

2010年9月全国计算机二级C语言 笔试试题

一、选择题（每小题2分，共70分）

（1）下列叙述中正确的是

- A) 线性表的链式存储结构与顺序存储结构所需要的存储空间是相同的
- B) 线性表的链式存储结构所需要的存储空间一般要多于顺序存储结构
- C) 线性表的链式存储结构所需要的存储空间一般要少于顺序存储结构
- D) 上述三种说法都不对

（2）下列叙述中正确的是

- A) 在栈中，栈中元素随栈底指针与栈顶指针的变化而动态变化
- B) 在栈中，栈顶指针不变，栈中元素随栈底指针的变化而动态变化
- C) 在栈中，栈底指针不变，栈中元素随栈顶指针的变化而动态变化
- D) 上述三种说法都不对

（3）软件测试的目的是

- A) 评估软件可靠性
- B) 发现并改正程序中的错误
- C) 改正程序中的错误
- D) 发现程序中的错误

（4）下面描述中，不属于软件危机表现的是

- A) 软件过程不规范
- B) 软件开发生产率低
- C) 软件质量难以控制
- D) 软件成本不断提高

（5）软件生命周期是指

- A) 软件产品从提出、实现、使用维护到停止使用退役的过程
- B) 软件从需求分析、设计、实现到测试完成的过程
- C) 软件的开发过程
- D) 软件的运行维护过程

（6）面向对象方法中，继承是指

- A) 一组对象所具有的相似性质
- B) 一个对象具有另一个对象的性质
- C) 各对象之间的共同性质
- D) 类之间共享属性和操作的机制

（7）层次型、网状型和关系型数据库划分原则是

- A) 记录长度
- B) 文件的大小
- C) 联系的复杂程度

D) 数据之间的联系方式

（8）一个工作人员可以使用多台计算机，而一台计算机可被多个人使用，则实体工作人员、与实体计算机之间的联系是

- A) 一对一
- B) 一对多
- C) 多对多
- D) 多对一

（9）数据库设计中反映用户对数据要求的模式是

- A) 内模式
- B) 概念模式
- C) 外模式
- D) 设计模式

（10）有三个关系 R、S 和 T 如下：则由关系 R 和 S 得到关系 T 的操作是

- A) 自然连接
- B) 交
- C) 投影
- D) 并

（11）以下关于结构化程序设计的叙述中正确的是

- A) 一个结构化程序必须由顺序、分支、循环三种结构组成
- B) 结构化程序使用 goto 语句会很便捷
- C) 在 C 语言中，程序的模块化是利用函数实现的
- D) 由三种基本结构构成的程序只能解决小规模的问题

（12）以下关于简单程序设计的步骤和顺序的说法中正确的是

- A) 确定算法后，整理并写出文档，最后进行编码和上机调试
- B) 首先确定数据结构，然后确定算法，再编码，并上机调试，最后整理文档
- C) 先编码和上机调试，在编码过程中确定算法和数据结构，最后整理文档
- D) 先写好文档，再根据文档进行编码和上机调试，最后确定算法和数据结构

（13）以下叙述中错误的是

- A) C 程序在运行过程中所有计算都以二进制方式进行
- B) C 程序在运行过程中所有计算都以十进制方式进行
- C) 所有 C 程序都需要编译链接无误后才能运行

D) C 程序中整型变量只能存放整数，实型变量只能存放浮点数

（14）有以下定义：int a; long b; double x, y; 则以下选项中正确的表达式是

- A) a%(int)(x-y)
- B) a=x!=y;
- C) (a*y)%b
- D) y=x+y=x

（15）以下选项中能表示合法常量的是

- A) 整数：1, 200
- B) 实数：1.5E2.0
- C) 字符斜杠：'\'
- D) 字符串："007"

（16）表达式 a+=a-=a=9 的值是

- A) 9
- B) _9
- C) 18
- D) 0

（17）若变量已正确定义，在 if (W)printf ("%d\n,k"); 中，以下不可替代 W 的是

- A) a<>b+c
- B) ch=getchar ()
- C) a==b+c
- D) a++

（18）有以下程序

```
#include<stdio.h>
main ()
{
    int a=1, b=0;
    if (!a) b++;
    else if (a==0) if (a) b+=2;
    else b+=3;
    printf (" %d \n", b);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 0
- B) 1
- C) 2
- D) 3

（19）若有定义语句int a, b; double x; 则下列选项中没有错误的是

- A) switch (x%2)
- B) switch ((int) x/2.0)
 - {case 0: a++; break; {case 0: a++; break;
 - case 1: b++; break; case 1: b++; break;
 - default : a++; b++; default : a++; b++;
 - }}
- C) switch ((int) x%2)
- D) switch ((int) (x) %2)
 - {case 0: a++; break; {case 0.0: a++; break;
 - case 1: b++; break; case 1.0: b++; break;
 - default : a++; b++; default : a++; b++;
 - }}

(20) 有以下程序
#include <stdio.h>
main ()
{ int a=1, b=2;
while (a<6) {b+=a; a+=2; b%=10;}
printf (" %d, %d\n", a, b);
}

程序运行后的输出结果是

- A) 5,11 B) 7,1
C) 7,11 D) 6,1

(21) 有以下程序
#include<stdio. h>
main ()

{ int y=10;
while (y--);
printf (" Y=%d\n", Y);
}

程序执行后的输出结果是

- A) y=0 B) y= -1
C) y=1 D) while 构成无限循环

(22) 有以下程序

#include<stdio .h>
main ()
{ char s [] = " rstuv";
printf (" %c\n", *s+2);
}

程序运行后的输出结果是

- A) tuv B) 字符 t 的 ASCII 码值
C) t D) 出错

(23) 有以下程序

#include<stdio.h>
#include<string.h>
main ()
{ char x [] = " STRING";
x [0] =0; x [1] = ' \0'; x [2] = '0';
printf (" %d %d\n", sizeof (x), strlen (x));
}

程序运行后的输出结果是

- A) 6 1 B) 7 0
C) 6 3 D) 7 1

(24) 有以下程序

#include<stdio. h>
Int f (int x);
main ()
{ int n=1, m;
m=f (f (f (n))); printf (" %d\n", m);
}

int f (int x)
{ return x*2; }

程序运行后的输出结果是

- A) 1 B) 2
C) 4 D) 8

(25) 以下程序段完全正确的是

- A) int *p; scanf ("%d",&p) ;
B) int *p; scanf ("%d" ,p) ;
C) int k, *p=&k; scanf ("%d",p) ;
D) int k, *p;; *p= &k; scanf ("%d" ,p) ;

(26) 有定义语句: int *p[4];以下选项中与此语句等价的是

- A) int p[4]; B) int **p;
C) int * (p [4]) ; D) int (*p) [4] ;

(27) 下列定义数组的语句中, 正确的是

- A) int N=10;
B) #define N 10
int x[N]; int x[N];
C) int x[0..10] ;
D) int x [];

(28) 若要定义一个具有 5 个元素的整型数组, 以下错误的定义语句是

- A) int a[5]={ 0 } ;
B) int b[]={0,0,0,0,0};
C) int c[2+3];
D) int i=5,d[i];

(29) 有以下程序

#include<stdio. h>
void f (int *p);
main ()
{ int a [5] = {1, 2, 3, 4, 5}, *r=a;
f (r); printf (" %d\n"; *r);
}
void f (int *p)
{p=p+3; printf (" %d," , *p);}

程序运行后的输出结果是

- A) 1,4 B) 4,4
C) 3,1 D) 4,1

(30) 有以下程序(函数 fun 只对下标为偶数的元素进行操作)

#include<stdio. h>
void fun (int *a; int n)
{ int i, j, k, t;
for (i=0;i<n - 1; i+=2)
{ k=i; '
for (j=i; j<n; j+=2) if (a [j] >a [k])
k=j;

t=a [i]; a [i]=a [k]; a [k]=t;
}

main ()

{ int aa [10] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7},
i;
fun (aa, 7);
for (i=0, i<7; i++) printf (" %d," ,aa [i]);
printf (" \n");
}

程序运行后的输出结果是

- A) 7,2,5,4,3,6,1
B) 1,6,3,4,5,2,7
C) 7,6,5,4,3,2,1
D) 1,7,3,5,6,2,1

(31) 下列选项中, 能够满足“若字符串 s1 等于字符串 s2,则执行 ST”要求的是

- A) if (strcmp (s2,s1) ==0) ST;
B) if (s1==s2) ST;
C) if (strcmp (s1,s2) ==1) ST;
D) if (s1-s2==0) ST;

(32) 以下不能将 s 所指字符串正确复制到 t 所指存储空间的是

- A) while (*t==*s) {t++;s++;}
B) for (i=0;t[i]=s[i] ;i++);
C) do {t++=*s++;} while (*s) ;
D) for (i=0;j=0;t[i++]=s[j++]);

(33) 有以下程序(strcat 函数用以连接两个字符串)

#include<stdio. h>
#include<string . h>
main ()
{ char a [20] =" ABCD\OEF G\0", b
[] =" IJK";
strcat (a, b); printf (" %s\n", a);
}

程序运行后的输出结果是

- A) ABCDE\OFG\OIJK
B) ABCDIJK
C) IJK
D) EFGIJK

(34) 有以下程序, 程序中库函数 islower (ch)用以判断 ch 中的字母是否为小写字母

#include<stdio. h>
#include<ctype. h>
void fun (char *p)
{ int i=0;
while (p[i])

```
{ if (p[i]==' ' && islower (p [i-1]))
p[i-1]=p[i-1]- 'a' + 'A' ;
i++;
}
```

```
main ()
{ char s1 [100] = " ab cd EFG!";
fun (s1); printf (" %s\n", s1);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) ab cd EFG!
B) Ab Cd EFg!
C) aB cD EFG!
D) ab cd EFg!

```
(35) 有以下程序
#include<stdio. h>
void fun (int x)
{ if (x / 2 > 1) fun (x / 2);
printf (" %d", x);
}
main ()
{ fun (7); printf (" \n"); }
```

程序运行后的输出结果是

- A) 1 3 7 B) 7 3 1
C) 7 3 D) 3 7

```
(36) 有以下程序
#include<stdio. h>
int fun ()
{ static int x=1;
x+=1; return x;
}
main ()
{ int i; s=1;
for (i=1; i<=5; i++) s+=fun ();
printf (" %d\n", s);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 11 B) 21
C) 6 D) 120

```
(37) 有以下程序
#include<stdio. h>
#include<stdlib. h>
Main ()
{ int *a, *b, *c;
a=b=c= (int*) malloc (sizeof (int));
*a=1; *b=2, *c=3;
a=b;
printf ("%d, %d, %d\n", *a, *b,
*c);
}
```

程序运行后的输出结果是

- A) 3,3,3 B) 2,2,3
C) 1,2,3 D) 1,1,3

```
(38) 有以下程序
#include<stdio. h>
main ()
{ int s, t, A=10; double B=6;
s=sizeof (A); t=sizeof (B);
printf ("%d, %d\n", s, t);
}
在 VC6 平台上编译运行, 程序运行后的
输出结果是
A) 2,4      B) 4,4      C) 4,8      D) 10,6
```

```
(39) 若有以下语句
typedef struct S
{ int g; char h; } T;
以下叙述中正确的是
A) 可用 S 定义结构体变量
B) 可用 T 定义结构体变量
C) S 是 struct 类型的变量
D) T 是 struct S 类型的变量
```

```
(40) 有以下程序
#include<stdio. h>
main ()
{ short c=124;
c=c_____;
printf ("%d\n", C);
}
若要使程序的运行结果为 248, 应在下划
线处填入的是
A) >>2      B) |248      C) &0248      D) <<1
```

二、填空题 (每空 2 分, 共 30 分)

(1) 一个栈的初始状态为空。首先将元素 5,4,3,2,1 依次入栈, 然后退栈一次, 再将元素 A, B,C,D 依次入栈, 之后将所有元素全部退栈, 则所有元素退栈 (包括中间退栈的元素) 的顺序为 **【1】**

(2) 在长度为 n 的线性表中, 寻找最大项至少需要比较 **【2】** 次。

(3) 一棵二叉树有 10 个度为 1 的结点, 7 个度为 2 的结点, 则该二叉树共有 **【3】** 个结点。

(4) 仅由顺序、选择 (分支) 和重复 (循环) 结构构成的程序是 **【4】** 程序。

(5) 数据库设计的四个阶段是: 需求分析, 概念设计, 逻辑设计 **【5】**。

(6) 以下程序运行后的输出结果是 **【6】**。

```
#include<stdio. h>
main ()
{ int a=200, b=010;
printf (" %d%d\n", a, b);
}
```

```
(7) 有以下程序
#include<stdio. h>
main ()
{ int x,Y;
scanf (" %2d%ld", &x, &y); printf ("
%d\n", x+y);
}
程序运行时输入: 1234567 程序的运行结果
是 【7】。
```

(8) 在 C 语言中, 当表达式值为 0 时表示逻辑值 “假”, 当表达式值为 **【8】** 时表示逻辑值 “真”。

```
(9) 有以下程序
#include<stdio. h>
main ()
{ int i,n[]={0,0,0,0,0};
for (i=1; i<=4;i++)
{n[i]=n[i-1]*3+1; printf (" %d ",n[i]); }
}
程序运行后的输出结果是 【9】。
```

```
(10) 以下 fun 函数的功能是: 找出具有
N 个元素的一维数组中的最小值, 并作为
函数值返
回。请填空。(设 N 已定义)
int fun (int x [N])
{ int i, k=0;
for (i=0; i<N; i++)
if (x [i]
return x [k];
}
```

```
(11) 有以下程序
#include<stdio. h>
int *f (int *p, int *q);
main ()
{ int m=1, n=2, *r=&m;
r=f (r, &n); printf (" %d\n", *r);
}
int *f (int *p, int *q)
{ return (*p>*q) ?p: q; }
```

程序运行后的输出结果是【11】

(12) 以下 fun 函数的功能是在 N 行 M 列的整形二维数组中, 选出一个最大值作为函数值返回, 请填空。(设 M, N 已定义)

```
int fun (int a [N] [M])
{
    int i, j, row=0, col=0;
    for (i=0; i<N; i++)
        for (j=0; j<M; j++)
            if (a[i][j] > a[row][col]) {row=i; col=j;}
    return (【12】);
}
```

(13) 有以下程序

```
#include<stdio. h>
main ()
{
    int n[2], i, j;
    for (i=0; i<2; i++) n[i]=0;
    for (i=0; i<2; i++)
        for (j=0; j<2; j++) n[j] =n[i] +1;
    printf (" %d\n", n[1]);
}
```

程序运行后的输出结果是【13】

(14) 以下程序的功能是: 借助指针变量找出数组元素中最大值所在的位置并输出该最大值。
请在输出语句中填写代表最大值的输出项。

```
#include<stdio. h>
main ()
{
    int a [10], *p, *s;
    for (p=a; p-a<10; p++) scanf ("%d", p);
    for (p=a, s=a; p-a<10; p++) if (*p>*s) S=p;
    printf ("max=%d\n", 【14】);
}
```

(15) 以下程序打开新文件 f.txt, 并调用字符输出函数将 a 数组中的字符写入其中, 请填空。

```
#include<stdio. h>
main ()
{
    【15】 *fp;
    char a [5] = {' 1', ' 2', ' 3', ' 4', ' 5'};
    i;
    fp=fopen (" f . txt", " w");
    for (i=0; i<5; i++) fputc (a[i], fp);
    fclose (fp);
}
```

2010年3月全国计算机二级C语言笔试试题

一、选择题

- (1) 下列叙述中正确的是
 A)对长度为 n 的有序链表进行查找, 最坏情况下需要的比较次数为 n
 B)对长度为 n 的有序链表进行对分查找, 最坏情况下需要的比较次数为(n/2)
 C)对长度为 n 的有序链表进行对分查找, 最坏情况下需要的比较次数为($\log_2 n$)
 D) 对长度为 n 的有序链表进行对分查找, 最坏情况下需要的比较次数为($n^{\log_2 n}$)

(2) 算法的时间复杂度是指

- A)算法的执行时间
 B)算法所处理的数据量
 C)算法程序中的语句或指令条数
 D)算法在执行过程中所需要的基本运算次数

(3) 软件按功能可以分为: 应用软件、系统软件和支撑软件 (或工具软件)。下面属于系统软件的是

- A)编辑软件 B)操作系统
 C)教务管理系统 D)浏览器

(4) 软件(程序)调试的任务是

- A)诊断和改正程序中的错误
 B)尽可能多地发现程序中的错误
 C)发现并改正程序中的所有错误
 D)确定程序中错误的性质

(5) 数据流程图(DFD 图)是

- A)软件概要设计的工具
 B)软件详细设计的工具
 C)结构化方法的需求分析工具
 D)面向对象方法的需求分析工具

(6) 软件生命周期可分为定义阶段, 开发阶段和维护阶段。详细设计属于

- A)定义阶段 B)开发阶段
 C)维护阶段 D)上述三个阶段

(7) 数据库管理系统中负责数据模式定义的语言是

- A)数据定义语言
 B)数据管理语言
 C)数据操纵语言
 D)数据控制语言

(8) 在学生管理的关系数据库中, 存取一个学生信息的数据单位是

- A)文件 B)数据库

C)字段 D)记录

(9) 数据库设计中, 用 E-R 图来描述信息结构但不涉及信息在计算机中的表示, 它属于数据库设计的

- A)需求分析阶段
 B)逻辑设计阶段
 C)概念设计阶段
 D)物理设计阶段

(10) 有两个关系 R 和 T 如下:

A	B	C
a	1	2
b	2	2
c	3	2

R

A	B	C
c	3	2
d	3	2

T

则由关系 R 得到关系 T 的操作是

- A)选择 B)投影 C)交 D)并

(11) 以下叙述正确的是

- A)C 语言程序是由过程和函数组成的
 B)C 语言函数可以嵌套调用, 例如: fun(fun(x))
 C)C 语言函数不可以单独编译
 D)C 语言中除了 main 函数, 其他函数不可以作为单独文件形式存在

(12) 以下关于 C 语言的叙述中正确的是

- A)C 语言中的注释不可以夹在变量名或关键字的中间
 B)C 语言中的变量可以再使用之前的任何位置进行定义
 C)在 C 语言算术的书写中, 运算符两侧的运算数类型必须一致
 D)C 语言的数值常量中夹带空格不影响量值的正确表示

(13) 以下 C 语言用户标示符中, 不合法的是

- A)_1 B)AaBc
 C)a_b D)a--b

(14) 若有定义: double a=22;int i=0,k=18; 则不符合 C 语言规定的赋值语句是

- A)a=a++,i++ B)i=(a+k)<=(i+k)
 C)i=a%11 D)i=!a

(15)

```
#include<stdio.h>
main()
{
    char a,b,c,d;
```

```
scanf( "%c%c ",&a,&b);
c=getchar(); d=getchar();
printf( " %c%c%c%c\n " ,a,b,c,d);
}
```

当执行程序时，按下列方式输入数据（从第一列开始,<CR>代表回车，注意：回车是一个字符）

12<CR>

34<CR>

则输出结果是：

A、1234 B、12

C、12 D、12

3

34

16、以下关于 C 语言数据类型使用的叙述中错误的是：

A、若要准确无误的表示自然数，应使用整数类型。

B、若要保存带有多位小数的数据，应使用双精度类型。

C、若要处理如 " 人员信息 " 等含有不同类型的相关数据，应自定义结构体类型。

D、若只处理 " 真 " 和 " 假 " 两种逻辑值，应使用逻辑类型。

17、若 a 是数值类型，则逻辑表达式(a==1) || (a!=1) 的值是：

A、1 B、0

C、2 D、不知道 a 的值，不能确定

18、以下选项中与 if(a==1) a=b;else a++; 语句功能不同的 switch 语句是：

A、switch (a)

B、switch (a==1)

```
{ case 1:a=b;break;
```

```
{ case 0 : a=b;break;
```

```
default : a++;
```

```
case 1 : a++;
```

```
}
```

```
}
```

C、switch (a)

D、switch (a==1)

