

Réalisation d'un jeu 2D pour mobile

Feuille de route

Jolan Konig
Noé Le Philippe
Stéphane Wouters
Thibaut Castanié

Master IMAGINA

Table des matières

1	Analyse de l'existant	2
2	Concept proposé	2
2.1	Principe	2
2.2	Role-play	2
2.3	Éléments additifs	2
3	Objectifs	2
3.1	Objectifs à tenir	2
3.2	Objectifs facultatifs	2
4	Répartition des rôles	2
5	Diagramme de Gantt prévisionnel	2

- 1 Analyse de l'existant
- 2 Concept proposé
 - 2.1 Principe
 - 2.2 Role-play
 - 2.3 Éléments additifs
- 3 Objectifs
 - 3.1 Objectifs à tenir
 - 3.2 Objectifs facultatifs
- 4 Répartition des rôles
- 5 Diagramme de Gantt prévisionnel