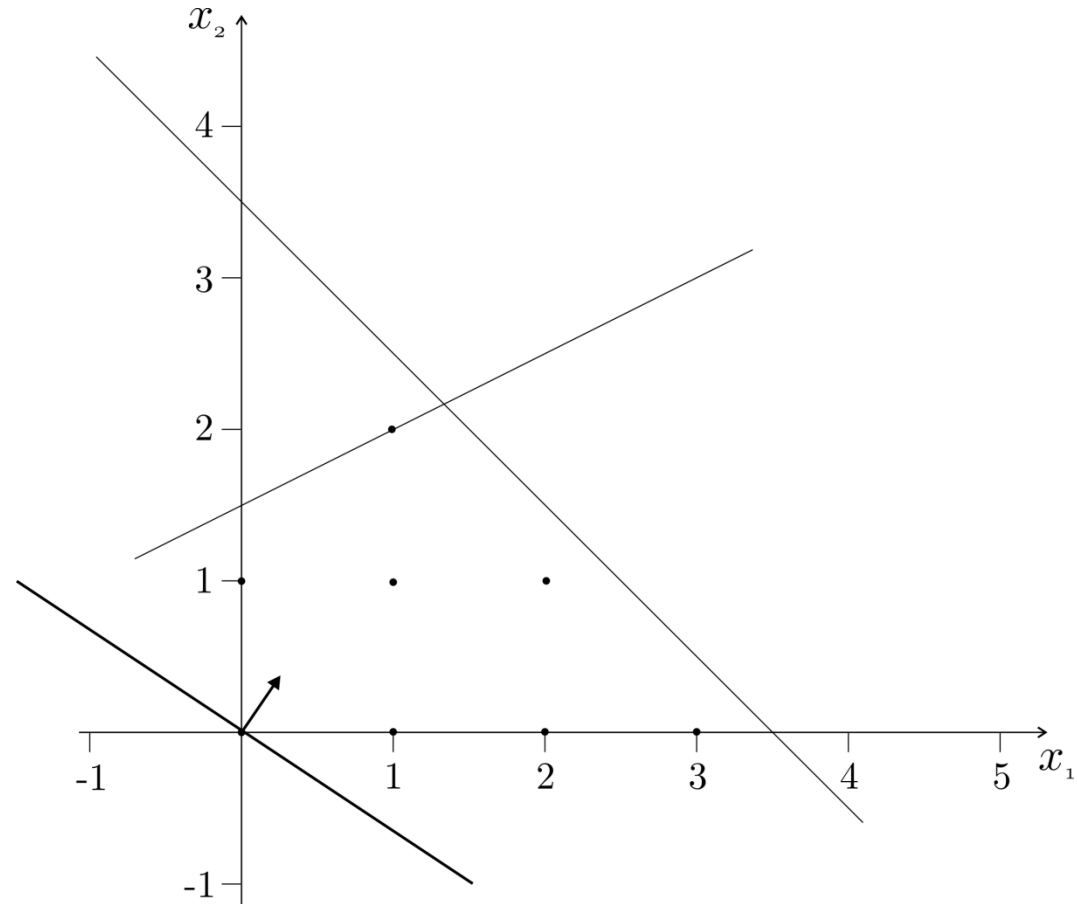


## Lösungsraum des ganzzahligen LPs

$$\max z = 2x_1 + 3x_2$$

$$\begin{aligned} \text{s.d.} \quad & 2x_1 + 2x_2 \leq 7 \\ & -x_1 + 2x_2 \leq 3 \\ & x_1, x_2 \in \mathbb{N}_0 \end{aligned}$$

