,

B) 3,4,5,6,7,2,1,8,9,10,

C) 5,4,3,2,1,6,7,8,9,10,

D) 10,9,8,7,6,5,4,3,2,1,

(32) 有下列程序：

```
void f(int b[ ])
{ int i;
  for(i=2; i<6; i++) b[i]*=2;
}
main()
{ int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},i;
  f(a);
  for(i=0;i<10,i++)printf("%d,",a[i]);
}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

A) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,

B) 1,2,6,8,10,12,7,8,9,10,

C) 1,2,3,4,10,12,14,16,9,10,

D) 1,2,6,8,10,12,14,16,9,10,

(33) 有下列程序：

```
typedef struct{int b,p;}A;
void f(A c) /* 注意：c 是结构变量名 */
{ int j;
  c.b+=1.c.p+=2.
}
main()
{ int i;
  A a={1,2};
  f(a);
  printf("%d,%d\n",a.b,a.p);
}
```



}

程序运行后的输出结果是（ ）。

A) 2,3

B) 2,4

C) 1,4

D) 1,2

(34) 有下列程序:

```
main()
```

```
{ int a[4][4]={ {1,4,3,2},{8,6,5,7},{3,7,2,5},{4,8,6,1}},i,j,k,t;
```

```
for(i=0;i<4;i++)
```

```
for(j=0;j<3;j++)
```

```
for(k=j+1;k<4;k++)
```

```
if(a[j][i]>a[k][i]){t=a[j][i];a[j][i]=a[k][i];a[k][i]=t;} /*按列排序*/
```

```
for(i=0;i<4;i++)printf("%d,",a[i][i]);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

A) 1,6,5,7,

B) 8,7,3,1,

C) 4,7,5,2,

D) 1,6,2,1,

(35) 有下列程序:

```
main()
```

```
{ int a[4][4]={ {1,4,3,2},{8,6,5,7},{3,7,2,5},{4,8,6,1}},i,k,t;
```

```
for(i=0;i<3;i++)
```

```
for(k=i+1;k<4;k++)if(a[i][i]<a[k][k]){t=a[i][i];a[i][i]=a[k][k];a[k][k]=t;}
```

```
for(i=0;i<4;i++)printf("%d,",a[0][i]);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

A) 6,2,1,1,

B) 6,4,3,2,

C) 1,1,2,6,

D) 2,3,4,6,

(36) 有下列程序:

```
void f(int *q)
```

```
{ int i=0;
```

```
for(;i<5; i++) (*q)++;
```

```
}
```

```
main()
```

```
{ int a[5]={1,2,3,4,5}, i;
```

```
f(a);
```

```
for(i=0;i<5; i++) printf("%d,", a[i]);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

A) 2,2,3,4,5,

B) 6,2,3,4,5,

C) 1,2,3,4,5,

D) 2,3,4,5,6,

(37) 有下列程序:

```
#include <string.h>
```

```
main()
```

```
{ char p[20]={ 'a', 'b', 'c', 'd'}, q[ ]="abc", r[ ]="abcde";
```

```
strcpy(p+strlen(q), r); strcat(p, q);
```

程序运行后的输出结果是 ( )。

- (38) 有下列程序:

程序运行后的输出结果是 ( )。

- (39) 有下列程序:

程序运行后的输出结果是 ( )。

- (40) 有下列程序:

程序运行后的输出结果是 ( )。

- 二级 C 语言程序设计试卷 第 7 页 (共 12 页)

(41) 有下列程序:

```
main(int argc, char *argv[ ])
{ int n=0, i;
  for (i=1; i<argc; i++) n=n*10+*argv[i] - '0';
  printf("%d\n", n);
}
```

编译连接后生成可执行文件 tt.exe。若运行时输入以下命令行

tt 12 345 678

程序运行后的输出结果是 ( )。

A) 12

B) 12345

C) 12345678

D) 136

(42) 有下列程序:

```
int a=4;
int f(int n)
{ int t=0; static int a=5;
  if(n%2) {int a=6; t+=a++;}
  else {int a=7; t+=a++;}
  return t+a++;
}
```

```
main()
{ int s=a,i=0;
  for(;i<2;i++)s+=f(i);
  printf("%d\n",s);
}
```

程序运行后的输出结果是 ( )。

A) 24

B) 28

C) 32

D) 36

(43) 有一个名为 init.txt 的文件, 内容如下:

```
#define HDY(A,B) A/B
#define PRINT(Y) printf("y=%d\n",Y)
```

有下列程序:

```
#include "init.txt"
main()
{ int a=1,b=2,c=3,d=4,k;
  k=HDY(a+c,b+d);
  PRINT(k);
}
```

下列针对该程序的叙述正确的是 ( )。

A) 编译出错

B) 运行出错

C) 运行结果为 y=0

D) 运行结果为 y=6

(44) 有下列程序:

```
main()
{ char ch[ ]="uvwxyz",*pc;
  pc=ch; printf("%c\n",*(pc+5));
}
```

程序运行后的输出结果是 ( )。

A) z

B) 0

C) 元素 ch[5]的地址

D) 字符 y 的地址

(45) 有下列程序:

```
struct S{int n;int a[20];};
voidf (struct S *p)
{int i,j,t;
  for(i=0; i<p->n-1;i+ +)
    for(j=i+1;j<p->n;j+ +)
      if(p->a[i]>p->a[j]){t=p->a[i];p->a[i]=p->a[j];p->a[j]=t;}
}
main()
{ int i; struct S s={10,{2,3,1,6,8,7,5,4,10,9}};
  f(&s);
  for(i=0;i<s.n;i+ +) printf("%d,",s.a[i]);
}
```

程序运行后的输出结果是 ( )。

A) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,

B) 10,9,8,7,6,5,4,3,2,1,

C) 2,3,1,6,8,7,5,4,10,9,

D) 10,9,8,7,6,1,2,3,4,5,

(46) 有下列程序:

```
struct S{int n;int a[20];};
void f(int *a,int n)
{ int i;
  for(i=0;i<n-1;i+ +) a[i]+ =i;
}
main()
{ int i; struct S s={10,{2,3,1,6,8,7,5,4,10,9}};
  f(s.a,s.n);
  for(i=0;i<s.n;i+ +) printf("%d,",s.a[i]);
}
```

程序运行后的输出结果是 ( )。

A) 2,4,3,9,12,12,11,11,18,9,

B) 3,4,2,7,9,8,6,5,11,10,

C) 2,3,1,6,8,7,5,4,10,9,

D) 1,2,3,6,8,7,5,4,10,9,

(47) 有下列程序段:

```
typedef struct node{int data; struct node *next;}*NODE;
NODE p;
```

下列叙述中正确的是 ( )。

A) p 是指向 struct node 结构变量的指针的指针

B) NODE p;语句出错

C) p 是指向 struct node 结构变量的指针

D) p 是 struct node 结构变量

(48) 有下列程序:

```
main()
{ unsigned char a=2,b=4,c=5,d;
  d=a|b; d&=c; printf("%d\n",d);
}
```

程序运行后的输出结果是 ( )。

A) 3

B) 4

C) 5

D) 6

(49) 有下列程序:

```
#include<stdio.h>
main()
{ FILE *fp;int k,n,a[6]={1,2,3,4,5,6};
  fp=fopen("d2.dat","w");
  fprintf(fp,"%d%d%d\n",a[0],a[1],a[2]);
  fprintf(fp,"%d%d%d\n",a[3],a[4],a[5]);
  fclose(fp);
  fp=fopen("d2.dat","r");
  fscanf(fp,"%d%d",&k,&n);printf("%d%d\n",k,n);
  fclose(fp);
}
```

程序运行后的输出结果是 ( )。

A) 12

B) 14

C) 1234

D) 123456

(50) 有下列程序:

```
#include<stdio.h>
main()
{ FILE *fp;
  int i,a[6]={1,2,3,4,5,6};
  fp=fopen("d3.dat","w+b");
  fwrite(a,sizeof(int),6,fp);
  /*该语句使读文件的位置指针从文件头向后移动 3 个 int 型数据*/
  fseek(fp,sizeof(int)*3,SEEK_SET);
  fread(a,sizeof(int),3,fp);
  fclose(fp);
  for(i=0;i<6;i++)printf("%d,",a[i]);
}
```

程序运行后的输出结果是 ( )。

A) 4,5,6,4,5,6,

B) 1,2,3,4,5,6,

C) 4,5,6,1,2,3,

D) 6,5,4,3,2,1,

## 二、填空题(每空 2 分, 共 40 分)

- (1) 在深度为 7 的满二叉树中, 度为 2 的结点个数为 【1】。
- (2) 软件测试分为白箱(盒)测试和黑箱(盒)测试。等价类划分法属于 【2】 测试。
- (3) 在数据库系统中, 实现各种数据管理功能的核心软件称为 【3】。
- (4) 软件生命周期可分为多个阶段, 一般分为定义阶段、开发阶段和维护阶段。编码和测试属于 【4】 阶段。
- (5) 在结构化分析使用的数据流图(DFD)中, 利用 【5】 对其中的图形元素进行确切解释。
- (6) 执行下列程序后的输出结果是 【6】。

```
main()
{ int a=10;
```

```

    a=(3*5,a+4); printf("a=%d\n",a);
}

```

- (7) 当执行下列程序时，输入 1234567890<CR>，则其中 while 循环体将执行 **【7】** 次。

```

#include<stdio.h>
main()
{ char ch;
  while((ch=getchar( ))!='0')printf("#");
}

```

- (8) 下列程序的运行结果是 **【8】**。

```

int k=0;
void fun(int m)
{m+=k;k+=m;printf("m=%dk=%d",m,k+ );}
main( )
{ int i=4;
  fun(i+ ); printf("i=%dk=%d\n",i,k);
}

```

- (9) 下列程序的运行结果是 **【9】**。

```

main( )
{int a=2,b=7,c=5;
  switch(a>0)
  { case 1:switch(b<0)
    { case 1:printf( " @ " );break;
      case 2:printf( " ! " );break;
    }
    case 0: switch(c==5)
    { case 0: printf(" * "); break;
      case 1: printf(" # "); break;
      case 2: printf(" $ "); break;
    }
    default: printf("&");
  }
  printf("\n");
}

```

- (10) 下列程序的输出结果是 **【10】**。

```

#include <string.h>
main( )
{printf("%d\n",strlen("IBM\n012\1\\"));}

