

# **TUTORIAL PEMBUATAN PROJECT APLIKASI**

## **PEMOGRAMAN MOBILE 1**



Disusun oleh :

Dimas Aditya Putranto

312210489

TI.22.A5

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS PELITA BANGSA**

**2024/2025**

## Daftar Isi

1. Tugas
2. Penjelasan & Cara Penerapan Code
3. Hasil Design

### ❖ Tugas



## UNIVERSITAS PELITA BANGSA FAKULTAS TEKNIK

Jl. Inspeksi Kalimalang Tegal Danas Arah DELTAMAS, Cikarang Pusat - Kab. Bekasi  
Telp. (021) 2851 8181, 82, 83, 84, Fax. (021) 2851 8180  
Website : <https://futek.pelitabangsa.ac.id/> Email : [fakultas.teknik@pelitabangsa.ac.id](mailto:fakultas.teknik@pelitabangsa.ac.id)

### SOAL UJIAN AKHIR SEMESTER (UAS) SEMESTER GASAL TA 2023/2024

Dosen Pengampu	: Donny Maulana, S.Kom., M.M.S.I.
Program Studi	: Teknik Informatika
Mata Kuliah	: Penrograman Mobile 1
Kelas	: TI.22.A.5
Hari, Tanggal	: Kamis, 11 Januari 2024
Waktu	: 12.30 – 15.00 WIB
Sifat Ujian	: Open Book

**Soalnya adalah buatlah project tugas dari pertemuan 1 – pertemuan 15 dalam satu Platform Aplikasi Android Mobile**

Kemudian hasilnya diupload di ecampus, berupa link repositori dan penjelasan tutorial berupa file pdf dan Readme file di repositori.

#### Note:

**Tidak perlu diperbanyak karena berupa project**

Diverifikasi oleh :  
Ketua Program Studi Teknik Informatika

td

Wahyu Hadikristanto, S.Kom., M.Kom.

### ❖ Penjelasan & Cara Penerapan Code

> Pada tugas kali ini untuk cara dan isi code nya sama seperti pada tugas 2 hanya menyesuaikan saja dengan yang baru.

**\*\*Fill in All The Code in This Project :\*\***

❖ . **Gradle Script** => `build.gradle.kts (Module :app)`

...

plugins {

id("com.android.application")

}

android {

namespace = "com.example.project\_uas"

compileSdk = 34

defaultConfig {

applicationId = "com.example.project\_uas"

minSdk = 24

targetSdk = 34

versionCode = 1

versionName = "1.0"

testInstrumentationRunner = "androidx.test.runner.AndroidJUnitRunner"

```
}
```

```
buildTypes {
```

```
    release {
```

```
        isMinifyEnabled = false
```

```
        proguardFiles(
```

```
            getDefaultProguardFile("proguard-android-optimize.txt"),
```

```
            "proguard-rules.pro"
```

```
        )
```

```
    }
```

```
}
```

```
compileOptions {
```

```
    sourceCompatibility = JavaVersion.VERSION_1_8
```

```
    targetCompatibility = JavaVersion.VERSION_1_8
```

```
}
```

```
}
```

```
dependencies {
```

```
    implementation("androidx.appcompat:appcompat:1.6.1")
```

```

implementation("com.google.android.material:material:1.11.0")

implementation("androidx.constraintlayout:constraintlayout:2.1.4")

testImplementation("junit:junit:4.13.2")

androidTestImplementation("androidx.test.ext:junit:1.1.5")

androidTestImplementation("androidx.test.espresso:espresso-core:3.5.1")

}

...

```

- Setelah itu klik **`Sync now`**

#### ❖ **AndroidManifest.xml**

- Lengkapi code ini pada **`AndroidManifest.xml`** yang sudah berisikan dengan code-code di project sebelumnya.

```

...

<activity android:name=".VideoPlayerActivity" />

...

```

#### ❖ **Java**

=> Pada **`MainActivity.java`** saya melakukan penambahan code, yaitu isi code keseluruhannya adalah :

```

-`MainAcitivity.java`

...