```
{ default : a++;break;
```

```
{ case 1:a=b;break;
```

```
case 1:a=b;
```

```
case 0: a++;
```

```
}
```

```
}
```

19、有如下嵌套的 if 语句

```
if(a<b)
```

```
if(a<c) k=a;
```

```
else k=c;
```

else

```
if(b<c) k=b;
```

```
else k=c;
```

以下选项中与上述 if 语句等价的语句是

A、k=(a<b)?a:b;k=(b<c)?b:c;

B、k=(a<b)?((b<c)?a:b):((b<c)?b:c);

C、k=(a<b)?((a<c)?a:c):((b<c)?b:c);

D、k=(a<b)?a:b;k=(a<c)?a:c

(20)有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int i,j,m=1;
```

```
for(i=1;i<3;i++)
```

```
{ for(j=3;j>0;j--)
```

```
{ if(i*j>3) break;
```

```
m*=i*j;
```

```
}
```

```
}
```

```
printf( " m=%d\n " ,m)
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

(A) m=6 (B) m=2

(C) m=4 (D) m=5

(21)有以下程序

```
#includes <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int a=1,b=2;
```

```
for(;a<8;a++) {b+=a; a+=2;}
```

```
printf( " %d,%d\n " ,a,b);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

(A) 9,18 (B) 8,11

(C) 7,11 (D) 10,14

(22)有以下程序，其中 k 的初值为八进制数

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{int k=011;
```

```
printf( " %d\n " ,k++);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

(A)12 (B)11

(C)10 (D)9

(23) 下列语句中，正确的是

A) char *s ; s= " Olympic " ;

B) char s[7] ; s= " Olympic " ;

C) char *s ; s={ " Olympic " };

D) char s[7] ; s={ " Olympic " };

(24)以下关于 return 语句的叙述中正确的是

A)一个自定义函数中必须有一条 return 语句

B) 一个自定义函数中可以根据不同情况设置多条 return 语句

C)定义成 void 类型的函数中可以有带返回值的 return 语句

D)没有 return 语句的自定义函数在执行结束时不能返回到调用处

(25) 下列选项中，能够正确定义数组的语句是

A)int num[0..2008];

B) int num[];

C) int N=2008;

D) #define N 2008

```
int num[N];
```

```
int num[N]
```

(26) 有以下程序

```
#include<stdio.h>
```

```
void fun (char*c,int d)
```

```
{*c=*c+1;d=d+1;
```

```
printf( " %c,%c, " ,*c,d);
```

```
}
```

```
main()
```

```
{char b=' a' ,a=' A' ;
```

```
fun(&b,a); printf( " %c,%c\n " ,b,a);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A)b,B,b,A B)b,B,B,A C)a,B,B,a

D)a,B,a,B

(27)若有定义 int (*pt) [3];,则下列说法正确的是

A)定义了基类型为 int 的三个指针变量

B)定义了基类型为 int 的具有三个元素的指针数组 pt。

C)定义了一个名为*pt、具有三个元素的整型数组

D)定义了一个名为 pt 的指针变量，它可以指向每行有三个整数元素的二维数组

(28) 设有定义 double a[10],*s=a;,一下能够代表数组元素 a[3]的是

A) (*s) [3] B)*s+3)

C)*s[3] D)*s+3

(29) 有以下程序

```
#include<stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int a[5]={1,2,3,4,5}, b[5]={0,2,1,3,0},is=0
for(i=0;i<5;i++) s=s+a[b[i]];
printf("%d\n",s);
}
```

程序运行后的输出结果是
A) 6 B) 10 C) 11 D) 15

30)有以下程序

```
#include<stdio.h>
main()
{ int b[3][3]={0,1,2,0,1,2,0,1,2},i,j,t=1;
for(i=0; i<3; i++)
for(j=i; j<=i; j++) t+=b[i][b[j][i]];
printf("%d\n",t);
}
```

程序运行后的输出结果是
A)1 B)3 C)4 D)9

(31)若有以下定义和语句

```
char s1[10]="abcd!", *s2="n123\\";
printf("%d %d\n", strlen(s1),strlen(s2));
```

则输出结果是
A) 5 5 B) 10 5
C) 10 7 D) 5 8

(32)有以下程序

```
#include<stdio.h>
#define N 8
void fun(int *x,int i)
{ *x=*(x+i); }
main()
{ int a[N]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8},
i;
fun(a,2);
for(i=0; i<N/2; i++)
{ printf("%d",a[i]);
printf("\n");
}
}
```

程序运行后的输出结果是
A) 1 3 1 3 B) 2 2 3 4
C) 3 2 3 4 D) 1 2 3 4

(33)有以下程序

```
#include<studio.h>
int f(int t [],int n);
main()
{int a[4]={1,2,3,4},s;
s=f(a,4); printf(" %d\n ",s);
}
int f(int t[], int n)
{ if (n>0) return t[n-1]+f(t,n-1);
else return 0;
}
```

程序运行后的输出结果是
A) 4 B) 10 C) 14 D) 6

(34) 有以下程序

```
#include<studio.h>
int fun()
{static int x=1;
x*=2; return x;
}
main()
{int I,s=1;
for (i=1;i<=2;i++) s=fun();
printf(" %d\n ",s);
}
```

程序运行后的输出结果是
A) 0 B) 1 C) 4 D) 8

(35)以下程序

```
#include <stdio.h>
#define SUB(a) (a)-(a)
main()
{int a=2,b=3,c=5,d;
d=SUB(a+b)*c;
printf(" %d\n ",d);
}
```

程序运行后的结果是
A) 0 B) -12 C) -20 D) 10

(36)没有定义

```
struct complex
{ int real,unreal ;
data1={1,8},data2;
```

则以下赋值语句中的错误的是
A) data2=data1; B) data2=(2,6);
C) data2.real1=data1.real;
D) data2.real=data1.unreal;

(37)有以下程序

```
#include <studio.h>
#include <string.h>
struct A
{int a; char b[10];double c;};
void f(struct A t);
main()
{struct A a={1001,"
ZhangDa ",1098.0};
f(a); printf("
%d,%s,%6.1f\n ",a.a,a.b,a.c);
}
void f(struct A t)
{t.a=1002;strcpy(t.b,"
ChangRong ");t.c=1202.0;}
```

程序运行后的输出结果是
A) 1001,ZhangDa,1098.0
B) 1002,ChangRong,1202.0
C) 1001,ChangRong,1098.0
D) 1002,ZhangDa,1202.0

(38)有以下定义和语句

```
struct workers
{int num; char name[20];char c;
srruct
{int day;int month;intyear;} s;
};
struct workers w,*pw;
pw=&w
能给 w 中 year 成员赋 1980 的语句是
A) *pw.year=1980; B) w.year=1980;
C) pw->year=1980; D) w.s.year=1980;
```

(39)有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{int a=2,b=2,c=2;
printf(" %d\n ",a/b&c);
}
```

程序运行后的结果是
A) 0 B) 1 C) 2 D) 3

(40) 以下程序

```
#include<stdio.h>
main()
{ FILE *fp;char str[10];
fp=fopen(" myfile.dat ", " w " );
fputs(" abc ",fp); fclose(fp);
fp=fopen(" myfile.dat ", " a+ " );
rewind(fp, " gd ",28);
rewind(fp);
fscanf(fp, " gs ",str); puts(str);
fclose(fp);
}
```

程序运行后的输出结果是
A) abc B) 28c
C) abc28 D) 因类型不一致而出错

二、填空题（每空 2 分，共 30 分）
(1)一个队列的初始状态为空，先将元素 A,C,B,C,D,E,F,5,4,3,2,1 依次入队，然后再依次退队，则元素退队的顺序为 【1】 。
(2)设某循环列队的容量为 50，如果头指针 front=45（指向队头元素的前一位置），尾指针 rear=10（指向队尾元素），则该循环

队列中共有 【2】 个元素。

(4) 软件是 【4】、数据和文档的集合。

(5) 有一个学生选课的关系，其中学生的关系模式为：学生（学号，姓名，班级，年龄），课程的关系模式为：课程（课号，课程名，学时），其中两个关系模式的键分别是学好和课号，则关系模式选课可以定义为：选课（学号，【5】，成绩）。

(6) 设 x 为 int 型变量，请写出一个关系表达式 【6】，用以判断 x 同时为 3 和 7 的倍数时，关系表达式的值为真。

(7) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=1,b=2,c=3,d=0;
  if (a==1)
    if (b!=2)
      if (c!=3) d=1;
      else d=2;
    else if (c!=3) d=3;
    else d=4;
  else d=5;
  printf( " %d\n " ,d);
}
```

程序运行后的输出结果是： 【7】。

(8) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int m,n;
  scanf( " %d%d " ,&m,&n);
  while (m!=n)
  { while(m>n) m=m-n;
    while(m<n) n=n-m;
  }
  printf( " %d\n " ,m);
}
```

程序运行后，当输入 14 63<回车>时，输出结果是 【8】

(9) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main ()
{ int I,j,a[][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};
  for (i=1;i<3;i++)
    for(j=I;j<3;j++) printf( "
%d " ,a[i][j]);
}
```

```
printf( " \n " );
}
```

程序运行后的输出结果是 【9】

(10) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
  int []={1,2,3,4,5,6},*k[3],i=0;
  while(i<3)
  {
    k[i]=&a[2*i];
    printf( " %d " ,*k[i]);
    i++;
  }
}
```

程序运行后的输出结果是

(11) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
  int
  a[3][3]={ {1,2,3},{4,5,6},{7,8,9}};
  int b[3]={0},i;
  for(i=0;i<3;i++)
    b[i]=a[i][2]+a[2][i];
  for(i=0;i<3;i++) printf( " %d " ,b[i]);
  printf( " \n " );
}
```

程序运行后的结果是

(12) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void fun(char*str)
{
  char temp; int n,i;
  n=strlen(str);
  temp=str[n-1];
  for(i=n-1;i>0;i--) str[i]=str[i-1];
  str[0]=temp;
}
main()
{
  char s[50];
  scanf( " %s " ,s); fun(s);
  printf( " %s\n " ,s);
}
```

程序运行后输入： abcdef<回车>，则输出结果是

13、以下程序的功能是：将值为三位正整数的变量 x 中的数值按照个位、十位、百位的顺序拆分并输出。请填写。

```
#include<stdio.h>
main()
{
  int x=256;
  printf( " %d-%d-%d\n " ,_____,
x/10%10, x/100);
}
```

14、以下程序用以删除字符串中的所有的空格，请填写。

```
#include<stdio.h>
main()
{
  char s[100]={ " our .tercher teach c
language! " }; int i,j;
  for( i=j=0;s[i]!='\0' ;i++)
    if(s[i]!=' ') { s[j]=s[i];j++; }
  s[j]=____;
  printf( " %s\n " ,s);
}
```

(15)以下程序功能是：借助指针变量找出数组元素中的最大值及其元素的下标值。请填写。

```
#include <stdio.h>
main()
{
  int a[10],*p,*s;
  for(p=a;p-a<10;p++) scanf( "
%d " ,p);
  for(p=a,s=a;p-a<10;p++) if(*p>*s)
    s=____;
  printf( " index=%d\n " ,s-a);
}
```


C) char a='aa'; D) char a='\x2d';

23) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char c1,c2;
  c1='A'+8-'4';
  c2='A'+8-'5';
  printf("%c,%d\n",c1,c2);
}
```

已知字母 A 的 ASCII 码为 65, 程序运行后的输出结果是

A) E,68 B) D,69
C) E,D D) 输出无定值

24) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun(int p)
{ int d=2;
  p=d++; printf("%d",p);}
main()
{ int a=1;
  fun(a); printf("%d\n",a);} 程序运行后的输出结果是
```

A) 32 B) 12 C) 21 D) 22

25) 以下函数 findmax 拟实现在数组中查找最大值并作为函数值返回, 但程序中有错导致不能实现预定功能

```
#define MIN -2147483647
int findmax (int x[],int n)
{ int i,max;
  for(i=0;i<n;i++)
  { max=MIN;
    if(max<x[i]) max=x[i];}
  return max;
}
```

造成错误的原因是

A) 定义语句 int i,max; 中 max 未赋初值
B) 赋值语句 max=MIN; 中, 不应给 max 赋 MIN 值
C) 语句 if(max<x[i]) max=x[i]; 中判断条件设置错
D) 赋值语句 max=MIN; 放错了位置

(26) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int m=1,n=2,*p=&m,*q=&n,*r;
  r=p;p=q;q=r;

  printf("%d,%d,%d,%d\n",m,n,*p,*q);
}
```

A) 1,2,1, B) 1,2,2,1

C) 2,1,2, D) 2,1,1,2

27) 若有定义语句: int a[4][10],*p,*q[4];

且 $0 \leq i < 4$, 则错误的赋值是

A) p=a B) q[i]=a[i]
C) p=a[i] D) p=&a[2][1]

28) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{ char str[ ][20]={ "One*World",
  "One*Dream!" },*p=str[1];
  printf("%d,",strlen(p));printf("%s\n",p);
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 9,One*World B) 9,One*Dream
C) 10,One*Dream D) 10,One*World

29) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a[ ]={2,3,5,4},i;
  for(i=0;i<4;i++)
  switch(i%2)
  { case 0:switch(a[i]%2)
    { case 0:a[i]++;break;
      case 1:a[i]--;break;
    }
    case 1:a[i]=0;
  }
  for(i=0;i<4;i++) printf("%d",a[i]);
  printf("\n");
}
```

A) 3 3 4 4 B) 2 0 5 0
C) 3 0 4 0 D) 0 3 0 4

30) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{ char a[10]="abcd";
  printf("%d,%d\n",strlen(a),sizeof(a));
}
```

程序运行后的输出结果是

A) 7,4 B) 4,10 C) 8,8 D) 10,10

31) 下面是有关 C 语言字符数组的描述, 其中错误的是

A) 不可以用赋值语句给字符数组名赋字符串
B) 可以用输入语句把字符串整体输入给字符数组
C) 字符数组中的内容不一定是字符串
D) 字符数组只能存放字符串

32) 下列函数的功能是

```
fun(char * a,char * b)
{ while((*b=*a)!='\0') {a++;b++;} }
A) 将 a 所指字符串赋给 b 所指空间
B) 使指针 b 指向 a 所指字符串
C) 将 a 所指字符串和 b 所指字符串进行比较
D) 检查 a 和 b 所指字符串中是否有 '\0'
```

33) 设有以下函数

```
void fun(int n,char * s) { ..... } 则下面对函数指针的定义和赋值均是正确的
```

A) void (*pf)(); pf=fun;
B) void *pf(); pf=fun;
C) void *pf(); *pf=fun;
D) void (*pf)(int,char);pf=&fun;

(34) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int f(int n);
main()
{ int a=3,s;
  s=f(a);s=s+f(a);printf("%d\n",s);
}
int f(int n)
{ static int a=1;
  n+=a++;
  return n;
}
```

是

A) 7 B) 8 C) 9 D) 10

35) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define f(x) x*x*x
main()
{ int a=3,s,t;
  s=f(a+1);t=f(a+1));
  printf("%d,%d\n",s,t);
}
```

是

A) 10,64 B) 10,10
C) 64,10 D) 64,64

36) 下面结构体的定义语句中, 错误的是

A) struct ord {int x;int y;int z;}; struct ord a;
B) struct ord {int x;int y;int z;}; struct ord a;
C) struct ord {int x;int y;int z;}; a;
D) struct {int x;int y;int z;}; a;

37) 设有定义: `char *c;`, 以下选项中能够使字符型指针 `c` 正确指向一个字符串的是

- A) `char str[]="string";c=str;`
- B) `scanf("%s",c);`
- C) `c=getchar();`
- D) `*c="string";`

38) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
struct A
{ int a; char b[10]; double c;};
struct A f(struct A t);
main()
{ struct A
a={1001,"ZhangDa",1098.0};
a=f(a);printf("%d,%s,%6.1f\n",a.a,a.b,
a.c);
}
struct A f(struct A t)
```

(t.a=1002;strcpy(t.b,"ChangRong");t.c=1202.0;return t;) 程序运行后的输出结果是

- A) 1001,ZhangDa,1098.0
- B) 1001,ZhangDa,1202.0
- C) 1001,ChangRong,1098.0
- D) 1001,ChangRong,1202.0

39) 若有以下程序段

```
int r=8;
printf("%d\n",r>>1);
```

输出结果是

A) 16 B) 8 C) 4 D) 2

40) 下列关于 C 语言文件的叙述中正确的是

- A) 文件由一系列数据依次排列组成, 只能构成二进制文件
- B) 文件由结构序列组成, 可以构成二进制文件或文本文件
- C) 文件由数据序列组成, 可以构成二进制文件或文本文件
- D) 文件由字符序列组成, 其类型只能是文本文件

二、填空题 (每空 2 分, 共 30 分)

1) 某二叉树有 5 个度为 2 的结点以及 3 个度为 1 的结点, 则该二叉树中共有 【1】 个结点。

2) 程序流程图中的菱形框表示的是 【2】。

3) 软件开发过程主要分为需求分析、设计、编码与测试四个阶段, 其中 【3】 阶段产生“软件需求规格说明书”。

4) 在数据库技术中, 实体集之间的联系可以是一对一或一对多或多对多的, 那么“学生”和“可选课程”的联系为 【4】。

5) 人员基本信息一般包括: 身份证号, 姓名, 性别, 年龄等。其中可以作为主关键字的是 【5】。

6) 若有定义语句: `int a=5;`, 则表达式: `a++` 的值是 【6】。

7) 若有语句 `double x=17;int y;`, 当执行 `y=(int)(x/5)%2;` 之后 `y` 的值为 【7】。

8) 以下程序运行后的输出结果是 【8】。

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x=20;
printf("%d",0<x<20);
printf("%d\n",0<x&&20); }
```

9) 以下程序运行后的输出结果是 【9】。

```
#include <stdio.h>
main ( )
{ int a=1,b=7;
do {
b=b/2;a+=b;
} while (b>1);
printf("%d\n",a); }
```

10) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int f,f1,f2,i;
f1=0;f2=1;
printf("%d %d",f1,f2);
for(i=3;i<=5;i++)
{ f=f1+f2; printf("%d",f);
f1=f2; f2=f;
}
printf("\n");
} 程序运行后的输出结果是 【10】。

```

11) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int a=5;
void fun(int b)
```

```
{ int a=10;
a+=b;printf("%d",a);
}
main()
{ int c=20;
fun(c);a+=c;printf("%d\n",a);
} 程序运行后的输出结果是 【11】。
```

12) 设有定义:

```
struct person
{ int ID;char name[12];}p;
请将 scanf("%d", 【12】); 语句补充完整, 使其能够为结构体变量 p 的成员 ID 正确读入数据。
```

13) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char a[20]="How are you?",b[20];
scanf("%s",b);printf("%s
%s\n",a,b);
} 程序运行时从键盘输入: How are
you?<回车> 则输出结果为 【13】。
```

14) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
typedef struct
{ int num;double s}REC;
void fun1( REC
x ){x.num=23;x.s=88.5;}
main()
{ REC a={16,90.0 };
fun1(a);
printf("%d\n",a.num);
} 程序运行后的输出结果是 【14】。
```

15) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
fun(int x)
{ if(x/2>0) fun(x/2);
printf("%d ",x);
}
main()
{ fun(6);printf("\n"); } 程序运行后的
输出结果是 【15】。
```

2009年3月全国计算机二级C语言 笔试试题

- (1) 下列叙述中正确的是
- A) 栈是“先进先出”的线性表
B) 队列是“先进先出”的线性表
C) 循环队列是非线性结构
D) 有序性表既可以采用顺序存储结构，也可以采用链式存储结构
- (2) 支持子程序调用的数据结构是
- A) 栈 B) 树 C) 队列 D) 二叉树
- (3) 某二叉树有 5 个度为 2 的结点，则该二叉树中的叶子结点数是
- A) 10 B) 8 C) 6 D) 4
- (4) 下列排序方法中，最坏情况下比较次数最少的是
- A) 冒泡排序 B) 简单选择排序
C) 直接插排序 D) 堆排序
- (5) 软件按功能可以分为：应用软件、系统软件和支撑软件（或工具软件）。下面属于应用软件的是
- A) 编译软件 B) 操作系统
C) 教务管理系统 D) 汇编程序
- (6) 下面叙述中错误的是
- A) 软件测试的目的是发现错误并改正错误
B) 对被调试的程序进行“错误定位”是程序调试的必要步骤
C) 程序调试通常也称为 Debug
D) 软件测试应严格执行测试计划，排除测试的随意性
- (7) 耦合性和内聚性是对模块独立性度量的两个标准。下列叙述中正确的是
- A) 提高耦合性降低内聚性有利于提高模块的独立性
B) 降低耦合性提高内聚性有利于提高模块的独立性
C) 耦合性是指一个模块内部各个元素间彼此结合的紧密程度
D) 内聚性是指模块间互相连接的紧密程度
- (8) 数据库应用系统中的核心问题是
- A) 数据库设计 B) 数据库系统设计
C) 数据库维护 D) 数据库管理员培训

