

Dorian Mailhé
Noa Mourareau

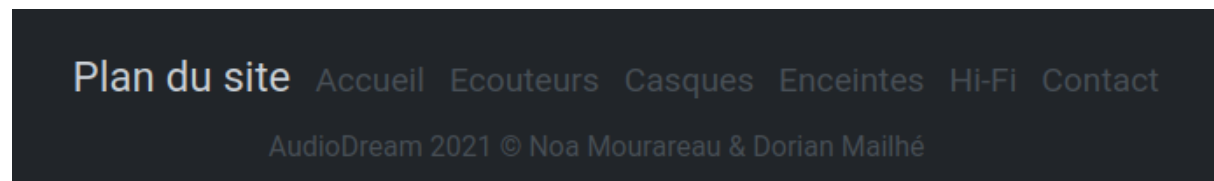
RAPPORT DU RENDU FINAL
SEMESTRIEL DE DÉVELOPPEMENT
WEB

ING1 GI2
CY Tech
2020-2021

SOMMAIRE

Footer	3
Header	3
Page produit (unique)	4
Formulaire de contact	5
Page de connexion	6
Panier	6
Les pages « invisibles »	7
Nos problèmes et les solutions apportées	8

Footer



Le footer du site est inclus dans chaque page (sauf la page de connexion). Il contient le plan du site et permet d'accéder à chaque page.

Header

AudioDream

[Ecouteurs](#) [Casques](#) [Enceintes](#) [Hi-Fi](#) / [Contact](#)

[Mon compte](#)

Le header de notre site est lui aussi inclus dans chaque page à l'exception de la page de connexion. Avec des liens pour accéder à chaque page, quand on est connecté, le bouton “Mon compte” se transforme en bouton “Panier” et permet d’accéder au panier. Le logo “AudioDream” est un lien qui nous ramène à la page d’accueil. Le header quand l'utilisateur est connecté :

[Ecouteurs](#) **[Casques](#)** **[Enceintes](#)** **[Hi-Fi](#)** / **[Contact](#)**

[Mon panier](#)

Page produit (unique)

Nos écouteurs



Beats Powerbeats 2 Wireless

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec condimentum, elit eu maximus varius, urna nisi consequat quam, fermentum commodo urna mauris vel purus. Donec sed aliquam nunc, nec semper libero.

Prix : 129.95 €

Restants : 2

Ma commande : 0 - +

Stock

Ajouter au panier



Bose Soundsport

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec condimentum, elit eu maximus varius, urna nisi consequat quam, fermentum commodo urna mauris vel purus. Donec sed aliquam nunc, nec semper libero.

Prix : 129.99 €

Restants : 3

Ma commande : 0 - +

Stock

Ajouter au panier

La page produit est unique que ce soit pour les écouteurs, casques, enceintes ou hifi. Selon le lien sur lequel on clique, la catégorie est récupérée par la méthode GET (dans l'url du site) : le code fait donc une requête dans la base de données pour afficher les produits correspondants. C'est donc un code factorisé qui permet d'économiser de la place ainsi que de réduire le nombre de fichiers pour les pages de produits. Le bouton « stock » permet d'afficher et de masquer le stock restant. Le bouton « Ajouter au panier » permet d'ajouter l'article au panier avec la quantité correspondante.

Formulaire de contact

Contactez-nous !

☒ Homme ☐ Femme

Métier

Sujet

Message

Envoyer

Contactez-nous !

Veuillez renseigner votre prénom.

Veuillez renseigner votre nom.

Veuillez renseigner un email valide.

☒ Homme ☐ Femme

Métier

Sujet
Veuillez renseigner un objet.

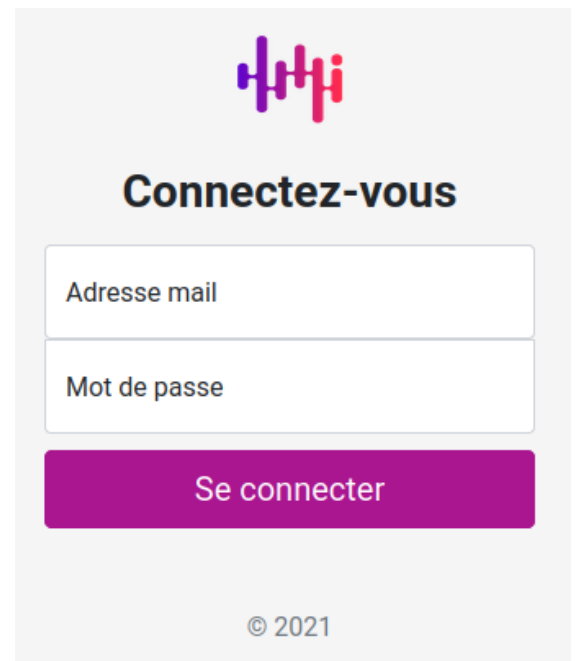
Message
Votre message ne doit pas être vide.

Envoyer

La page de contact affiche différents champs que l'utilisateur doit remplir. Quand on appuie sur le bouton envoyer alors que l'un des champs n'a pas été rempli, celui-ci devient rouge et un message d'erreur s'affiche, comme sur la deuxième capture d'écran. Contrairement au deuxième rendu ou la prise en compte et l'affichage des erreurs se faisaient en Javascript, ils sont, dans ce dernier rendu, gérés par PHP.