```

- (11) 已定义 char ch= '\$'; int i=1,j; 执行 j!=ch&&i++ 以后，i 的值为 **【11】**。

- (12) 下列程序的输出结果是 **【12】**。

```

#include <string.h>
main( )
{ char a[ ]={"1", "2", "3", "4", "0"};
  printf("% d%d\n",sizeof(a),strlen(a));
}

```

(13) 设有定义语句: `int a[ ][3]={ {0},{1}{2}}`; , 则数组元素 `a[1][2]` 的值是 **【13】**。

(14) 下列程序的功能是: 求出数组 `x` 中各相邻两个元素的和依次存放到 `a` 数组中, 然后输出。请填空。

```
main()  
{ int x[10],a[9],i;  
  for(i=0; i<10; i++) scanf("%d",&x[i]);  
  for( 【14】; i<10; i++)  
    a[i-1]=x[i]+ 【15】 ;  
  for(i=0; i<9; i++) printf("%d ",a[i]);  
  printf("");  
}
```

(15) 下列程序的功能: 利用指针指向 3 个整型变量, 并通过指针运算找出 3 个数中的最大值, 输出到屏幕上。请填空。

```
main()  
{int x,y,z,max, *px, *py, *pz, *pmax;  
  scanf("%d%d%d",&x,&y,&z);  
  px=&x; py=&y; pz=&z; pmax=&max;  
  【16】 ;  
  if(*pmax<*py)*pmax=*py;  
  if(*pmax<*pz)*pmax=*pz;  
  printf("max=%d\n",max);  
}
```

(16) 下列程序的输出结果是 **【17】**。

```
int fun(int *x,int n)  
{ if (n==0) return x[0];  
  else return x[0]+fun(x+1,n-1);  
}  
main()  
{int a[ ]={ 1,2,3,4,5,6,7};printf("%d\n",fun(a,3));}
```

(17) 下列程序的输出结果是 **【18】**。

```
#include <stdlib.h>  
main()  
{ char *s1,*s2,m;  
  s1=s2=(char*)malloc(sizeof(char));  
  *s1=15; *s2=20; m=*s1+*s2;  
  printf("%d\n",m);  
}
```

(18) 设有说明:

```
struct DATE{int year;int month;int day;};
```

请写出一条定义语句, 该语句定义 `d` 为上述结构体类型变量, 并同时为其成员 `year`、`month`、`day` 依次赋初值 2006、10、1: **【19】**。

(19) 设有定义: `FILE *fw;`, 请将以下打开文件的语句补充完整, 以便可以向文本文件 `readme.txt` 的最后续写内容。

```
fw=fopen("readme.txt", 【20】);
```

## 2007 年 4 月笔试试卷参考答案

### 一、选择题

- (1) B) (2) D) (3) A) (4) C) (5) D) (6) C) (7) A) (8) B)  
(9) C) (10) A) (11) C) (12) D) (13) B) (14) C) (15) A) (16) A)  
(17) C) (18) A) (19) B) (20) C) (21) D) (22) C) (23) B) (24) B)  
(25) A) (26) A) (27) D) (28) C) (29) D) (30) A) (31) B) (32) B)  
(33) D) (34) A) (35) B) (36) B) (37) C) (38) B) (39) C) (40) A)  
(41) D) (42) B) (43) D) (44) A) (45) A) (46) A) (47) C) (48) B)  
(49) D) (50) A)

### 二、填空题

- |                      |                                      |
|----------------------|--------------------------------------|
| (1) 【1】 63           | (2) 【2】 黑箱（盒）测试                      |
| (3) 【3】 数据库管理系统      | (4) 【4】 开发阶段                         |
| (5) 【5】 数据字典         | (6) 【6】 a=14                         |
| (7) 【7】 0            | (8) 【8】 m=4 k=4 i=5 k=5              |
| (9) 【9】 #&           | (10) 【10】 9                          |
| (11) 【11】 2          | (12) 【12】 5 4                        |
| (13) 【13】 0          | (14) 【14】 i=1      【15】 x[i-1]       |
| (15) 【16】 *pmax=*px; | (16) 【17】 10                         |
| (17) 【18】 40         | (18) 【19】 struct DATE d={2006,10,1}; |
| (19) 【20】 "a"        |                                      |



机密★启用前

# 2007 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷

## C 语言程序设计

# 24

---

### 注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则，得到监考人员指令后方可作答。
- 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
- 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上，填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上，答案写在试卷上无效。
- 四、注意字迹清楚，保持卷面整洁。
- 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上，不得带走。待监考人员收毕清点后，方可离场。

---

\*\*\* 版权所有，任何单位或个人不得保留、复制和出版，违者必究 \*\*\*

教育部考试中心

二 00 七年七月制

# 2007 年 9 月全国计算机等级考试笔试试卷

## 二级公共基础知识和 C 语言程序设计

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

### 一、选择题 ((1) - (10) 每小题 2 分, (11) - (50) 每小题 1 分, 共 60 分)

- (1) 软件是指 ( )。
- A) 程序  
B) 程序和文档  
C) 算法加数据结构  
D) 程序、数据与相关文档的完整集合
- (2) 软件调试的目的是 ( )。
- A) 发现错误  
B) 改正错误  
C) 改善软件的性能  
D) 验证软件的正确性
- (3) 在面向对象的方法中, 实现信息隐蔽是依靠 ( )。
- A) 对象的继承  
B) 对象的多态  
C) 对象的封装  
D) 对象的分类
- (4) 下列叙述中, 不符合良好程序设计风格要求的是 ( )。
- A) 程序的效率第一, 清晰第二  
B) 程序的可读性好  
C) 程序中要有必要的注释  
D) 输入数据前要有提示信息
- (5) 下列叙述中正确的是 ( )。
- A) 程序执行的效率与数据的存储结构密切相关  
B) 程序执行的效率只取决于程序的控制结构  
C) 程序执行的效率只取决于所处理的数据量  
D) 以上三种说法都不对
- (6) 下列叙述中正确的是 ( )。
- A) 数据的逻辑结构与存储结构必定是一一对应的  
B) 由于计算机存储空间是向量式的存储结构, 因此, 数据的存储结构一定是线性结构  
C) 程序设计语言中的数据一般是顺序存储结构, 因此, 利用数组只能处理线性结构  
D) 以上三种说法都不对。
- (7) 冒泡排序在最坏情况下的比较次数是
- A)  $n(n+1)/2$       B)  $n\log_2 n$       C)  $n(n-1)/2$       D)  $n/2$
- (8) 一棵二叉树中共有 70 个叶子结点与 80 个度为 1 的结点, 则该二叉树中的总结点数为
- A) 219      B) 221      C) 229      D) 231
- (9) 下列叙述中正确的是 ( )。
- A) 数据库系统是一个独立的系统, 不需要操作系统的支持  
B) 数据库技术的根本目标是要解决数据的共享问题  
C) 数据库管理系统就是数据库系统  
D) 以上三种说法都不对
- (10) 下列叙述中正确的是 ( )。
- A) 为了建立一个关系, 首先要构造数据的逻辑关系  
B) 表示关系的二维表中各元组的每一个分量还可以分成若干数据项  
C) 一个关系的属性名表称为关系模式

- D) 一个关系可以包括多个二维表
- (11) C 语言源程序名的后缀是 ( )。
- A) .exe                      B) .C                      C) .obj                      D) .cp
- (12) 可在 C 程序中用作用户标识符的一组标识符是 ( )。
- A) and                      B) Date  
\_2007                      y-m-d
- C) Hi                      D) case  
Dr.Tom                      Bigl
- (13) 下列选项中, 合法的一组 C 语言数值常量是 ( )。
- A) 028                      B) 12.  
.5e-3                      0xa23  
.0xf                      4.5e0
- C) .177                      D) 0x8A  
4e1.5                      10,000  
0abc                      3.e5
- (14) 下列叙述中正确的是 ( )。
- A) C 语言程序将从源程序中第一个函数开始执行  
B) 可以在程序中由用户指定任意一个函数作为主函数, 程序将从此开始执行  
C) C 语言规定必须用 main 作为主函数名, 程序将从此开始执行, 在此结束  
D) main 可作为用户标识符, 用以命名任意一个函数作为主函数
- (15) 若在定义语句: int a,b,c,\*p=&c;之后, 接着执行下列选项中的语句, 则能正确执行的语句是 ( )。
- A) scanf("%d",a,b,c);                      B) scanf("%d%d%d",a,b,c);  
C) scanf("%d",p);                      D) scanf("%d",&p);
- (16) 下列关于 long、int 和 short 类型数据占用内存大小的叙述中正确的是 ( )。
- A) 均占 4 个字节  
B) 根据数据的大小来决定所占内存的字节数  
C) 由用户自己定义  
D) 由 C 语言编译系统决定
- (17) 若变量均已正确定义并赋值, 下列合法的 C 语言赋值语句是 ( )。
- A) x = y = = 5;                      B) x = n%2.5;                      C) x + n = i;                      D) x = 5 = 4 + 1;
- (18) 有下列程序段:
- ```
int j;float y;char name[50];
scanf("%2d%f%s",&j,&y,name);
```
- 当执行上述程序段, 从键盘上输入 55566 7777abc 后, y 的值为 ( )。
- A) 55566.0                      B) 566.0                      C) 7777.0                      D) 566777.0
- (19) 若变量已正确定义, 有下列程序段:
- ```
i=0;
do printf("%d,",i);while(i+ +);
printf("%d\n",i);
```
- 其输出结果是 ( )。
- A) 0,0                      B) 0,1  
C) 1,1                      D) 程序进入无限循环
- (20) 有下列计算公式:

$$y = \begin{cases} \sqrt{x} & (x \geq 0) \\ \sqrt{-x} & (x < 0) \end{cases}$$

若程序前面已在命令行中包含 `math.h` 文件，不能够正确计算上述公式的程序段是 ( )。

- A) `if(x>=0) y=sqrt(x);`  
     `else y=sqrt(-x);`  
 B) `y=sqrt(x);`  
     `if(x<0) y=sqrt(-x);`  
 C) `if(x>=0) y=sqrt(x);`  
     `if(x<0) y=sqrt(-x);`  
 D) `y=sqrt(x>=0? x:-x);`