```

```
package com.example.project_uas;
```

```
import android.annotation.SuppressLint;
```

```
import android.content.Intent;
```

```
import android.net.Uri;
```

```
import android.os.Bundle;
```

```
import android.view.View;
```

```
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
```

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
```

```
    @SuppressWarnings("MissingInflatedId")
```

```
    @Override
```

```
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

```
        super.onCreate(savedInstanceState);
```

```
        setContentView(R.layout.activity_main);
```

```
        findViewById(R.id.cdMenu5).setOnClickListener(new  
View.OnClickListener() {
```

```
            @Override
```

```
public void onClick(View v) {  
  
    setAlarm();  
  
}  
  
});
```

```
findViewById(R.id.cdMenu1).setOnClickListener(new  
View.OnClickListener() {  
  
    @Override  
  
    public void onClick(View v) {  
  
        // Ketika tombolSatu ditekan, pindah ke HelloActivity  
  
        Intent helloworld = new Intent(MainActivity.this, HelloActivity.class);  
  
        startActivity(helloworld);  
  
    }  
  
});
```

```
findViewById(R.id.cdMenu2).setOnClickListener(new  
View.OnClickListener() {  
  
    @Override  
  
    public void onClick(View v) {  
  
        // Ketika tombolDua ditekan, lakukan aksi yang diinginkan
```

```
        // Misalnya, pindah ke aktivitas lain atau jalankan fungsi khusus

        Intent toast = new Intent(MainActivity.this, CountActivity.class);

        startActivity(toast);

    }

});
```

```
        findViewById(R.id.cdMenu3).setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {

    @Override

    public void onClick(View v) {

        // Ketika tombolDua ditekan, lakukan aksi yang diinginkan

        // Misalnya, pindah ke aktivitas lain atau jalankan fungsi khusus

        Intent sianida = new Intent(MainActivity.this, SianidaActivity.class);

        startActivity(sianida);

    }

});
```

```
        findViewById(R.id.cdMenu4).setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {

    @Override

    public void onClick(View v) {
```



```
// Ketika tombolDua ditekan, lakukan aksi yang diinginkan

// Misalnya, pindah ke aktivitas lain atau jalankan fungsi khusus

Intent twoactivity = new Intent(MainActivity.this, TwoActivity.class);

startActivity(twoactivity);

}

});
```

```
findViewById(R.id.cdMenu7).setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {

    @Override

    public void onClick(View v) {

        // Ketika tombolDua ditekan, lakukan aksi yang diinginkan

        // Misalnya, pindah ke aktivitas lain atau jalankan fungsi khusus

        Intent fragmentactivity = new Intent(MainActivity.this,
        FragmentActivity.class);

        startActivity(fragmentactivity);

    }

});
```

```
findViewById(R.id.cdMenu6).setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
```

```

@Override

public void onClick(View v) {

    // Example location: Jakarta, Indonesia

    Uri geoLocation = Uri.parse("geo:-6.2088,106.8456");

    openMaps(geoLocation);

}

});

}

private void setAlarm() {

    Intent alarmIntent = new
Intent(android.provider.AlarmClock.ACTION_SET_ALARM);

    // Add extra details for the alarm, e.g., alarm time, label, etc.

    // alarmIntent.putExtra(...)

    startActivity(alarmIntent);

}

private void openMaps(Uri geoLocation) {

    Intent maps = new Intent(Intent.ACTION_VIEW);

    maps.setData(geoLocation);

    if (maps.resolveActivity(getPackageManager()) != null) {

        startActivity(maps);

```

```
    }  
    }  
  
    }  
    ...
```

> Note : Isi code pada keseluruhan tugas kali ini tetap sama seperti pada isi code tugas sebelumnya yaitu seperti *\*Java class\** dan untuk *\*res/layout\** hanya sedikit merubah design, pada tugas ini saya hanya mencantumkan dan menjelaskan code-code yang ditambahkan untuk *`Fragment`* saja.