Page de connexion

La page de connexion possède deux champs que l'utilisateur doit remplir pour se connecter avec l'adresse email ainsi que le mot de passe, ensuite quand l'utilisateur appuie sur le bouton "Se connecter" cela vérifie si les données correspondent à celles dans la base de données dans la table Utilisateur. Si les informations sont correctes, l'utilisateur est connecté et il a accès au panier.



The image shows a login form titled "Connectez-vous". It features a logo at the top, followed by two input fields: "Adresse mail" and "Mot de passe". Below these fields is a large purple button labeled "Se connecter". At the bottom right, there is a copyright notice "© 2021".

Panier

Mon panier

#	Libellé	Quantité	Prix Unitaire	Prix Total	Supprimer
1	Beats Studio Wireless 3	1	349.95 €	349.95 €	Retirer
2	Beats MonsterFI II	2	649.95 €	1299.9 €	Retirer

Prix total : 1649.85 €

Nombre d'article(s) : 3

Finaliser la commande

Se déconnecter

La page du panier est affichée avec un tableau, et les données du panier affichées grâce à la base de données. Pour chaque article il a les informations correspondantes ainsi que la possibilité de retirer l'article du panier grâce au bouton "Retirer" dans la colonne "Supprimer". Le panier calcule automatiquement le prix total ainsi que le nombre d'articles.

Les pages « invisibles »

Certaines pages n'apparaissent pas sur le site (elles n'ont pas de visuels et n'ont qu'une utilité fonctionnelle) mais n'en sont pas moins importantes :

Les dossiers sql et js contiennent les scripts permettant le bon fonctionnement du site. Par exemple, ce sont dans les fichiers javascript que l'on retrouve les fonctions qui permettent le zoom sur image, l'ajout au stock ou encore les envois de données. De même, les fichiers sql sont nécessaires au bon fonctionnement de la base de données. Ils doivent être importés sur la base de données locale de l'utilisateur avant l'utilisation du site, puisque le site n'est pas hébergé. Dans ces scripts se trouvent des utilisateurs prédéfinis : ces utilisateurs sont les seuls à pouvoir se connecter au site et voir leur panier. **Pour simplifier les tests, nous avons rajouté un utilisateur qui peut se connecter avec l'adresse mail 'root' et le mot de passe 'root'.**

Ensuite, d'autres pages PHP sont présentes à la racine du site sans pour autant être accessibles à l'utilisateur. Par exemple, le fichier varSession.inc.php est celui qui stockait les variables de session lors du rendu précédent. Il a été gardé pour le rendu final, mais ne s'occupe plus désormais des variables de session. Le fichier fonctionPanier.php est le script qui s'occupe de l'ajout de produits au panier au clic, de la suppression d'un produit du panier, et de la suppression des données de la table des commandes (dont le nom est Appartenir). Cette page n'est pas directement appelée, mais une requête AJAX envoie une requête client de type POST à ce fichier pour le faire fonctionner et en récupérer des données : c'est dans le fichier javascript stock.js. A noter que nous avons utilisé jQuery pour cela.

Enfin, d'autres dossiers et fichiers sont présents et sont nécessaires pour le fonctionnement de Swiftmailer, une librairie PHP installée avec composer qui permet l'envoi de mails avec le serveur mail sortant nécessaire (qui nous a débloqué lorsque la fonction mail() native de PHP ne fonctionnait pas).

Nos problèmes et les solutions apportées

Ce dernier rendu s'est montré assez difficile pour deux raisons principales. La première est qu'aucun de nous n'était aussi à l'aise en ajax qu'il/elle l'était dans les autres langages, déjà vus au cours de nos vies. La seconde est le fait que ce rendu est le rendu final, et est donc la complétion de notre projet du semestre. Il fallait alors s'assurer que le chevauchement de chaque étape ne provoque pas d'interférences et rende du code faux ou illisible. Ainsi, les fonctionnalités à tester étaient beaucoup plus nombreuses que précédemment. Par exemple, il fallait s'assurer que le script Javascript qui permet à l'utilisateur de révéler le stock n'annule pas la commande en cours gérée par PHP.

Après maints tests et modifications, la plupart de ces chevauchements ont été corrigés et fonctionnent proprement. Le bug notable que nous n'avons pas su corriger est le fait que les boutons d'ajout(+)/suppression(-) sur la page des produits ne se désactivent pas comme prévu si l'utilisateur ajoute au panier un produit une première fois, puis rajoute le même produit (en plus grande quantité que le stock). Nous avons pallié ce problème par une vérification javascript, qui, avant d'envoyer la requête ajax sur le script PHP d'insertion, vérifie que la commande ne dépasse pas le stock restant (qu'il récupère en navigant sur le DOM). De plus, il y a une deuxième vérification sur le script PHP.

Pour autant, même si cela ne concerne pas le rendu final en particulier, le travail en équipe s'est imposé comme une difficulté supplémentaire. En effet, il est souvent difficile de comprendre et assimiler des morceaux de code qui ne sont pas les nôtres, et qui sont écrits dans une logique différente que celle qui nous serais d'abord venue. Mais cette difficulté est surmontable, notamment avec l'aide de différents mécanismes : en utilisant des outils appropriés qui facilitent le travail en équipe tel que Gitlab, ou encore par un travail régulier et cadré, et des réunions hebdomadaires.

Finalement, ce sont ces efforts fournis à chaque rendu et notre volonté de produire un travail de qualité ensemble qui nous ont fournis les outils et des connaissances pour aborder plus sereinement des futures tâches professionnelles similaires, tels que les stages de développement de fin d'année d'ING1.