

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
(ФГБОУ ВО «ВГУ»)

Факультет Компьютерных наук
Кафедра программирования и информационных технологий

Отчет о работе команды «Giftly» от Project-manager

Исполнитель

_____ Д.В. Стеблев

Заказчик

_____ В.С. Тарасов

Воронеж 2025

СОДЕРЖАНИЕ

1 Общие положения	3
1.1 Состав команды и роли	3
1.2 Сроки отчетности	3
1.3 Формат работы.....	3
2 Работа команды	4
3 Проблемы и их решения	6
4 Jira	7
4.1 Актуальные задачи	7
4.2 Предстоящие задачи.....	8
5 Итоги работы команды	10

1 Общие положения

1.1 Состав команды и роли

Состав команды «Giftly» представлен в таблице 1.

Таблица 1 — Состав команды «Giftly»

Член команды	Роль
Стеблев Д.В.	Team-lead, PM, Тестировщик
Одинцов А.В.	Технический писатель
Пальчикова Д.А.	Аналитик
Нетесова М.С.	Дизайнер
Кондратьев Д.А.	Frontend разработчик
Мироненко П.Н.	Backend разработчик

1.2 Сроки отчетности

Отчетность написана на период разработки MVP с 24.02.2025 (1 коммит) по 05.05.2025.

1.3 Формат работы

Формат работы команды характеризуется следующими пунктами:

- Работа команды строится на основе Kanban-досок и методологии Scrum (разбитие на спринты) в сервисе [Jira](#);
- Период разработки делится на спринты;
- Длительность каждого спринта 1-2 недели;
- По окончании спринта пишется отчёт по спринту.

2 Работа команды

В таблице 2 представлен текущий статус проекта и оценка каждого из критериев.

Таблица 2 — Оценка работы команды

	Отлично	Удовл.	Критично	Статус
Понимание целей и задач		☑		Члены команды не до конца понимают что от них требуют
Соблюдение сроков			☑	Сроки не соблюдаются или еле соблюдаются
Коммуникация внутри команды		☑		В команде наблюдаются разногласия и недовольства
Работа с требованиями		☑		При разработке опора на требования происходит не полностью
Участие в обсуждении решений		☑		Члены команды почти не готовы или обсуждение не приводит к нужным результатам
Использование технологий и инструментов (Git, Jira, Miro)			☑	Члены команды используют устаревшие подходы к своей работе, необходимые инструменты почти не используются
Мотивация сделать качественный проект			☑	Мотивация отсутствует, члены команды не заинтересованы

В таблице 3 представлена оценка работы членов команды по ролям.

Таблица 3 — Оценка работы команды по ролям

Роль	Отлично	Удовл.	Критично	Статус
Team-lead, PM		☑		Не получается заставить команду работать, у команды нет мотивации, проблемы со сроками, обсуждение проблем с командой не приводит к нужным результатам
Аналитик	☑			Работы проводятся в срок, качество близкое к отличному

Продолжение таблицы 3

Дизайнер		☑		Выполняет выданные задачи почти в срок, из-за малого опыта качество продукта на среднем уровне
Frontend developer			☑	Выполняет не все выданные задачи, не взаимодействует с командой
Backend developer		☑		Малое количество опыта, пытается выполнять задачи в срок, средний уровень продукта
Технический писатель		☑		Малый объём задач, задачи выполняет в срок

3 Проблемы и их решения

В данный отчетный период наблюдались проблемы, представленные в таблице 4.

Таблица 4 — Проблемы и предложенные пути решения

Проблема	Предлагаемое решение	Решена
1. Недостаток или отсутствие опыта членов команды	Выделение небольшого количества времени на изучение материалов	<input checked="" type="checkbox"/>
2. Несоблюдение сроков	Добавление учёта времени, санкции за опоздания	<input type="checkbox"/>
3. Отсутствие мотивации	Обсуждение с командой	<input type="checkbox"/>
4. Разрастание объёма	Правильная постановка исходных задач, согласование объёма с заказчиков в начале работ и придерживание этой позиции, равномерное распределение обязанностей между командой	<input checked="" type="checkbox"/>

4 Jira

4.1 Актуальные задачи

Для более рациональной работы команды используется сервис Jira. Актуальные задачи представлены в таблице 5.