(21) 设有条件表达式: `(EXP)?i++:j--`, 则下列表达式中与`(EXP)`完全等价的是 ( )。

- A) `(EXP==0)`      B) `(EXP!=0)`      C) `(EXP==1)`      D) `(EXP!=1)`

(22) 有下列程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{ int y=9;
  for(;y>0;y--)
    if(y%3==0) printf("%d",--y);
}
```

程序的运行结果是 ( )。

- A) 741      B) 963      C) 852      D) 875421

(23) 已有定义: `char c;`, 程序前面已在命令行中包含 `ctype.h` 文件, 不能用于判断 `c` 中的字符是否为大写字母的表达式是 ( )。

- A) `isupper(c)`      B) `'A'<=c<='Z'`  
 C) `'A'<=c&&c<='Z'`      D) `c<=('z'-32)&&('a'-32)<=c`

(24) 有下列程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i,j,m=55;
  for(i=1;i<=3;i++)
    for(j=3;j<=i;j++) m=m%j;
  printf("%d \n",m);
}
```

程序的运行结果是 ( )。

- A) 0      B) 1      C) 2      D) 3

(25) 若函数调用时的实参为变量时, 下列关于函数形参和实参的叙述中正确的是 ( )。

- A) 函数的实参和其对应的形参共占同一存储单元  
 B) 形参只是形式上的存在, 不占用具体存储单元  
 C) 同名的实参和形参占同一存储单元  
 D) 函数的形参和实参分别占用不同的存储单元

(26) 已知字符'A'的 ASCII 代码值是 65, 字符变量 `c1` 的值是'A', `c2` 的值是'D'。执行语句 `printf("%d,%d",c1,c2-2);`后, 输出结果是 ( )。

- A) A,B      B) A,68      C) 65,66      D) 65,68

(27) 下列叙述中错误的是 ( )。

- A) 改变函数形参的值, 不会改变对应实参的值  
 B) 函数可以返回地址值  
 C) 可以给指针变量赋一个整数作为地址值

(28) 下列正确的字符串常量是 ( )。

B) 'abc'

D) " "

A) sizeof(p)

B) sizeof(char)

D) sizeof(p[0])

```
int aaa(char *s)
```

```
while( *t+ +);
```

```
return(t-s);
```

下列关于 aaa 函数的功能的叙述正确的是 ( )。

### B) 比较两个串的大小

D) 求字符串 s 所占字节数

A) a[0][4]

B) `a[1][3]`

C) a[0][3]

D) a[1][4]

```
#include <stdio.h>
```

```
void fun(char * *p)
```

```
{ ++p; printf("%s\n", *p);}
```

```
main( )
```

```
{ char *a[ ]=("Morning","Afternoon","Evening","Night");
```

```
fun(a);
```

}

程序的运行结果是 ( )。

A) Afternoon

B) fternoon

C) Morning

D) orning

A)  $p=a;$

B)  $p[0]=a;$

C) `p[0]=&a[1][2];`

D) p[1]=&a;

```
#include <stdio.h>
```

void fun(int \*a,int n)/\*fun 函数的功能是将 a 所指数组元素从大到小排序\*/

```
{ int t,i,j;
```

```
for(i=0;i<n-1;j+ +)
```

```
for(j=i+1;j<n;j+ +)
```

```
if(a[i]<a[j]) { t=a[i];a[i]=a[j];a[j]=t;}
```

}

```
main( )
```

```
{ int c[10]={ 1,2,3,4,5,6,7,8,9,0},i;
```

```
fun(c+4,6);
```

```
for(i=0;i<10;i++) printf("%d",c[i]);
```

```
printf("\n");
```

```
}
程序的运行结果是 ( )。
```

- A) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,0,                      B) 0,9,8,7,6,5,1,2,3,4,  
C) 0,9,8,7,6,5,4,3,2,1,                      D) 1,2,3,4,9,8,7,6,5,0,

(35) 有下列程序:

```
#include <stdio.h>
int fun(char s[ ])
{ int n=0;
  while(*s<='9'&&*s>='0') {n=10*n+*s-'0';s++;}
  return(n);
}
main( )
{ char s[10]={'6','1','*','4','*','9','*','0','*'};
  printf("%d\n",fun(s));
}
```

程序的运行结果是 ( )。

- A) 9                      B) 61490                      C) 61                      D) 5

(36) 当用户要求输入的字符串中含有空格时, 应使用的输入函数是 ( )。

- A) scanf( )                      B) getchar( )                      C) gets( )                      D) getc( )

(37) 下列关于字符串的叙述中正确的是 ( )。

- A) C 语言中有字符串类型的常量和变量  
B) 两个字符串中的字符个数相同时才能进行字符串大小的比较  
C) 可以用关系运算符对字符串的大小进行比较  
D) 空串一定比空格打头的字符串小

(38) 有下列程序:

```
#include <stdio.h>
void fun(char *t,char *s)
{ while(*t!=0) t++;
  while((*t++=*s++)!=0);
}
main( )
{ char ss[10]="acc",aa[10]="bbxxyy";
  fun(ss,aa); printf("%s,%s\n",ss,aa);
}
```

程序的运行结果是 ( )。

- A) accxyy,bbxxyy                      B) acc,bbxxyy  
C) accxxyy,bbxxyy                      D) accbbxxyy,bbxxyy

(39) 有下列程序:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void fun(char s[ ][10],int n)
{ char t; int i,j;
  for(i=0;i<n-1;i++)
    for(j=i+1;j<n;j++)
      /* 比较字符串的首字符大小,并交换字符串的首字符*/
      if(s[i][0]>s[j][0]){t=s[i][0];s[i][0]=s[j][0];s[j][0]=t;}
```

```

}
main( )
{ char ss[5][10]={ "bcc","bbcc","xy","aaaacc","aabcc"};
  fun(ss,5); printf("%s,%s\n",ss[0],ss[4]);
}

```

程序的运行结果是 ( )。

- A) xy,aaaacc      B) aaaacc,xy      C) xcc,aabcc      D) acc,xabcc

(40) 在一个 C 源程序文件中所定义的全局变量, 其作用域为 ( )。

- A) 所在文件的全部范围  
 B) 所在程序的全部范围  
 C) 所在函数的全部范围  
 D) 由具体定义位置和 `extern` 说明来决定范围

(41) 有下列程序:

```

#include <stdio.h>
int a=1;
int f(int c)
{ static int a=2;
  c=c+1;
  return (a+ +)+c;
}
main( )
{ int i,k=0;
  for(i=0;i<2;i+ +) { int a=3;k+ =f(a);}
  k+ =a;
  printf("%d\n",k);
}

```

程序的运行结果是 ( )。

- A) 14      B) 15      C) 16      D) 17

(42) 有下列程序:

```

#include <stdio.h>
void fun(int n,int *p)
{ int f1,f2;
  if(n==1||n==2) *p=1;
  else
  { fun(n-1,&f1); fun(n-2,&f2);
    *p=f1+f2;
  }
}
main( )
{ int s;
  fun(3,&s); printf("%d\n",s);
}

```

程序的运行结果是 ( )。

- A) 2      B) 3      C) 4      D) 5

(43) 若程序中有宏定义行: `#define N 100`, 则下列叙述中正确的是 ( )。

- A) 宏定义行中定义了标识符 N 的值为整数 100

B) 在编译程序对 C 源程序进行预处理时用 100 替换标识符 N

C) 对 C 源程序进行编译时用 100 替换标识符 N

D) 在运行时用 100 替换标识符 N

(44) 下列关于 typedef 的叙述错误的是 ( )。

A) 用 typedef 可以增加新类型

B) typedef 只是将已存在的类型用一个新的名字来代表

C) 用 typedef 可以为各种类型说明一个新名,但不能用来为变量说明一个新名

D) 用 typedef 为类型说明一个新名,通常可以增加程序的可读性

(45) 有下列程序:

```
#include <stdio.h>
struct tt
{ int x;struct tt *y;}*p;
struct tt a[4]={20,a+1,15,a+2,30,a+3,17,a};
main()
{ int i;
  p=a;
  for(i=1;i<=2;i++) {printf("%d,",p->x);p=p->y;}
}
```

程序的运行结果是 ( )。

A) 20,30,

B) 30,17

C) 15,30,

D) 20,15,

(46) 有下列程序:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
typedef struct{ char name[9];char sex;float score[2]; }STU;
STU f(STU a)
{ STU b={"Zhao",'m',85.0,90.0};int i;
  strcpy(a.name,b.name);
  a.sex=b.sex;
  for(i=0;i<2;i++) a.score[i]=b.score[i];
  return a;
}
main()
{ STU c={"Qian",'f',95.0,92.0},d;
  d=f(c); printf("%s,%c,%2.0f,%2.0f\n",d.name,d.sex,d.score[0],d.score[1]);
}
```

程序的运行结果是 ( )。

A) Qian,f,95,92

B) Qian,m,85,90

C) Zhao,m,85,90

D) Zhao,f,95,92

(47) 设有下列定义:

```
union data
{int d1; float d2;}demo;
```

则下列叙述中错误的是 ( )。

A) 变量 demo 与成员 d2 所占的内存字节数相同

B) 变量 demo 中各成员的地址相同

C) 变量 demo 和各成员的地址相同

D) 若给 demo.d1 赋 99 后, demo.d2 中的值是 99.0

(48) 有下列程序:



```
#include <stdio.h>
main( )
{ int a=1,b=2,c=3,x;
  x=(a^b)&c; printf("%d\n",x);
}
```

程序的运行结果是 ( )。

- A) 0                      B) 1                      C) 2                      D) 3

(49) 读取二进制文件的函数调用形式为: fread(buffer,size,count,fp);, 其中 buffer 代表的是 ( )。

- A) 一个文件指针, 指向待读取的文件  
B) 一个整型变量, 代表待读取的数据的字节数  
C) 一个内存块的首地址, 代表读入数据存放的地址  
D) 一个内存块的字节数

(50) 有下列程序:

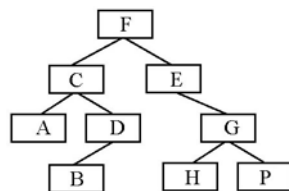
```
#include <stdio.h>
main( )
{ FILE *fp; int a[10]={ 1,2,3,0,0};
  fp=fopen("d2.dat","wb");
  fwrite(a,sizeof(int),5,fp);
  fclose(fp);
  fp=fopen("d2.dat","rb");
  fread(a,sizeof(int),10,fp);
  fclose(fp);
  for(i=0;i<10;i++) printf("%d",a[i]);
}
```

程序的运行结果是 ( )。

- A) 1,2,3,0,0,0,0,0,0,0,                      B) 1,2,3,1,2,3,0,0,0,0,  
C) 123,0,0,0,0,123,0,0,0,0,                      D) 1,2,3,0,0,1,2,3,0,0,