- Untuk package name bisa di sesuaikan dengan package name project kita masing-masing, disini saya melanjutkan dari package name project sebelumnya.

*`FragmentActivity.java`*

...

```
package com.example.project_uas;
```

```
import android.annotation.SuppressLint;
```

```
import android.content.Context;
```

```
import android.graphics.drawable.ColorDrawable;
```

```
import android.os.Bundle;
```

```
import androidx.annotation.NonNull;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import androidx.fragment.app.Fragment;

import androidx.fragment.app.FragmentManager;

import androidx.fragment.app.FragmentStatePagerAdapter;

import androidx.viewpager2.widget.ViewPager2;


import com.google.android.material.tabs.TabLayout;


import java.util.Objects;


public class FragmentActivity extends AppCompatActivity {


    TabLayout tabLayout;

    ViewPager2 viewPager2;

    ViewAdapter adapter;


    @SuppressWarnings({"NewApi", "MissingInflatedId"})

    @Override

    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

```
super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity_movie);
```

```
Objects.requireNonNull(getSupportActionBar()).setBackgroundDrawable(new  
ColorDrawable(getColor(R.color.cream)));
```

```
tabLayout = findViewById(R.id.tab);

viewPager2 = findViewById(R.id.view);

adapter = new ViewAdapter(this);

viewPager2.setAdapter(adapter);
```

```
tabLayout.addTabSelectedListener(new  
TabLayout.OnTabSelectedListener() {

    @Override

    public void onTabSelected(TabLayout.Tab tab) {

        viewPager2.setCurrentItem(tab.getPosition());

    }

}
```

```
@Override

public void onTabUnselected(TabLayout.Tab tab) {
```

```
}
```

```
@Override
```

```
public void onTabReselected(TabLayout.Tab tab) {
```

```
}
```

```
});
```

```
class Halaman extends FragmentStatePagerAdapter {
```

```
    Context context;
```

```
    int jumlah_tab;
```

```
    Halaman(Context context, FragmentManager fm, int jml_tab)
```

```
{
```

```
    super(fm);
```

```
    this.context=context;
```

```
    this.jumlah_tab=jml_tab;
```

```
}
```

```
@NonNull
```

```
@Override
```

```
public Fragment getItem(int position){  
  
    switch (position){  
  
        case 0:return new ActionFragment();  
  
        case 1:return new ComedyFragment();  
  
        case 2:return new RomanceFragment();  
  
    }  
  
    return null;  
  
}
```

```
@Override
```

```
public int getCount(){  
  
    return jumlah_tab;  
  
}  
  
}
```

```
viewPager2.registerOnPageChangeCallback(new  
ViewPager2.OnPageChangeCallback() {
```

```
@Override
```

```
public void onPageSelected(int position) {
```

```

        super.onPageSelected(position);

        tabLayout.getTabAt(position).select();

    }

});

}

}

...

```

=> Membuat file fragment dengan cara klik kanan pada `MainActivity.java` lalu pilih dan klik fragment, setelah itu kita pilih dan klik fragment (Blank), setelah itu kita beri nama `ActionFragment`, `ComedyFragment`, `RomanceFragment`. Untuk file fragment sudah sekaligus dengan file layout xml nya (code berada pada bagian res `layout`)

**`ActionFragment.java` :**

```

...

package com.example.project_uas;

import android.content.Intent;

import android.os.Bundle;

import android.util.Log;

import android.view.LayoutInflater;

```



```
import android.view.Menu;
```

```
import android.view.MenuInflater;
```

```
import android.view.MenuItem;
```

```
import android.view.View;
```

```
import android.view.ViewGroup;
```

```
import android.widget.Button;
```

```
import android.widget.Toast;
```

```
import androidx.fragment.app.Fragment;
```

```
public class ActionFragment extends Fragment {
```

```
    private static final String TAG = "ActionFragment";
```

```
    @Override
```

```
    public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,
```

```
        Bundle savedInstanceState) {
```

```
        // Inflate the layout for this fragment
```

```
        setHasOptionsMenu(true);
```

```
View view = inflater.inflate(R.layout.fragment_action, container, false);
```