(9) 有两个关系 R, S 如下：

R			S	
A	B	C	A	B
a	3	2	a	3
b	0	1	b	0
c	2	1	c	2

由关系 R 通过运算得到关系 S，则所使用的运算为

- A) 选择 B) 投影 C) 插入 D) 连接

(10) 将 E-R 图转换为关系模式时，实体和联系都可以表示为

- A) 属性 B) 键 C) 关系 D) 域

(11) 以下选项中合法的标识符是

- A) 1-1 B) 1—1 C) -11 D) 1--

(12) 若函数中有定义语句：int k;，则

- A) 系统将自动给 k 赋初值 0
B) 这时 k 中值无定义
C) 系统将自动给 k 赋初值-1
D) 这时 k 中无任何值

(13) 以下选项中，能用作数据常量的是

- A) o115 B) 0118
C) 1.5e1.5 D) 115L

(14) 设有定义：int x=2;，以下表达式中，值不为 6 的是

- A) x*=x+1 B) x++,2*x
C) x*=(1+x) D) 2*x,x+=2

(15) 程序段：

```
int x=12;
double y=3.141593;
printf ( "%d%8.6f" ,x,y) ;
```

的输出结果是

- A) 123.141593 B) 123.141593
C) 12, 3.141593 D) 123.141593

(16) 若有定义语句：double x,y,*px,*py,执行了 px=&x, py=&y;之后，正确的输入语句是

- A) scanf ("%f%f" ,x,y) ;
B) scanf ("%f%f" ,&x,&y) ;
C) scanf ("%lf%le" ,px,py) ;
D) scanf ("%lf%lf" ,x,y) ;

(17) 以下是 if 语句的基本形式：

if (表达式)
语句
其中“表达式”

- A) 必须是逻辑表达式
B) 必须是关系表达式
C) 必须是逻辑表达式或关系表达式
D) 可以是任意合法的表达式

(18) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main ()
{int x;
scanf ( "%d" ,&x) ;
if (x<=3) ;else
if (x!=10)
printf ( "%d\n" ,x) ;} 程序运行时，输入的值在哪个范围才会有输出结果
A) 不等于 10 的整数
B) 大于 3 且不等于 10 的整数
C) 大于 3 或等于 10 的整数
D) 小于 3 的整数
```

(19) 有以下程序

```
#include<stdio.h>
Main ()
{ int a=1,b=2,c=3,d=0;
if (a==1 &&b++==2)
if (b!=2 || c--!=3)
printf ( "%d,%d,%d\n" ,a,b,c) ;
else printf ( "%d,%d,%d\n" ,a,b,c) ;
else printf ( "%d,%d,%d\n" ,a,b,c) ;} 程序运行后的输出结果是
A) 1,2,3 B) 1,3,2
C) 1,3,3 D) 3,2,1
```

(20) 以下程序中的变量已正确定义

```
for (i=0;i<4;i++,i++)
for (k=1;k<3;k++) ;printf ( "*" ) ;
程序段的输出结果是
A) ***** B) **** C) ** D) *
```

(21) 有以下程序

```
#include<stdio.h>
main ()
{char
*s=( "ABC" );
do
{printf ( "%d" ,*s%10) ;s++;
}while (*s) ;} 注意，字母 A 的 ASCII 码值为 65。
程序运行后的输出结果是
A) 5670 B) 656667
C) 567 D) ABC
```

(22) 设变量已正确定义，以下不能统计出一行中输入字符个数（不包含回车符）

的程序段是

A) n=0;while ((ch=getchar ()) !=' \n')
n++;
B) n=0;while (getchar () !=' \n') n++;

C) for (n=0; getchar () !=' \n' ;n++) ;
D) n=0;for (ch=getchar ();ch!=' \n' ;n++);

(23) 有以下程序

```
#include<stdio.h>
main ()
{ int a1,a2;char c1,c2;
scanf(“%d%c%d%c”,&a1,&c1,&a2,&c2);

printf ( “%d,%c,%d,%c” ,&1,c1,a2,c2); }
```

若想通过键盘输入, 使得 a1 的值为 12,a2 的是为 34, c1 的值为字符 a,c2 的值为字符 b,程序输出结果是: 12,a,34,b,则正确的输入格式是(以下代表空格, <CR>代表回车)

A) 12a34b<CR>
B) 12
C) 12,a,34,b<CR>
D) 12
a a34
34 b<CR>
b<CR>

24) 有以下程序

```
#include<stdio.h>
int f (int x,int y)
{return ( ) y-x) *x); }
main ()
{int a=3,b=4,c=5,d;
d=f (f (a,b) ,f (a,c) ) ;
printf ( “%d\n” ,d); }
程序运行后的输出结果是
```

A) 10 B) 9 C) 8 D) 7

(25) 有以下程序

```
#include<stdio.h>
void fun (char
*s)
{while (*s)
{ if (*s%2==0)
printf ( “%c” ,*s);
s++;}}
main ()
{ char
a[]={ “good” };
fun (a) ;printf ( “\n” ); }
```

注意: 字母 a 的 ASCII 码值为 97, 程序运行后的输出结果是

A) d B) go C) god D) good

(26) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun ( int *a,int *b)
{int *c;
c=a;a=b;b=c;}
main ()
{int x=3,y=5,*P=&x,*q=&y;
fun (p,q) ;printf ( “%d,%d,” ,*p,*q) ;
fun (&x,&y) ;printf ( “%d,%d\n” ,*p,*q); }
程序运行后的输出结果是
```

A) 3,5,5,3 B) 3,5,3,5
C) 5,3,3,5 D) 5,3,5,3

(27) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void f (int *p,int *q) ;
main ()
{ int m=1,n=2,*r=&m;
f (r,&n) ;printf ( “%d,%d” ,m,n) ; }
void f (int *p,int *q)
{p=p+1,*q=*q+1;} 程序运行后输出的结果是
```

A) 1,3 B) 2,3 C) 1,4 D) 1,2

(28) 以下函数按每行 8 个输出数组中的数据

```
void fun ( int *w,int n)
{ int i;
for (i=0;i<n;i++)
{_____
printf ( “%d” ,w); }
printf ( “\n” ); } 下划线处应填入的语句是
```

A) if (i/8==0) print (“\n”);
B) if (i/8==0) continue;
C) if (i%8==0) print (“\n”);
D) if (i%8==0) continue;

(29) 若有以下定义 int x[10],*pt=x; 则对 x 数组元素的正确应用是

A) *&x[10] B) * (x+3)
C) * (pt+10) D) pt+3

30) 设有定义: char s[81];int i=10;以下不能将一行(不超过 80 个字符)带有空格的字符串正确读入的语句或语句组是

A) gets (s)
B) while ((s[i++]=getchar ()) !='\n';s='\0');
C) scanf (“%s” ,s) ;

D) do{scanf (“%c” ,&s);}while (s[i++]!="\n");s="\0" ;

(31) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main ()
{ char *a[]={ “abcd” , “ef” , “gh” , “ijk” };int
i;
for (i=0;i<4;i++)
printf ( “%c” ,*a) ; }
程序运行后输出的结果是
```

A) aegi B) dfhk
C) abcd D) abcdefghijk

32) 以下选项中正确的语句组是

A) char s[];s=” BOOK!” ;
B) char *s;s={” BOOK!” } ;
C) char s[10];s=” BOOK!” ;
D) char *s;s=” BOOK!” ;

(33) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int fun (int x,int y)
{ if (x==y) return (x) ;
else return ( (x+y) /2) }
main ()
{ int a=4,b=5,c=6;
printf ( “%d\n” ,fun (2*a,fun (b,c) ) ) }
程序运行后的输出结果是
```

A) 3 B) 6 C) 8 D) 12

(34) 设函数中有整型变量 n, 为保证其在未赋值的情况下初值为 0, 应选择的存储类别是

A) auto B) register
C) static D) auto 或 register

(35) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int b=2;
int fun (int *k)
{ b=*k+b;return (b) ; }
main ()
{ int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8};i;
for (i=2;i<4;i++) {b=fun (&a) +b;printf
( “%d” ,b) ; }
printf ( “\n” ); } 程序运行后输出的结果是
```

A) 10 12 B) 8 10
C) 10 28 D) 10 16

36) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define PT 3.5;
```

```
#define S (x) PT*x*x;
mian ()
{ int a=1, b=2; printf(“%4.1f\n”,S(a+b));}
程序运行后输出的结果是
A) 14.0      B) 31.5
C) 7.5       D) 程序有错无输出结果
```

37) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
struct ord
{ int x,y; } dt[2]={1,2,3,4};
main ()
{ struct ord *p=dt;
printf ( “ %d, ” ,++p->x ) ; printf
( “ %d\n” ,++p->y );}
程序的运行结果是
A) 1,2      B) 2,3      C) 3,4      D) 4,1
```

38) 设有宏定义: #include
IsDIV (k,n) ((k%n==1) ?1:0 且变量
m 已正确定义并赋值, 则宏调用: IsDIV
(m,5) && IsDIV (m,7) 为真时所表达的
是
A) 判断 m 是否能被 5 或者 7 整除
B) 判断 m 是否能被 5 和 7 整除
C) 判断 m 被 5 或者 7 整除是否余 1
D) 判断 m 被 5 和 7 整除是否余 1

(39) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main ()
{ int a=5,b=1,t;
t= (a<<2|b); printf ( “ %d\n” ,t) }
程序运行后的输出结果是
A) 21      B) 11      C) 6      D) 1
```

(40) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main ()
{ FILE *f;
f=fopen ( “filea.txt” ,” w” );
fprintf (f,” abc” );
fclose (f) ;}
若文本文件 filea.txt 中原有  
内容为: hello, 则运行以上程序后, 文件  
filea.txt 中的内容为
A) helloabc      B) abclo
C) abc           D) abchello
```

二、填空题 (每空 2 分, 共 30 分)

(1) 假设一个长度为 50 的数组 (数组元
素的下标从 0 到 49) 作为栈的存储空间,
栈底指针 bottom 指向栈底元素, 栈顶指针

top 指向栈顶元素, 如果 bottom=49, top=30
(数组下标), 则栈中具有 **【1】** 个元素。

(2) 软件测试可分为白盒测试和黑盒测
试。基本路径测试属于 **【2】** 测试。

(3) 符合结构化原则的三种基本控制结
构是: 选择结构、循环结构和 **【3】**。

(4) 数据库系统的核心是 **【4】**

(5) 在 E-R 图中, 图形包括矩形框、菱
形框、椭圆框。其中表示实体联系的是 **【5】**
框。

(6) 表达式 (int) ((double) (5/2)
+2.5) 的值是 **【6】**

(7) 若变量 x、y 已定义为 int 类型且 x
的值为 99, y 的值为 9, 请将输出语句 printf
(**【7】**, x/y); 补充完整, 使其输出的计
算结果形式为: x/y=11

(8) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{char c1,c2;scanf(“&c”,&c1);
while(c1<65||c1>90)
scanf(“&c”,&c1);
c2=c1+32;
printf(“&c,&c\n”,c1,c2);}
程序运行输  
入 65 回车后, 能否输出结果、结束运行  
(请回答能或不能) 【8】。

```

(9) 以下程序运行后的输出结果是 **【9】**

```
#include <stdio.h>
main()
{int k=1, s=0;
do{
if( (k&2) !=0) continue;
s+=k; k++;
}while (k) 10);
printf ( “s=&d\n” ,s) ;}
```

(10) 下列程序运行时, 若输入 labced12df<
回车>输出结果为 **【10】**

```
#include <stdio.h>
main()
{char
a=0,ch;
while((ch=getchar())!=' \n' )
{if(a&2!=0&&(ch>' a' &&ch<=' z' ))
```

```
ch=ch- 'a' + 'A' ;
a++;putchar(ch);}
printf( “\n” );}
```

(11) 有以下程序, 程序执行后, 输出结果
是 **【11】**

```
#include <stdio.h>
void fun (int *a)
{a[0]=a[1];}
main()
{int a[10]={10,9,8,7,6,5,4,3,2,1};i;
for(i=2;i>=0;i--) fun (&a);
for(i=0;i<10;i++) printf( “&d” ,a);
printf( “\n” );
}
```

(12) 请将以下程序中的函数声明语句补充
完整

```
#include <stdio.h>
int 【12】 ;
main()
{int x,y,(*p)();
p=max;
printf( “&d\n” ,&x,&y);}
Int max(int a,int b)
{return (a>b/a:b);}
```

(13) 以下程序用来判断指定文件是否能正
常打开, 请填写空

```
#include <stdio.h>
main()
{FILE *fp;
if (((fp=fopen( “test.txt” ,” r” ))== 【13】 ))
printf ( “未能打开文件! \n” );
else
printf( “文件打开成功! \n” );}
```

(14) 下列程序的运行结果为 **【14】**

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
struct A
{int a;char b[10];doublec;};
void
f(struct
A
*t);
main()
{struct A a=(1001,” ZhangDa” ,1098,0);
f(&a);printf( “&d,&s,&6,if\n” ,a.a,a.b,a.c);}

void f(struct
A
```

*t)

```
{strcpy(t->b," ChangRong" );}
```

(15)以下程序把三个 NODETYPE 型的变量链接成一个简单的链表，并在 while 循环中输出链表结点数据域中的数据，请填写空

```
#include <stdio.h>
struct node
{int data; struct node *next;};
typedef struct node NODETYPE;
main()
{NODETYPE a,b,c,*h,*p;
a.
data=10;b.data=20;c.data=30;h=&a;
b.
next=&b;b.next=&c;c.next=' \0' ;
p=h;
while(p){printf( "&d" ,p->data); 【15】 ; }
}
```

2008年9月全国计算机二级C语言 笔试试题

(1) 一个栈的初始状态为空。现将元素 1、2、3、4、5、A、B、C、D、E 依次入栈，然后再依次出栈，则元素出栈的顺序是 ()。

- A) 12345ABCDE B) EDCBA54321
C) ABCDE12345 D) 54321EDCBA

(2) 下列叙述中正确的是 ()。

- A) 循环队列有队头和队尾两个指针，因此，循环队列是非线性结构
B) 在循环队列中，只需要队头指针就能反映队列中元素的动态变化情况
C) 在循环队列中，只需要队尾指针就能反映队列中元素的动态变化情况
D) 循环队列中元素的个数是由队头指针和队尾指针共同决定

3) 在长度为 n 的有序线性表中进行二分查找，最坏情况下需要比较的次数是 ()。

- A) $O(n)$ B) $O(n^2)$
C) $O(\log 2n)$ D) $O(n \log 2n)$

4) 下列叙述中正确的是 ()。

- A) 顺序存储结构的存储一定是连续的，链式存储结构的存储空间不一定是连续的
B) 顺序存储结构只针对线性结构，链式存储结构只针对非线性结构
C) 顺序存储结构能存储有序表，链式存储结构不能存储有序表
D) 链式存储结构比顺序存储结构节省存储空间

5) 数据流图中带有箭头的线段表示的是 ()。

- A) 控制流 B) 事件驱动
C) 模块调用 D) 数据流

6) 在软件开发中，需求分析阶段可以使用的工具是 ()。

- A) N-S 图 B) DFD 图
C) PAD 图 D) 程序流程图

7) 在面向对象方法中，不属于“对象”基本特点的是 ()。

- A) 一致性 B) 分类性
C) 多态性 D) 标识唯一性

(8) 一间宿舍可住多个学生，则实体宿舍和学生之间的联系是 ()。

- A) 一对一 B) 一对多
C) 多对一 D) 多对多

(9) 在数据管理技术发展的三个阶段中，数据共享最好的是 ()。

- A) 人工管理阶段 B) 文件系统阶段
C) 数据库系统阶段 D) 三个阶段相同

(10) 有三个关系 R、S 和 T 如下：

```
R S T
A B B C A B C
m 1 1 3 m 1 3
n 2 3 5
```

由关系 R 和 S 通过运算得到关系 T，则所使用的运算为 ()。

- A) 笛卡尔积 B) 交
C) 并 D) 自然连接

(11) 以下叙述中正确的是 ()。

- A) C 程序的基本组成单位是语句
B) C 程序中的每一行只能写一条语句
C) 简单 C 语句必须以分号结束
D) C 语句必须在一行内写完

12) 计算机能直接执行的程序是 ()。

- A) 源程序 B) 目标程序
C) 汇编程序 D) 可执行程序

13) 以下选项中不能作为 C 语言合法常量的是 ()。

- A) 'cd' B) 0.1e+6
C) "a" D) '\011'

14) 以下选项中正确的定义语句是 ()。

- A) double a; b; B) double a=b=7;
C) double a=7, b=7; D) double, a, b;

15) 以下不能正确表示代数式 $2ab - cd$ 的 C 语言表达式是 ()。

- A) $2*a*b/c/d$ B) $a*b/c/d*2$
C) $a/c/d*b*2$ D) $2*a*b/c*d$

16) C 源程序中不能表示的数制是 ()。

- A) 二进制 B) 八进制
C) 十进制 D) 十六进制

17) 若有表达式 $(w)?(--x):(++y)$ ，则其中与 w 等价的表达式是 ()。

- A) $w==1$ B) $w==0$ C) $w!=1$ D) $w!=0$

18) 执行以下程序段后，w 的值为 ()。

```
int w='A', x=14, y=15;
w=((x || y)&&(w<'a'));
```

- A) -1 B) NULL

C) 1 D) 0

19) 若变量已正确定义为 int 型, 要通过语句 scanf("%d, %d, %d", &a, &b, &c); 给 a 赋值 1、给 b 赋值 2、给 c 赋值 3, 以下输入形式中错误的是 ()。 () 代表一个空格符) ()。

- A) 0 0 0 1,2,3<回车>
B) 1 0 2 0 3<回车>
C) 1,0 0 0 2,0 0 0 3<回车>
D) 1,2,3<回车>

(20) 有以下程序段

```
int a, b, c;
a=10; b=50; c=30;
if(a>b) a=b, b=c; c=a;
printf("a=%d b=%d c=%d\n", a, b, c);
```

程序的输出结果是 ()。

- A) a=10 b=50 c=10 B) a=10 b=50 c=30
C) a=10 b=30 c=10 D) a=50 b=30 c=50

(21) 若有定义语句: int

m[]={5,4,3,2,1}, i=4;, 则下面对 m 数组元素的引用中错误的是 ()。

- A) m[--i] B) m[2*2]
C) m[m[0]] D) m[m[i]]

(22) 下面的函数调用语句中 func 函数的实参个数是 ()。

```
func (f2(v1, v2), (v3, v4, v5), (v6, max(v7, v8)));
```

A) 3 B) 4 C) 5 D) 8

(23) 若有定义语句: double

x[5]={1.0,2.0,3.0,4.0,5.0}, *p=x; 则错误引用 x 数组元素的是 ()。

- A) *p B) x[5] C) *(p+1) D) *x

(24) 若有定义语句: char

s[10]="12345670\0";, 则 strlen(s)的值是 ()。

- A) 7 B) 8 C) 9 D) 10

(25) 以下叙述中错误的是 ()。

- A) 用户定义的函数中可以没有 return 语句
B) 用户定义的函数中可以有多条 return 语句, 以便可以调用一次返回多个函数值
C) 用户定义的函数中若没有 return 语句, 则应当定义函数为 void 类型
D) 函数的 return 语句中可以没有表达式

(26) 以下关于宏的叙述中正确的是 ()。

- A) 宏名必须用大写字母表示

B) 宏定义必须位于源程序中所有语句之前

- C) 宏替换没有数据类型限制
D) 宏调用比函数调用耗时间

(27) 有以下程序

```
#include<stdio.h>
main()
{ int i, j;
for(i=3; i>=1; i--)
{ for(j=1; j<=2; j++) printf("%d", i+j);
printf("\n");
} }
```

程序的运行结果是 ()。

- A) 2 3 4 B) 4 3 2 3 4 5 5 4 3
C) 2 3 D) 4 5 3 4 3 4 4 5 2 3

(28) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ int x=1, y=2, z=3;
if(x>y)
if(y<z) printf("%d", ++z);
else printf("%d", ++y);
printf("%d\n", x++);
}
```

程序的运行结果是 ()。

- A) 331 B) 41 C) 2 D) 1

(29) 有以下程序