## 二、填空题(每空 2 分, 共 40 分)

- (1) 软件需求规格说明书应具有完整性、无歧义性、正确性、可验证性、可修改性等特性, 其中最重要的是 **【1】**。
- (2) 在两种基本测试方法中, **【2】** 测试的原则之一是保证所测模块中每一个独立路径至少要执行一次。
- (3) 线性表的存储结构主要分为顺序存储结构和链式存储结构。队列是一种特殊的线性表, 循环队列是队列的 **【3】** 存储结构。
- (4) 对下列二叉树进行中序遍历的结果为 **【4】**。



- (5) 在 E-R 图中, 矩形表示 **【5】**。
- (6) 执行下列程序时, 输入 1234567<CR>, 则输出结果是 **【6】**。

```
#include <stdio.h>
```

```

main( )
{ int a=1,b;
  scanf("%2d%2d",&a,&b); printf("%d%d\n",a,b);
}

```

- (7) 下列程序的功能是输出 a、b、c 三个变量中的最小值。请填空。

```

#include<stdio.h>
main( )
{ int a,b,c,t1,t2;
  scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);
  t1=a<b?【7】;
  t2=c<t1?【8】;
  printf("%d\n",t2);
}

```

- (8) 下列程序的输出结果是【9】。

```

#include <stdio.h>
main ( )
{ int n=12345,d;
  while(n!=0) { d=n%10;printf("%d",d);n/=10; }
}

```

- (9) 有下列程序段，且变量已正确定义和赋值

```

for(s=1.0,k=1;k<=n;k++) s=s+1.0/(k*(k+1));
printf("s=%f\n",s);

```

请填空，使下列程序段的功能与之完全相同

```

s=1.0;k=1;
while(【10】){s=s+1.0/(k*(k+1));【11】;}
printf("s=%f\n",s);

```

- (10) 下列程序的输出结果是【12】。

```

#include <stdio.h>
main( )
{ int i;
  for(i='a';i<'f';i++,i++) printf("%c",i-'a'+'A');
  printf("\n");
}

```

- (11) 下列程序的输出结果是【13】。

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
char *fun(char *t)
{ char *p=t;
  return (p+strlen(t)/2);
}
main( )
{ char *str="abcdefgh";
  str=fun(str);
  puts(str);
}

```

- (12) 下列程序中函数 f 的功能是在数组 x 的 n 个数（假定 n 个数互不相同）中找出最大最

小数，将其中最小的数与第一个数对换，把最大的数与最后一个数对换。请填空。

```
#include <stdio.h>
void f(int x[],int n)
{ int p0,p1,i,j,t,m;
  i=j=x[0]; p0=p1=0;
  for(m=0;m<n;m++)
  { if(x[m]>i) {i=x[m];p0=m;}
    else if(x[m]<j) {j=x[m];p1=m;}
  }
  t=x[p0];x[p0]=x[n-1];x[n-1]=t;
  t=x[p1];x[p1]=____【14】____;____【15】____=t;
}
main()
{ int a[10],u;
  for(u=0;u<10;u++) scanf("%d",&a[u]);
  f(a,10);
  for(u=0;u<10;u++) printf("%d",a[u]);
  printf("\n");
}
```

- (13) 下列程序统计从终端输入的字符中大写字母的个数，num[0]中统计字母 A 的个数，num[1]中统计字母 B 的个数，其他依次类推。用#号结束输入，请填空。

```
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>
main()
{ int num[26]={0},i; char c;
  while((____【16】____)!='#')
    if(isupper(c)) num[c-'A']+=____【17】____;
  for(i=0;i<26;i++)
    printf("%c:%d\n",i+'A',num[i]);
}
```

- (14) 执行下列程序的输出结果是\_\_\_\_【18】\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i,n[4]={1};
  for(i=1,i<=3;i++)
    { n[i]=n[i-1]*2+1;printf("%d",n[i]);}
}
```

- (15) 下列程序的输出结果是\_\_\_\_【19】\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
#define M 5
#define N M+M
main()
{ int k;
  k=N*N*5;printf("%d\n",k);
}
```

- (16) 函数 min()的功能是在带头结点的单链表中查找数据域中值最小的结点。请填空。

```

#include <stdio.h>
struct node
{ int data;
  struct node *next;
};
int min(struct node *first) /* 指针 first 为链表头指针 */
{ struct node *p; int m;
  p = first->next;m=p->data;p=p->next;
  for(;p!=NULL;p=___【20】___)
    if(p->data<m)m=p->data;
  return m;
}

```

## 2007 年 9 月笔试试卷参考答案

### 一、选择题

- (1) D) (2) B) (3) C) (4) A) (5) A) (6) D) (7) C) (8) A)  
(9) B) (10) A) (11) B) (12) A) (13) B) (14) C) (15) C) (16) D)  
(17) A) (18) B) (19) B) (20) B) (21) B) (22) C) (23) B) (24) B)  
(25) D) (26) C) (27) C) (28) D) (29) A) (30) A) (31) B) (32) A)  
(33) B) (34) D) (35) C) (36) C) (37) D) (38) D) (39) D) (40) D)  
(41) A) (42) A) (43) B) (44) A) (45) D) (46) C) (47) D) (48) D)  
(49) C) (50) D)

### 二、填空题

- |                                      |                   |
|--------------------------------------|-------------------|
| (1) 【1】 无歧义性                         | (2) 【2】 白盒        |
| (3) 【3】 顺序                           | (4) 【4】 ACBDFEHGP |
| (5) 【5】 实体                           | (6) 【6】 12 34     |
| (7) 【7】 a:b      【8】 c:t1            | (8) 【9】 54321     |
| (9) 【10】 k<=n      【11】 k++          | (10) 【12】 ACE     |
| (11) 【13】 efgh                       | (12) 【14】 x[0]    |
| (13) 【16】 c=getchar()      【15】 x[0] | 【17】 1            |
| (14) 【18】 3 7 15                     | (15) 【19】 55      |
| (16) 【20】 p->next                    |                   |

机密★启用前

# 2008 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷

## C 语言程序设计

# 24

---

### 注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则，得到监考人员指令后方可作答。
- 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
- 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上，填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上，答案写在试卷上无效。
- 四、注意字迹清楚，保持卷面整洁。
- 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上，不得带走。待监考人员收毕清点后，方可离场。

---

\*\*\* 版权所有，任何单位或个人不得保留、复制和出版，违者必究 \*\*\*

教育部考试中心

二 00 八年二月制

# 2008 年 4 月全国计算机等级考试笔试试卷

## 二级公共基础知识和 C 语言程序设计

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

### 一、选择题 ( (1) - (10) 每小题 2 分, (11) - (50) 每小题 1 分, 共 60 分)

- (1) 程序流程图中带有箭头的线段表示的是 ( )。
- A) 图元关系 B) 数据流  
C) 控制流 D) 调用关系
- (2) 结构化程序设计的基本原则不包括 ( )。
- A) 多元性 B) 自顶向下  
C) 模块化 D) 逐步求精
- (3) 软件设计中模块划分应遵循的准则是 ( )。
- A) 低内聚低耦合 B) 高内聚低耦合  
C) 低内聚高耦合 D) 高内聚高耦合
- (4) 在软件开发中, 需求分析阶段产生的主要文档是 ( )。
- A) 可行性分析报告 B) 软件需求规格说明书  
C) 概要设计说明书 D) 集成测试计划
- (5) 算法的有穷性是指 ( )。
- A) 算法程序的运行时间是有限的  
B) 算法程序所处理的数据量是有限的  
C) 算法程序的长度是有限的  
D) 算法只能被有限的用户使用
- (6) 对长度为  $n$  的线性表排序, 在最坏情况下, 比较次数不是  $n(n-1)/2$  的排序方法是 ( )。
- A) 快速排序 B) 冒泡排序  
C) 简单插入排序 D) 堆排序
- (7) 下列关于栈的叙述正确的是 ( )。
- A) 栈按“先进先出”组织数据  
B) 栈按“先进后出”组织数据  
C) 只能在栈底插入数据  
D) 不能删除数据
- (8) 在数据库设计中, 将 E-R 图转换成关系数据模型的过程属于 ( )。
- A) 需求分析阶段 B) 概念设计阶段  
C) 逻辑设计阶段 D) 物理设计阶段
- (9) 有三个关系 R、S 和 T 如下:

R		
B	C	D
a	0	k1
b	1	n1

S		
B	C	D
f	3	h2
a	0	k1
n	2	x1

T		
B	C	D
a	0	k1

由关系 R 和 S 通过运算得到关系 T, 则所使用的运算为 ( )。

- A) 并 B) 自然连接

- C) 笛卡尔积 D) 交
- (10) 设有表示学生选课的一张表, 学生 S (学号, 姓名, 性别, 年龄, 身份证号), 课程 C (课号, 课名), 选课 SC (学号, 课号, 成绩), 则表 SC 的关键字 (键或码) 为 ( )。
- A) 课号, 成绩 B) 学号, 成绩  
C) 学号, 课号 D) 学号, 姓名, 成绩
- (11) 以下叙述中正确的是
- A) C 程序中的注释只能出现在程序的开始位置和语句的后面 ( )。  
B) C 程序书写格式严格, 要求一行内只能写一个语句  
C) C 程序书写格式自由, 一个语句可以写在多行上  
D) 用 C 语言编写的程序只能放在一个程序文件中
- (12) 以下选项中不合法的标识符是 ( )。
- A) print B) For  
C) &a D) -00
- (13) 以下选项中不属于字符常量的是 ( )。
- A) 'C' B) "C"  
C) '\xCC' D) '\072'
- (14) 设变量已正确定义并赋值, 以下正确的表达式是 ( )。
- A)  $x=y*5=x+z$  B)  $\text{int}(15.8\%5)$   
C)  $x=y+z+5, ++y$  D)  $x=25\%5.0$
- (15) 以下定义语句中正确的是 ( )。
- A) `int a=b=0;` B) `char A=65+1,b='b';`  
C) `float a=1,"b=&a","c=&b;` D) `double a=0.0;b=1.1;`
- (16) 有以下程序段 ( )。
- ```
char ch;int k;
ch='a'; k=12;
printf("%c,%d",ch,ch,k);
printf("k=%d\n",k);
```
- 已知字符 a 的 ASCII 十进制代码为 97, 则执行上述程序段后输出结果是
- A) 因变量类型与格式描述符的类型不匹配输出无定值  
B) 输出项与格式描述符个数不符, 输出为零值或不定值  
C) a,97,12k=12  
D) a,97,k=12
- (17) 已知字母 A 的 ASCII 代码值为 65, 若变量 kk 为 char 型, 以下不能正确判断出 kk 中的值为大写字母的表达式是 ( )。
- A)  $kk>='A' \&\& kk<='Z'$  B)  $!(kk>='A' \parallel kk<='Z')$   
C)  $(kk+32)>='a' \&\& (kk+32)<='z'$  D)  $\text{isalpha}(kk)\&\&(kk<91)$
- (18) 当变量 c 的值不为 2、4、6 时, 值也为“真”的表达式是 ( )。
- A)  $(c==2) \parallel (c==4) \parallel (c==6)$  B)  $(c>=2\&\&c<=6) \parallel (c!=3) \parallel (c!=5)$   
C)  $(c>=2\&\&c<-6)\&\& !(c\%2)$  D)  $(c>=2\&\&c<=6)\&\&(c\%2!=1)$
- (19) 若变量已正确定义, 有以下程序段
- ```
int a=3,b=5,c=7;
if(a>b)a=b;c=a;
if(c!=a)c=b;
printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);
```



其输出结果是 ( )。

A) 程序段有语法错

B) 3,5,3

C) 3,5,5

D) 3,5,7

(20) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x=1,y=0,a=0,b=0;
    switch(x)
    { case 1:
        switch(y)
        {
            case 0: a++;break;
            case 1: b++;break;
        }
        case 2: a++;b++;break;
        case 3: a++;b++;
    }
    printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
}
```