```
// Find the button by its ID
```

```
Button tensuraButton = view.findViewById(R.id.tensura);
```

```
Button bokunoheroButton = view.findViewById(R.id.bokunohero);
```

```
Button swordButton = view.findViewById(R.id.sword);
```

```
Button cloverButton = view.findViewById(R.id.clover);
```

```
Button fuutoButton = view.findViewById(R.id.fuuto);
```

```
// Set click listener for each button
```

```
tensuraButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
```

```
    @Override
```

```
    public void onClick(View v) {
```

```
        Log.d(TAG, "Tensura button clicked");
```

```
        playVideo(R.raw.tensura);
```

```
    }
```

```
});
```

```
bokunoheroButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
```

```
    @Override
```

```
public void onClick(View v) {

    Log.d(TAG, "Transformers button clicked");

    playVideo(R.raw.bokunohero);

}

});

swordButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

    @Override

    public void onClick(View v) {

        Log.d(TAG, "Sword button clicked");

        playVideo(R.raw.sword);

    }

});

cloverButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

    @Override

    public void onClick(View v) {

        Log.d(TAG, "Clover button clicked");

        playVideo(R.raw.clover);

    }

});
```

```
});
```

```
fuutoButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
```

```
    @Override
```

```
    public void onClick(View v) {
```

```
        Log.d(TAG, "Fuuto button clicked");
```

```
        playVideo(R.raw.fuuto);
```

```
    }
```

```
});
```

```
return view;
```

```
}
```

```
@Override
```

```
public void onCreateOptionsMenu(Menu menu, MenuInflater inflater) {
```

```
    inflater.inflate(R.menu.menu_tab, menu);
```

```
}
```

```
@Override
```

```
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
```

```

        if (item.getItemId() == R.id.tab_action) {

            Toast.makeText(getActivity(), "Clicked on " + item.getTitle(),
Toast.LENGTH_SHORT)

                .show();

        }

        return true;

    }

    private void playVideo(int videoResource) {

        String videoPath = "android.resource://" + getActivity().getPackageName()
+ "/" + videoResource;

        Intent intent = new Intent(getActivity(), VideoPlayerActivity.class);

        intent.putExtra("VIDEO_PATH", videoPath);

        startActivity(intent);

    }

}

```

...

**`ComedyFragment.java` :**

...

```
package com.example.project_uas;
```

```
import android.content.Intent;
```

```
import android.os.Bundle;

import android.util.Log;

import android.view.LayoutInflater;

import android.view.Menu;

import android.view.MenuInflater;

import android.view.MenuItem;

import android.view.View;

import android.view.ViewGroup;

import android.widget.Button;

import android.widget.Toast;


import androidx.fragment.app.Fragment;
```

```
public class ComedyFragment extends Fragment {
```

```
    private static final String TAG = "ComedyFragment";
```

```
    @Override
```

```
    public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,
```

```
Bundle savedInstanceState) {

    // Inflate the layout for this fragment

    setHasOptionsMenu(true);

    View view = inflater.inflate(R.layout.fragment_comedy, container, false);

    // Find the button by its ID

    Button danshiButton = view.findViewById(R.id.danshi);

    Button gintamaButton = view.findViewById(R.id.gintama);

    Button grandButton = view.findViewById(R.id.grand);

    Button konosubaButton = view.findViewById(R.id.konosuba);

    Button saikiButton = view.findViewById(R.id.saiki);

    // Set click listener for each button

    danshiButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

        @Override

        public void onClick(View v) {

            Log.d(TAG, "Danshi button clicked");

            playVideo(R.raw.danshi);

        }

    });
}
```

```
gintamaButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
  
    @Override  
  
    public void onClick(View v) {  
  
        Log.d(TAG, "Gintama button clicked");  
  
        playVideo(R.raw.gintama);  
  