```
# include <stdio.h>
main()
{ int i=5;
do
{ if(i%3==1)
if(i%5==2)
{ printf("%d", i); break;}
i++;
} while(i!=0);
printf("\n");
}
```

程序的运行结果是 ()。

- A) *7 B) *3*5 C) *5 D) *2*6

(30) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int fun(int a,int b)
{ if(b==0) return a;
else return(fun(--a,--b));
}
main()
{ printf("%d\n", fun(4,2));}
```

程序的运行结果是 ()。

- A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

(31) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int fun(int n)
{ int *p;
p=(int*)malloc(sizeof(int));
*p=n; return *p;
}
main()
{ int a;
a = fun(10); printf("%d\n", a+fun(10));
}
```

程序的运行结果是 ()。

- A) 0 B) 10 C) 20 D) 出错

(32) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun(int a, int b)
{ int t;
t=a; a=b; b=t;
}
main()
{ int c[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,0};
for (i=0; i<10; i+=2) fun(c[i], c[i+1]);
for (i=0; i<10; i++) printf("%d,", c[i]);
printf("\n");
}
```

程序的运行结果是 ()。

- A) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,0,
B) 2,1,4,3,6,5,8,7,0,9,
C) 0,9,8,7,6,5,4,3,2,1,
D) 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,

(33) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
struct st
{ int x, y; } data[2]={1,10,2,20};
main()
{ struct st *p=data;
printf("%d,", p->y);
printf("%d\n", (++p)->x);
}
```

程序的运行结果是 ()。

- A) 10,1 B) 20,1 C) 10,2 D) 20,2

(34) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun(int a[], int n)
{ int i, t;
for(i=0; i<n/2; i++) {t=a[i]; a[i]=a[n-1-i];
a[n-1-i]=t;}
}
main()
{ int k[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}; i;
```

```
fun(k,5);
for(i=2; i<8; i++) printf("%d", k[i]);
printf("\n");
}
```

程序的运行结果是 ()。

- A) 345678 B) 876543
C) 1098765 D) 321678

(35) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define N 4
void fun(int a[][N], int b[])
{ int i;
for(i=0; i<N; i++) b[i]=a[i][i];
}
main()
{ int
x[][N]={ {1,2,3},{4},{5,6,7,8},{9,10}},y[N],
i;
fun(x,y);
for (i=0; i<N; i++) printf("%d,", y[i]);
printf("\n");
}
```

程序的运行结果是 ()。

- A) 1,2,3,4, B) 1,0,7,0,
C) 1,4,5,9, D) 3,4,8,10,

(36) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
int fun(int (*s)[4],int n, int k)
{ int m, i;
m=s[0][k];
for(i=1; i<n; i++) if(s[i][k]>m) m=s[i][k];
return m;
}
main()
{ int
a[4][4]={ {1,2,3,4},{11,12,13,14},{21,22,23,
24},{31,32,33,34}};
printf("%d\n", fun(a,4,0));
}
```

程序的运行结果是 ()。

- A) 4 B) 34 C) 31 D) 32

(37) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ struct STU { char name[9]; char sex;
double score[2]; };
struct STU a={"Zhao",'m',85.0,90.0},
b={"Qian",'f',95.0,92.0};b=a;
printf("%s,%c,%2.0f,%2.0f\n",b.name,b.sex,
b.score[0],b.score[1]);
}
```

```
}
```

程序的运行结果是 ()。

- A) Qian,f,95,92 B) Qian,m,85,90
C) Zhao,f,95,92 D) Zhao,m,85,90

(38) 假定已建立以下链表结构, 且指针 p 和 q 已指向如图所示的结点:

```
head a b c
data next
↑ p ↑ q
```

则以下选项中可将 q 所指结点从链表中删除并释放该结点的语句组是 ()。

- A) (*p).next=(*q).next; free(p);
B) B) p=q->next; free(q);
C) p=q; free(q);
D) p->next=q->next; free(q);

(39) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ char a=4;
printf("%d\n", a=a<<1);
}
```

程序的运行结果是 ()。

- A) 40 B) 16 C) 8 D) 4

(40) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{ FILE *pf;
char *s1="China", *s2="Beijing";
pf=fopen("abc.dat", "wb+");
fwrite(s2,7,1,pf);
rewind(pf);
fwrite(s1,5,1,pf);
fclose(pf);
} 以上程序执行后 abc.dat 文件的内容
```

是 ()。

- A) China B) Chinang
C) ChinaBeijing D) BeijingChina

二、填空题 (每空 2 分, 共 30 分)

1) 对下列二叉树进行中序遍历的结果

【1】。

```
A
B C
D E F
X Y Z
```

(2) 按照软件测试的一般步骤, 集成测试应在 【2】 测试之后进行。

(3) 软件工程三要素包括方法、工具 and 过程, 其中, 【3】 支持软件开发的各个环节的控制和管理。

(4) 数据库设计包括概念设计、【4】和物理设计。

(5) 在二维表中, 元组的 【5】 不能再分成更小的数据项。

(6) 设变量 a 和 b 已正确定义并赋初值。请写出与 a=a+b 等价的赋值表达式 【6】。

(7) 若整型变量 a 和 b 中的值分别为 7 和 9, 要求按以下格式输出 a 和 b 的值:
a=7
b=9

请完成输出语句: printf(" 【7】 ",a,b);。

(8) 以下程序的输出结果是 【8】。

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i,j,sum;
for(i=3;i>=1;i--)
{ sum=0;
for(j=1;j<=i;j++) sum+=i*j;}
printf("%d\n",sum);}
```

(9) 以下程序的输出结果是 【9】。

```
#include <stdio.h>
main()
{ int j, a[]={1,3,5,7,9,11,13,15}, *p=a+5;
for(j=3; j; j--)
{ switch(j)
{ case 1:
case 2: printf("%d", *p++); break;
case 3: printf("%d", *(--p));
}}}
```

(10) 以下程序的输出结果是 【10】。

```
#include <stdio.h>
#define N 5
int fun(int *s, int a, int n)
{ int j;
*s=a; j=n;
while(a!=s[j])j--;
return j;
}
main()
{ int s[N+1]; int k;
for(k=1; k<=N; k++) s[k]=k+1;
printf("%d\n",fun(s,4,N));}
```


2008年4月全国计算机二级C语言 笔试试题

(11) 以下程序的输出结果是 【11】 。

```
#include <stdio.h>
int fun(int x)
{ static int t=0;
  return(t +=x);
}
main()
{ int s,i;
  for(i=1;i<=5;i++) s=fun(i);
  printf("%d\n",s);}
```

(12) 以下程序按下面指定的数据给 x 数组的下三角置数, 并按如下形式输出, 请填空。

```
4
3 7
2 6 9
1 5 8 10
#include <stdio.h>
main()
{ int x[4][4],n=0,i,j;
  for(j=0;j<4;j++)
  for(i=3;i>=j; 【12】 ) {n++;x[i][j]= 【13】 ;}
  for(i=0;i<4;i++)
  { for(j=0;j<=i;j++) printf("%3 d",x[i][j]);
    printf("\n");}
```

13) 以下程序的功能是: 通过函数 func 输入字符并统计输入字符的个数。输入时用字符@作为输入结束标志。请填空。

```
#include <stdio.h>
long 【14】 ;
main()
{ long n;
  n=func(); printf("n=%ld\n",n);
}
long func()
{ long m;
  for( m=0; getchar()!='@'; 【15】 );
  return m;}
```

一、 选择题 (共 70 分)

(1) 程序流程图中指有箭头的线段表示的是

- A) 图元关系 B) 数据流
C) 控制流 D) 调用关系

(2) 结构化程序设计的基本原则不包括

- A) 多态性 B) 自顶向下
C) 模块化 D) 逐步求精

(3) 软件设计中模块划分应遵循的准则是

- A) 低内聚低耦合 B) 高内聚低耦合
C) 低内聚高耦合 D) 高内聚高耦合

(4) 在软件开发中, 需求分析阶段产生的主要文档是

- A) 可行性分析报告
B) 软件需求规格说明书
C) 概要设计说明书
D) 集成测试计划

(5) 算法的有穷性是指

- A) 算法程序的运行时间是有限的
B) 算法程序所处理的数据量是有限的
C) 算法程序的长度是有限的
D) 算法只能被有限的用户使用

(6) 对长度为 n 的线性表排序, 在最坏情况下, 比较次数不是 $n(n-1)/2$ 的排序方法是

- A) 快速排序 B) 冒泡排序
C) 直接插入排序 D) 堆排序

(7) 下列关于栈的叙述正确的是

- A) 栈按“先进先出”组织数据
B) 栈按“先进后出”组织数据
C) 只能在栈底插入数据
D) 不能删除数据

(8) 在数据库设计中, 将 E-R 图转换成关系数据模型的过程属于[]

- A) 需求分析阶段 B) 概念设计阶段
C) 逻辑设计阶段 D) 物理设计阶段

(9) 有三个关系 R、S 和 T 如下:

```
T
B C D
a 0 k1
R S
```

```
B C D
a 0 k1
b 1 n1
B C D
f 3 h2
a 0 k1
n 2 x1
```

有关系 R 和 S 通过运算得到关系 T, 则所使用的运算为

- A) 并 B) 自然连接 C) 笛卡尔积 D) 交

(10) 设有表示学生选课的一张表, 学生 S (学号, 姓名, 性别, 年龄, 身份证号), 课程 C (课号, 课名), 选课 SC (学号, 课号, 成绩), 则表 SC 的关键字 (键或码) 为

- A) 课号, 成绩 B) 学号, 成绩
C) 学号, 课号 D) 学号, 姓名, 成绩

(11) 以下叙述中正确的是

- A) C 程序中的注释只能出现在程序的开始位置和语句的后面
B) C 程序书写格式严格, 要求一行内只能写一个语句
C) C 程序书写格式自由, 一个语句可以写在多行上
D) 用 C 语言编写的程序只能放在一个程序文件中

(12) 以下选项中不合法的标识符是

- A) print B) FOR C) &a D) _00
(13) 以下选项中不属于字符常量的是

- A) 'C' B) "C" C) '\xCC0' D) '\072'

(14) 设变量已正确定义并赋值, 以下正确的表达式是

- A) $x=y*5=x+z$ B) $\text{int}(15.8\%5)$
C) $x=y+z+5, ++y$ D) $x=25\%5.0$

(15) 以下定义语句中正确的是

- A) $\text{int } a=b=0;$
B) $\text{char } A=65+1, b='b';$
C) $\text{float } a=1, *b=\&a, *c=\&b;$
D) $\text{double } a=0.0, b=1.1;$

(16) 有以下程序段

```
char ch; int k;
ch='a'; k=12;
printf("%c,%d", ch, k);
printf("k=%d\n", k);
```

已知字符 a 的 ASCII 十进制代码为 97, 则执行上述程序段后输出结果是

A)因变量类型与格式描述符的类型不匹配输出无定值
B)输出项与格式描述符个数不符,输出为零值或不定值
C)a,97,12k=12
D)a,97,k=12

(17)已知字母 A 的 ASCII 代码值为 65,若变量 kk 为 char 型,以下不能正确判断出 kk 中的值为大写字母的表达式是
A)kk>='A' & & kk<='Z'
B)! (kk>='A' || kk<='Z')
C)(kk+32)>='a' & & (kk+32)<='z'
D)! isalpha(kk) & & (kk<91)

(18)当变量 c 的值不为 2、4、6 时,值也为“真”的表达式是
A)(c==2) || (c==4) || (c==6)
B)(c>=2 & & c<=6) || (c!=3) || (c!=5)
C)(c>=2 & & c<=6) & & !(c%2)
D)(c>=2 & & c<=6) & & (c%2!=1)

(19)若变量已正确定义,有以下程序段
int a=3,b=5,c=7;
if(a>b) a=b; c=a;
if(c!=a) c=b;
printf("%d,%d,%d\n",a,b,c); 其输出结果是
A)程序段有语法错 B)3, 5, 3
C)3, 5, 5 D)3, 5, 7

(20)有以下程序
#include <stdio.h>
main()
{ int x=1,y=0,a=0,b=0;
switch(x)
{ case 1:
switch(y)
{ case 0: a++; break;
case 1: b++; break; }
case 2: a++; b++; break;
case 3: a++; b++; }
printf("a=%d,b=%d\n",a,b);}
程序的运行结果是
A) a=1, b=0 B) a=2,b=2
C) a=1,b=1 D) a=2,b=1

(21)有以下程序
#include <stdio.h>
main()
{ int x=8;
for(; x>0; x--)
{ if(x%3) {printf("%d,",x--); continue;}

printf("%d",--x);}} 程序的运行结果是
A) 7, 4, 2 B) 8, 7, 5, 2
C) 9, 7, 6, 4 D) 8, 5, 4, 2

(22)以下不构成无限循环的语句或者语句组是
A) n=0;
B) n=0; do{++n;} while(n<=0);
while(1){n++;}
C)n=10;
D)for(n=0,i=1; ;i++) n+=i;while(n);{n--;}

(23)有以下程序
#include <stdio.h>
main()
{ int a[]={1,2,3,4},y,*p=&a[3];
--p; y=*p; printf("y=%d\n",y);}
程序的运行结果是
A) y=0 B) y=1 C) y=2 D) y=3

(24)以下错误的定义语句是
A) int x[][3]={0},{1},{1,2,3};
B) int
x[4][3]={1,2,3},{1,2,3},{1,2,3},{1,2,3};
C) int
x[4][]={{1,2,3},{1,2,3},{1,2,3},{1,2,3}};
D) int x[][3]={1,2,3,4};

(25)设有如下程序段
char s[20]="Beijing";*p;
p=s; 则执行 p=s;语句后,以下叙述正确的是
A) 可以用*p 表示 s[0]
B) s 数组中元素的个数和 p 所指字符串长度相等
C) s 和 p 都是指针变量
D)数组 s 中的内容和指针变量 p 中的内容相等

(26)若有定义: int a[2][3];,以下选项中对 a 数组元素正确引用的是
A) a[2][!1] B) a[2][3]
C) a[0][3] D) a[1>2][!1]

(27)有定义语句: char s[10];,若要从终端给 s 输入 5 个字符,错误的输入语句是
A) gets(&s[0]); B) scanf("%s",s+1);
C) gets(s); D) scanf("%s",s[1]);

(28)以下叙述中错误的是
A) 在程序中凡是以“#”开始的语句行都是预处理命令行

B) 预处理命令行的最后不能以分号表示结束
C) #define MAX 是合法的宏定义命令行
D) C 程序对预处理命令行的处理是在程序执行的过程中进行的

(29)以下结构体类型说明和变量定义中正确的是
A) typedef struct
B) struct REC; {int n; char c;} REC; {int n; char c;} REC t1,t2; REC t1,t2;
C) typedef struct REC ;
D) struct {int n=0; char c='A';} t1,t2; {int n;char c;} REC t1,t2;

(30)以下叙述中错误的是
A) gets 函数用于从终端读入字符串
B) getchar 函数用于从磁盘文件读入字符
C) fputs 函数用于把字符串输出到文件
D) fwrite 函数用于以二进制形式输出数据到文件

(31)有以下程序
#include <stdio.h>
main()
{ int
s[12]={1,2,3,4,4,3,2,1,1,2,3},c[5]={0};
for(i=0;i<12;i++) c[s[i]]++;
for(i=1;i<5;i++) printf("%d",c[i]);
printf("\n");}
程序的运行结果是
A)1 2 3 4 B)2 3 4 4
C)4 3 3 2 D)1 1 2 3

(32)有以下程序
#include <stdio.h>
void fun(int *s,int nl,int n2)
{ int i,j,t;
i=nl; j=n2;
while(i<j) {t=s[i];s[i]=s[j];s[j]=t;i++;j--;}
main()
{ int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,0};
fun(a,0,3); fun(a,4,9); fun(a,0,9);
for(k=0;k<10;k++)printf("%d",a[k]);
printf("\n");}
程序运行的结果是
A)0987654321 B)4321098765
C)5678901234 D)0987651234

(33)有以下程序
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void fun(char *s[],int n)

```
{ char *t; int i,j;
for(i=0;i<n-1;i++)
for(j=i+1;j<n;j++)
if(strlen(s[i])>strlen(s[j]))
{t=s[i];s[i]=s[j];s[j]=t;}}
main()
{char
*ss[]={“bcc”,“bbcc”,“xy”,“aaaacc”,“aabcc”};
;
fun(ss,5); printf(“%s, %s\n”,ss[0],ss[4]);}
程序的运行结果是
A)xy,aaaacc B)aaaacc,xy
C)bcc,aabcc D)aabcc,bcc
```

(34)有以下程序

```
#include <stdio.h>
int f(int x)
{int y;
if(x==0||x==1) return (3);
y=x*f(x-2);
return y;}
main()
{int z;
z=f(3); printf(“%d\n”,z);}
程序的运行结果是
A)0 B)9 C)6 D)8
```

(35) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void fun(char *a,char *b)
{while(*a==‘*’) a++;
while(*b==*a) {b++;a++;}}
main()
{char *s=”*****a*b*****”,t[80];
fun(s,t); puts(t);}
程序的运行结果是
A)*****a*b B)a*b
C)a*b***** D)ab
```

(36) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
typedef struct { char name[9]; char sex;
float score[2]; } STU;
void f( STU a)
{ STU b={“Zhao”,’m’,85.0,90.0}; int i;
strcpy(a.name,b.name);
a.sex=b.sex;
for(i=0;i<2;i++) a.score[i]=b.score[i];}
main()
{ STU c={“Qian”,’p’,95.0,92.0};
f(c);
```

```
printf(“%s,%c,%2.0f,%2.0f\n”,c.name,c.sex,
c.score[0],c.score[1]);}
程序的运行结果是
A)Qian,f,95,92 B) Qian,m,85,90
C) Zhao,f,95,92 D) Zhao,m,85,90
```

(37) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{FILE *fp; int a[10]={1,2,3},i,n;
fp=fopen(“dl.dat”,“w”);
for(i=0;i<3;i++) fprintf(fp,”%d”,a[i]);
fprintf(fp,”\n”);
fclose(fp);
fp=fopen(“dl.dat”,“r”);
fscanf(fp,”%d”,&n);
fclose(fp);
printf(“%d\n”,n);}
程序的运行结果是
A)12300 B) 123 C) 1 D) 321
```

(38)变量 a 中的数据用二进制表示的形式是 01011101, 变量 b 中的数据用二进制表示的形式是 11110000。若要求将 a 的高 4 位取反, 低 4 位不变, 所要执行的运算是

A)a^b B)a|b C)a&b D)a<<4

(39)在 C 语言中, 只有在使用时才占用内存单元的变量, 其存储类型是

A)auto 和 register
B)extern 和 register
C) auto 和 static
D) static 和 register

(40)设有定义语句 int (*f)(int);,则以下叙述正确的是

A)f 是基类型为 int 的指针变量
B) f 是指向函数的指针变量, 该函数具有一个 int 类型的形参
C) f 是指向 int 类型一维数组的指针变量
D) f 是函数名, 该函数的返回值是基类型为 int 类型的地址

二、填空题（每空 2 分，共 30 分）

(1) 测试用例包括输入值集和【1】值集。

(2) 深度为 5 的满二叉树有【2】个叶子结点。

(3) 设某循环队列的容量为 50, 头指针 front=5 (指向队头元素的前一位置), 尾

指针 rear=29 (指向队尾元素), 则该循环队列中共有【3】个元素。

(4) 在关系数据库中, 用来表示实体之间联系的是【4】。

(5) 在数据库管理系统提供的数据库定义语言、数据操纵语言和数据控制语言中, 【5】负责数据的模式定义与数据的物理存取构建。

(6) 已有定义: char c=’ ‘;int a=1,b;(此处 c 的初值为空格字符), 执行 b=!c&&a;后 b 的值为【6】。

(7) 设变量已正确定义为整型, 则表达式 n=i=2,++i,i++的值为【7】。

(8) 若有定义: int k;, 以下程序段的输出结果是【8】。

```
for(k=2;k<6;k++,k++)
printf(“##%d”,k);
```

(9)以下程序段的定义语句中, x[1]的初值是【9】, 程序运行后输出的内容是【10】。

```
#include<stdio.h>
main()
{ int
x[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16},
*p[4],i;
for(i=0;i<4;i++)
{ p[i]=&x[2*i+1];
printf(“%d”,p[i][0]);}
printf(“\n”);}
```

(10)以下程序的输出结果是【11】。

