

ÉCOLE POLYTECHNIQUE DE L'UNIVERSITÉ DE TOURS

Spécialité Informatique

64, Avenue Jean Portalis

37200 TOURS, FRANCE

Tél. +33 (0)2 47 36 14 31

[www.polytech.univ-tours.fr](http://www.polytech.univ-tours.fr)

SPÉCIFICATION			
<b>Projet :</b>	Application de vente		
<b>Emetteur :</b>	LIN Yongda M RIBEIRO Catarina	<b>MOA :</b> EPU-DI	
<b>Date d'émission :</b>			
Validation			
Nom	Date	Valide (O/N)	Commentaires
Historique des modifications			
Version	Date	Description de la modification	
00	05/12/2018	Version initiale synthèse du contexte et environnement du projet	
01	07/12/2018	Mise à jour des hypothèses, interfaces et mise en place des exigences fonctionnelles	
02	10/12/2018	Mise en forme et conclusions	

# Table des matières

Contexte et la réalisation

Objectifs

Description générale

Fonctionnalité de l'application

Structure de l'application

Hypothèses

Spécifications fonctionnelles

Recherche des annonces

Proposition des offres

Gestion de compte

Gestion des annonces

Gestion des acceptations

# Contexte et la réalisation

Dans le cadre de notre évaluation en Systèmes de Gestion de Base de Données et Langage Orienté Objet nous étions amenés à développer une application permettant de gérer des annonces de vente.

## Objectifs

Nous avons comme objectif d'implémenter un modèle fonctionnel utilisant l'interface de communication JDBC. Nous devons pouvoir gérer des utilisateurs et vendeurs, l'utilisateur ne pourra faire des offres pour une annonce que si celui ci est enregistré dans la base de données. Et le vendeur peut en plus gérer toutes ces annonces. Par contre un invité pourra consulter les annonces par catégorie même s'il n'est pas enregistré.