    }  
  
});
```

```
grandButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
  
    @Override  
  
    public void onClick(View v) {  
  
        Log.d(TAG, "Grand button clicked");  
  
        playVideo(R.raw.grand);  
  
    }  
  
});
```

```
konosubaButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
  
    @Override  
  
    public void onClick(View v) {
```



```

        Log.d(TAG, "Konosuba button clicked");

        playVideo(R.raw.konosuba);

    }

});

saikiButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

    @Override

    public void onClick(View v) {

        Log.d(TAG, "Saiki button clicked");

        playVideo(R.raw.saiki);

    }

});

return view;

}

@Override

public void onCreateOptionsMenu(Menu menu, MenuInflater inflater) {

    inflater.inflate(R.menu.menu_tab, menu);

}

```

```

@Override

public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {

    if (item.getItemId() == R.id.tab_comedy) {

        Toast.makeText(getActivity(), "Clicked on " + item.getTitle(),
Toast.LENGTH_SHORT)

            .show();

    }

    return true;

}

private void playVideo(int videoResource) {

    String videoPath = "android.resource://" + getActivity().getPackageName()
+ "/" + videoResource;

    Intent intent = new Intent(getActivity(), VideoPlayerActivity.class);

    intent.putExtra("VIDEO_PATH", videoPath);

    startActivity(intent);

}

}

...

```

``RomanceFragment.java` :`

`...`

`package com.example.project_uas;`

`import android.content.Intent;`

`import android.os.Bundle;`

`import android.util.Log;`

`import android.view.LayoutInflater;`

`import android.view.Menu;`

`import android.view.MenuInflater;`

`import android.view.MenuItem;`

`import android.view.View;`

`import android.view.ViewGroup;`

`import android.widget.Button;`

`import android.widget.Toast;`

`import androidx.fragment.app.Fragment;`

`public class RomanceFragment extends Fragment {`

```

private static final String TAG = "RomanceFragment";

@Override

public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,
                           Bundle savedInstanceState) {

    // Inflate the layout for this fragment

    setHasOptionsMenu(true);

    View view = inflater.inflate(R.layout.fragment_romance, container, false);

    // Find the button by its ID

    Button dateButton = view.findViewById(R.id.date);

    Button goldenButton = view.findViewById(R.id.golden);

    Button gotoubunButton = view.findViewById(R.id.gotoubun);

    Button bokubenButton = view.findViewById(R.id.bokuben);

    Button oregairuButton = view.findViewById(R.id.oregairu);

    // Set click listener for each button

    dateButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

        @Override

```

```
public void onClick(View v) {  
  
    Log.d(TAG, "Date button clicked");  
  
    playVideo(R.raw.date);  
  
}  
  
});
```

```
goldenButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
  
    @Override  
  
    public void onClick(View v) {  
  
        Log.d(TAG, "Golden button clicked");  
  
        playVideo(R.raw.golden);  
  
    }  
  
});
```

```
gotoubunButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
  
    @Override  
  
    public void onClick(View v) {  
  
        Log.d(TAG, "Gotoubun button clicked");  
  
        playVideo(R.raw.gotoubun);  
  
    }  
  
});
```

```
});
```

```
bokubenButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
```

```
    @Override
```

```
    public void onClick(View v) {
```

```
        Log.d(TAG, "Bokuben button clicked");
```

```
        playVideo(R.raw.bokuben);
```

```
    }
```

```
});
```

```
oregairuButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
```

```
    @Override
```

```
    public void onClick(View v) {
```

```
        Log.d(TAG, "Oregairu button clicked");
```

```
        playVideo(R.raw.oregairu);
```

```
    }
```

```
});
```

```
return view;
```

```
}
```

```
@Override
```

```
public void onCreateOptionsMenu(Menu menu, MenuInflater inflater) {  
  
    inflater.inflate(R.menu.menu_tab, menu);  
  