```
#include<stdio.h>
void swap(int *a,int *b)
{ int *t;
t=a; a=b; b=t;}
main()
{ int i=3,j=5,*p=&i,*q=&j;
swap(p,q); printf(“%d %d\n”,*p,*q);}
```

(11)以下程序的输出结果是【12】。

```
#include<stdio.h>
main()
{ int a[5]={2,4,6,8,10}, *p;
p=a; p++;
printf(“%d”,*p);}
```

(12)以下程序的输出结果是【13】。

```
#include<stdio.h>
```

```
void fun(int x)
{ if(x/2>0) fun(x/2);
printf("%d ",x); }
main()
{fun(3); printf("\n");}
```

(13) 以下程序中函数 fun 的功能是: 统计 person 所指结构体数组中所有性别(sex) 为 M 的记录个数, 存入变量 n 中, 并做为函数值返回。请填空:

```
#include<stdio.h>
#define N 3
typedef struct
{int num;char nam[10]; char sex;} SS;
int fun(SS person[])
{int i,n=0;
for(i=0;i<N;i++)
if(【14】=='M') n++;
return n;}
main()
{SS
W[N]={ {1, "AA",'F'}, {2,"BB",'M'}, {3,"C
C",'M'} }; int n;
n=fun(W); printf("n=%d\n",n);}
```

(14) 以下程序从名为 filea.dat 的文本文件中逐个读入字符并显示在屏幕上。请填空:

```
#include<stdio.h>
main()
{FILE *fp; char ch;
fp=fopen(【15】);
ch=fgetc(fp);
while(!feof(fp)) { putchar(ch);
ch=fgetc(fp); }
putchar('\n'); fclose(fp); }
```

2007年9月全国计算机二级C语言 笔试试题

- 1) 软件是指
A) 程序
B) 程序和文档
C) 算法加数据结构
D) 程序、数据和相关文档的集合

- 2) 软件调试的目的是
A) 发现错误
B) 改正错误
C) 改善软件的性能
D) 验证软件的正确性

- 3) 在面向对象方法中, 实现信息隐蔽是依靠
A) 对象的继承 B) 对象的多态
C) 对象的封装 D) 对象的分类

- 4) 下列叙述中, 不符合良好程序设计风格的是
A) 程序的效率第一, 清晰第二
B) 程序的可读性好
C) 程序中有必要的注释
D) 输入数据前要有提示信息

- 5) 下列叙述中正确的是
A) 程序执行的效率与数据的存储结构密切相关
B) 程序执行的效率只取决于程序的控制结构
C) 程序执行的效率只取决于所处理的数据量
D) 以上三种说法都不对

- 6) 下列叙述中正确的是
A) 数据的逻辑结构与存储结构必定是一一对应的
B) 由于计算机存储空间是向量式的存储结构, 因此, 数据的存储结构一定是线性结构
C) 程序设计语言中的数组一般是顺序存储结构, 因此, 利用数组只能处理线性结构
D) 以上三种说法都不对

- 7) 冒泡排序在最坏情况下的比较次数是
A) $n(n+1)/2$ B) $n \log_2 n$
C) $n(n-1)/2$ D) $n/2$

- (8) 一棵二叉树中共有 70 个叶子结点与 80 个度为 1 的结点, 则该二叉树中的总结

点数为

- A) 219 B) 221 C) 229 D) 231

- 9) 下列叙述中正确的是
A) 数据库系统是一个独立的系统, 不需要操作系统的支持
B) 数据库技术的根本目标是要解决数据的共享问题
C) 数据库管理系统就是数据库系统
D) 以上三种说法都不对

- 10) 下列叙述中正确的是
A) 为了建立一个关系, 首先要构造数据的逻辑关系
B) 表示关系的二维表中各元组的每一个分量还可以分成若干数据项
C) 一个关系的属性名表称为关系模式
D) 一个关系可以包括多个二维表

- (11) C 语言源程序名的后缀是
A) .exe B) .C C) .obj D) .cp

- (12) 可在 C 程序中用做用户标识符的一组标识符是
A) And B) Date C) Hi
D) case_2007 y-m-d Dr.Tom Bigl

- (13) 以下选项中, 合法的一组 C 语言数值常量是
A) 028 B) 12. C) 177
D) 0x8A. 5e-3 OXa23 4c1.5 10,000-0xf 4.5e0 Oabc 3.e5

- (14) 以下叙述中正确的是
A) C 语言程序将从源程序中第一个函数开始执行
B) 可以在程序中由用户指定任意一个函数作为主函数, 程序将从此开始执行
C) C 语言规定必须用 main 作为主函数名, 程序将从此开始执行, 在此结束
D) main 可作为用户标识符, 用以命名任意一个函数作为主函数

- (15) 若在定义语句: int a,b,c,*p=&c;之后, 接着执行以下选项中的语句, 则能正确执行的语句是
A) scanf("%d",a,b,c);
B) scanf("%d%d%d",a,b,c);
C) scanf("%d",p); D) scanf("%d",&p);

- (16) 以下关于 long、int 和 short 类型数据占用内存大小的叙述中正确的是
A) 均占 4 个字节

B) 根据数据的大小来决定所占内存的字节数

C) 由用户自己定义
D) 由 C 语言编译系统决定

(17)若变量均已正确定义并赋值, 以下合法的 C 语言赋值语句是

A) x=y=5; B)x=n%2.5;
C)x+n=1; D)x=5=4+1;

(18) 有以下程序段

```
int j; float y; char name[50];
scanf("%2d%f%s",&j,&y,name);
```

当执行上述程序段, 从键盘上输入 55566 7777abc 后, y 的值为

A) 55566.0 B) 566.0
C) 7777.0 D) 566777.0

(19) 若变量已正确定义, 有以下程序段 i=0;

```
do printf("%d,",i);while(i++);
printf("%d\n",i)
```

其输出结果是

A) 0, 0 B) 0, 1
C) 1, 1 D) 程序进入无限循环

(20) 有以下计算公式 若程序前面已在命令中包含 math.h 文件, 不能够正确计算上述公式的程序段是

A) if(x>=0) y=sqrt(x); B)y=sqrt(x)else y=sqrt(-x); if(x<0) y=sqrt(-x);
C)if(x>=0)y=sqrt(x);
D)y=sqrt(x>=0?x:-x);If(x<0)y=sqrt(-x);

(21)设有条件表达式: (EXP)?i++:j--, 则以下表达式中(EXP)完全等价的是

A) (EXP= =0) B) (EXP!=0)
C) (EXP= =1) D) (EXP!=1)

(22)有以下程序

```
#include
main()
{int y=9;
for( y>0;y--)
if(y%3= =0) printf("%d",--y);0}      程序的运行结果是
```

A) 741 B) 963 C) 852 D) 875421

(23) 已有定义: char c; , 程序前面已在命令行中包含 ctype.h 文件, 不能用于判断 c 中的字符是否为大写字母的表达式是

A)isupper(c)
B)' A' <=c<=' Z'

C)' A' <=c&& c<=' Z'
D)c<=('2' -32)&&('a' -32)<=c

(24)有以下程序

```
#include
main()
{int i,j,m=55;
for(i=1;i<=3;i++)
for(j=3;j<=i;j++) m=m%j;
printf("%d\n",m);}
```

程序的运行结果是

A) 0 B) 1 C) 2 D) 3

(25) 若函数调用时的实参为变量时, 以下关于函数形参和实参的叙述中正确的是

A) 函数的实参和其对应的形参共占同一存储单元
B) 形参只是形式上的存在, 不占用具体存储单元
C) 同名的实参和形参占同一存储单元
D) 函数的形参和实参分别占用不同的存储单元

(26) 已知字符 'A' 的 ASCII 代码值是 65, 字符变量 c1 的值是 'A' ,c2 的值是 'D' 。执行语句 printf("%d,%d",c1,c2-2);后, 输出结果是

A) A, B B) A, 68
C) 65, 66 D) 65, 68

(27) 以下叙述中错误的是

A) 改变函数形参的值, 不会改变对应实参的值
B) 函数可以返回地址值
C) 可以给指针变量赋一个整数作为地址值
D) 当在程序的开头包含文件 stdio.h 时, 可以给指针变量赋 NULL

(28) 以下正确的字符串常量是

A) "\\\" B)' abc'
B) C)OlympicGames D)""

(29)设有定义: char p[]={ '1' , '2' , '3' }, *q=p; , 以下不能计算出一个 char 型数据所占字节数的表达式是

A) sizeof(p) B)sizeof(char)
C) sizeof(*q) D)sizeof(p[0])

(30)有以下函数

```
int aaa(char *s)
{char *t=s;
```

```
while(*t++);
t--;
return(t-s);}
```

以下关于 aaa 函数的功能叙述正确的是

A) 求字符串 s 的长度
B) 比较两个串的大小
C) 将串 s 复制到串 t
D) 求字符串 s 所占字节数

(31) 若有定义语句: int a[3][6]; , 按在内存中的存放顺序, a 数组的第 10 个元素是

A) a[0][4] B)a[1][3]
C)a[0][3] D)a[1][4]

(32)有以下程序

```
#include
void fun(char **p)
{++p; printf("%s\n",*p);}
main()
{char
*a[]={ "Morning", "Afternoon", "Evening", "Night"};
fun(a);}
```

程序的运行结果是

A) Afternoon B) fternoon
C) Morning D) orning

33) 若有定义语句: int a[2][3],*p[3]; , 则以下语句中正确的是

A) p=a; B)p[0]=a;
C) p[0]=&a[1][2]; D)p[1]=&a;

(34)有以下程序

```
#include
void fun(int *a,int n)/*fun 函数的功能是将 a 所指数组元素从大到小排序*/
{int t,i,j;
for(i=0;i<N-1;i++)
for(j=i+1;j<N;j++)
if (a[i]<a[j])
{t=a[i];a[i]=a[j];a[j]=t;}
main()
{int c[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,0};i;
fun(c+4,6);
for (i=0;i<10;i++) printf("%d",c[i]);
printf("\n");}      程序运行的结果是
```

A) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,0,
B)0,9,8,7,6,5,1,2,3,4,
C) 0,9,8,7,6,5,4,3,2,1,
D)1,2,3,4,9,8,7,6,5,0,

(35)有以下程序

```
#include
```

```
int fun(char s[])
{int n=0;
while(*s<='9' &&*s>='0') {n=10*n+*s-'
0';s++;}
return(n);}
main()
{char s[10]={ '6', '1', '*', '4', '*', '9', '*', '0', '*', '9' };
printf("%d\n",fun(s));}
程序运行的结果是
A) 9    B) 61490    C) 61    D) 5
```

36) 当用户要求输入的字符串中含有空格时, 应使用的输入函数是
A)scanf() B)getchar()
B)C)gets() D)getc()

(37)以下关于字符串的叙述中正确的是
A) C 语言中有字符串类型的常量和变量
B) 两个字符串中的字符个数相同时才能进行字符串大小的比较
C) 可以用关系运算符对字符串的大小进行比较
D) 空串一定比空格打头的字符串小

(38)有以下程序:
#include
void fun(char *t,char *s)
{while(*t!=0)t++;
while((*t++=*s++)!=0);}
main()
{ char ss[10]=" acc",aa[10]=" bbxxyy";
fun(ss,aa);
printf("%s,%s\n",ss,aa);}程序运行结果是
A) accxyy , bbxxyy
B) acc, bbxxyy
C) accxxyy,bbxxyy
D) accbbxxyy,bbxxyy

(39)有以下程序
#include
#include
void fun(char s[][10],int n)
{char t;int i,j;
for(i=0;i<N-1;i++)
for(j=i+1;j<N;j++)/*比较字符串的首字符大小, 并交换字符串的首字符 */
if(s[0][i]>s[j][0]){t=s[0][i];s[0][i]=s[j][0];s[j][0]=t;}
}
main()
{char ss[5][10]={ "bcc", "bbcc", "xy",

```
aaaacc" " aabcc" }
fun(ss,5); printf( "%s,%s\n",ss[0],ss[4]);}
程序运行结果是
A) xy,aaaacc    B) aaaacc,xy
C) xcc,aabcc    D) acc,xabcc
```

(40) 在一个 C 语言源程序文件中所定义的全局变量, 其作用域为:
A) 所在文件的全部范围
B) 所在程序的全部范围
C) 所在函数的全部范围
D) 由具体定义位置和 extern 说明来决定范围

(41)有以下程序
#include
int a=1;
int f(int c)
{static int a=2;
c=c+1;
return (a++)+c;}
main()
{ int i,k=0;
for(i=0;i<2;i++){int a=3;k+=f(a);}
k+=a;
printf("%d\n",k);}
程序运行结果是
A) 14 B) 15 C) 16 D) 17

(42)有以下程序
#include
void fun(int n,int *p)
{ int f1,f2;
if(n==1||n==2) *p=1;
else
{ fun(n-1,&f1); fun(n-2,&f2);
*p=f1+f2;}}
main()
{ int s;
fun(3,&s); printf("%d\n",s);}
程序的运行结果是
A)2 B)3 C)4 D)5

(43)若程序中有宏定义行:#define N 100
则以下叙述中正确的是
A)宏定义行中定义了标识符 N 的值为整数 100
B)在编译程序对 C 源程序进行预处理时用 100 替换标识符 N
C) 对 C 源程序进行编译时用 100 替换标识
D)在运行时用 100 替换标识符 N

(44)以下关于 typedef 的叙述错误的是
A)用 typedef 可以增加新类型
B)typedef 只是将已存在的类型用一个新的名字来代表
C)用 typedef 可以为各种类型说明一个新名,但不能用来为变量说明一个新名
D)用 typedef 为类型说明一个新名,通常可以增加程序的可读性

(45)有以下程序
#include
struct tt
{int x;struct tt *y;} *p;
struct tt a[4]={20,a+1,15,a+2,30,a+3,17,a};
main()
{ int i;
p=a;
for(i=1;i<=2;i++) {printf("%d,",p->x);
p=p->y;}}
程序的运行结果是
A)20,30, B)30,17
C)15,30, D)20,15,

(46)有以下程序
#include
#include
typedef struct{ char name[9];char sex; float score[2]; } STU;
STU f(STU a)
{ STU b={"Zhao",'m',85.0,90.0}; int i;
strcpy(a.name,b.name);
a.sex=b.sex;
for(i=0;i<2;i++) a.score=b.score;
return a;}
main()
{STU c={"Qian",'f',95.0,92.0},d;
d=f(c);
printf("%s,%c,%2.0f,%2.0f\n",d.name,d.sex,d.score[0],d.score[1]);}
程序的运行结果是
A)Qian,f,95,92 B)Qian,m,85,90
C)Zhao,m,85,90 D)Zhao,f,95,92

(47)设有以下定义
union data
{ int d1; float d2; }demo;则下面叙述中错误的是
A)变量 demo 与成员 d2 所占的内存字节数相同
B)变量 demo 中各成员的地址相同
C)变量 demo 和各成员的地址相同

D)若给 demo.d1 赋 99 后, demo.d2 中的值是 99.0

(48)有以下程序

```
#include
main()
{ int a=1,b=2,c=3,x;
x=(a^b)&c; printf("%d\n",x);}
```

程序的运行结果是

A)0 B)1 C)2 D)3

(49)读取二进制文件的函数调用形式为:fread(buffer,size,count,fp);,其中 buffer 代表的是

- A)一个文件指针,指向待读取的文件
- B)一个整型变量,代表待读取的数据的字节数
- C)一个内存块的首地址,代表读入数据存放的地址
- D)一个内存块的字节数

(50)有以下程序

```
#include
main()
{FILE *fp; int a[10]={1,2,3,0,0},i;
fp=fopen("d2.dat","wb");
fwrite(a,sizeof(int),5,fp);
fclose(fp);
fp=fopen("d2.dat","rb");
fread(a,sizeof(int),10,fp);
fclose(fp);
for(i=0;i<10;i++) printf("%d",a);} 程序的运行结果是
A)1,2,3,0,0,0,0,0,0,0 B)1,2,3,1,2,3,0,0,0,0,
C)123,0,0,0,0,123,0,0,0,0,
D)1,2,3,0,0,1,2,3,0,0,
```

二、填空题(每空 2 分,共 40 分)

(1) 软件需求规格说明书应具有完整性、无歧义性、正确性、可验证性、可修改性等特性,其中最重要的_[1]_____.

(2) 在两种基本测试方法中,_[2]_____测试的原则之一是保证所测模块中每一个独立路径至少要执行一次.

(3) 线性表的存储结构主要分为顺序存储结构和链式存储结构.队列是一种特殊的线性表,循环队列是队列的_[3]_____存储结构.

(4) 对下列二叉树进行中序遍历的结果为

_[4]_____

```
F
/\
C E
/\
A D G
//\
B H P
```

(5) 在 E-R 图中矩形表示_[5]_____

(6) 执行以下程序时输入 1234567,则输出结果是_[6]_____.

```
#include
main()
{ int a=1,b;
scanf("%2d%2d",&a,&b);printf("%d
%d\n",a,b);}
```

(7) 以下程序的功能是:输出 a、b、c 三个变量中的最小值.请填空。

```
#include
main()
{ int a,b,c,t1,t2;
scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);
t1=a
t2=c
printf("%d\n",t2);}
```

(8) 以下程序的输出结果是_[9]_____.

```
#include
main()
{ int n=12345,d;
while(n!=0){ d=n%10; printf("%d",d);
n/=10;}}
```

(9) 有以下程序段,且变量已正确定义和赋值

for(s=1.0,k=1;k<=n;k++) s=s+1.0/(k*(k+1));

```
printf("s=%f\n",s);
请填空,使下面程序段的功能为完全相同
s=1.0;k=1;
while(_[10]_____){ s=s+1.0/(k*(k+1));
_[11]_____;}
printf("s=%f\n",s);
```

(10) 以下程序的输出结果是_[12]_____.

```
#include
main()
{ int i;
```

```
for(i='a';i<'f';i++,i++) printf("%c",i-'a'+A');
printf("\n");}
```

(11) 以下程序的输出结果是_[13]_____.

```
#include
#include
char *fun(char *t)
{ char *p=t;
return(p+strlen(t)/2);}
main()
{ char *str="abcdefgh";
str=fun(str);
puts(str);}
```

(12)以下程序中函数 f 的功能是在数组 x 的 n 个数(假定 n 个数互不相同)中找出最大最小数,将其中最小的数与第一个数对换,把最大的数与最后一个数对换.请填空.

```
#include
void f(int x[],int n)
{ int p0,p1,i,j,t,m;
i=j=x[0]; p0=p1=0;
for(m=0;m<N;M++)
{ if(x[m]>i) {i=x[m]; p0=m;}
else if(x[m]}
t=x[p0]; x[p0]=x[n-1]; x[n-1]=t;
t=x[p1];x[p1]=_[14]_____;
_[15]_____ =t;}
main()
{ int a[10],u;
for(u=0;u<10;u++) scanf("%d",&a);
f(a,10);
for(u=0;u<10;u++) printf("%d",a);
printf("\n");}
```

(13)以下程序统计从终端输入的字符中大写字母的个数,num[0]中统计字母 A 的个数,num[1]中统计字母 B 的个数,其它依次类推.用#号结束输入,请填空.

```
#include
#include
main()
{ int num[26]={0},i; char c;
while((_[16]_____)!=#)
if(isupper(c)) num[c-'A']+=_[17]_____;
```

```
for(i=0;i<26;i++)
Printf("%c:%d\n",i+'A',num);}
```

(14)执行以下程序的输出结果是_[18]_____.

```
#include
```

```
main()
{ int i,n[4]={1};
for(i=1;i<=3;i++)
{ n=n[i-1]*2+1; printf("%d",n); }}
```

(15) 以下程序的输出结果是_[19]_____.