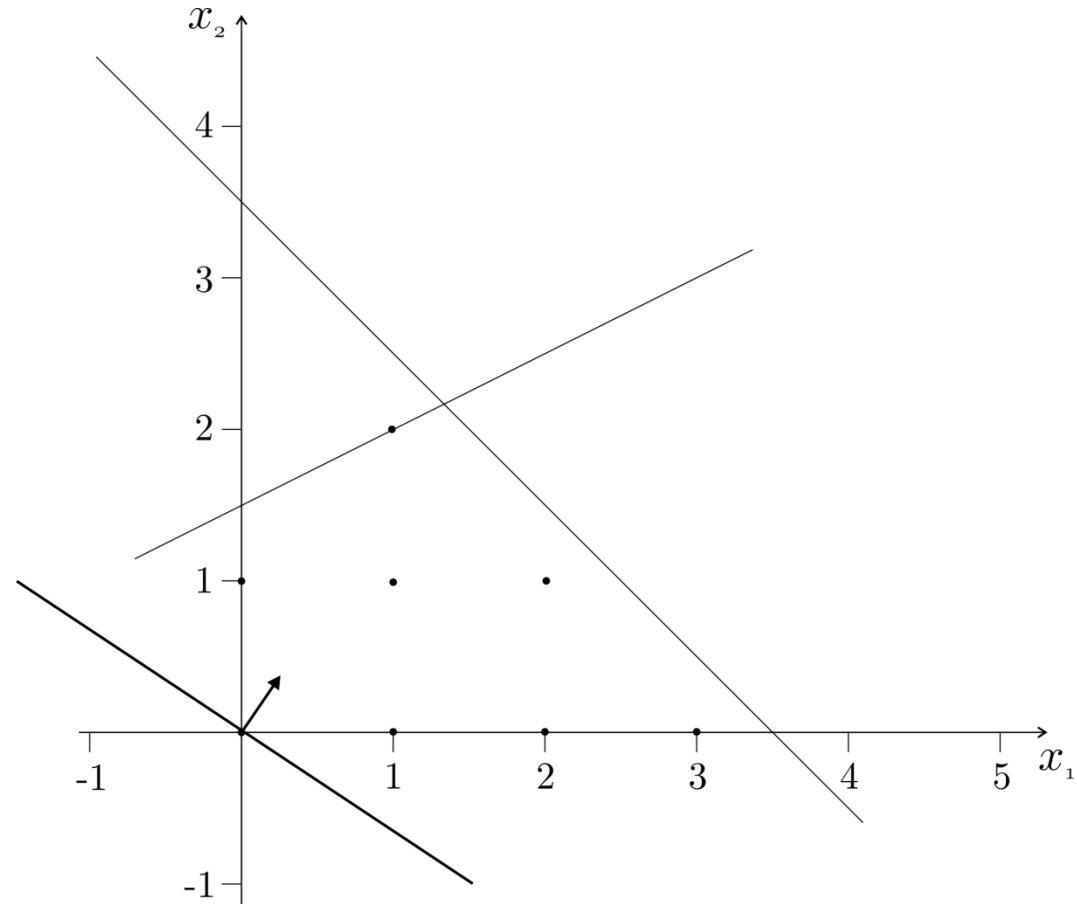


## Lösungsraum des ganzzahligen LPs

$$\max z = 2x_1 + 3x_2$$

$$\begin{aligned} \text{s.d.} \quad & 2x_1 + 2x_2 \leq 7 \\ & -x_1 + 2x_2 \leq 3 \\ & x_1, x_2 \in \mathbb{N}_0 \end{aligned}$$

Wegen Ganzzahligkeit  
schwierig zu lösen!



