



RAPPORT DE MI-PROJET

---

# Jeu 2D pour mobile Heliko

---

*Auteurs*

Thibaut CASTANIÉ  
Jolan KONIG  
Noé LE PHILIPPE  
Stéphane WOUTERS

*Encadrant*

Mathieu LAFOURCADE  
*Master*  
IMAGINA

Année universitaire 2014-2015



## Remerciements

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Analyse du projet</b>	<b>3</b>
2.1	Cahier des charges . . . . .	3
2.2	Analyse de l'existant . . . . .	3
2.3	Fonctionnalités nécessaires . . . . .	3
2.4	Fonctionnalités facultatives . . . . .	3
2.5	Diagramme de Gantt prévisionnel . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Rapport d'activité</b>	<b>4</b>
3.1	Organisation du travail . . . . .	4
3.2	Diagramme de Gantt prévisionnel . . . . .	4
3.3	Outils de développement . . . . .	4
3.3.1	Unity . . . . .	4
<b>4</b>	<b>Rapport technique</b>	<b>5</b>
4.1	Présentation d'Unity . . . . .	5
4.2	Conception de l'application . . . . .	5
4.3	Tests . . . . .	5
4.3.1	Sur Unity . . . . .	5
4.3.2	Sur mobile et tablette . . . . .	5
<b>5</b>	<b>Manuel d'utilisation</b>	<b>6</b>
<b>6</b>	<b>Bilan du projet</b>	<b>7</b>
6.1	Autocritique . . . . .	7
6.2	Enseignements tirés . . . . .	7
6.3	Perspectives . . . . .	7
6.4	Conclusion . . . . .	7
<b>7</b>	<b>Annexes</b>	<b>8</b>

# 1 Introduction

## **2 Analyse du projet**

### **2.1 Cahier des charges**

### **2.2 Analyse de l'existant**

### **2.3 Fonctionnalités nécessaires**

### **2.4 Fonctionnalités facultatives**

### **2.5 Diagramme de Gantt prévisionnel**

### **3 Rapport d'activité**

#### **3.1 Organisation du travail**

#### **3.2 Diagramme de Gantt prévisionnel**

#### **3.3 Outils de développement**

##### **3.3.1 Unity**

## 4 Rapport technique

### 4.1 Présentation d'Unity

### 4.2 Conception de l'application

### 4.3 Tests

#### 4.3.1 Sur Unity

#### 4.3.2 Sur mobile et tablette



## 5 Manuel d'utilisation

## **6 Bilan du projet**

### **6.1 Autocritique**

### **6.2 Enseignements tirés**

### **6.3 Perspectives**

### **6.4 Conclusion**

## 7 Annexes