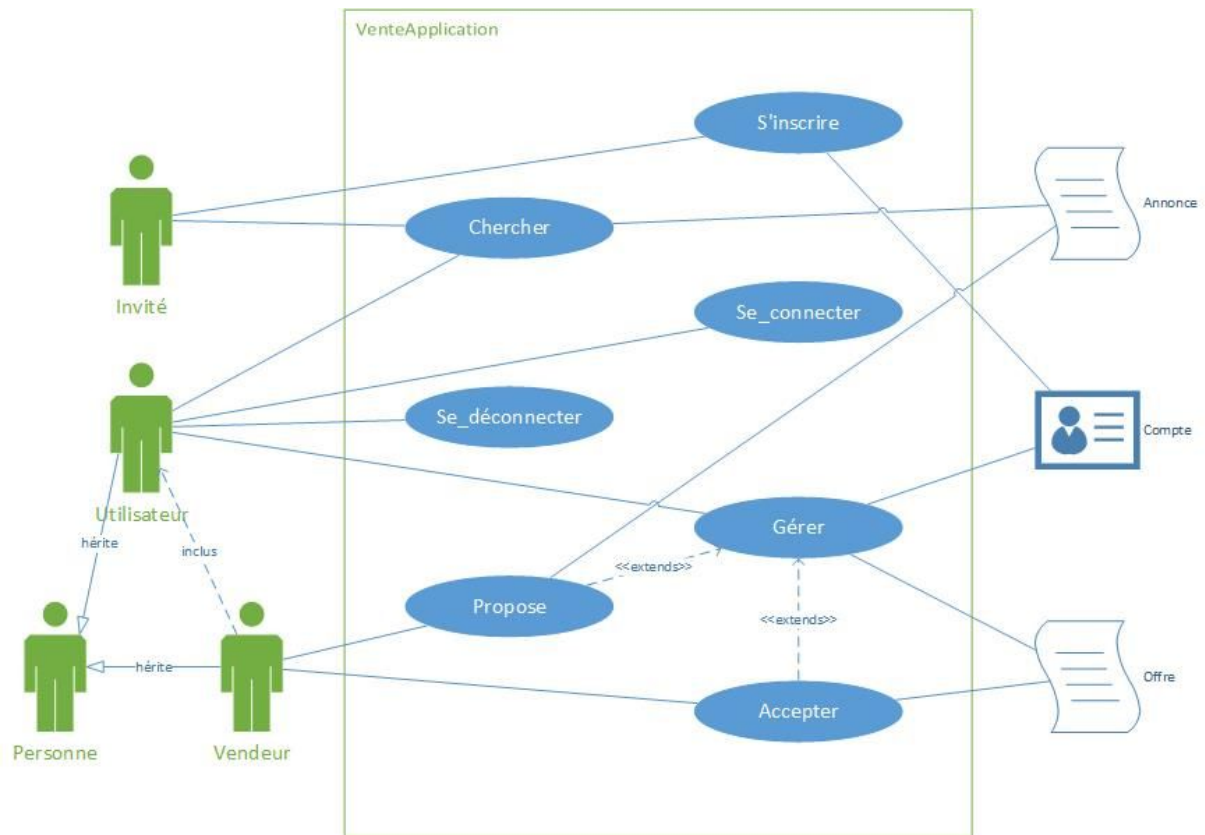
## Description générale

### Fonctionnalité de l'application

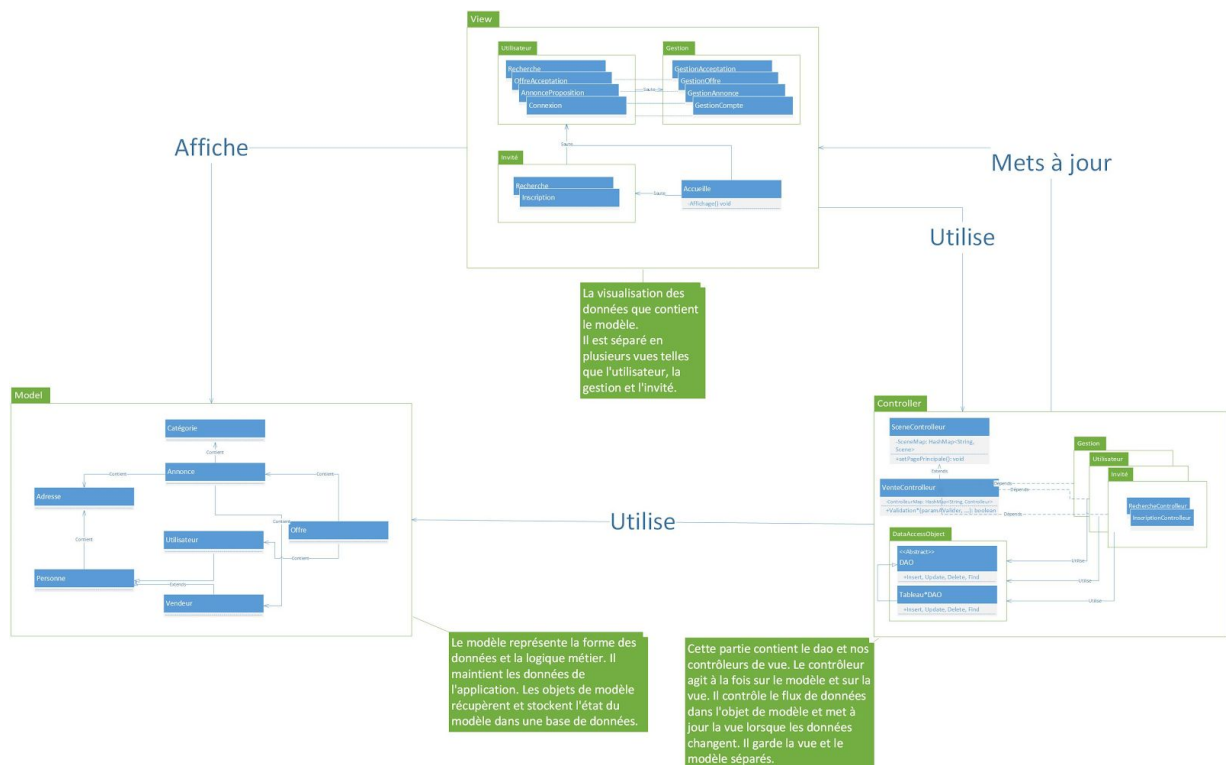
Notre application permet à l'invité de faire des recherches sur des annonces, l'utilisateur pourra voir toutes les annonces ou afficher que celles qui l'intéressent en les triant par catégorie.

Des propositions d'offres pourront être faites par les utilisateurs une fois enregistrés dans la base de données, cette proposition ne pourra être acceptée que par un vendeur.

Nous avons intégré la gestion des comptes utilisateur ainsi que des annonces et des acceptations, permettant un bon fonctionnement de notre application.