## Lösungsraum des ganzzahligen LPs

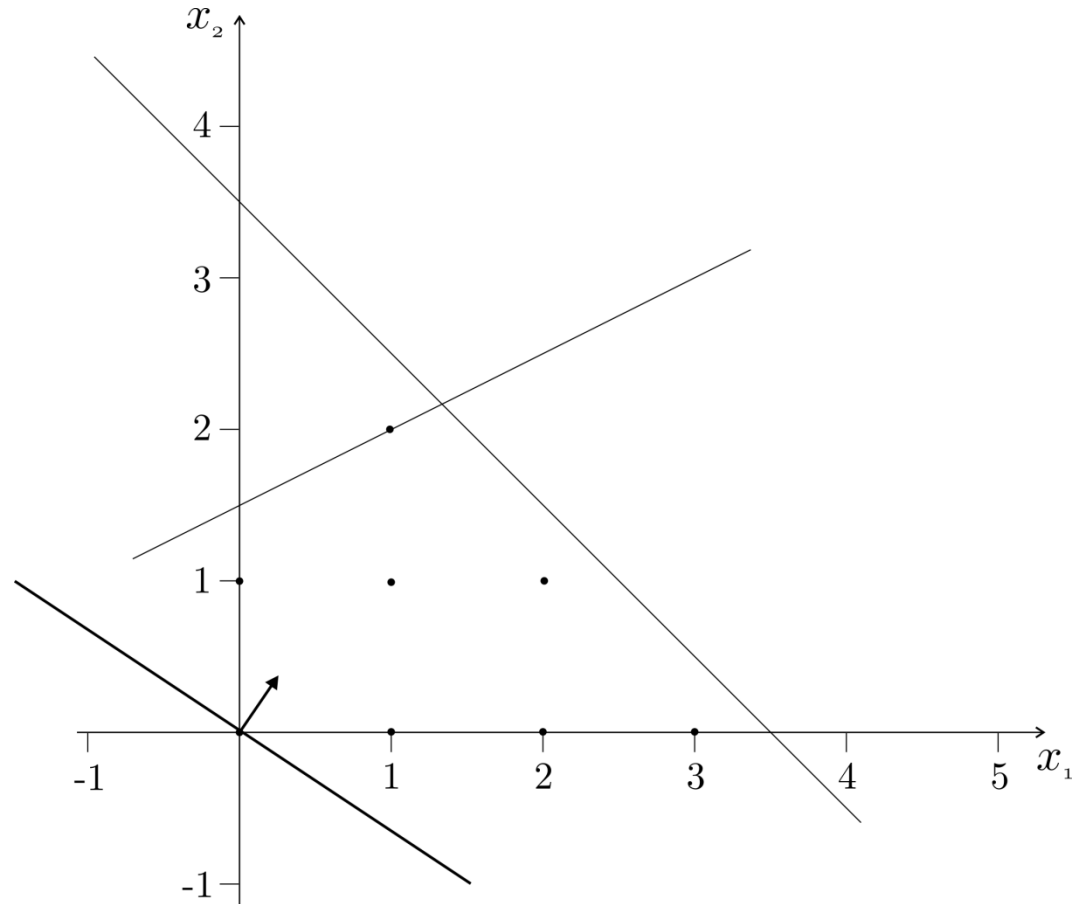
$$\max z = 2x_1 + 3x_2$$

$$\begin{aligned} \text{s.d.} \quad & 2x_1 + 2x_2 \leq 7 \\ & -x_1 + 2x_2 \leq 3 \\ & x_1, x_2 \in \mathbb{N}_0 \end{aligned}$$

Wegen Ganzzahligkeit  
schwierig zu lösen!