```
#include
#define M 5
#define N M+M
main()
{ int k;
k=N*N*5; printf("%d\n",k);}
```

(16)函数 main()的功能是:在带头结点的单链表中查找数据域中值最小的结点.请填空

```
#include
struct node
{ int data;
struct node *next;};
int min(struct node *first)/*指针 first 为链表头指针*/
{ struct node *p; int m;
p=first->next; m=p->data;p=p->next;
for(;p!=NULL;p=_[20]_____)
if(p->data<m;
return m;}
```

2007年4月全国计算机二级C语言 笔试试题

一选择题

(1)下列叙述中正确的是

- A)算法的效率只与问题的规模有关,而与数据的存储结构无关
- B)算法的时间复杂度是指执行算法所需要的计算工作量
- C)数据的逻辑结构与存储结构是一一对应的
- D)算法的时间复杂度与空间复杂度一定相关

(2)在结构化程序设计中,模块划分的原则是

- A)各模块应包括尽量多的功能
- B)各模块的规模应尽量大
- C)各模块之间的联系应尽量紧密
- D)模块内具有高内聚度、模块间具有低耦合度

(3)下列叙述中正确的是

- A)软件测试的主要目的是发现程序中的错误
- B)软件测试的主要目的是确定程序中错误的位置
- C)为了提高软件测试的效率,最好由程序编制者自己来完成软件测试的工作
- D)软件测试是证明软件没有错误

(4)下面选项中不属于面向对象程序设计特征的是

- A)继承性 B)多态性 C)类比性 D)封闭性

(5)下列对列的叙述正确的是

- A)队列属于非线性表
- B)队列按“先进后出”原则组织数据
- C)队列在队尾删除数据
- D)队列按“先进先出”原则组织数据

(6)对下列二叉树 进行前序遍历的结果为

- A) DYBEAFCZX B) YDEBFZXC
- C) ABDYECFXZ D) ABCDEFXYZ

(7) 某二叉树中有 n 个度为 2 的结点,则该二叉树中的叶子结点为

- A) n+1 B) n-1 C) 2n D) n/2

(8) 在下列关系运算中,不改变关系表中的属性个数但能减少元组个数的是

- A) 并 B)交 C)投影 D)笛卡儿乘积

(9) 在 E-R 图中,用来表示实体之间联系的图形是

- A) 矩形 B)椭圆形
- C)菱形 D)平行四边形

(10)下列叙述中错误的是

- A) 在数据库系统中,数据的物理结构必须与逻辑结构一致
- B)数据库技术的根本目标是要解决数据的共享问题
- C)数据库设计是指在已有数据库管理系统的基础上建立数据库
- D)数据库系统需要操作系统的支持

(11)算法中,对需要执行的每一步操作,必须给出清楚、严格的规定,这属于算法的

- A) 正当性 B) 可行性
- C) 确定性 D) 有穷性

(12) 下列叙述中错误的是

- A) 计算机不能直接执行用 C 语言编写的源程序
- B) C 程序经 C 编译后,生成后缀为.obj 的文件是一个二进制文件
- C) 后缀为.obj 的文件,经连接程序生成后缀为.exe 的文件是一个二进制文件
- D) 后缀为.obj 和.exe 的二进制文件都可以直接运行

(13) 按照 C 语言规定的用户标识符命名规则,不能出现在标识符中的是

- A) 大写字母 B) 连接符
- C) 数字字符 D) 下划线

(14) 以下叙述中错误的是

- A) C 语言是一种结构化程序设计语言
- B) 结构化程序有顺序、分支、循环三种基本结构组成
- C) 使用三种基本结构构成的程序只能解决简单问题
- D) 结构化程序设计提倡模块化的设计方法

(15) 对于一个正常运行的 C 程序,以下叙述中正确的是

- A) 程序的执行总是从 main 函数开始,在 main 函数结束
- B) 程序的执行总是从程序的第一个函数开始,在 main 函数结束
- C) 程序的执行总是从 main 函数开始,在程序的最后一个函数中结束

D) 程序的执行总是从程序的第一个函数开始, 在程序的最后一个函数中结束

(16) 设变量均已正确定义, 若要通过 scanf(“%d%c%d%c”, &a1, &c1, &a2, &c2); 语句为变量 a1 和 a2 赋数值 10 和 20, 为变量 c1 和 c2 赋字符 X 和 Y。以下所示的输入形式正确的是 (注: □代表空格字符)
A) 10□X□20□Y (回车) B) 10□X20□Y (回车) C) 10□X (回车) D) 10X (回车) 20□Y (回车) 20Y (回车)

(17) 若有代数式 (其中 e 仅代表自然对数的底数, 不是变量), 则以下能够正确表示该代数式的 C 语言表达式是

- A) sqrt(abs(n^x+e^x))
B) sqrt(fabs(pow(n,x)+pow(x,e)))
C) sqrt(fabs(pow(n,x)+exp(x,e))) D) sqrt(fabs(pow(x,n n)+exp(x)))

(18) 设有定义: int k=0; 以下选项的四个表达式中与其他三个表达式的值不相同的是

- A) k++ B) k+=1 C) ++k D) k+1

(19) 有以下程序, 其中 %u 表示按无符号整数输出

```

Main()
{unsigned int x=0xFFFF; /* x 的初值为十六进制数 */
Printf(“%u\n”, x);}
程序运行后的输出结果是
A) -1 B) 65535
C) 32767 D) 0XFFFF

```

(20) 设变量 x 和 y 均已正确定义并赋值, 以下 if 语句中, 在编译时将产生错误信息的是

- A) if(x++)
B) if(x>y&y!=0);
C) if(x>y)x--
D) if(y<0){;} else y++; else x++;

(21) 以下选项中, 当 x 为大于 1 的奇数时, 值为 0 的表达式

- A) x%2==1 B) x/2
C) x%2!=0 D) x%2==0

(22) 以下叙述中正确的是

- A) break 语句只能用于 switch 语句题中
B) continue 语句的作用是: 使程序的执行流程跳出包含它的所有循环
C) break 语句只能用在循环体内和 switch 语句体内

D) 在循环体内使用 break 语句和 continue 语句的作用相同

(23) 有以下程序

```

Main()
{int k=5, n=0;
do
{switch(k)
{case 1: case 3: n+=1; break;
Default: n=0; k--;}
Case 2: case 4: n+=2; k--; break;}
Printf(“%d”, n);
}while(k>0&&n<5);}
程序运行后的输出结果是

```

- A) 235 B) 0235
C) 02356 D) 2356

(24) 有以下程序

```

mian()
{int i, j;
for(i=1; i<4; i++)
{for(j=i; j<4; j++) printf(“%d*%d=%d”, i, j, i*j);
Printf(“\n”);} }
程序运行后的输出结果是
*p=&n;
Printf(“Input n:”); scanf(“%d”, &p);
printf(“output n:”); printf(“%d\n”, p);
该程序试图通过指针 p 为变量 n 读入数据并输出, 但程序有多处错误, 以下语句正确的是
A) int n, *p=NULL;
B) *p=&n;
C) scanf(“%d”, &p)
D) printf(“%d\n”, p);

```

(31) 以下程序中函数 f 的功能是: 当 flag 为 4 时, 进行有从小到大排序; 当 flag 为 0 时, 进行由大到小排序。

```

void f(int b[], int n, int flag)
{int i, j, t;
for(i=0; i for (j=i+1; j
if(flag?b[i]>b[j]:b[i]<b[j])
main()
{int a[10]={5,4,3,2,1,6,7,8,9,10};
f(&a[2], 5, 0); f(a, 5, 1);
for(i=0; i<10; i++) printf(“%d”, a[i]);}
程序运行后的输出结果是
A) 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10,
B) 3, 4, 5, 6, 7, 2, 1, 8, 9, 10,
C) 5, 4, 3, 2, 1, 6, 7, 8, 9, 10,
D) 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1,

```

(32) 有以下程序

```

void f(int b[])
{int i;
for(i=2; i<6; i++) b[i]*=2;}
main()
{int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};
for(i=0; i<10; i++)
printf(“%d”, a[i]);}
程序运行后的输出结果是
A) 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10,
B) 1, 2, 6, 8, 10, 12, 7, 8, 9, 10
C) 1, 2, 3, 4, 10, 12, 14, 16, 9, 10,
D) 1, 2, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 9, 10,

```

(33) 有以下程序

```

typedef struct {int b, p;} A;
void f(A c) /*注意: c 是结构变量名 */
{int j;
c.b+=1; c.p+=2;}
main() {int i; A a={1, 2};
f printf(“%d,%d\n”, a.b, a.p);}
程序运行后的输出结果是
A) 2, 3 B) 2, 4
C) 1, 4 D) 1, 2

```

(34) 有以下程序

```

main()
{int
a[4][4]={ {1,4,3,2}, {8,6,5,7}, {3,7,2,5}, {4,8,6,1} }; i, j, k, t;
for(i=0; i<4; i++)
for(j=0; j<3; j++)
for(k=j+1; k<4; k++)
if(a[j][i]>a[k][i]) {t=a[j][i]; a[j][i]=a[k][i]; a[k][i]=t;} /*按列排序*/
for(i=0; i<4; i++) printf(“%d”, a[i][j]);}
程序运行后的输出结果是
A) 1,6,5,7, B) 8,7,3,1,
C) 4,7,5,2, D) 1,6,2,1,

```

(35) 有以下程序

```

main()
{int
a[4][4]={ {1,4,3,2}, {8,6,5,7}, {3,7,2,5}, {4,8,6,1} }; i, j, k, t;
for(i=0; i<3; i++)
for(k=i+1; k<4; k++)
if(a[i][j]>a[k][j]) for(i=0; i<4; i++) printf(“%d”, a[0][i]);}
程序运行后的输出结果是
A) 6,2,1,1, B) 6,4,3,2,
C) 1,1,2,6, D) 2,3,4,6,

```

(36) 有以下程序

```

void f(int *q)

```

```
{int i=0;
for( i<5;i++)(*q)++;}
main()
{int a[5]={1,2,3,4,5};i;
for(i=0;i<5;i++)printf( "%d," ,a[ i ]);}程序
运行后的输出结果是
A)2,2,3,4,5, B)6,2,3,4,5, C)2,3,4,5,6,
```

(37) 有以下程序

```
#include
main()
{char p[20]={ 'a' , 'b' , 'c' , 'd' },q[]="
abc" , r[]=" abcde" ;
Strcpy(p+strlen(q),r); strcat(p,q);
Printf( "%d%d\n" ,sizeof(p),strlen(p)); }
程序运行后的输出结果是
A)20 9 B)9 9 C)20 11 D)11 11
```

(38) 有以下程序

```
#include
main()
{char p[20]={ 'a' , 'b' , 'c' , 'd' },q[]="
abc" , r[]=" abcde"
strcat(p,r); Strcpy(p+strlen(q),q);
Printf( "%d \n" ,sizeof(p)); }
程序运行后的输出结果是
A)9 B)6 C)11 D)7
```

(39) 有以下程序

```
#include
main()
{ char p[20]={ 'a' , 'b' , 'c' , 'd' },q[]="
abc" , r[]=" abcde" ;
Strcat(p,r); strcpy(p+strlen(q),q);
Printf( "%d\n" ,strlen(p));}
程序运行后的输出结果是
A) 9 B) 6 C) 11 D) 7
```

```
else {int a=7 ; t +=a++; }
return t+a++; }
main ( )
{int s=a, i=0;
for ( ; i <2; i++ ) s+=f(i);
printf( "%d\n" ,s);}
程序运行后的输出结果是
A)24 B)28 C)32 D)36
```

(43) 有一个名为 init.txt 的文件，内容如下：

```
#define HDY(A,B) A/B
# define PRINT(Y) Printf( "y=%d\n.,Y)
有以下程序
#include "init.txt"
```

```
main()
{int a=1,b=2,c=3,d=4,k;
K=HDY (a+c, b+d) ;
PRINT (K) ; }
下面针对该程序的叙述正确的是
A) 编译有错 B) 运行出错
C) 运行结果为 y=0 D) 运行结果为 y=6
```

(44) 有以下程序

```
Main()
{char ch[]="uvwxyz" ,*pc;
Pc=ch; printf( "%c\n" ,*(pc+5)); }
程序运行后的输出结果是
A)z B)0
C)元素 ch[5]地址 D)字符 y 的地址
```

(45) 有以下程序

```
struct S {int n; int a[20];};
void f(struct S *P)
{int i,j,t;
for(i=0;i<20;i++)
for(j=i+1;j<20;j++)
程序运行后的输出结果是
A) 3 B) 4 C) 5 D) 6
```

(49) 有以下程序

```
#include
Main()
{FILE *fp; int I,a[6]={1,2,3,4,5,6};
fp=fopen( "d2.dat" ," w" );
fprintf(fp, " %d%d\n" ,a[0],a[1],a[2]);
fprintf(fp, " %d%d\n" ,a[3],a[4],a[5]);
fclose(fp);
fp=fopen( "d2.dat" ," r" );
fscanf(fp, " %d%d\n" ,&k,&n);
printf( "%d%d\n" ,k,n);
fclose(fp);}
程序运行后的输出结果是
A)1 2 B)1 4
C)123 4 D) 123 456
```

(50) 有以下程序

```
#include
main ()
{fFile *fp; int I,a[6]={1,2,3,4,5,6k};
fp=fopen( "d3.dat" ," w+b" );
fwrite(a,sizeof(int),6,fp);
fseek(fp,sizeof(int)*3,SEEK SET);/*该语句
使读文件的位置指针从文件头向后移动 3
个 int 型数据*/
fread(a,sizeof(int),3,fp); fclose(fp);
for(i=0;i<6;i++) printf( "%d," ,a[ i]);}程序
运行后的输出结果是
```

A)4,5,6,4,5,6, B)1,2,3,4,5,6,
C)4,5,6,1,2,3, D)6,5,4,3,2,1,

二. 填空题（每空 2 分，共 40 分）

(1) 在深度为 7 的满二叉树中，度为 2 的结点个数为_____。

(2) 软件测试分为白箱（盒）测试和黑箱（盒）测试，等价类划分法属于_____测试。

(3) 在数据库系统中，实现各种数据管理功能的核心软件称为 数据库管理系统_____。

(4) 软件生命周期可分为多个阶段，一般分为定义阶段、开发阶段和维护阶段。编码和测试属于_____阶段。

(5) 在结构化分析使用的数据流图（DFD）中，利用_____对其中的图形元素进行确切解释。

(6) 执行以下程序后的输出结果是_____。

```
main()
{int a=10;
a=(3*5,a+4); printf( "a=%d\n" ,a);}
```

(7) 当执行以下程序时，输入 1234567890<回车>，则其中 while 循环体将执行_____次。

```
# include
main()
{char ch;
While((ch=getchar())==' 0' ) printf( "#");}
```

(8) 以下程序的运行结果是_____。

```
int k=0;
void fun(int m)
{ m+=k; k+=m; printf( "m=%d\n
k=%d " ,m,k++);}
main()
{ int i=4;
fun(i++); printf( "i=%d k=%d\n" ,i,k);}
```

(9) 以下程序的运行结果是_____。

```
main()
{int a=2,b=7,c=5;
Switch(a>0)
{case 1:switch(b<0)
{case 1:switch( "@" ); break;
Case 2: printf( "!" ); break;}
```

2006年9月全国计算机二级C语言 笔试试题

```
Case 0: switch(c==5)
{ case 0: printf( “*” ); break;
Case 1: printf( “#” ); break;
Case 2: printf( “$” ); break;}
default : printf( “&” );}
Printf( “\n” );}
```

(10)以下程序的输出结果是

```
# include
main()
{ printf( “%d\n”,strlen( “IBM\n012\1”));}
```

(11)已定义 char ch= ” \$ ” ;int i=1,j;执行 j=!ch&&i++以后, i 的值为

(12) 以下程序的输出结果是

```
# include
main()
{ char a[]={ ‘\1’ , ‘\2’ , ‘\3’ , ‘\4’ , ‘\0’ };
Printf( “%d %d\n” ,sizeof,srelen );}
```

(13)设有定义语句: int a[[3]={0},{1},{2}};,则数组元素 a[1][2] 的值为

(14) 以下程序的功能是: 求出数组 x 中各相邻两个元素的和, 依次存放到 a 数组中, 然后输出, 请填空。

```
Main()
{int x[10],a[9],i;
For (i=0;i<10;i++)
Scanf( “%d” ,&x[ i]);
For( _____ i<10;i++)
A[i-1]=x[ i]+ _____
For(i=0;i<9;i++)
Printf( “%d” ,a[ i]);
Printf( “\n” );}
```

(15) 以下程序的功能是: 利用指针指向三个整型变量, 并通过指针运算找出三个数中的最大值, 输出到屏幕上, 请填空:

```
Main()
{int x,y,z,max,*px,*py,*pz,*pmax;
Scanf( “%d%d%d” ,&x,&y,&z);
Px=&x;
Py=&y;
Pz=&z;
Pmax=&max;
```

```
_____
If(*pmax<*py)*pmax=*py;
If(*pmax<*pz)*pmax=*pz;
```

```
Printf( “max=%d\n” ,max);}
```

(16)以下程序的输出结果是

```
Int fun(int*x,int n)
{if(n==0)
Return x[0];
Else
return x[0]+fun(x+1,n-1);}
Main()
{int a[]={1,2,3,4,5,6,7};
Printf( “%d\n” ,fun(a,3));}
```

(17)以下程序的输出结果是

```
# include
Main()
{char *s1,*s2,m;
S1=s2=(char*)malloc(sizeof(char));
*s1=15;*s2=20;
M=*s1+*s2;
Printf( “%d\n” ,m);}
```

(18)设有说明 Struct DATE{int year;int month; int day;}; 请写出一条定义语句, 该语句定义 d 为上述结构体变量, 并同时为其成员 year、month、day 依次赋初值 2006、10、1:

(19) 设有定义: FILE*fw;,请将以下打开文件的语句补充完整, 以便可以向文本文件 readme.txt 的最后续写内容。
fw=fopen(“readme.txt” ,

(1) 下列选项中不符合良好程序设计风格的是_____。

- A) 源程序要文档化
- B) 数据说明的次序要规范化
- C) 避免滥用 goto 语句
- D) 模块设计要保证高耦合、高内聚

(2) 从工程管理角度, 软件设计一般分为两步完成, 它们是_____。

- A) 概要设计与详细设计
- B) 数据设计与接口设计
- C) 软件结构设计与数据设计
- D) 过程设计与数据设计

(3) 下列选项中不属于软件生命周期开发阶段任务的是_____。

- A) 软件测试
- B) 概要设计
- C) 软件维护
- D) 详细设计

(4) 在数据库系统中, 用户所见的数据模式为_____。

- A) 概念模式
- B) 外模式
- C) 内模式
- D) 物理模式

(5) 数据库设计的四个阶段是: 需求分析、概念设计、逻辑设计和_____。

- A) 编码设计
- B) 测试阶段
- C) 运行阶段
- D) 物理设计

(6) 设有如下三个关系表 下列操作中正确的是_____。

- (7) 下列叙述中正确的是_____。
- A) 一个算法的空间复杂度大, 则其时间复杂度也必定大
- B) 一个算法的空间复杂度大, 则其时间复杂度必定小
- C) 一个算法的时间复杂度大, 则其空间复杂度必定小
- D) 上述三种说法都不对

(8) 在长度为 64 的有序线性表中进行顺序查找, 最坏情况下需要比较的次数为_____。

- A) 63
- B) 64
- C) 6
- D) 7

(9) 数据库技术的根本目标是要解决数据的_____。

- A) 存储问题
- B) 共享问题
- C) 安全问题
- D) 保护问题

(10) 对下列二叉树进行中序遍历的结果是_____。

- A) ACBDFEG B) ACBDFGE
C) ABDCGEF D) FCADBEG

(11) 下列叙述中错误的是_____。

- A) 一个 C 语言程序只能实现一种算法
B) C 程序可以由多个程序文件组成
C) C 程序可以由一个或多个函数组成
D) 一个 C 函数可以单独作为一个 C 程序文件存在

(12) 下列叙述中正确的是_____。

- A) 每个 C 程序文件中都必须有一个 main() 函数
B) 在 C 程序中 main() 函数的位置是固定的
C) C 程序可以由一个或多个函数组成
D) 在 C 程序的函数中不能定义另一个函数

(13) 下列定义变量的语句中错误的是_____。

- A) int _int; B) double int_;
C) char For; D) float USS

(14) 若变量 x、y 已正确定义并赋值，以下符合 C 语言语法的表达式是_____。

- A) ++x, y=x-- B) x+1=y
C) x=x+10=x+y D) double(x)/10

(15) 以下关于逻辑运算符两侧运算对象的叙述中正确的是_____。

- A) 只能是整数 0 或 1
B) 只能是整数 0 或非 0 的整数
C) 可以是结构体类型的数据
D) 可是任意合法的表达式

(16) 若有定义 int x,y; 并已正确给变量赋值，则以下选项中与表达式 (x-y)?(x++):(y++) 中的条件表达式 (x-y) 等价的是_____。

- A) (x-y>0) B) (x-y<0)
C) (x-y<||x-y>0) D) (x-y==0)

(17) 有以下程序