## Structure de l'application



# Hypothèses

- Un invité est supposé pouvoir consulter les annonces proposés par les vendeurs, pour y faire un offre il devra s'enregistrer.
- Un utilisateur peut à la fois être utilisateur et vendeur, car il peut en consulter d'autre annonce et en faire des offres mais il peut aussi proposer des produits qu'il souhaite vendre. Et dans ce et seul ce cas-là, l'application va l'enregistrer dans le tableau "Vendeur".
- Un utilisateur est identifié par son adresse email, celui-ci est unique car chaque compte est unique.
- Les adresses des utilisateurs sont mis à jour à chaque fois qu'une annonce est publié par lui-même.
- Une annonce ne peut être publié que par un vendeur, même si c'est pour un même produit. Mais peut être consulté par un ou plusieurs utilisateurs. Ceux derniers pouvant ensuite faire des offres sur cette annonce. Un vendeur peut aussi faire des offres sur ses propre annonces.
- Un vendeur est la seule personne qui peut accepter ou refuser une offre. Mais il peut annuler les offres qu'il a acceptées si le vendeur change son avis.
- Un vendeur a la possibilité de supprimer des annonces qu'il a publié, les offres qui sont en lien avec cet annonce seront supprimés. Ceci peut arriver en deux situations différentes, par exemple si le vendeur a reçu une offre et qu'il a acceptée alors il ne veut plus vendre ce produit car il est déjà vendu. Un autre cas c'est le vendeur ne souhaite plus vendre ce produit même s'il y a des utilisateurs qui l'ont commandé.
- La recherche par mot clé avec la catégorie permet de faire des recherches d'annonces dans la "Description de catégorie" le nom des annonces, le type de transcription ainsi que la description des annonces.

## Spécifications fonctionnelles

### Recherche des annonces

La recherche des annonces peut se faire à partir de l'interface "Vente Application". En rentrant un mot clé dans le "textField" ou alors en choisissant une catégorie dans la "choiceBox" une des catégories disponibles, finir par cliquer sur "chercher" pour valider votre recherche.

## Proposition des offres

Lors des résultats de recherche un utilisateur qui souhaite faire une offre devra se connecter et faire une commande. En cliquant sur "Commander" une fenêtre s'ouvrira permettant de faire une offre sur une annonce donnée. Confirmez votre offre en cliquant sur "Confirmer votre offre" sinon pour annuler veuillez cliquer sur "Annuler".

## Gestion de compte

La gestion des comptes gère la création d'un compte par la part d'une personne, celle ci pourra par la suite être un utilisateur ou un vendeur selon les choix qu'il fait dans l'application.

Pour se faire sur l'application "Vente Application" vous pouvez cliquer sur "Se Connecter" si l'utilisateur est déjà enregistré en rentrant son e-mail et son mot de passe. Ceux derniers doivent être corrects et cliquez sur "Se connecter" pour que la connexion se fasse sinon pour l'annuler la connexion cliquez sur "Annuler". Pour créer un compte il faudra rentrer votre :

- prenom
- nom
- E-mail
- Mot de passe
- Puis le confirmer en le rentrant une 2ème fois
- Puis rentrer "Créer votre compte" pour valider
- OU "Annuler" pour annuler la création de compte

Une fois votre compte créé et que vous êtes connecté, vous pouvez accéder à tous les annonces et en faire des offres.

De plus vous pouvez vous déconnecter en défilant "ChoiceBox" appelé " Compte" puis choisissez "Se deconnecter".

Si vous souhaitez modifier votre mot de passe veuillez choisir "Gestion de compte" et rentrez le nouveau mot de passe puis validez en cliquant sur "Modifier votre compte" ou annulez cette modification en cliquant sur "Annuler".

## Gestion des annonces

Les annonces seront publiés par un vendeur. Un utilisateur pourra devenir un vendeur s'il souhaite vendre un produit, ainsi qu'un vendeur pourra devenir un utilisateur s'il souhaite acheter un produit.

Le vendeur de sa part pourra gérer son annonce en cliquant sur "Gerer votre annonce" une fenêtre s'affiche en lui permettant d'annuler une annonce déjà publié en cliquant sur "Annuler votre annonce" ou d'en créer un nouveau en cliquant sur "Creer votre annonce".

Lors du choix “Creer votre annonce” une fenêtre s’ouvrira vous devrez rentrer :

- Adresse avec :
  - Nom
  - Numero de rue
  - Nom de rue
  - Code Postal
  - Ville
  - Pays
- Catégorie
- Type de transaction
- Prix du produit mis en vente
- Description

Finaliser la création de l’annonce en cliquant sur “Creer votre annonce” ou annulez cette création en cliquant sur “Annuler”.

Si un vendeur supprime une annonce alors toutes les offres lui correspondant seront aussi supprimés.

## Gestion des acceptations

Le vendeur pourra voir les offre faites pour ses annonces et les accepter en cliquant sur “Confirmer votre acceptation” soit les refuser en cliquant sur “Annuler votre acceptation”.