程序的运行结果是 ( )。

A) a=1, b=0

B) a=2, b=2

C) a=1, b=1

D) a=2, b=1

(21) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x=8;
    for( ;x>0;x--)
    {
        if(x%3){printf("%d,",x--);continue;}
        printf("%d,",--x);
    }
}
```

程序的运行结果是 ( )。

A) 7,4,2,

B) 8,7,5,2,

C) 9,7,6,4,

D) 8,5,4,2,

(22) 以下不构成无限循环的语句或语句组是 ( )。

A) n=0;

B) n=0;

do {++n;} while (n<=0);

while (1) {n++;}

C) n=10;

D) for(n=0, i=1; ;i++)n+=i

wile (n); {n--;}

(23) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```



```

#include <stdio.h>
main()
{
    int s[12]={ 1,2,3,4,4,3,2,1,1,1,2,3},c[5]={0},i;
    for(i=0;i<12;i++)c[s[i]]++;
    for(i=1;i<5;i++)printf("%d",c[i]);
    printf("\n");
}

```

程序的运行结果是 ( )。

A) 1 2 3 4

B) 2 3 4 4

C) 4 3 3 2

D) 1 1 2 3

(32) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
void fun(int *s,int n1,int n2)
{
    int i,j,t;
    i=n1;j=n2;
    while(i<j){ t=s[i];s[i]=s[j];s[j]=t;i++;j--;}
}
main()
{
    int a[10]={ 1,2,3,4,5,6,7,8,9,0},k;
    fun(a,0,3);fun(a,4,9);fun(a,0,9);
    for(k=0;k<10;k++)printf("%d",a[k]);printf("\n");
}

```

程序的运行结果是 ( )。

A) 0987654321

B) 4321098765

C) 5678901234

D) 0987651234

(33) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
#include "string.h"
void fun(char *s[],int n)
{
    char *t;int i,j;
    for(i=0;i<n-1;i++)
        for(j=i+1;j<n;j++)
            if(strlen(s[i])>strlen(s[j])) {t=s[i];s[i]=s[j];s[j]=t;}
}
main()
{
    char *ss[]={ "bcc","bbcc","xy","aaaacc","aabcc"};
    fun(ss,5);printf("%s,%s\n",ss[0],ss[4]);
}

```

程序的运行结果是 ( )。

A) xy,aaaacc

B) aaaacc,xy

C) bcc,aabcc

D) aabcc,bcc

(34) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int f(int x)
{
    int y;
    if(x==0||x==1) return (3);
    y=x*x-f(x-2);
    return y;
}
main()
{
    int z;
    z=f(3);printf("%d\n",z);
}
```

程序的运行结果是 ( )。

A) 0

B) 9

C) 6

D) 8

(35) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun(char *a,char *b)
{
    while(*a=='*')a++;
    while(*b==*a){b++;a++;}
}
main()
{
    char *s="*****a*b*****",t[80];
    fun(s,t);puts(t);
}
```

程序的运行结果是 ( )。

A) \*\*\*\*\*a\*b

B) a\*b

C) a\*b\*\*\*\*\*

D) ab

(36) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include "string.h"
typedef struct{char name[9];char sex;float score[2];}STU;
void f(STU a)
{
    STU b={"Zhao",'m',85.0,90.0}; int i;
    strcpy(a.name,b.name);
    a.sex=b.sex;
    for(i=0;i<2;i++) a.score[i]=b.score[i];
}
```

```

}
main()
{
    STU c={"Qian",'f',95.0,92.0};
    f(c);
    printf("%s,%c,%2.0f,%2.0f\n",c.name,c.sex,c.score[0],c.score[1]);
}

```

程序的运行结果是 ( )。

- |                 |                 |
|-----------------|-----------------|
| A) Qian,f,95,92 | B) Qian,m,85,90 |
| C) Zhao,f,95,92 | D) Zhao,m,85,90 |

(37) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{
    FILE *fp; int a[10]={1,2,3},i,n;
    fp=fopen("d1.dat","w");
    for(i=0;i<3;i++) fprintf(fp,"%d",a[i]);
    fprintf(fp,"\n");
    fclose(fp);
    fp=open("d1.dat","r");
    fscanf(fp,"%d",&n);
    fclose(fp);
    printf("%d\n",n);
}

```

程序的运行结果是 ( )。

- |          |        |
|----------|--------|
| A) 12300 | B) 123 |
| C) 1     | D) 321 |

(38) 变量 a 中的数据用二进制表示的形式是 01011101, 变量 b 中的数据用二进制表示的形式是 11110000, 若要求将 a 的高 4 位取反, 低 4 位不变, 所要执行的运算是 ( )。

- |        |         |
|--------|---------|
| A) a*b | B) ab   |
| C) a&b | D) a<<4 |

(39) 在 C 语言中, 只有在使用时才占用内存单元的变量, 其存储类型是 ( )。

- |                    |                      |
|--------------------|----------------------|
| A) auto 和 register | B) extern 和 register |
| C) auto 和 static   | D) static 和 register |

(40) 设有定义语句 int (\*f)(int);, 则以下叙述正确的是 ( )。

- A) f 是基类型为 int 的指针变量  
 B) f 是指向函数的指针变量, 该函数具有一个 int 类型的形态  
 C) f 是指向 int 类型一维数组的指针变量  
 D) f 是函数名, 该函数的返回值是其类型为 int 类型的地址

## 二、填空题(每空 2 分, 共 40 分)

- (1) 测试用例包括输入值集和 【1】 值集。  
 (2) 深度为 5 的满二叉树有 【2】 个叶子结点。  
 (3) 设某循环队列的容量为 50, 头指针 front=5 (指向队头元素的前一位置), 尾指针 rear=29

- (指向队尾元素), 则该循环队列中共有 **【3】** 个元素。
- (4) 在关系数据库中, 用来表示实体之间联系的是 **【4】**。
- (5) 在数据库管理系统提供的数据库定义语言、数据操纵语言和数据控制语言中, **【5】** 负责数据的模式定义与数据的物理存取构建。
- (6) 已有定义: `char c=' ';` `int a=1, b;` (此处 `c` 的初值为空格字符), 执行 `b=!c &&a;` 后 `b` 的值为 **【6】**。
- (7) 改变量已正确定义为整型, 则表达式 `n=i=2, ++i, i++` 的值为 **【7】**。
- (8) 若有定义: `int k;`, 以下程序段的输出结果是 **【8】**。
- ```
for(k=2; k<6; k++, k++) printf("##%d", k);
```
- (9) 以下程序的定义语句中, `x[1]` 的初值是 **【9】**, 程序运行后输出的内容是 **【10】**。

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int x[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16}, *p[4], i;
    for(i=0; i<4; i++)
    {
        p[i]=&x[2*i+1];
        printf("%d", p[i][0]);
    }
    printf("\n");
}
```

- (10) 以下程序的输出结果是 **【11】**。

```
#include <stdio.h>
void swap(int *a, int *b)
{
    int *t;
    t=a; a=b; b=t;
}
main()
{
    int i=3, j=5, *p=&i, *q=&j;
    swap(p, q); printf("%d %d\n", *p, *q);
}
```

- (11) 以下程序的输出结果是 **【12】**。

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a[5]={2,4,6,8,10}, *p;
    p=a; p++;
    printf("%d", *p);
}
```

- (12) 以下程序的输出结果是 **【13】**。

```
#include <stdio.h>
void fun(int x)
```

```

{
    if(x/2>0) fun(x/2);
    printf("%d",x);
}
main()
{
    fun(3);printf("\n");
}

```

- (13) 以下程序中函数 fun 的功能是：统计 person 所指结构体数组中所有性别（sex）为 M 的记录个数，存入变量 n 中，并作为函数值返回。请填空。

```

#include <stdio.h>
#define N 3
typedef struct
{ int num; char nam[10]; char sex; } SS;
int fun(SS person[])
{ int i,n=0;
  for(i=0; i<N; i++)
    if( 【14】 == 'M') n++;
  return n;
}
main()
{ SS W[N]={ {1, "AA", 'F'}, {2, "BB", 'M'}, {3, "CC", 'M'} }; int n;
  n=fun(W); printf("n=%d\n", n);
}

```

- (14) 以下程序从名为 filea.dat 的文本文件中逐个读入字符并显示在屏幕上。请填空。

