

GAME PROGRAMMING

LAPORAN PENUGASAN UAS GAME PROGRAMMING



DISUSUN OLEH:

DODY DERMAWAN

A11.2018.11069

A11.4707

UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO SEMARANG

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

TEKNIK INFORMATIKA

2021/2022

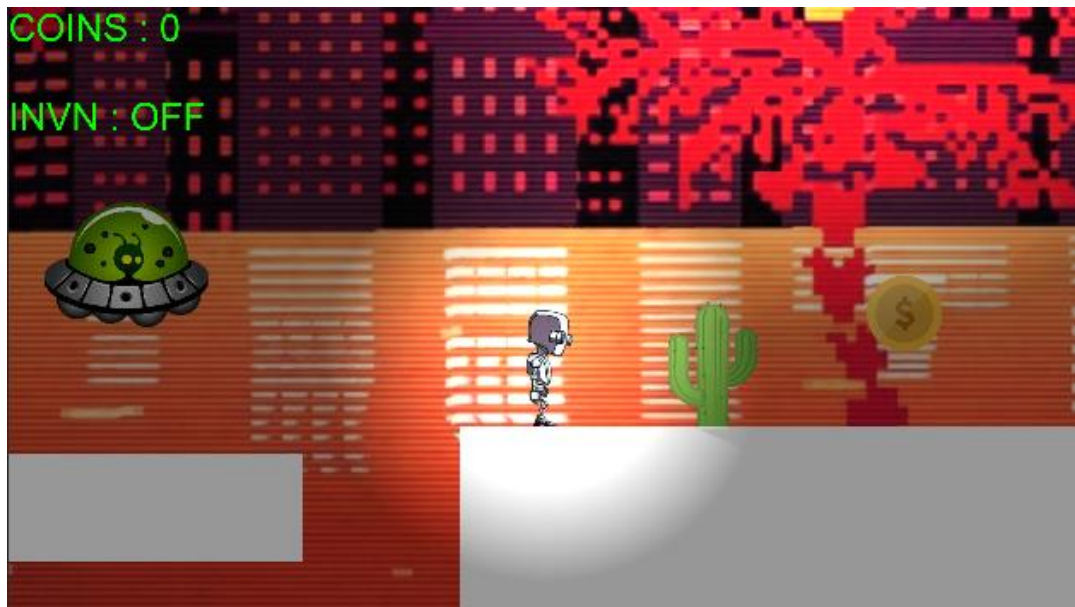
DAFTAR ISI

TENTANG GAME	3
1. Deskripsi	3
PENGEMBANGAN GAME	4
2. Flow Chart.....	4
3. Class Diagram	4
4. Screenshot	5
Referensi	8

TENTANG GAME

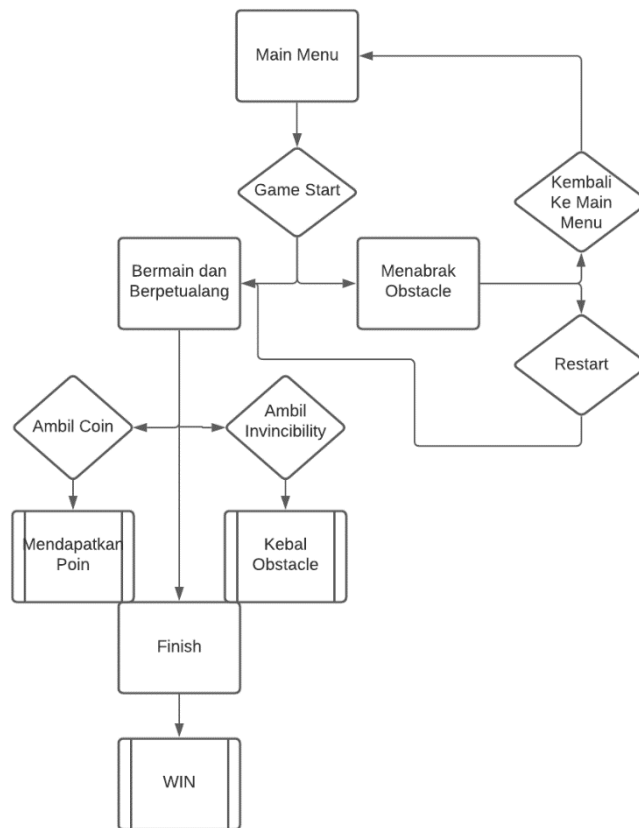
1. Deskripsi

Game ini adalah game platformer petualangan robot yang memiliki latar belakang sci-fi dengan lokasi *night city* dimana petualangan ini mengharuskan untuk mengambil koin sebagai point *collectables* dan *power up* sebagai kekuatan *immune* terhadap rintangan yang harus di ambil oleh pemain untuk mempermudah dalam mengambil koin ataupun mencapai finish. Dengan menggunakan keuntungan *power up* robot ini akan mencapai tujuannya melewati seluruh rintangan dan keluar dari dunia virtual yang dibuat oleh alien untuk menyelamatkan diri dan Kembali kepada penciptanya. Akan tetapi hal itu tidak akan mudah karena ada beberapa alien yang datang untuk mengganggu di perjalanan ini.