}
```

```
@Override
```

```
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {  
  
    if (item.getItemId() == R.id.tab_romance) {  
  
        Toast.makeText(getActivity(), "Clicked on " + item.getTitle(),  
Toast.LENGTH_SHORT)  
  
            .show();  
  
    }  
  
    return true;  
  
}
```

```
private void playVideo(int videoResource) {  
  
    String videoPath = "android.resource://" + getActivity().getPackageName()  
+ "/" + videoResource;  
  
    Intent intent = new Intent(getActivity(), VideoPlayerActivity.class);  
  
    intent.putExtra("VIDEO_PATH", videoPath);
```

```
        startActivity(intent);  
    }  
}  
...
```

=> Lalu buat java class dengan nama `ViewAdapter.java`, yang berisi code :

```
...  
  
package com.example.project_uas;  
  
import androidx.annotation.NonNull;  
  
import androidx.fragment.app.Fragment;  
  
import androidx.fragment.app.FragmentActivity;  
  
import androidx.viewpager2.adapter.FragmentStateAdapter;  
  
public class ViewAdapter extends FragmentStateAdapter {  
  
    public ViewAdapter(@NonNull FragmentActivity fragmentActivity) {  
  
        super(fragmentActivity);  
  
    }  
  
    @NonNull
```



@Override

```
public Fragment createFragment(int position) {
```

```
    switch (position){
```

```
        case 0:
```

```
            return new ActionFragment();
```

```
        case 1:
```

```
            return new ComedyFragment();
```

```
        case 2:
```

```
            return new RomanceFragment();
```

```
        default:
```

```
            return new ActionFragment();
```

```
    }
```

```
}
```

@Override

```
public int getItemCount() {
```

```
    return 3;
```

```
}
```

```
}
```

```
...
```

=> Setelah itu membuat java class untuk memutar video dengan nama  
`VideoPlayerActivity.java`, yang berisi code :

...

```
package com.example.project_uas;
```

```
import android.content.pm.ActivityInfo;
```

```
import android.net.Uri;
```

```
import android.os.Bundle;
```

```
import android.view.Menu;
```

```
import android.view.MenuItem;
```

```
import android.view.View;
```

```
import android.view.ViewGroup;
```

```
import android.widget.MediaController;
```

```
import android.widget.RelativeLayout;
```

```
import android.widget.VideoView;
```

```
import androidx.annotation.NonNull;
```

```
import androidx.annotation.Nullable;
```

```
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
```

```
public class VideoPlayerActivity extends AppCompatActivity {

    private VideoView videoView; // Deklarasi VideoView sebagai variabel global

    private int originalOrientation;

    @Override

    protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {

        super.onCreate(savedInstanceState);

        setContentView(R.layout.activity_video_player);

        // Get the video URI from the intent

        String videoPath = getIntent().getStringExtra("VIDEO_PATH");

        Uri uri = Uri.parse(videoPath);

        // Set up VideoView

        videoView = findViewById(R.id.videoView); // Inisialisasi variabel videoView

        videoView.setVideoURI(uri);

        // Set up MediaController
```

```
MediaController mediaController = new MediaController(this);

mediaController.setAnchorView(videoView);

videoView.setMediaController(mediaController);


// Start playing the video

videoView.start();


// Get the original orientation

originalOrientation = getResources().getConfiguration().orientation;


// Adjust video layout based on the original orientation

adjustVideoLayout(originalOrientation);

}


@Override

protected void onResume() {

    super.onResume();

    // Detect orientation changes and adjust VideoView layout

    int currentOrientation = getResources().getConfiguration().orientation;

    if (currentOrientation != originalOrientation) {
```

```
        adjustVideoLayout(currentOrientation);

        originalOrientation = currentOrientation;
    }
}
```

```
private void adjustVideoLayout(int orientation) {

    if (orientation == ActivityInfo.SCREEN_ORIENTATION_LANDSCAPE ||

        orientation ==
ActivityInfo.SCREEN_ORIENTATION_REVERSE_LANDSCAPE) {

        // Landscape mode

        setFullscreen(true);