```

#include <stdio.h>
main()
{ FILE *fp; char ch;
  fp = fopen( 【15】 );
  ch = fgetc(fp);
  while (!feof(fp)) { putchar(ch); ch=fgetc(fp); }
  putchar("\n"); fclose(fp);
}

```

## 2008 年 4 月笔试试卷参考答案

### 一、选择题

- (1) C) (2) A) (3) B) (4) B) (5) A) (6) D) (7) B) (8) C)  
(9) D) (10) C) (11) C) (12) C) (13) B) (14) C) (15) B) (16) D)  
(17) B) (18) B) (19) B) (20) D) (21) D) (22) A) (23) D) (24) C)  
(25) A) (26) D) (27) D) (28) C) (29) A) (30) B) (31) C) (32) C)  
(33) A) (34) C) (35) C) (36) A) (37) B) (38) A) (39) A) (40) B)

### 二、填空题

- |                             |                            |
|-----------------------------|----------------------------|
| (1) 【1】 输出                  | (2) 【2】 16                 |
| (3) 【3】 24                  | (4) 【4】 关系                 |
| (5) 【5】 数据定义语言              | (6) 【6】 0                  |
| (7) 【7】 3                   | (8) 【8】 ##2##4             |
| (9) 【9】 2      【10】 2 4 6 8 | (10) 【11】 3 5              |
| (11) 【12】 4                 | (12) 【13】 13               |
| (13) 【14】 person[i].sex     | (14) 【15】 "filea.dat", "r" |



机密★启用前

# 2008 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷

## C 语言程序设计

# 24

---

### 注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则，得到监考人员指令后方可作答。
- 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
- 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上，填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上，答案写在试卷上无效。
- 四、注意字迹清楚，保持卷面整洁。
- 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上，不得带走。待监考人员收毕清点后，方可离场。

---

\*\*\* 版权所有，任何单位或个人不得保留、复制和出版，违者必究 \*\*\*

教育部考试中心

二 00 八年七月制

# 2008 年 9 月全国计算机等级考试笔试试卷

## 二级公共基础知识和 C 语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 ((1) ~ (10)、(21) ~ (40) 每题 2 分, (11) ~ (20) 每题 1 分, 70 分)

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确选项填涂在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

- (1) 一个栈的初始状态为空。现将元素 1、2、3、4、5、A、B、C、D、E 依次入栈, 然后再依次出栈, 则元素出栈的顺序是 ( )。
- A) 12345ABCDE      B) EDCBA54321      C) ABCDE12345      D) 54321EDCBA
- (2) 下列叙述中正确的是 ( )。
- A) 循环队列有队头和队尾两个指针, 因此, 循环队列是非线性结构
- B) 在循环队列中, 只需要队头指针就能反映队列中元素的动态变化情况
- C) 在循环队列中, 只需要队尾指针就能反映队列中元素的动态变化情况
- D) 循环队列中元素的个数是由队头指针和队尾指针共同决定
- (3) 在长度为  $n$  的有序线性表中进行二分查找, 最坏情况下需要比较的次数是 ( )。
- A)  $O(n)$       B)  $O(n^2)$       C)  $O(\log_2 n)$       D)  $O(n \log_2 n)$
- (4) 下列叙述中正确的是 ( )。
- A) 顺序存储结构的存储一定是连续的, 链式存储结构的存储空间不一定是连续的
- B) 顺序存储结构只针对线性结构, 链式存储结构只针对非线性结构
- C) 顺序存储结构能存储有序表, 链式存储结构不能存储有序表
- D) 链式存储结构比顺序存储结构节省存储空间
- (5) 数据流图中带有箭头的线段表示的是 ( )。
- A) 控制流      B) 事件驱动      C) 模块调用      D) 数据流
- (6) 在软件开发中, 需求分析阶段可以使用的工具是 ( )。
- A) N-S 图      B) DFD 图      C) PAD 图      D) 程序流程图
- (7) 在面向对象方法中, 不属于“对象”基本特点的是 ( )。
- A) 一致性      B) 分类性      C) 多态性      D) 标识唯一性
- (8) 一间宿舍可住多个学生, 则实体宿舍和学生之间的联系是 ( )。
- A) 一对一      B) 一对多      C) 多对一      D) 多对多
- (9) 在数据管理技术发展的三个阶段中, 数据共享最好的是 ( )。
- A) 人工管理阶段      B) 文件系统阶段      C) 数据库系统阶段      D) 三个阶段相同
- (10) 有三个关系 R、S 和 T 如下:

| R |   | S |   | T |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
| A | B | B | C | A | B | C |
| m | 1 | 1 | 3 | m | 1 | 3 |
| n | 2 | 3 | 5 |   |   |   |

由关系 R 和 S 通过运算得到关系 T, 则所使用的运算为 ( )。

- A) 笛卡尔积      B) 交      C) 并      D) 自然连接
- (11) 以下叙述中正确的是 ( )。
- A) C 程序的基本组成单位是语句      B) C 程序中的每一行只能写一条语句

- C) 简单 C 语句必须以分号结束                      D) C 语句必须在一行内写完
- (12) 计算机能直接执行的程序是 ( )。
- A) 源程序                      B) 目标程序                      C) 汇编程序                      D) 可执行程序
- (13) 以下选项中不能作为 C 语言合法常量的是 ( )。
- A) 'cd'                      B) 0.1e+6                      C) "\a"                      D) '\011'
- (14) 以下选项中正确的定义语句是 ( )。
- A) double a; b;                      B) double a=b=7;                      C) double a=7, b=7;                      D) double, a, b;
- (15) 以下不能正确表示代数式  $\frac{2ab}{cd}$  的 C 语言表达式是 ( )。
- A) 2\*a\*b/c/d                      B) a\*b/c/d\*2                      C) a/c/d\*b\*2                      D) 2\*a\*b/c\*d
- (16) C 源程序中不能表示的数制是 ( )。
- A) 二进制                      B) 八进制                      C) 十进制                      D) 十六进制
- (17) 若有表达式(w)?(--x):(++y)，则其中与 w 等价的表达式是 ( )。
- A) w==1                      B) w==0                      C) w!=1                      D) w!=0
- (18) 执行以下程序段后，w 的值为 ( )。
- ```
int w='A', x=14, y=15;
w=((x || y)&&(w<'a'));
```
- A) -1                      B) NULL                      C) 1                      D) 0
- (19) 若变量已正确定义为 int 型，要通过语句 scanf("%d, %d, %d", &a, &b, &c); 给 a 赋值 1、给 b 赋值 2、给 c 赋值 3，以下输入形式中错误的是 (␣ 代表一个空格符) ( )。
- A) ␣ ␣ ␣ 1,2,3<回车>                      B) 1 ␣ 2 ␣ 3<回车>
- C) 1, ␣ ␣ ␣ 2, ␣ ␣ ␣ 3<回车>                      D) 1,2,3<回车>
- (20) 有以下程序段
- ```
int a, b, c;
a=10; b=50; c=30;
if (a>b) a=b, b=c; c=a;
printf("a=%d b=%d c=%d\n", a, b, c);
```
- 程序的输出结果是 ( )。
- A) a=10 b=50 c=10                      B) a=10 b=50 c=30                      C) a=10 b=30 c=10                      D) a=50 b=30 c=50
- (21) 若有定义语句：int m[]={5,4,3,2,1}, i=4;，则下面对 m 数组元素的引用中错误的是 ( )。
- A) m[--i]                      B) m[2\*2]                      C) m[m[0]]                      D) m[m[i]]
- (22) 下面的函数调用语句中 func 函数的实参个数是 ( )。
- ```
func (f2(v1, v2), (v3, v4, v5), (v6, max(v7, v8)));
```
- A) 3                      B) 4                      C) 5                      D) 8
- (23) 若有定义语句：double x[5]={1.0,2.0,3.0,4.0,5.0}, \*p=x; 则错误引用 x 数组元素的是 ( )。
- A) \*p                      B) x[5]                      C) \*(p+1)                      D) \*x
- (24) 若有定义语句：char s[10]="1234567\0\0";，则 strlen(s)的值是 ( )。
- A) 7                      B) 8                      C) 9                      D) 10
- (25) 以下叙述中错误的是 ( )。
- A) 用户定义的函数中可以没有 return 语句
- B) 用户定义的函数中可以有多条 return 语句，以便可以调用一次返回多个函数值
- C) 用户定义的函数中若没有 return 语句，则应当定义函数为 void 类型

- D) 函数的 `return` 语句中可以没有表达式
- (26) 以下关于宏的叙述中正确的是 ( )。
- A) 宏名必须用大写字母表示
- B) 宏定义必须位于源程序中所有语句之前
- C) 宏替换没有数据类型限制
- D) 宏调用比函数调用耗费时间

(27) 有以下程序

```
#include<stdio.h>
main()
{ int i,j;
  for(i=3; i>=1; i--)
  { for(j=1; j<=2; j++) printf("%d", i+j);
    printf("\n");
  }
}
```

程序的运行结果是 ( )。

- |          |          |
|----------|----------|
| A) 2 3 4 | B) 4 3 2 |
| 3 4 5    | 5 4 3    |
| C) 2 3   | D) 4 5   |
| 3 4      | 3 4      |
| 4 5      | 2 3      |

(28) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x=1, y=2, z=3;
  if(x>y)
  if(y<z) printf("%d", ++z);
  else printf("%d", ++y);
  printf("%d\n", x++);
}
```

程序的运行结果是 ( )。

- |        |       |      |      |
|--------|-------|------|------|
| A) 331 | B) 41 | C) 2 | D) 1 |
|--------|-------|------|------|

(29) 有以下程序

```
# include <stdio.h>
main()
{ int i=5;
  do
  { if (i%3=1)
    if (i%5==2)
    { printf("i=%d", i); break;}
    i++;
  } while(i!=0);
  printf("\n");
}
```

程序的运行结果是 ( )。

- A) \*7                      B) \*3\*5                      C) \*5                      D) \*2\*6

(30) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int fun(int a,int b)
{ if(b==0) return a;
  else return(fun(--a,--b));
}
main()
{ printf("%d\n", fun(4,2));}
```

程序的运行结果是 ( )。

- A) 1                      B) 2                      C) 3                      D) 4

(31) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int fun(int n)
{ int *p;
  p=(int*)malloc(sizeof(int));
  *p=n; return *p;
}
main()
{ int a;
  a = fun(10); printf("%d\n", a+fun(10));
}
```

程序的运行结果是 ( )。

- A) 0                      B) 10                      C) 20                      D) 出错

(32) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun(int a, int b)
{ int t;
  t=a; a=b; b=t;
}
main()
{ int c[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,0}, i;
  for (i=0; i<10; i+=2) fun(c[i], c[i+1]);
  for (i=0; i<10; i++) printf("%d,", c[i]);
  printf("\n");
}
```

程序的运行结果是 ( )。

- A) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,0,    B) 2,1,4,3,6,5,8,7,0,9, C) 0,9,8,7,6,5,4,3,2,1, D)

0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,

(33) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
struct st
```

```

{ int x, y; data[2]={1,10,2,20};
main()
{ struct st *p=data;
  printf("%d,", p->y);   printf("%d\n",(++p)->x);
}