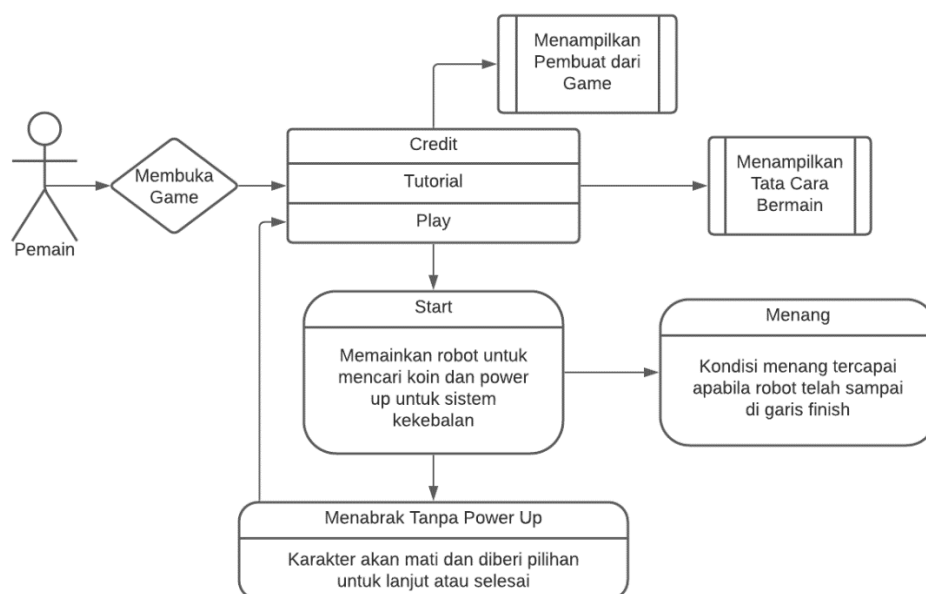


PENGEMBANGAN GAME

2. Flow Chart



3. Class Diagram

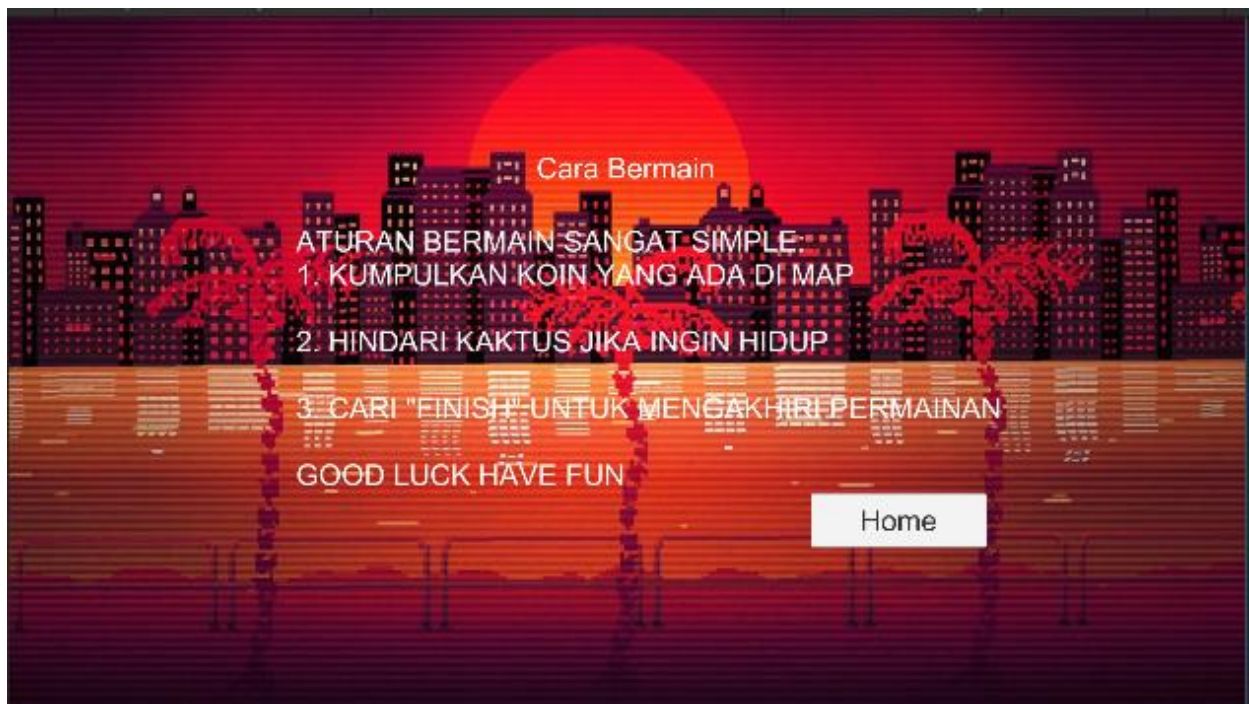


4. Screenshot



Gambar 1. Tampilan dari main menu

Pada gambar 1 diperlihatkan tampilan menu utama dari game yang penulis buat dengan tema night city yang terang beserta dengan Gedung-gedung yang menjadi background utama dari game tersebut.