    } else {

        // Portrait or other orientations

        setFullscreen(false);

    }

}
```

```
private void setFullscreen(boolean fullscreen) {

    if (fullscreen) {

        // Hide action bar

        if (getSupportActionBar() != null) {
```

```
        getSupportActionBar().hide();

    }

    // Set VideoView layout parameters for fullscreen

    RelativeLayout.LayoutParams params = new
RelativeLayout.LayoutParams(

        ViewGroup.LayoutParams.MATCH_PARENT,

        ViewGroup.LayoutParams.MATCH_PARENT

    );

    params.addRule(RelativeLayout.CENTER_IN_PARENT);

    videoView.setLayoutParams(params);

    // Hide navigation bar and status bar

    getWindow().getDecorView().setSystemUiVisibility(

        View.SYSTEM_UI_FLAG_FULLSCREEN |

        View.SYSTEM_UI_FLAG_HIDE_NAVIGATION |

        View.SYSTEM_UI_FLAG_IMMERSIVE_STICKY);

    } else {

        // Show action bar

        if (getSupportActionBar() != null) {

            getSupportActionBar().show();
```

```

    }

    // Set VideoView layout parameters for normal mode

    RelativeLayout.LayoutParams params = new
RelativeLayout.LayoutParams(

        ViewGroup.LayoutParams.MATCH_PARENT,

        ViewGroup.LayoutParams.WRAP_CONTENT

    );

    params.addRule(RelativeLayout.CENTER_IN_PARENT);

    videoView.setLayoutParams(params);

    // Show navigation bar and status bar

    getWindow().getDecorView().setSystemUiVisibility(

        View.SYSTEM_UI_FLAG_VISIBLE);

    }

}

```

@Override

```

public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {

    getMenuInflater().inflate(R.menu.menu_video_player, menu);

    return true;
}

```

```
}
```

```
@Override
```

```
public boolean onOptionsItemSelected(@NonNull MenuItem item) {
```

```
    if (item.getItemId() == R.id.action_back) {
```

```
        // Tambahkan logika untuk kembali ke halaman sebelumnya atau finish  
        activity
```

```
        finish();
```

```
        return true;
```

```
    }
```

```
    return super.onOptionsItemSelected(item);
```

```
}
```

```
}
```

```
...
```

#### ❖ res

=> Pada bagian `Drawable` saya menambahkan `*Drawable Resource File*`  
dengan nama `bg_cardview.xml`, yang berisikan code :

```
...
```

```
<!-- cardview_pressed_effect.xml -->
```

```
<selector xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
```

```
    <item android:state_pressed="true">
```



```
<shape android:shape="rectangle">
```

```
<!-- Ganti warna latar belakang yang diinginkan saat CardView ditekan -->
```

```
<solid android:color="#F6F7F9" />
```

```
<corners android:radius="20dp"/>
```

```
</shape>
```

```
</item>
```

```
<item>
```

```
<!-- Warna latar belakang default saat tidak ditekan -->
```

```
<shape android:shape="rectangle">
```

```
<solid android:color="#008BD7EE" />
```

```
</shape>
```

```
</item>
```

```
</selector>
```

```
...
```

```
=> `values`
```

```
- `colors.xml` :
```

```
...
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<resources>
```

```
<color name="black">#FF000000</color>
```

```
<color name="white">#FFFFFFF</color>
```

```
<color name="blue">#3700B3</color>
```

```
<color name="pink">#FFC0CB</color>
```

```
<color name="colorPrimary">#3F5185</color>
```

```
<color name="colorPrimaryDark">#303F9F</color>
```

```
<color name="colorAccent">#FF4081</color>
```

```
<color name="birumuda">#95AFD5</color>
```

```
<color name="salem">#F8C6E6</color>
```

```
<color name="purple">#E3A2ED</color>
```

```
<color name="hijau">#87986D</color>
```

```
<color name="biru">#788A99</color>
```

```
<color name="hijaumuda">#C2E69C</color>
```

```
<color name="kuning">#FFEB3B</color>
```

```
<color name="orange">#FF9800</color>
```

```
<color name="cream">#E6C18A</color>
```

```
<color name="hijautua">#3F4A2F</color>
```

```
<color name="hijausoft">#9FC17C</color>
```

```
<color name="coklat">#574545</color>
```

```
<color name="choco">#A69E9E</color>
```

```
</resources>
```

```
...
```

=> `strings.xml` (tambahkan code strings.xml dibawah ini dengan code strings.xml pada project sebelumnya ) :

