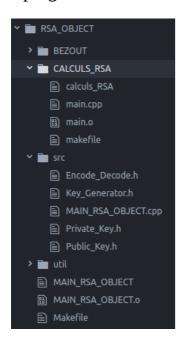
Clé Public / Clé Privée :

Ce programme a était développé en C++ Objet, ainsi qu'avec la norme C++11.



Le contenu du fichier principal ainsi que le point d'entrée du programme :

Un aperçu de l'exécution du programme :