Таблица 5 — Актуальные задачи и их статус

ID задачи	Название	Описание	Статус
GFT-49	Отчет от ПМ	Написание отчета о работе команды от Project-manager	В работе
GFT-43	Создание БД	Создание базы данных мобильного приложения	Готово
GFT-44	Отчет о тестировании	Написание отчета о проведенном тестировании	Готово
GFT-60	Запись презентации	Запись презентации для 2 аттестации	К работе
GFT-61	Создание презентации	Создание презентации для 2 аттестации	В работе
GFT-62	Оценить 4-5 сокурсников	Оценка других работ	К работе

Для более подробного ознакомления рекомендую перейти [в сервис Jira](#).

4.2 Предстоящие спринты

Предстоящие спринты представлены в таблице 6.

Таблица 6 — Предстоящие спринты

Спринт	Примерная Дата	Описание
Неделя 1 АТТ 3	05.05.25 – 11.05.25	Введение в заключительную часть разработки, доработка арі и экранов.
Неделя 2 АТТ 3	12.05.25 – 18.05.25	Обновление документации

Продолжение таблицы 6

Неделя 3 АТТ 3	19.05.25 – 25.05.25	Подключение системы метрик, написание отчетности
Неделя 4 АТТ 3	26.05.25 – 1.06.25	Создание презентации, создание сценария выступления и защиты, дополнение недостающей документации и заполнение GitHub

4.3 Предстоящие задачи

В данном подразделе представлены предстоящие задачи на следующие спринты и их приоритеты. Подробный список задач представлен в таблице 7.

Таблица 7 — Предстоящие задачи

ID задачи	Название	Приоритет	Исполнитель	Статус
GFT-50	Разработка экрана «Корзина» для авториз. польз.	1	Frontend разработчик	К работе
GFT-51	Разработка экрана «Избранное» для автор. Польз.	1	Frontend разработчик	К работе
GFT-52	Разработка экрана «Личный кабинет» для автор. польз.	1	Frontend разработчик	К работе
GFT-54	Написание курсовой работы по проекту	1	PM, тех. писатель	К работе
GFT-55	Добавление тестовых данных в БД	2	Backend разработчик	К работе
GFT-56	Документация API	2	Backend разработчик	К работе
GFT-57	Определение системы сбора метрик	2	Аналитик	К работе

Продолжение таблицы 7

GFT-58	Подключение выбранной системы	2	Аналитик	К работе
GFT-59	Отчет о метриках	2	Аналитик	К работе
GFT-63	Экран «Личный кабинет» для магазина	1	Frontend разработчик	К работе
GFT-64	Экран «Оформление заказа» для автор. Польз.	1	Frontend разработчик	К работе
GFT-65	Экран «Список заказов» для магазина	1	Frontend разработчик	К работе

5 Итоги работы команды

Итоги работы команды представлены в таблице 8.

Таблица 8 — Итоги работы команды

Общее количество спринтов:	8
Спринтов за 1 аттестацию:	4
Спринтов за 2 аттестацию:	4
Общее количество задач:	>65
Общее количество проблем:	Минимум 4
Решённых проблем:	2
Проделано работы от общего объёма (в %):	50%
Членов команды:	6
Следующие цели:	Доработка MVP; Написание документации; Подключение системы сбора метрик; Презентация заключительной части проекта;
В среднем часов на задачу:	5
Затраченное время на написание отчета РМ (часов):	4
Средняя длительность спринта:	1 неделя
Общая оценка работы команды:	удовлетворительно