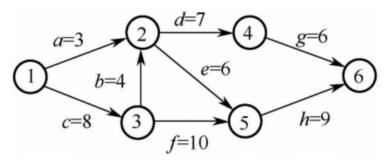
2021 数据结构期末模拟试卷

- **题型仅供参考,不一定为期末考试类型
- **本试卷主要是为了弥补同学们的知识缺陷,难度会稍大于实际难度

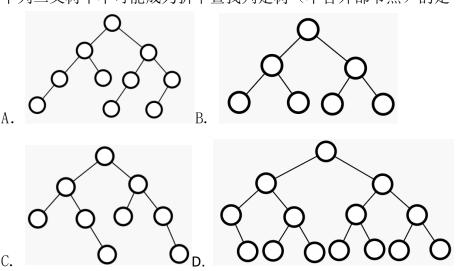
一、选择题(共10分)

- 1. 对于一个有 n 个顶点的图: 若是连通无向图, 其边的个数至少为(), 若是强连通有向图, 其边的个数至少为()。
 - A. n-1, n B. n-1, n (n-1) C. n, n D. n, n (n-1)
- 2. 带头节点的双向循环链表 L 为空的条件是()
 - A. L->next=L->prior
 - B. L->next=NULL
 - C. (L-next==L) && (L-prior==L)
 - D. (L->next==NULL) && (L->prior==NULL)
- 3. 一颗二叉树的前序遍历和后序遍历分别为 ABCD 和 DCBA,则该二叉树的中序遍历不可能是()
 - A. ABCD
 - B. BCDA
 - C. CBDA
 - D. DCBA
- 4. 对有 2500 个记录的索引顺序表(分块表)进行查找,理想块长为()
 - A. 125 B. 500 C. 50 D. log2 (2500)
- 5. 从空树开始, 依次插入元素 52, 26, 14, 32, 71, 60, 93, 58, 24 和 41 后构成了一颗二叉排序树。该树查找 41 要进行比较的次数为()
 - A. 3
 - B. 4
 - C. 5
 - D. 6
- 6. 下列叙述正确的是()
 - A. Floyd 算法可以求带权图的最小生成树
 - B. Di jkstra 算法可以求任意带权图的最短路径
 - C. 使用普里姆 (Prim) 算法和克鲁斯卡尔 (Kruskal) 算法得到的最小生成树 不一定相同
 - D. 所有权值最小的边一定会出现在所有的最小生成树中
- 7. 下列哪种是哪些判断是正确的()
 - (1) 分块查找是基于关键字比较的查找
 - (2) 置换选择排序产生的归并段长度相等
 - (3) 引入线索二叉树的目的是加快查找结点的前驱或者后继的速度
 - (4) 散列技术是基于关键字存储的查找
 - A. (1) (2) (4)
 - B. (2) (3)
 - C. (1) (2) (3) (4)
 - D. (1) (3) (4)
- 8. 下图所示的 AOE 网表示一项包含 8 个活动的工程。活动 d 的最早开始时间和最

迟开始时间分别是()



- A.3 和 7
- B. 12 和 14
- C. 12 和 12
- D. 3 和 12
- 9. 下列二叉树中不可能成为折半查找判定树(不含外部节点)的是()



10. 已知一颗有 2021 个节点的树,其叶子结点的个数为 167,该树对应的二叉树中无右孩子的结点的个数是()

A. 167 B. 168 C. 1854 D. 1855

二、填空题(共10分)

- 1. N个叶子节点的哈夫曼树总共有_____个度为 2 的节点。
- 2. 有 4 个节点的互不同构的二叉树有 种
- 3. 具有 n 个结点的二叉链表中,有______个空指针,有______个指向孩子结点的指针。
- 4. 一颗完全二叉树有 1005 个节点,它的叶节点的个数是
- 5. 后缀算术表达式 1 2 + 8 2 2 * / + 的中缀表达式为_____, 前缀表达式为_____,
- 6. 若无向图 G = (V, E)中含有 7 个顶点,则保证图 G 在任何情况下都是连通的,则需要的边数最少是
- 7. 若 B-树的阶数 m = 5,高度 h = 3,则关键字总数至少为
- 8. 有 22 个节点的 AVL 树高度至多为

三、简答题(共25分)

- 1. (8分)对于以下给出的算法和任务,试说明如果输入数据满足什么特征(如 升序、降序等),会使给定算法进行给定操作时达到最坏时间复杂度,并分析该 情况下的时间复杂度。
- (1) 插入排序(执行流程为依次插入 a1, a2, ..., an); 对一个长度为 n 的数组进行升序排列;
- (2) 二叉查找树(初始为空树),按输入给定的次序插入集合 $\{1, 2, \dots, n\}$ 中的元素。
- 2. (9分)对字符串"1add1=2"(不包含双引号"")使用哈夫曼树进行二进制编码,回答以下问题:
- (1) 画出对应的哈夫曼树(若有多种,画出任意一种即可);
- (2) 该字符串的哈夫曼编码的长度是多少(直接写出答案即可)?
- $\frac{i}{j}(1 \le i \le j \le n)$ 3. (8 分) 对于正整数 n, 形如 j 的有理数,在允许重复的情况下
- 有 2 个数字。现给定正整数 n,请设计一个时间尽可能高效的算法,输出

n(n+1)

n(n+1)

上述 2 个有理数中前 n 小的 n 个数。文字说明并分析时间复杂度。(提示:时间复杂度做到 $0(n\log n)$ 即可)

四、算法设计题: (共25分)

按以下要求设计算法:

- (1) 给出算法的基本设计思想。
- (2) 使用 C 或 C++或 Java 语言,给出相关的数据类型定义。
- (3) 根据设计思想,采用 C 或 C++或 Java 语言描述算法,关键之处给出注释。
- (4) 说明你所设计算法的时间复杂度。
- 1. $(9\, \%)$ 现有一个节点数为 n 的完全二叉树(使用顺序存储结构的形式进行编号 1...n,故无需输入树的边)。给出两个正整数 (x, y), $1 \le x \le y \le n$,求节点 x 和 y 的最近公共祖先。例如,(5,9)的答案为 2。请设计一个时间和空间尽可能高效的算法 int Lca(int x, int y),函数返回所求答案。并说明你所设计算法的时间和空间复杂度。

- 2. (9分)给定一个无向无边权的连通图,请设计一个时间和空间尽可能高效的算法 int solve(Graph *G)(类型 Graph 自行定义),找出半径最小的生成树(令根节点为1,树的半径定义为从根到叶子的最大距离),函数返回这个最小半径即可。并说明你所设计算法的时间和空间复杂度。
- 3. (7分)对于长为 n 的字符串 S, 定义 ShortestBorder, 表示该字符串最短的相同的前缀和后缀的长度(不能为该字符串本身; 若不存在,则为 0)。例如,对于字符串 ababab, 最短的相同的前缀和后缀为 ab, 故 ShortestBorder=2。
- (1) 请设计一个时间和空间尽可能高效的算法 int ShortestBorder (int n, char S[]), 函数返回对 S 所求答案。并说明你所设计算法的时间和空间复杂度。
- (2) (2 分,文字说明即可)定义数组 int ShortestBorder[n+1],表示对于长为 n 的字符串 S,长度分别为 1···n 的前缀字符串的 ShortestBorder。例如,对于字符串 ababab,1···n 对应为[0,0,1,2,1,2]。请设计一个时间和空间尽可能高效的算法求出该数组,并说明你所设计算法的时间和空间复杂度。可使用第(1)小题已经求出的信息。

命题人: 计算学部讲师团数据结构命题组 命制时间: 2021.11.23