**Idee:** Löse LP-Relaxation!

$x_1, x_2 \geq 0$  statt  $x_1, x_2 \in \mathbb{N}_0$



## Lösungsraum des ganzzahligen LPs

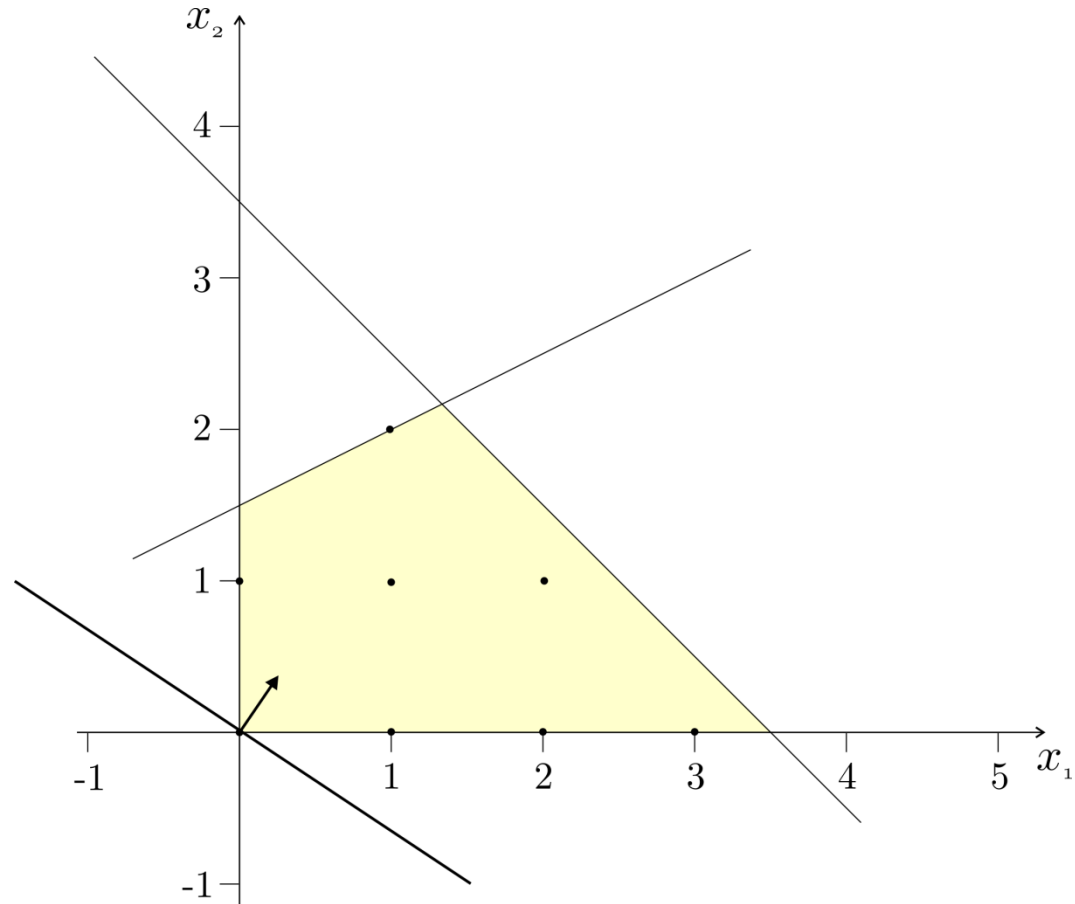
$$\max z = 2x_1 + 3x_2$$

$$\begin{aligned} \text{s.d.} \quad & 2x_1 + 2x_2 \leq 7 \\ & -x_1 + 2x_2 \leq 3 \\ & x_1, x_2 \in \mathbb{N}_0 \end{aligned}$$

Wegen Ganzzahligkeit  
schwierig zu lösen!