```

程序的运行结果是 ( )。

- A) 10,1                      B) 20,1                      C) 10,2                      D) 20,2

(34) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
void fun(int a[], int n)
{ int i, t;
  for(i=0; i<n/2; i++) {t=a[i]; a[i]=a[n-1-i]; a[n-1-i]=t;}
}
main()
{ int k[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}, i;
  fun(k,5);
  for(i=2; i<8; i++) printf("%d", k[i]);
  printf("\n");
}

```

程序的运行结果是 ( )。

- A) 345678                      B) 876543                      C) 1098765                      D) 321678

(35) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
#define N 4
void fun(int a[][N], int b[])
{ int i;
  for(i=0; i<N; i++) b[i]=a[i][i];
}
main()
{ int x[][N]={ {1,2,3},{4},{5,6,7,8},{9,10}}, y[N], i;
  fun(x,y);
  for (i=0; i<N; i++) printf("%d", y[i]);
  printf("\n");
}

```

程序的运行结果是 ( )。

- A) 1,2,3,4,                      B) 1,0,7,0,                      C) 1,4,5,9,                      D) 3,4,8,10,

(36) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
int fun(int (*s)[4],int n, int k)
{ int m, i;
  m=s[0][k];
  for(i=1; i<n; i++) if(s[i][k]>m) m=s[i][k];
  return m;
}

```

```

main()
{ int a[4][4]={ {1,2,3,4},{11,12,13,14},{21,22,23,24},{31,32,33,34}};
  printf("%d\n", fun(a,4,0));
}

```

程序的运行结果是 ( )。

- A) 4                      B) 34                      C) 31                      D) 32

(37) 有以下程序

```

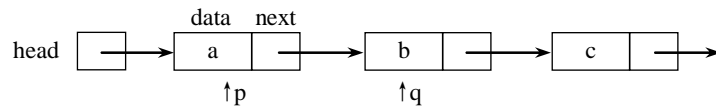
#include <stdio.h>
main()
{ struct STU { char name[9]; char sex; double score[2]; };
  struct STU a={"Zhao",'m',85.0,90.0}, b={"Qian",'f',95.0,92.0};
  b=a;
  printf("%s,%c,%2.0f,%2.0f\n",b.name,b.sex,b.score[0],b.score[1]);
}

```

程序的运行结果是 ( )。

- A) Qian,f,95,92              B) Qian,m,85,90              C) Zhao,f,95,92              D) Zhao,m,85,90

(38) 假定已建立以下链表结构，且指针 p 和 q 已指向如图所示的结点：



则以下选项中可将 q 所指结点从链表中删除并释放该结点的语句组是 ( )。

- A) (\*p).next=(\*q).next; free(p);              B) p=q->next; free(q);  
C) p=q; free(q);                              D) p->next=q->next; free(q);

(39) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{ char a=4;
  printf("%d\n", a=a<<1);
}

```

程序的运行结果是 ( )。

- A) 40                      B) 16                      C) 8                      D) 4

(40) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{ FILE *pf;
  char *s1="China",*s2="Beijing";
  pf=fopen("abc.dat","wb+");
  fwrite(s2,7,1,pf);
  rewind(pf); /*文件位置指针回到文件开头*/
  fwrite(s1,5,1,pf);
  fclose(pf);
}

```

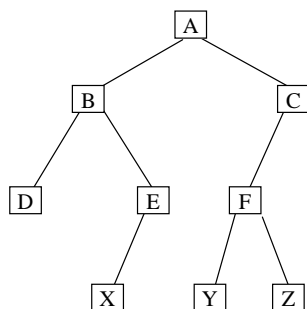
以上程序执行后 abc.dat 文件的内容是 ( )。

- B) China                      B) Chinang                      C) ChinaBeijing                      D) BeijingChina

## 二、填空题（每空 2 分，共 30 分）

请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】至【15】序号的横线上, 答在试卷上不得分。

- (1) 对下列二叉树进行中序遍历的结果 【1】。



- (2) 按照软件测试的一般步骤, 集成测试应在 【2】 测试之后进行。
- (3) 软件工程三要素包括方法、工具和过程, 其中, 【3】 支持软件开发的各个环节的控制和管理。
- (4) 数据库设计包括概念设计、【4】 和物理设计。
- (5) 在二维表中, 元组的 【5】 不能再分成更小的数据项。
- (6) 设变量 a 和 b 已正确定义并赋初值。请写出与  $a=a+b$  等价的赋值表达式 【6】。
- (7) 若整型变量 a 和 b 中的值分别为 7 和 9, 要求按以下格式输出 a 和 b 的值:

a=7

b=9

请完成输出语句: `printf(" 【7】 ",a,b);`。

- (8) 以下程序的输出结果是 【8】。

```
#include <stdio.h>
main()
{   int  i,j,sum;
    for(i=3;i>=1;i--)
    {   sum=0;
        for(j=1;j<=i;j++)  sum+=i*j;
    }
    printf("%d\n",sum);
}
```

- (9) 以下程序的输出结果是 【9】。

```
#include <stdio.h>
main()
{   int  j, a[]={1,3,5,7,9,11,13,15},*p=a+5;
    for(j=3; j; j--)
    {   switch(j)
        {   case 1:
            case 2: printf("%d",*p++); break;
            case 3: printf("%d",*(--p));
        }
    }
}
```



(10) 以下程序的输出结果是 **【10】**。

```
#include <stdio.h>
#define N 5
int fun(int *s, int a, int n)
{ int j;
  *s=a; j=n;
  while(a!=s[j])j--;
  return j;
}
main()
{ int s[N+1]; int k;
  for(k=1; k<=N; k++) s[k]=k+1;
  printf("%d\n",fun(s,4,N));
}
```

(11) 以下程序的输出结果是 **【11】**。

```
#include <stdio.h>
int fun(int x)
{ static int t=0;
  return(t +=x);
}
main()
{ int s,i;
  for(i=1;i<=5;i++) s=fun(i);
  printf("%d\n",s);
}
```

(12) 以下程序按下面指定的数据给 x 数组的下三角置数，并按如下形式输出，请填写。

```
4
3 7
2 6 9
1 5 8 10
```

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x[4][4],n=0,i,j;
  for(j=0;j<4;j++)
    for(i=3;i>=j;【12】) {n++;x[i][j]=【13】;}
  for(i=0;i<4;i++)
  { for(j=0;j<=i;j++) printf("%3 d",x[i][j]);
    printf("\n");
  }
}
```

(13) 以下程序的功能是：通过函数 func 输入字符并统计输入字符的个数。输入时用字符 @ 作为输入结束标志。请填写。

```
#include <stdio.h>
long 【14】 ; /* 函数说明语句 */
```

```
main()
{ long n;
  n=func(); printf("n=%ld\n",n);
}
long func()
{ long m;
  for( m=0; getchar()!='@'; 【15】);
  return m;
}
```

## 2008 年 9 月笔试试卷参考答案

### 一、选择题

- (1) B) (2) D) (3) C) (4) A) (5) D) (6) B) (7) A) (8) B)  
(9) C) (10) D) (11) C) (12) D) (13) A) (14) C) (15) D) (16) A)  
(17) D) (18) C) (19) B) (20) A) (21) C) (22) A) (23) B) (24) A)  
(25) B) (26) C) (27) D) (28) D) (29) A) (30) B) (31) C) (32) A)  
(33) C) (34) D) (35) B) (36) C) (37) D) (38) D) (39) C) (40) B)

### 二、填空题

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| (1) 【1】 DBXEAYFZC                | (2) 【2】 单元                     |
| (3) 【3】 过程                       | (4) 【4】 逻辑设计                   |
| (5) 【5】 分量                       | (6) 【6】 $a=a-(a+b)$ 或 $(a=-b)$ |
| (7) 【7】 $a=\%d\backslash nb=\%d$ | (8) 【8】 1                      |
| (9) 【9】 9911                     | (10) 【10】 3                    |
| (11) 【11】 15                     | (12) 【12】 $i--$                |
| (13) 【13】 n                      | (14) 【14】 func()               |
| (15) 【15】 m++                    |                                |



R		
A	B	C
a	1	2
b	2	1
c	3	1

S		
A	B	C
d	3	2

T		
A	B	C
a	1	2
b	2	1
c	3	1
d	3	2

其中关系 T 由关系 R 和 S 通过某种操作得到，该操作为 ( )。

- A) 选择                      B) 投影                      C) 交                      D) 并

(11) 以下叙述中正确的是 ( )。

- A) 程序设计的任务就是编写程序代码并上机调试  
B) 程序设计的任务就是确定所用数据结构  
C) 程序设计的任务就是确定所用算法  
D) 以上三种说法都不完整

(12) 以下选项中，能用作用户标识符的是 ( )。

- A) void                      B) 8\_8                      C) \_0\_                      D) unsigned

(13) 阅读以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int case; float printf;
  printf("请输入 2 个数:");
  scanf ("%d %f", &case, &printf);
  printf ("%d %f\n", case, printf);
}
```

该程序在编译时产生错误，其出错原因是 ( )。

- A) 定义语句出错，case 是关键字，不能用作用户自定义标识符  
B) 定义语句出错，printf 不能用作用户自定义标识符  
C) 定义语句无错，scanf 不能作为输入函数使用  
D) 定义语句无错，printf 不能输出 case 的值

(14) 表达式：(int)((double)9/2)-(9)%2 的值是 ( )。

- A) 0                      B) 3                      C) 4                      D) 5

(15) 若有定义语句：int x=10;，则表达式 x-=x+x 的值为 ( )。

- A) -20                      B) -10                      C) 0                      D) 10

(16) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=1, b=0;
  printf ("%d,", b=a+b);
  printf ("%d\n", a=2*b);
}
```

程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) 0,0                      B) 1,0                      C) 3,2                      D) 1,2

(17) 设有定义：int a=1, b=2, c=3;，以下语句中执行效果与其它三个不同的是 ( )。

- A) if(a>b)c=a,a=b,b=c;                      B) if(a>b){c=a,a=b,b=c;}  
C) if(a>b)c=a;a-b;b=c;                      D) if(a>b){c=a;a-b;b=c;}  
D) if(a>b){c=a;a-b;b=c;}

(18) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```

main()
{   int   c=0, k,
    for(k=1; k<3; k++)
    switch (k)
    {   default: c+=k;
        case 2: c++; break;
        case 4: c+=2; break;
    }
    printf("%d\n", c);
}

```

程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) 3                      B) 5                      C) 7                      D) 9

(19) 以下程序段中，与语句：k=a>b?(b>c?1:0):0; 功能相同的是 ( )。

- A) if((a>b) && (b>c)) k=1;  
    else k=0;  
B) if((a>b)|| (b>c)) k=1;  
    else k=0;  
C) if(a<=b) k=0;  
    else if(b<=c) k=1;  
D) if(a>b) k=1;  
    else if(b>c) k=1;  
    else k=0;

(20) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{   char s[]={ "012xy" }; int i, n=0;
    for (i=0; s[i]!='\0'; i++)
        if(s[i]>='a' && s[i]<='z') n++;
    printf("%d\n", n);
}