```
main()
{int x,y,z; x=y=1; z=x++,y++,++y;
printf("%d,%d,%d\n",x,y,z); }
```

- 程序运行后的输出结果是_____。
A) 2,3,3 B) 2,3,2
C) 2,3,1 D) 2,2,1

(18) 设有定义: int a; float b; 执行 scanf("%2d%f",&a,&b); 语句时, 若从键盘输入 876 543.0<回车>, a 和 b 的值分别是_____。

- A) 876 和 543.000000
B) 87 和 6.000000
C) 87 和 543.000000
D) 76 和 543.000000

(19) 有以下程序

```
main()
{int a=0,b=0;
a=10; /*给 a 赋值 b=20; 给 b 赋值 */
printf("a+b=%d\n",a+b); /* 输出计算结果 */
}
```

- 程序运行后输出结果是_____。
A) a+b=0 B) a+b=30
C) 30 D) 出错

(20) 在嵌套使用 if 语句时, C 语言规定 else 总是_____。

- A) 和之前与其具有相同缩进位置的 if 配对
B) 和之前与其最近的 if 配对
C) 和之前与其最近的且不带 else 的 if 配对
D) 和之前的第一个 if 配对

(21) 下列叙述中正确的是_____。

- A) break 语句只能用于 switch 语句
B) 在 switch 语句中必须使用 default
C) break 语句必须与 switch 语句中的 case 配对使用
D) 在 switch 语句中, 不一定使用 break 语句

22) 有以下程序

```
main()
{int k=5; while(-k) printf("%d",k=3);
printf("\n") }
```

- 执行后的输出结果是_____。
A) 1 B) 2 C) 4 D) 死循环

(23) 有以下程序

```
main()
{int i;
for(i=1;i<=40;i++)
{if(i++%5=0)
if(++i%8=0) printf("%d",i) }
```

- printf("\n") } 执行后的输出结果是_____。
A) 5 B) 24 C) 32 D) 40

(24) 以下选项中, 值为 1 的表达式是_____。

- A) 1-"0" B) 1-"0"
C) "1"-0 D) "\0"-"0"

(25) 有以下程序

```
fun(int x,int y){return(x+y);}
main()
{int a=1,b=2,c=3,sum;
sum=fun((a++,b++b,a+b),c++);
printf("%d\n",sum); }
```

- 执行后的输出结果是_____。
A) 6 B) 7 C) 8 D) 9

(26) 有以下程序

```
main()
{ char s[ ] = "abcde"; s+=2; printf("%d\n",s[0]); }
```

- 执行后的结果是_____。
A) 输出字符 a 的 ASCII 码
B) 输出字符 c 的 ASCII 码
C) 输出字符 c
D) 程序出错

(27) 有以下程序

```
fun(int x,int y)
{static int m=0,i=2; i+=m+1;m=i+x+y;
return m; }
main()
{int j=1,m=1,k;
k=fun(j,m); printf("%d",k); k=fun(j,m);
printf("%d\n",k) }
```

- 执行后的输出结果是_____。
A) 5,5 B) 5,11
C) 11,11 D) 11,5

(28) 有以下程序 fun(int x)

```
{int p;
if(x==0||x==1) return(3);
p=x-fun(x=2); return p; }main()
{ printf("%d\n",fun(7)); }
```

- 执行后的输出结果是_____。
A) 7 B) 3 C) 3 D) 0

(29) 在 16 位编译系统上, 右有定义 int a[]={10,20,30}, *p=&a;, 当执行 p++; 后, 下列说法错误的是_____。

- A) p 向高地址移了一个字节
B) p 抽高地址移了一个存储单元
C) p 向高地址移了两个字节
D) p 与 a+1 等价

(30) 有以下程序

```
main()
{int a=1,b=3,c=5;
 int *p1=&a,*p2=&b,*p=&c;
 *p=*p1*(p2); printf("%d\n",c); }
```

执行后的输出结果是

A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

(31) 若有定义: int w[3][5];, 则以下不能正确表示该数组元素的表达式是

_____。

A) * (*w+3) B) *(w+1)[4]
C) *(* (w+1)) D) *(&w[0][0]+1)

(32) 若有以下函数首部 int fun(double x[10],int *n) 则下面针对此函数声母语句中正确的是_____。

A) int fun(double x,int *n);
B) int fun(double ,int);
C) int fun(double*x,int n);
D) int fun(double *,int*);

(33) 若有定义语句: int k[2][3],*pk[3];, 则以下语句中正确的是_____。

A) pk=k; B) pk[0]=&k[1][2];
C) pk=k[0]; D) pk[1]=k;

(34) 有以下程序

```
void change(int k[ ]){k[0]=k[5];}
main()
{int x[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},n=0;
 while(n<=4) {change(&x[n]);n++;}
 for(n=0;n<5;n++)
 printf("%d",x[n]);printf("\n"); }
```

程序运行后输出的结果是_____。

A) 678910 B) 13579
C) 12345 D) 62345

(35) 若要求定义具有 10 个 int 型元素的一维数组 a, 则以下定义语句中错误的是

A) #define N 10 Int a[N]
B) #define n 5 Int a[2*n]
C) int a[5+5]
D) int n=10,a[n]

(36) 有以下程序

```
main() {int x[3][2]={0},i;
 for(i=0;i<3;i++) scanf("%d",&x[i]);
 printf("%3d%3d%3d\n",x[0][0],x[0][1],x[1][0]);}
```

若运行时输入: 246<回车>, 则输出结果为_____。

A) 2 0 0 B) 2 0 4
C) 2 4 0 D) 2 4 6

(37) 有以下程序

```
main()
{char s[]={"aeiou"},*ps;
 ps=s; printf("%c\n",*ps+4);}
```

程序运行后的输出结果是_____。

A) a B) e
C) u D) 元素 s[4]的地址

(38) 以下语句中存在语法错误的是_____。

A) char ss[6][20];ss[1]="right? ";
B) char ss[][20]={ "right? "};
C) char *ss[6];ss[1]="right? ";
D) char *ss[]={ "right? "};

(39) 若有定义: char *x="abcdefghi";, 以下选项中正确运用了 strcpy 函数的是_____。

A) char y[10]; strcpy(y,x[4]);
B) char y[10]; strcpy(++y,&x[1]);
C) char y[10],*s; strcpy(s=y+5,x);
D) char y[10],*s; strcpy(s=y+1,x+1);

(40) 有以下程序

```
int add(int a,int b){return+b;}
main()
{int k,(*f),a=5,b=10;
 f=add;
 ... }
```

则以下函数调用语句错误的是_____。

A) k=(*f)(a,b); B) k=add(a,b);
C) k=*f(a,b); D) k=f(a,b);

(41) 有以下程序#include <string.h>

```
main(int argc,char *argv[])
{int i=1,n=0;
 while(i<argc){n=n+strlen(argv[i]);i++;}
 printf("%d\n",n);}
```

该程序生成的可执行文件名为: proc.exe。若运行时输入命令行: proc 123 45 67

则程序的输出结果是_____。

A) 3 B) 5 C) 7 D) 11

(42) 有以下程序

```
void fun2(char a, char
b){printf("%b%c",a,b);}
char a='A',b='B';
void fun1() { a='C',b='D'; }
main()
{ fun1()
 printf( "%c%c",a,b);fun2('E', 'F'); }
```

程序的运行结果是_____。

A) CDEF B) ABEF
C) ABCD D) CDAB

(43) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define N 5
#define M N+1
#define f(x) (x*M)
main()
{int i1,i2; i1=f(2); i2=f(1+1);
 printf("%d %d\n",i1,i2); }
```

程序的运行结果是_____。

A) 12 12 B) 11 7
C) 11 11 D) 12 7

(44) 设有以下语句 typedef struct TT{char c; int a[4];}CIN; 则下面叙述中正确的是_____。

A) 可以用 TT 定义结构体变量
B) TT 是 struct 类型的变量
C) 可以用 CIN 定义结构体变量
D) CIN 是 struct TT 类型的变量

(45) 有以下结构体说明、变量定义和赋值语句

```
struct STD {char name[10];
 int age; char sex;
}s[5],*ps; ps=&s[0];
```

则以下 scanf 函数调用语句中错误引用结构体变量成员的是_____。

A) scanf("%s",&s[0].name);
B) scanf("%d",&s[0].age);
C) scanf("%c",&(ps>sex));
D) scanf("%d",ps>age);

(46) 若有以下定义和语句

```
union data{ int i; char c; float f;x; int y;}
```

则以下语句正确的是_____。

A) x=10.5; B) x.c=101;
C) y=x; D) printf("%d\n",x);

47) 程序中已构成如下图所示的不带头结点的单向链表结构, 指针变量 s、p、q 均已正确定义, 并用于指向链表结点, 指针变量 s 总是作为头指针指向链表的第一个结点。

```
data next
a
b
c NULL
```

若有以下程序段

```
q=s; s=s->next; p=s;
while(p->next) p=p->next;
```

p->next=q; q->next=NULL;该程序段实现的功能是_____。

- A) 首结点成为尾结点
- B) 尾结点成为首结点
- C) 删除首结点
- D) 删除尾结点

(48) 若变量已正确定义, 则以下语句的输出结果是_____。

s=32; s^=32;printf("%d",s);

- A) -1 B) 0 C) 1 D) 32

(49) 以下叙述中正确的是_____。

- A) C 语言中的文件是流式文件, 因此只能顺序存取数据
- B) 打开一个已存在的文件并进行了写操作后, 原有文件中的全部数据必定被覆盖
- C) 在一个程序中当对文件进行了写操作后, 必须先关闭该文件然后再打开, 才能读到第 1 个数据
- D) 当对文件的读(写)操作完成之后, 必须将它关闭, 否则可能导致数据丢失

(50) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{FILE *fp; int i; char ch[]="abcd",t;
fp=fopen("abc.dat","wb+");
for(i=0;i<4;i++)fwriter&ch[i],1,1fp;
fseek(fp,-2L,SEEK_END);
fread(&t,1,1,fp);
fclose(fp);
printf("%c\n",t); }
```

程序执行后的输出结果是_____。 A) d B) c C) b D) a

二、填空题(每空 2 分, 共 40 分)

(1) 下列软件系统结构图的宽度为

【1】。

(2) 【2】的任务是诊断和改正程序中的错误。

(3) 一个关系表的行称为 【3】。

(4) 按“先进后出”原则组织数据的数据结构是 【4】。

(5) 数据结构分为线性结构和非线性结构, 带链的队列属于 【5】。

(6) 设有定义: float x=123.4567;, 则执行以下语句后的输出结果是 【6】。

printf("%f\n",(int)(x*100+0.5)/100.0);

(7) 以下程序运行后的输出结果是

【7】。

```
main()
{ int m=011,n=11;printf("%d
%d\n",++m,n++);}
```

(8) 以下程序运行后的输出结果是

【8】。

```
main()
{ int x,a=1,b=2,c=3,d=4;
x=(a<b)?a:b; x=(x<c)?x:c; x=(d>x)?x:d;
printf("%d\n",x);}
```

9) 有以下程序, 若运行时从键盘输入:

18, 11<回车>, 则程序输出结果是 【9】。

```
main()
{ int a,b; printf("Enter
a,b:");scanf("%d,%d",&a,&b);
while(a!=b)
{ while(a>b) a=b; while(b>a)
b=a; }
printf("%3d%3d\n",a,b); y n e x a m. c
n [云南考试网] }
```

(10) 以下程序的功能是: 将输入的正整数按逆序输出。例如, 若输入 135, 则输出 531。请填空。

```
#include <stdio.h>
main()
{int n,s;printf("Enter a number:");
scanf("%d",&n); printf("Output: ");
do
{ s=n%10; printf("%d",s); 【10】 ;}
while(n!=0); printf("\n"); }
```

11) 以下程序中, 函数 fun 的功能是计算 x^2-2x+6 , 主函数中将调用 fun 函数计算:

$y1=(x+8)^2-2(x+8)+6$

$y2=\sin^2(x)-2\sin(x)+6$

请填空。

```
#include "math.h"
double fun(double x)
{ return(x*x-2*x+6); }
main()
{ double x,y1,y2; printf("Enter x:");
scanf("%lf",&x);
```

```
y1=fun( 【11】 ); y2=fun( 【12】 );
printf("y1=%lf,y2=%lf\n",y1,y2); }
```

(12) 下面程序的功能是: 将 N 行 N 列二维数组中每一行的元素进行排列, 第 0 行

从小到大排序, 第 1 行从大到小排序, 第 2 行从小到大排序, 第 3 行从大到小排序。例如:

```
#define N 4
Void sort (int a[][N])
{int i,j,k,t;
for (i=0;i<N;i++)
for(j=0;j<N-1;j++)
for(k=【13】;k<N;k++) /*判断下标是否为偶数来确定按升序或降序来排列*/
if(【14】 ?a[j]<a[j][k]:a[j]>a[k])
{t=a[j] a[j]=a[k];
a[k]=t; } }
void outarr(int a[N][N])
{.....}
main()
{int
aa[N][N]={ {2,3,4,1} {8,6,5,7} {11,12,10,9} {
15,14,16,13} };
outarr(aa);/*以矩阵的形式输出二维数组*/
sort(aa);outarr(aa);}
```

(13) 下列程序中的函数 strcpy2()实现字符串两次复制, 即将 t 所指字符串复制两次到 s 所指内存空间中, 合并形成一个新的字符串。例如, 若 t 所指字符串为 efgh, 调用 strcpy2 后, s 所指字符串为 efgh efgh。请填空。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void strcpy2(char *s,char *t)
{ char *p=t;
while(*s++=*t++);
s= 【15】 ;
while( 【16】 ==*p++);}
main()
{ char str1[100]="abcd",str2[]="efgh";
strcpy2(str1,str2); printf("%s\n",str1);}
```

(14) 下面程序的运行结果是 【17】。

```
#include <stdio.h>
int f(int a[],int n)
{if(n>1)
return a[0]+f(a+1,n-1);
else return a[0];}
main()
{int aa[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};s;
s=f(aa+2,4); printf("%d\n",s);}
```

(15) 下面程序由两个源文件 t4.h 和 t4.c 组成, 程序编译运行的结果是 【18】。

t4.h 的源程序为:

```
#define N 10
#define f2(x) (x*N)
```

t4.c 的源程序为:

```
#include <stdio.h>#define M 8
#define f(x) ((x)*M)
#include "t4.h"
main()
{int i,j; i=f(1+1); j=f2(1+1);
printf("%d%d\n",i,j); }
```

(16) 下面程序的功能是建立一个有 3 个节点的单向循环链表, 然后求各个节点数值域 data 中数据的和请填空。

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
struct NODE{ int data;
struct NODE *next; };
main()
{struct NODE *p,*q,*r; int
sum=0;p=(struct
NODE*)malloc(sizeof(struct NODE));
q=(struct NODE*)malloc(sizeof(struct
NODE)); r=(struct
NODE*)malloc(sizeof(struct NODE));
p->data=100; q->data=200;
r->data=200;
p->data=q; q->data=r;
r->data=p;
m=p->data+p->next->data+r->next->data
【19】;
printf("%d\n",sum); }
```

(17) 有以下程序, 其功能是: 以二进制“写”方式打开文件 d1.dat, 写入 1~100 这 100 个整数后关闭文件。再以二进制“读”方式打开文件 d1.dat, 将这 100 个整数读入另一个数组 b 中, 并打印输出, 请填空。

```
#include <stdio.h>
main()
{ FILE *fp;
int i,a[100],b[100];
fp=fopen("d1.dat","wb");
for(i=0;i<100;i++) a=i+1;
fwrite(a,sizeof(int),100,fp); fclose(fp);
fp=fopen("d1.dat", 【20】 );
fread(b,sizeof(int),100,fp); fclose(fp);
for(i=0;i<100;i++) printf("%d\n",b);}
```

2006年4月全国计算机二级C语言 笔试试题

1) 下列选项中不属于结构化程序设计方法的是

- A) 自顶向下 B) 逐步求精
C) 模块化 D) 可复用

2) 两个或两个以上模块之间关联的紧密程度称为

- A) 耦合度 B) 内聚度
C) 复杂度 D) 数据传输特性

3) 下列叙述中正确的是

- A) 软件测试应该由程序开发者来完成
B) 程序经调试后一般不需要再测试
C) 软件维护只包括对程序代码的维护
D) 以上三种说法都不对

4) 按照“后进先出”原则组织数据的数据结构是

- A) 队列 B) 栈 C) 双向链表 D) 二叉树

5) 下列叙述中正确的是

- A) 线性链表是线性表的链式存储结构
B) 栈与队列是非线性结构
C) 双向链表是非线性结构
D) 只有根结点的二叉树是线性结构

6) 对如下二叉树 进行后序遍历的结果为

- A) ABCDEF B) DBEAFC
C) ABDECF D) DEBFCA

7) 在深度为 7 的满二叉树中, 叶子结点的个数为

- A) 32 B) 31 C) 64 D) 63

8) “商品”与“顾客”两个实体集之间的联系一般是

- A) 一对一 B) 一对多
C) 多对一 D) 多对多

9) 在 E-R 图中, 用来表示实体的图形是

- A) 矩形 B) 椭圆形 C) 菱形 D) 三角形
10) 数据库 DB, 数据库系统 DBS, 数据库管理系统 DBMS 之间的关系是

- A) DB 包含 DBS 和 DBMS
B) DBMS 包含 DB 和 DBS
C) DBS 包含 DB 和 DBMS
D) 没有任何关系

11) 以下不合法的用户标识符是

- A) j2_KEY B) Double C) 4d D) _8_

12) 以下不合法的数值常量是

- A) 011 B) 1e1 C) 8.0 E0.5 D) 0xabcd

13) 以下不合法的字符常量是

- A) '018' B) \"' C) '\\ D) '\\xc'

14) 表达式 3.6-5/2+1.2+5%2 的值是

- A) 4.3 B) 4.8 C) 3.3 D) 3.8

15) 以下能正确定义字符串的语句是

- A) char str[]={'\064'};
B) B) char str="\x43";
C) char str="";
D) char str[]="\0";

16) 以下数组定义中错误的是

- A) int x[][3]={0};
B) int x[2][3]={ {1,2}, {3,4}, {5,6} };
C) int x[][3]={ {1,2,3}, {4,5,6} };
D) int x[2][3]={1,2,3,4,5,6};

17) 若要求从键盘读入含有空格字符的字符串, 应使用函数

- A) getc() B) gets()
C) getchar() D) scanf()

18) 下四个程序中, 完全正确的是

- A) #include B) #include
C) #include D) include
main(); main()
main() main()
/*programming*/
/*programming*/
/*programming*/
/*programming*/
printf("programming!\n"); }
printf("programming!\n");}
printf("programming!\n");}
printf("programming!\n");}

19) 若有定义: float x=1.5; int a=1,b=3,c=2; 则正确的 switch 语句是

- A) switch(x) B) switch((int)x);
C) switch(a+b) D) switch(a+b)
{case 1.0: printf("*\n");
{case 1: printf("*\n");
{ case 1: printf("*\n");
{case 1: printf("*\n");
Case 2.0: printf("**\n"); }
case 2: printf("**\n");}

```
case 2+1: printf("***\n");
case c: printf("***\n");
```

20)若各选项中所用变量已正确定义,函数 fun 中通过 return 语句返回一个函数值,以下选项中错误的程序是

- A) main()
 B) float fun(int a,int b){.....}
 C) float fun(int,int);
 D) main()
 {.....x=fun(2,10);.....}
 main()
 { float fun(int i,int j);
 float fun(int a,int b){.....}
 {.....x=fun(i,j);.....}
 {.....x=fun(2,10);.....}x=fun(i,j);.....}