**Idee:** Löse LP-Relaxation!

$x_1, x_2 \geq 0$  statt  $x_1, x_2 \in \mathbb{N}_0$



## Lösungsraum des ganzzahligen LPs

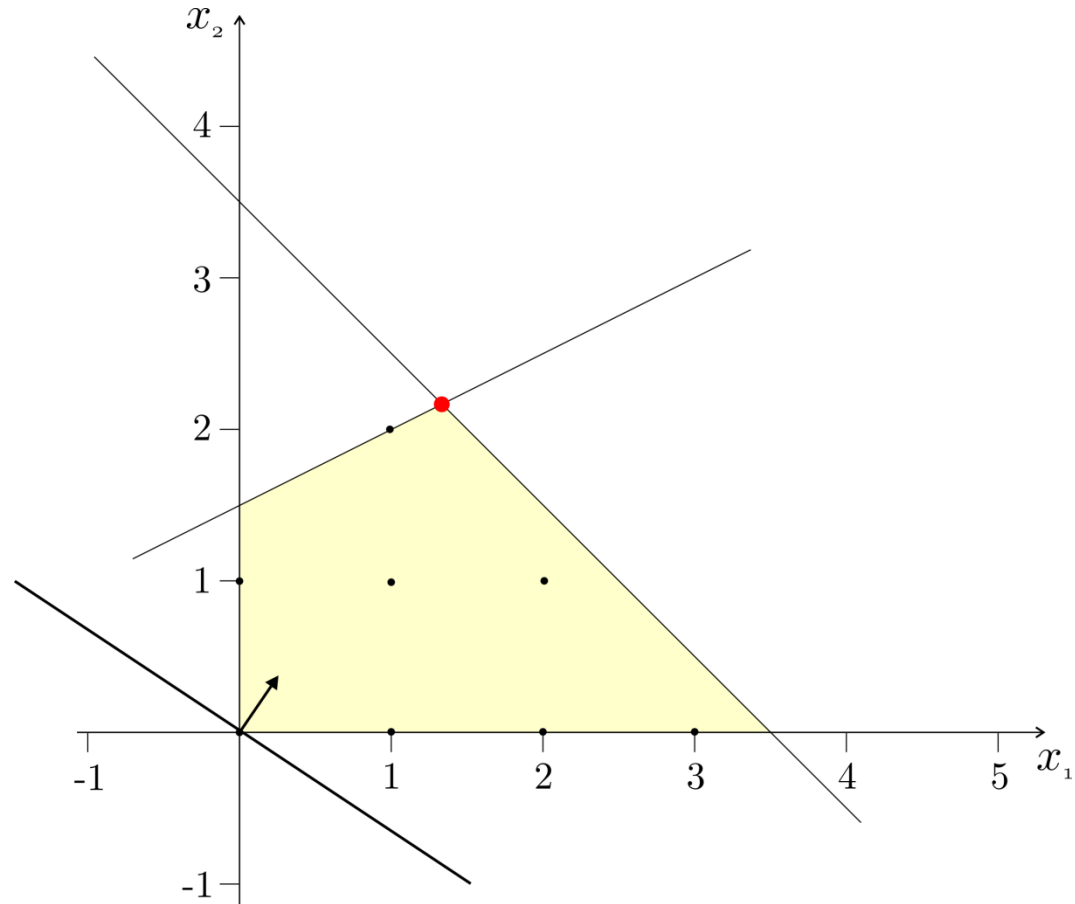
$$\max z = 2x_1 + 3x_2$$

$$\begin{aligned} \text{s.d.} \quad & 2x_1 + 2x_2 \leq 7 \\ & -x_1 + 2x_2 \leq 3 \\ & x_1, x_2 \in \mathbb{N}_0 \end{aligned}$$

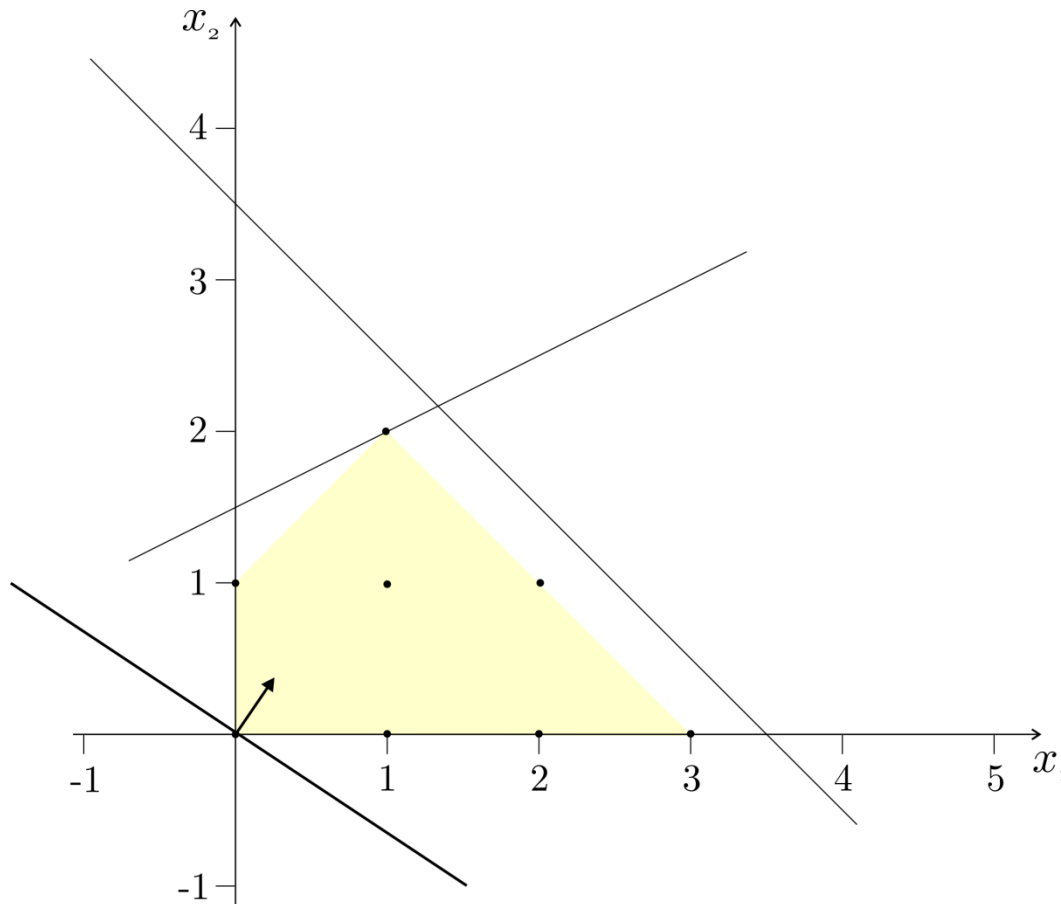
Wegen Ganzzahligkeit  
schwierig zu lösen!

