Stéphane Wouters

Formation

Actuellement Master 2 Informatique, Université de Montpellier.

Spécialité AIGLE - Architectures et Ingénierie du Logiciel et du Web

2014 – 2015 Master 1 Informatique, Université de Montpellier.

Spécialité IMAGINA - Images, Games and Intelligent Agents

2013 – 2014 Licence Informatique, Université de Montpellier.

Major de promotion

2011 – 2013 DUT Informatique, IUT de Montpellier.

Expériences professionnelles

Mai 2015 - CDD, Société Poisson Soluble, Montpellier.

Septembre 2015 Mise en place de solutions de développement et de maintenance

Conception et déploiement d'une architecture serveur haute disponibilté pour la société

Predict Services

Développement d'un web service de prévention météorologique pour le groupe AXA

Assurances

Août 2012 - Juin **Auto-entrepreneur**, Fondation de SURVIVIA.

2015 Gestion de serveurs de jeux en ligne

Conception et développement des moteurs du jeux, du site et de l'architecture réseau Communauté de plus de 300 000 membres ; 500 joueurs connectés simultanément

En cours Membre de l'association Virtual Lan, Basse Normandie.

Depuis octobre 2014 Organisation de LANs (jeux en réseaux) pour environ 200 joueurs

Poste d'administrateur système et responsable du tournoi Minecraft

Février 2013 Stage en agence web, Société Poisson Soluble, Saint Mathieu de tréviers (34).

Juin 2013 Développement d'applications web. Sytèmes WordPress, Prestashop et Contao

Compétences en informatique

Langages Java (applications serveurs), C, C++, Qt, Golang, Scheme

Développement Web PHP Avancé, HTML5 (Bootstrap), CSS (Less, Sass), JavaScript, jQuery, NodeJS

Base de données Conception, administration et optimisation. MySQL, Oracle, PostgreSQL.

Notions en NoSQL

Administration Configuration et maintenance de serveurs Unix

réseaux

Systèmes Linux (Centos, Debian, Ubuntu), OS X, Windows

Autres domaines Design (Photoshop, Illustrator), montage vidéo (Première pro, After Effect)

Autres

Centres d'interêts Musique (composition)

Langues Anglais technique

Permis B, véhicule