```
float fun(int a,int b){.....} float fun(int a,int b){.....}
```

- 21)在以下给出的表达式中,与 while(E) 中的 (E) 不等价的表达式是
 A) (E=0) B) (E>0||E<0)
 C) (E==0) D) (E!=0)

22)要求通过 while 循环不断读入字符,当读入字母 N 时结束循环。若变量已正确定义,以下正确的程序段是

- A) while((ch=getchar())!='N')
 printf("%c",ch);
 B) while(ch=getchar()!='N')
 printf("%c",ch);
 C) while(ch=getchar()=='N')
 printf("%c",ch);
 D) while((ch=getchar())=='N')
 printf("%c",ch);

- 23)已定义以下函数
 int fun(int *p)
 {return *p;} fun 函数返回值是
 A)不确定的值
 B) 一个整数
 C) 形参 p 中存放的值
 D) 形参 p 的地址值

24) 若有说明语句: double *p,a;则能通过 scanf 语句正确给输入项读入数据的程序段是

- A) *p=&a; scanf("%lf",p);
 B) *p=&a; scanf("%f",p);
 C) p=&a; scanf("%lf",*p);
 D) p=&a; scanf("%lf",p);

25)现有以下结构体说明和变量定义,如图所示,指针 p,q,r 分别指向一个链表中连续的两个结点。

```
struct node
char data;
struct node *next;
}*p,*q,*r;
```

现要将 q 和 r 所指结点交换前后位置,同时要保持链表的连续,以下不能完成此操作的语句是

- A) q->next=r->next; p->next=r; r->next=q;
 B) p->next=r; q->next=r->next; r->next=q;
 C) q->next=r->next; r->next=q; p->next=r;
 D) r->next=q; p->next=r; q->next=r->next;

26)有以下程序段

```
struct st
{ int x; int *y;} *pt;
int a[]={1,2}, b[]={3,4};
struct st c[2]={10,a,20,b};
```

- pt=c;以下选项中表达式的值为 11 的是
 A) *pt->y B) pt->x
 C) ++pt->x D) (pt++)->x

27)设 fp 为指向某二进制文件的指针,且已读到此文件末尾,则函数 feof(fp) 的返回值为

- A) EOF B) 非 0 值 C) 0 D) NULL

28) 设有以下语句

```
int a=1,b=2,c;a^=(b<<2);
```

执行后, c 的值为
 A) 6 B) 7 C) 8 D) 9

29) 有以下程序

```
#include
main()
{char
c1,c2,c3,c4,c5,c6;scanf("%c%c%c%c%c",&c1,
&c2,&c3,&c4);c5=getchar();
c6=getchar();putchar(c1); putchar(c2);
printf("%c%c\n",c5,c6);}程序运行后,若从
键盘输入(从第 1 列开始)
123<回车>45678<回车>则输出结果是
A) 1267 B) 1256 C) 1278 D) 1245
```

30) 若有以下程序

```
main()
{int y=10;while(y- -); printf("y=%d\n",y);}
程序运行后的输出结果是
A) y=0 B)y=-1
C) y=1 D)while 构成无限循环
```

31) 有以下程序

```
main()
{int a=0,b=0,c=0,d=0;
if(a=1) b=1;c=2;
else d=3;printf("%d,%d,%d,%d\n",a,b,c,d);}
程序输出
A) 0,1,2,0 B) 0,0,0,3
C) 1,1,2,0 D)编译有错
```

32) 有以下程序 main()

```
{int i,j,x=0;
for(i=0;i<2;i++)
{ x++;
for(j=0;j<=3;j++)
{if(j%2) continue;
x++;}
printf("x=%d\n",x);} 程序执行后的输出结果
是
A) x=4 B) x=8 C) x=6 D) x=12
```

33)有以下程序

```
int fun1(double a){return a*=a;}
int fun2(double x,double y)
{double a=0,b=0;
a=fun1(x); b=fun1(y); return (int)(a+b);}
main()
{double w; w=fun2(1.1,2.0);.....} 程序执行
后变量 w 中的值是
A) 5.21 B) 5 C) 5.0 D) 0.0
```

34)有以下程序 main()

```
{int i,t[3]={9,8,7,6,5,4,3,2,1};
for(i=0;i<3;i++) printf("%d",t[2-i][i]);}
程序的执行后的输出结果是
A) 7 5 3 B) 3 5 7 C) 3 6 9 D) 7 5 1
```

35) 有以下程序 fun(char p[][10])

```
{int n=0;
for(i=0;i<7;i++)
if(p[i][0]=='T') n++;
return n;}
main()
{char str[10]={“Mon”, “Tue”, “Wed”,
“Thu”, “Fri”, “Sat”, “Sun”};printf("%d\n",fun
(str));}程序执行后的输出结果是
A) 1 B) 2 C) 3 D) 0
```

36) 有以下程序 main()

```
{int i,s=0,t[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};
for(i=0;i<9;i+=2)
s+=*(t+i);printf("%d\n",s);}
程序执行后的输出结果是
A) 45 B) 20 C) 25 D) 36
```


37) 有以下程序

```
void fun1(char *p)
{char *q;q=p;
while(*q!='\0')
{(*q)++; q++;}}
main()
{ char a[]={“Program”};*p=p+&a[3];
fun1(p); printf(“%s\n”,a);}
程序执行后的输出结果是
A) P rohsbn B)Prphsbn
C)Progsbn D)Program
```

38)有以下程序 void swap(char *x,char *y)

```
{char t;t=*x; *x=*y; *y=t;}
main()
{char *s1=”abc”,*s2=”123”;
swap(s1,s2); printf(“%s,%s\n”,s1,s2);} 程序
执行后的输出结果是
A) 123, abc B) abc,123
C)1bc,a23 D) 321,cba
```

39) 有以下程序 int fun(int n)

```
{if(n==1) return 1;
else
return (n+fun(n-1));}
main()
{int x;scanf(“%d”,&x); x=fun(x);
printf(“%d\n”,x);} 程序执行时，给变量 x
输入 10，程序的输出结果是
A) 55 B) 54 C) 65 D) 45
```

40)有以下程序 int fun(int x[],int n)

```
{static int sum=0,i;
for(i=0;i sum+=x[i];
return sum;}
main()
{int
a[]={1,2,3,4,5},b[]={6,7,8,9},s=0;s=fun(a,5)
+fun(b,4); printf(“%d\n”,s);}
程序执行后的输出结果是
A) 45 B) 50 C) 60 D) 55
```

41) 有以下程序 main()

```
{union {char ch[2];int d;
}
s;
s.d=0x4321;
printf(“%x,%x\n”,s.ch[0],s.ch[1]);} 在 16
位编译系统上，程序执行后的输出结果是
A) 21, 43 B) 43, 21
C) 43, 00 D) 21, 00
```

42) 有以下程序 main()

```
{char *p[]={“3697”,“2584”};int i,j; long
num=0;
for(i=0;i<2;i++)
{j=0;while(p[i][j]!='\0')
{ if((p[i][j]-‘0’)%2)num=10*num+p[i][j]-‘0’;
j+=2;} }
printf(“%d\n”num);} 程序执行后的输出结
果是
A) 35 B) 37 C) 39 D) 3975
```

43) 执行以下程序后，test.txt 文件的内
容是（若文件能正常打开）

```
#include
main()
{FILE *fp;
char *s1=”Fortran”,*s2=”Basic”;
if((fp=fopen(“test.txt”,“wb”))==NULL)
{ printf(“Can’t open test.txt file\n”);
exit(1);}
fwrite(s1,7,1,fp); /*把从地址 s1 开始的 7 个
字符写到 fp 所指文件中*/
fseek(fp,0L,SEEK_SET); /* 文件位置指针
移到文件开头*/
fwrite(s2,5,1,fp);
fclose(fp);}
A)Basican B)BasicFortran
C)Basic D)FortranBasic
```

44)以下叙述中错误的是

A) C 语言源程序经编译后生成后缀为.obj 的目标程序
B) C 语言经过编译、连接步骤之后才能形成一个真正可执行的二进制机器指令文件
C) 用 C 语言编写的程序称为源程序，它以 ASCII 代码形式存放在一个文本文件中
D) C 语言的每条可执行语句和非执行语句最终都被转换成二进制的机器指令

45) 以下叙述中错误的是

A) 算法正确的程序最终一定会结束
B) 算法正确的程序可以有零个输出
C) 算法正确的程序可以有零个输入
D) 算法正确的程序对于相同的输入一定有相同的结果

46) 以下叙述中错误的是

A) C 程序必须由一个或一个以上的函数组成
B) 函数调用可以作为一个独立的语句存在

C) 若函数有返回值，必须通过 return 语句返回
D) 函数形参的值也可以传回对应的实参

47) 设有以下定义和语句

```
char str[20]=”Program”,*p;p=str;
则以下叙述中正确的是
A) *p 与 str[0]中的值相等
B) str 与 p 的类型完全相同
C) str 数组长度和 p 所指向的字符串长度相等
D) 数组 str 中存放的内容和指针变量 p 中存放的内容相同
```

48) 以下叙述中错误的是

A) C 程序中的#include 和#define 行均不是 C 语句
B) 除逗号运算符外，赋值运算符的优先级最低
C) C 程序中，j++; 是赋值语句
D) C 程序中，+、-、*、/、%号是算术运算符，可用于整型和实型数的运算

49) 以下叙述中正确的是

A) 预处理命令必须位于 C 源程序的起始位置
B) 在 C 语言中，预处理命令都以“#”开头
C) 每个 C 程序必须在开头包括预处理命令行：#include
D) C 语言的预处理不能实现宏定义和条件编译的功能

50) 以下叙述中错误的是

A) 可以通过 typedef 增加新的类型
B) 可以用 typedef 将已存在的类型用一个新的名字来代表
C) 用 typedef 定义新的类型名后，原有类型名仍有效
D) 用 typedef 可以为各种类型起别名，但不能为变量起别名

二：填空题（每空 2 分，共 40 分）

1) 对长度为 10 的线性表进行冒泡排序，最坏情况下需要比较的次数为 _____[1]_____。

2) 在面向对象方法中，_____ [2]_____ 描述的是具有相似属性与操作的一组对象。

3) 在关系模型中，把数据看成是二维表，每一个二维表称为一个 _____[3]_____。

4) 程序测试分为静态分析和动态测试, 其中 [4] 是指不执行程序, 而只是对程序文本进行检查, 通过阅读和讨论, 分析和发现程序中的错误。

5) 数据独立性分为逻辑独立性与物理独立性, 当数据的存储结构改变时, 其逻辑结构可以不变, 因此, 基于逻辑结构的应用程序不必修改, 称为 [5] 。

6) 若变量 a,b 已定义为 int 类型并赋值 21 和 55, 要求用 printf 函数以 a=21,b=55 的形式输出, 请写出完整的输出语句 [6] 。

7) 以下程序用于判断 a,b,c 能否构成三角形, 若能输出 YES, 若不能输出 NO。当 a,b,c 输入三角形三条边长时, 确定 a,b,c 能构成三角形的条件是需要同时满足三条件: $a+b>c, a+c>b, b+c>a$ 。请填空。

```
main()
{float a,b,c;
scanf("%f%f%f",&a,&b,&c);if([7])printf("YES\n");/*a,b,c 能构成三角形*/
else printf("NO\n");/*a,b,c 不能构成三角形*/}
```

8) 以下程序的输出结果是 [8] 。

```
main()
{int
a[3][3]={1,2,9},{3,4,8},{5,6,7}},i,s=0;
for(i=0;i<3;i++)
s+=a[i][i]+a[i][3-i-1];printf("%d\n",s);}
```

9) 当运行以下程序时, 输入 abcd, 程序的输出结果是: [9] 。

```
insert(char str[])
{ int i; i=strlen(str);
while(i>0)
{ str[2*i]=str[i]; str[2*i-1]='*';i--;}
printf("%s\n",str);}
main()
{char str[40];
scanf("%s",str); insert(str);}
```

10) 以下程序的运行结果是: [10] 。

```
fun(int t[],int n)
{ int i,m;
if(n==1) return t[0];
else
if(n>=2) {m=fun(t,n-1); return m;}}
main()
{int a[]={11,4,6,3,8,2,3,5,9,2};
```

```
printf("%d\n",fun(a,10));}
```

11) 现有两个 C 程序文件 T18.c 和 myfun.c 同时在 TC 系统目录 (文件夹) 下, 其中 T18.c 文件如下:

```
#include
#include"myfun.c"
main()
{ fun(); printf("\n"); }
myfun.c 文件如下:
void fun()
{ char s[80];c; int n=0;
while((c=getchar())!='\n') s[n++]=c;n--;
while(n>=0) printf("%c",s[n--]);
}当编译连接通过后, 运行程序 T18 时, 输入 Thank!则输出的结果是: [11] 。

```

12) 以下函数 fun 的功能是返回 str 所指字符串中以形参 c 中字符开头的后续字符串的首地址, 例如: str 所指字符串为 Hello!, c 中的字符为 e, 则函数返回字符串: ello! 的首地址。若 str 所指字符串为空串或不包含 c 中的字符, 则函数返回 NULL。请填空。char *fun(char *str,char c)

```
{ int n=0;char *p=str;
if(p!=NULL)
while(p[n]!=c&& p[n]!='\0') n++;
if(p[n]!='\0' return NULL;
return ([12]);}
```

13) 以下程序的功能是: 输出 100 以内 (不含 100) 能被 3 整除且个位数为 6 的所有整数, 请填空。

```
main()
{ int i,j;
for(i=0;[13];i++)
{ j=i*10+6;
if([14]) continue;
printf("%d ",j);}
```

14) 以下 isprime 函数的功能是判断形参 a 是否为素数, 是素数, 函数返回 1, 否则返回 0, 请填空

```
int isprime(int a)
{ int i;
for(i=2;i<=a/2;i++)
if(a%i==0) [15];[16];}
```

15) 以下程序的功能是输入任意整数给 n 后, 输出 n 行由大写字母 A 开始构成的三角形字符阵列图形, 例如, 输入整 5 时 (注意: n 不得大于 10), 程序运行结果如下:

A B C D E

F G H

请填空完成该程序。

```
main()
{ int i,j,n; char ch='A';
scanf("%d",&n);
if(n<11)
{for(i=1;i<=n;i++)
{ for(j=1;j<=n-i+1;j++)
{ printf("%2c",ch);[17]; } 【18】 }
else printf("n is too large!\n");printf("\n");}
```

16) 以下程序中函数 fun 的功能是: 构成一个如图所示的带头结点的单向链表, 在结点数据域中放入了具有两个字符的字符串。函数 disp 的功能是显示输出该单链表中所有结点中的字符串。请填空完成函数 disp。

```
#include
typedef struct node /*链表结点结构*/
{ char sub[3];Struct node *next;
}Node;
Node fun(char s) /*建立链表*/
{ ..... }
void disp(Node *h)
{Node *p;p=h->next;While( 【19】 )
{printf("%s\n",p->sub); p= 【20】 ;}
main()
{Node *hd;hd=fun(); disp(hd); printf("\n");}
```

2010 年9 月笔试卷参考答案

1-10: BCDAADDCCA
11-20: CBBADDAACB
21-30: BCBDDCCBDDA
31-40: ACBCDBACBD

二、填空题

- (1) 1DCBA2345
- (2) n-1
- (3) 25
- (4) 结构化
- (5) 物理设计
- (6) 2008
- (7) 15
- (8) 非0
- (9) 1 4 13 40
- (10) i
- (11) 2
- (12) a[row][col]
- (13) 3
- (14) *s
- (15) FILE

2009 年9 月笔试卷参考答案

选择

- (1-5) CBDAB (6-10) ACBCD
(11-15) DCABB (16-20) DCAAB
(21-25) DCACD (26-30) BACCB
(31-35) DAACA (36-40)BADCC;

填空

- (1) 14
- (2) 条件
- (3) 需求分析
- (4) 多对多
- (5) 身份证号
- (6) 5
- (7) 1
- (8) 1 空 0
- (9) 5
- (10) 01123
- (11) 30 空格 25
- (12) &p.ZD
- (13) HOW.ARE.YOU.HOW
- (14) 16
- (15) 1

2008 年9 月笔试卷参考答案

一、选择题

- (1-5) BDCAD (6-10) BABCD
(11-15) CDACD (16-20) ADCBA
(21-25) CABAB (26-30) CDDAB
(31-35) CACDB (36-40) CDDCB

二、填空题

- (1) 【1】DBXEAYFZC
- (2) 【2】单元
- (3) 【3】过程
- (4) 【4】逻辑设计
- (5) 【5】分量
- (6) 【6】a=a-(a+b) 或 (a=-b)
- (7) 【7】a=%d\nb=%d
- (8) 【8】1
- (9) 【9】9911
- (10) 【10】3
- (11) 【11】15
- (12) 【12】i--
- (13) 【13】n
- (14) 【14】func()
- (15) 【15】m++

2010 年3 月笔试卷参考答案

一、选择题:

- 01~05 ADBAC 06~10 BADCA
11~15 BADCC 16~20 DABCA
21~25 DDABD 26~30 ADBCC
31~35 ACBCC 36~37 BADAC

二、填空题:

- 1、A、B、C、D、E、F、5、4、3、2、1
- 2、15
- 3、EDBGHFCA
- 4、程序
- 5、课号
- 6、x%3==0&& x%7==0
- 7、4
- 8、7
- 9、123569
- 10、135
- 11、101418
- 12、fabcede
- 13、x%10
- 14、' \0' 或者填写 0
- 15、p

2009 年3 月笔试卷参考答案

选择题:

- 1~10: DACDCABABC
11~20: CBDDACDBCB
21~30: CDABABACBC
31~40: ADBCCCBDAC

填空题:

- (1) 19
- (2) 白盒
- (3) 顺序结构
- (4) 数据库管理系统 (DBMS)
- (5) 菱形
- (6) 4
- (7) "x/y=%d"
- (8) 能
- (9) s=0
- (10) 1AbCeDf2dF
- (11) 7777654321
- (12) max(int a,int b)
- (13) NULL
- (14) 1001,ChangRong,1098.0
- (15) p=p->next

2008 年4 月笔试卷参考答案

一、选择题

- 1-10: CABBA DBCDC
11-20: CCBCB DBBBB
21-30: DADCA DDDAB
31-40: CCACC ABAAB

二、填空题:

- 1、输出
- 2、16
- 3、24
- 4、关系
- 5、数据定义语言
- 6、0
- 7、3
- 8、# #2# #4
- 9、2
- 10、2 4 6 8
- 11、3 5
- 12、4
- 13、1 3
- 14、person[i].sex
- 15、“filea.dat”, ”r”

2007 年 9 月笔试题卷参考答案

一、选择题

1-5 DBCAA 6-10 CCABA
11-15 BABCC 16-20 DABBB
21-25 BCBBD 26-30 CCDA
31-35 BACDC 36-37 CDDBC
42-45 AABAD 46-50 CDDCD

二、填空题

1、无歧义性
2、白盒测试
3、顺序
4、ACBDFEHGP
5、实体集
6、12 34
7、a:b
8、c:t1
9、54321
10、k<=n
11、k++

2007 年 4 月笔试题卷参考答案

选择题

1-5: BDACD 6-10: CABCA
11-15: CDBCA 16-20: DCABC
21-25: DCABA 26-30: ADCDA
31-35: BBDDDB 36-40: DCACA
41-45: DADAA 46-50: ACBDA

填空题

1、63
2、黑盒
3、数据库管理系统
4、开发
5、数据字典
6、a=14
7、0
8、m=4 k=4 i=5 k=5
9、#&
10、9
11、1
12、5 4
13、0
14、i=1
15、x[i-1]
16、*pmax=*px
17、10
18、40
19、struct DATE d={2006,10,1}
20、a

2006 年 9 月笔试题卷参考答案

一、选择题

1-10 : DACBD CDBBA
11-20: AADDD CCBBC
21-30: DACBC DBCAC
31-40: ADBAD BBADC
41-50: CABCD BABDB

二、填空题

1、3
2、程序调试
3、元组
4、栈
5、线性结构
6、0.000000
7、10 11
8、1
9、7 4
10、n=n/10
11、(x+8),sin(x)
12、0,i%2==0
13、s--,*s++
14、18
15、16 11
16、->data
17、“rb” “_____”)

2006 年 4 月笔试题卷参考答案

一、选择题

1-10 : DADBA DCDAC
11-20:CCADD BBBCA
21-30:CABDD CBDDD
31-40:DBCBB CACAC
41-50:ACADB DADBA
二、填空题
1、45
2、类
3、关系
4、静态分析
5、物理独立性
6、printf("a=%d,b=%d",a,b)
7、(a+b>c)&&(a+c>b)&&(b+c>a)
8、30
9、a*b*c*d*
10、11
11、!knaHT
12、p+n 或 str+n
13、i<=9 或 i<10
14、j%3!=0
15、return 0
16、return 1
17、ch=ch+1
18、printf("\n") 19、p!=NULL 20、p->next