**Idee:** Löse LP-Relaxation!

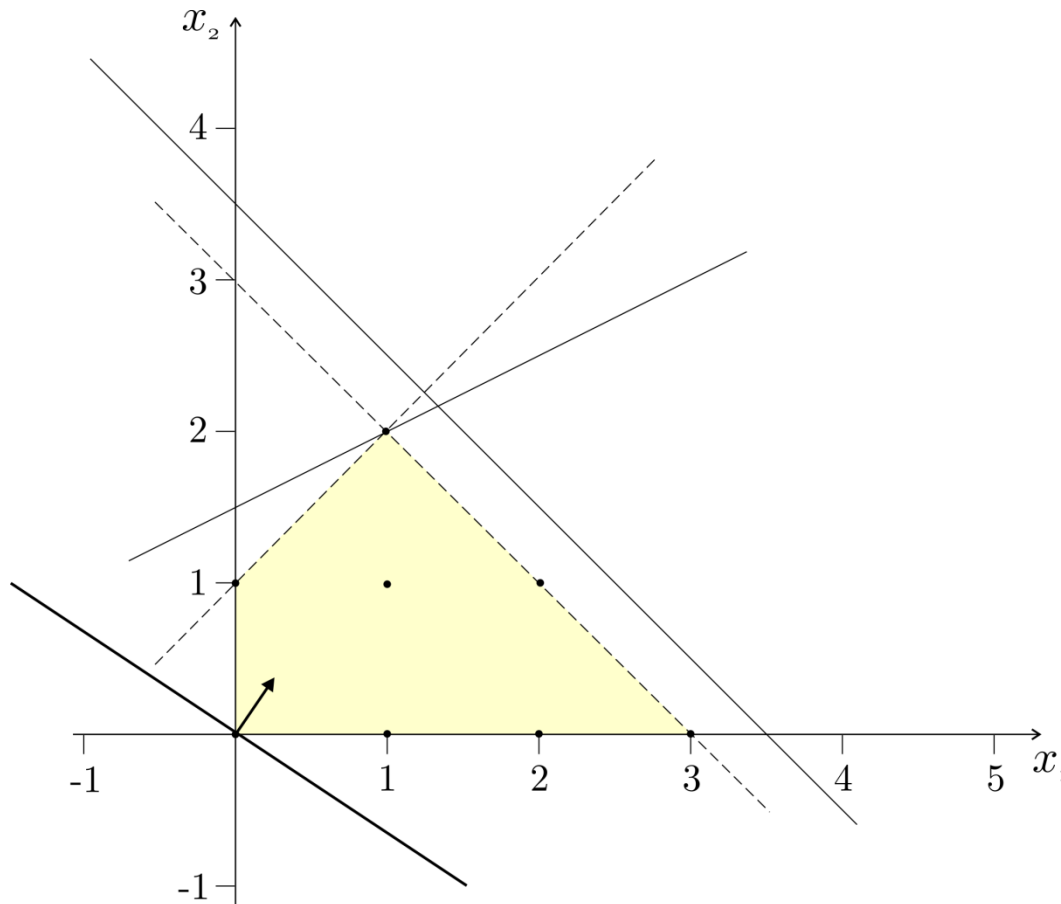
$x_1, x_2 \geq 0$  statt  $x_1, x_2 \in \mathbb{N}_0$



**Problem:** Ecken des Polyeders der LP-Relaxation i.A. nicht ganzzahlig.  
Wünschenswert wäre der folgende Polyeder!



**Idee:** Nichtganzzahlige Ecken des LP-Polyeders durch Hinzufügen von Schnittebenen „abschneiden“



**Problem:** Facettendefinierende Schnittebenen sind i.A. sehr schwer zu bestimmen

**Stattdessen:** Bestimmen von Gomory-Schnittebenen

- Diese sind i.A. nicht facettendefinierend
- Schneiden die nichtganzzahlige optimale Lösung der LP-Relaxation ab
- Schneiden keine zulässige ganzzahlige Lösung ab
- Ganzzahlige optimale Lösung nach endlich vielen Schritten (sofern eine existiert)