```

程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) 0                      B) 2                      C) 3                      D) 5

(21) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{   int n=2, k=0;
    while (k++ && n++>2);
    printf("%d %d\n", k, n);
}

```

程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) 0 2                      B) 1 3                      C) 5 7                      D) 1 2

(22) 有以下定义语句，编译时会出现编译错误的是 ( )。

- A) char a='a';              B) char a='\n';              C) char a='aa';              D) char a='\x2d';

(23) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{   char   c1, c2;
    c1='A'+8-'4';
    c2='A'+8-'5';
    printf("%c,%d\n", c1, c2);
}

```

}

已知字母 A 的 ASCII 码为 65，程序运行后的输出结果是（ ）。

- A) E,68                      B) D,69                      C) E,D                      D) 输出无定值

(24) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun (int p)
{   int d=2;
    p=d++; printf("%d",p);}
main()
{   int a=1;
    fun(a); printf("%d\n",a);}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

- A) 32                      B) 12                      C) 21                      D) 22

(25) 以下函数 findmax 拟实现在数组中查找最大值并作为函数值返回，但程序中有错导致不能实现预定功能。

```
#define MIN -2147483647
int findmax (int x[],int n)
{   int i,max;
    for(i=0;i<n;i++)
    {   max=MIN;
        if(max<x[i]) max=x[i];}
    return max;
}
```

造成错误的原因是（ ）。

- A) 定义语句 int i,max; 中 max 未赋初值  
B) 赋值语句 max=MIN; 中，不应给 max 赋 MIN 值  
C) 语句 if(max<X[i])max=X[i]; 中判断条件设置错误  
D) 赋值语句 max=MIN; 放错了位置

(26) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{   int m=1, n=2, *p=&m, *q=&n, *r;
    r=p; p=q; q=r;
    printf("%d,%d,%d,%d\n",m,n,*p,*q);
}
```

程序运行后的输出结果是（ ）。

- A) 1,2,1,2                      B) 1,2,2,1                      C) 2,1,2,1                      D) 2,1,1,2

(27) 若有定义语句：int a[4][10],\*p,\*q[4];且  $0 \leq i < 4$ ，则错误的赋值是（ ）。

- A) p=a                      B) q[i]=a[i]                      C) p=a[i]                      D) p=&a[2][1]

(28) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{   char str[][20]={"One*World","One*Dream!"},*p=str[1];
    printf("%d,",strlen(p));printf("%s\n",p);
}
```

程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) 9,One\*World      B) 9,One\*Dream!      C) 10,One\*Dream!      D) 10,One\*World

(29) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{   int a[]={2, 3, 5, 4}, i;
    for(i=0;i<4;i++)
        switch(i%2)
        {   case 0 : switch(a[i]%2)
                { case 0 : a[i]++;break;
                  case 1 : a[i]--;
                }break;
            case 1 : a[i]=0;
        }
    for(i=0;i<4;i++)printf("%d",a[i]);printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) 3 3 4 4      B) 2 0 5 0      C) 3 0 4 0      D) 0 3 0 4

(30) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{   char a[10]="abcd";
    printf("%d,%d\n",strlen(a),sizeof(a));
}
```

程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) 7,4      B) 4,10      C) 8,8      D) 10,10

(31) 下面是有关 C 语言字符数组的描述, 其中错误的是 ( )。

- A) 不可以用赋值语句给字符数组名赋字符串  
B) 可以用输入语句把字符串整体输入给字符数组  
C) 字符数组中的内容不一定是字符串  
D) 字符数组只能存放字符串

(32) 下列函数的功能是 ( )。

```
fun(char *a,char *b)
{   while((*b=*a)!='\0') {a++; b++;} }
```

- A) 将 a 所指字符串赋给 b 所指空间  
B) 使指针 b 指向 a 所指字符串  
C) 将 a 所指字符串和 b 所指字符串进行比较  
D) 检查 a 和 b 所指字符串中是否有 '\0'

(33) 设有以下函数:

```
void fun(int n,char *s) {……}
```

则下面对函数指针的定义和赋值均正确的是 ( )。

- A) void (\*pf)(); pf=fun;      B) void \*pf(); pf=fun;  
C) void \*pr(); \*pf=fun;      D) void(\*pf)(int,char);pf=&fun;

(34) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
```



```

int f(int n);
main()
{   int a=3,s;
    s=f(a);s=s+f(a);printf("%d\n",s);
}
int f(int n)
{   static int a=1;
    n+=a++;
    return n;
}

```

程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) 7                      B) 8                      C) 9                      D) 10

(35) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
#define f(x) x*x*x
main()
{   int a=3,s,t;
    s=f(a+1);t=f((a+1));
    printf("%d,%d\n",s,t);
}

```

程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) 10,64                  B) 10,10                  C) 64,10                  D) 64,64

(36) 下面结构体的定义语句中, 错误的是 ( )。

- A) struct ord {int x; int y; int z;}; struct ord a;  
 B) struct ord {int x; int y; int z;} struct ord a;  
 C) struct ord {int x; int y; int z;} a;  
 D) struct {int x; int y; int z;} a;

(37) 设有定义: char \*c;, 以下选项中能够使字符型指针 c 正确指向一个字符串的是 ( )。

- A) char str[]="string";c=str;                      B) scanf("%s",c);  
 C) c=getchar();                                      D) \*c="string";

(38) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
Struct A
{   int a; char b[10]; double c;};
struct A f(struct A t);
main()
{   struct A a={ 1001,"ZhangDa",1098.0};
    a=f(a); printf("%d,%s,%6.1f\n",a.a,a.b,a.c);
}
struct A f(Struct A t)
{   t.a=1002; strcpy(t.b,"ChangRong");t.c=1202.0;return t;}

```

程序运行后的输出结果是 ( )。

- A) 1001,ZhangDa,1098.0                      B) 1002,ZhangDa,1202.0  
 C) 1001,ChangRong,1098.0                      D) 1002,ChangRong,1202.0

(39) 若有以下程序段

```
int r=8;
printf("%d\n",r>>1);
```

输出结果是 ( )。

- A) 16                      B) 8                      C) 4                      D) 2

(40) 下列关于 C 语言文件的叙述中正确的是 ( )。

- A) 文件由一系列数据依次排列组成，只能构成二进制文件  
B) 文件由结构序列组成，可以构成二进制文件或文本文件  
C) 文件由数据序列组成，可以构成二进制文件或文本文件  
D) 文件由字符序列组成，其类型只能是文本文件

## 二、填空题（每空 2 分，共 30 分）

- (1) 某二叉树有 5 个度为 2 的结点以及 3 个度为 1 的结点，则该二叉树中共有 【1】 个结点。  
(2) 程序流程图中的菱形框表示的是 【2】。  
(3) 软件开发过程主要分为需求分析、设计、编码与测试四个阶段，其中 【3】 阶段产生“软件需求规格说明书”。  
(4) 在数据库技术中，实体集之间的联系可以是一对一或一对多或多对多的，那么“学生”和“可选课程”的联系为 【4】。  
(5) 人员基本信息一般包括：身份证号，姓名，性别，年龄等。其中可以作为主关键字的是 【5】。  
(6) 若有定义语句：int a=5;，则表达式：a++的值是 【6】。  
(7) 若有语句 double x=17; int y;，当执行 y=(int)(x/5)%2;之后 y 的值为 【7】。  
(8) 以下程序运行后的输出结果是 【8】。

```
#include <stdio.h>
main()
{   int x=20;
    printf("%d",0<x<20);
    printf("%d\n",0<x && x<20); }
```

(9) 以下程序运行后的输出结果是 【9】。

```
#include <stdio.h>
main()
{   int a=1,b=7;
    do {
        b=b/2; a+=b;
    } while (b>1);
    printf ("%d\n",a); }
```

(10) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{   int f,f1,f2,i;
    f1=0; f2=1;
    printf("%d %d",f1,f2);
    for(i=3;i<=5;i++)
    {   f=f1+f2; printf("%d",f);
        f1=f2; f2=f;
    }
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是 【10】。

(11) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int a=5;
void fun(int b)
{ int a=10;
  a+=b; printf("%d",a);
}
main()
{ int c=20;
  fun(c); a+=c; printf("%d\n",a);
}
```

程序运行后的输出结果是 【11】。

(12) 设有定义：

```
struct person
{ int ID; char name[12]; }p;
```

请将 scanf("%d", 【12】); 语句补充完整，使其能够为结构体变量 p 的成员 ID 正确读入数据。

(13) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char a[20]="How are you?", b[20];
  scanf("%s",b); printf("%s %s\n",a,b);
}
```

程序运行时从键盘输入：How are you?<回车>

则输出结果为 【13】。

(14) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
typedef struct
{ int num; double s; } REC;
void funl(REC x) {x.num=23; x.s=88.5;}
main()
{ REC a={ 16,90.0};
  funl (a);
  printf("%d\n",a.num);
}
```

程序运行后的输出结果是 【14】。

(15) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
fun(int x)
{ if(x/2>0) fun(x/2);
  printf("%d", x);
}
main()
{ fun(6); printf("\n"); }
```

程序运行后的输出结果是 【15】。

## 2009 年 9 月笔试试卷参考答案

### 一、选择题

- |         |         |         |         |         |
|---------|---------|---------|---------|---------|
| (1) C)  | (2) B)  | (3) D)  | (4) A)  | (5) B)  |
| (6) A)  | (7) C)  | (8) B)  | (9) C)  | (10) D) |
| (11) D) | (12) C) | (13) A) | (14) B) | (15) B) |
| (16) D) | (17) C) | (18) A) | (19) A) | (20) A) |
| (21) D) | (22) C) | (23) A) | (24) C) | (25) D) |
| (26) B) | (27) A) | (28) C) | (29) C) | (30) B) |
| (31) D) | (32) B) | (33) D) | (34) C) | (35) A) |
| (36) B) | (37) A) | (38) D) | (39) C) | (40) C) |

### 二、填空题

- (1) 14
- (2) 逻辑判断
- (3) 需求分析
- (4) 多对多
- (5) 身份证号
- (6) 5
- (7) 1
- (8) 1 0
- (9) 5
- (10) 0 1 1 2 3
- (11) 30 25
- (12) p.ID
- (13) How are you? How
- (14) 16
- (15) 0 3 6