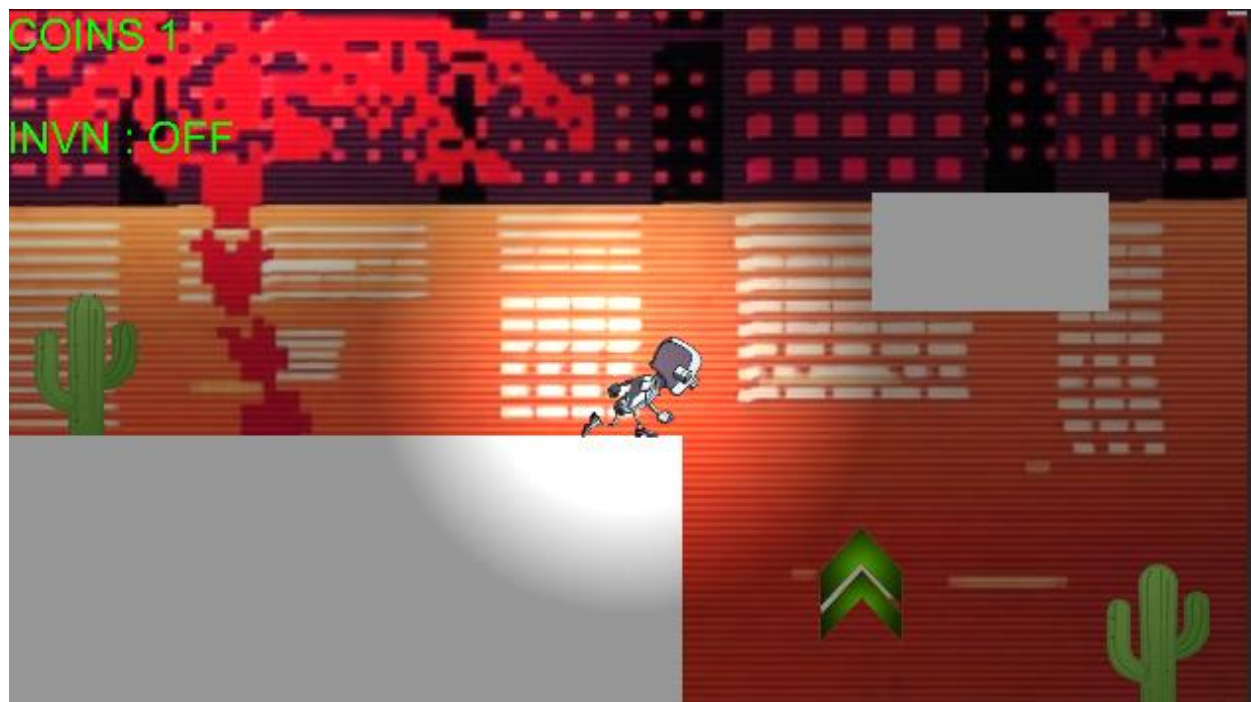


Gambar 2. Tampilan dari Help

Pada gambar 2 diperlihatkan cara bermain dari game yang penulis buat



Gambar 3. Credit



Gambar 4. Gameplay

Pada gambar 4 terlihat gameplay beserta *icon* power up yang bisa digunakan oleh player untuk mendapatkan efek INVN atau *invincible* yang berarti player akan kebal terhadap seluruh rintangan yang akan dihadapi.



Gambar 5. Game Over

Pada gambar ini berarti player sudah kalah di dalam game dan dikasih pilihan untuk bermain ulang *Retry* atau kembali ke menu utama *Main Menu*.

Referensi

BMo, 2021. *Youtube - 5 Minute 2D Lighting in Unity Tutorial 2021*. [Online]

Available at: https://www.youtube.com/watch?v=n08EA3svNT8&t=17s&ab_channel=BMo

[Diakses 14 January 2022].

Wolf, M., 2020. *Youtube - Power Ups in Unity / 2D Game Dev Tutorial*. [Online]

Available at: https://www.youtube.com/watch?v=AKalonPmWwE&ab_channel=MuddyWolf

[Diakses 14 January 2022].

PIKPNG. *up arrow png clipart* [Online]

Available at: https://www.pikpng.com/pngvi/hbbTix_up-arrow-png-clipart/

[Diakses 14 January 2022].

Brackeys, 2018. *2D Camera in Unity*. [Online]

Available at: https://bevouliin.com/category/game-asset/game_enemies/

[Diakses 14 January 2022].

Unity, 2022. *Asset Store - Unity*. [Online]

Available at: <https://assetstore.unity.com/>

[Diakses 14 January 2022].