```
...
```

```
<resources>
```

```
<string name="app_name">UAS</string>
```

```
<!-- TODO: Remove or change this placeholder text -->
```

```
<string name="hello_blank_fragment">Hello blank fragment</string>
```

```
</resources>
```

```
...
```

=> `themes`

- `themes.xml` dan `themes.xml(night)` (keduanya berisi code yang sama) :

```
...
```

```
<resources xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">
```

```
<!-- Base application theme. -->
```

```
<style name="SplashScreen"
parent="Theme.MaterialComponents.DayNight.NoActionBar">

    <item name="android:windowBackground">@drawable/splash</item>

    <item name="android:statusBarColor">?attr/colorOnPrimary</item>

</style>
```

```
<!-- Base application theme. -->
```

```
<style name="Base.Theme.TabExperiment"
parent="Theme.MaterialComponents.DayNight.DarkActionBar">
```

```
<!-- Primary brand color. -->
```

```
<item name="colorPrimary">@color/colorPrimary</item>
```

```
<item name="colorPrimaryVariant">@color/cream</item>
```

```
<item name="colorOnPrimary">@color/white</item>
```

```
<!-- Secondary brand color. -->
```

```
<item name="colorSecondary">@color/hijau</item>
```

```
<item name="colorSecondaryVariant">@color/hijaumuda</item>
```

```
<item name="colorOnSecondary">@color/black</item>
```

```
<!-- Status bar color. -->
```

```
<item name="android:statusBarColor">@color/choco</item>
```

```
<item name="android:navigationBarColor">@color/choco</item>
```

```
<!-- Customize your light theme here. -->
```

```
</style>
```

```
<style name="Theme.TabExperiment" parent="Base.Theme.TabExperiment"
/>
```

```
</resources>
```

```
...
```

=> Untuk menambahkan video pada Android Studio disini saya memakai ``res/raw/video_kita.mp4``, yaitu caranya yang pertama kita klik kanan terlebih dahulu di bagian ``res`` lalu kita pilih dan klik ``new`` lalu pilih dan klik bagian ``Android Resource Directory``, setelah itu ada bagian ``Resource type`` kita pilih ``raw`` lalu kita klik OK. Lalu setelah itu langsung saja kita copy paste video yang kita ingin masukkan ke dalam project kita ke dalam ``raw``.

=> ``layout``

=> Pada ``activity_main.xml`` saya melakukan penambahan dan perubahan code untuk design nya, yaitu isi code keseluruhannya adalah :

```
`activity_main.xml`
```

```
...
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<ScrollView
```

xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"

xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent"

android:background="@drawable/bg2"

tools:context=".MainActivity">

<RelativeLayout

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content">

<TextView

android:id="@+id/title\_view"

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_centerHorizontal="true"

android:text="Menu Program"

android:fontFamily="serif"

android:textColor="@color/white"

```
android:textStyle="bold"  
  
android:textSize="35sp"  
  
android:layout_marginTop="35dp"/>
```

```
<GridLayout
```

```
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="match_parent"  
    android:layout_below="@+id/title_view"  
    android:layout_marginStart="35dp"  
    android:layout_marginTop="45dp"  
    android:layout_marginEnd="40dp"  
    android:layout_marginBottom="35dp"  
    android:columnCount="10"  
    android:rowCount="10">
```

```
<androidx.cardview.widget.CardView
```

```
    android:id="@+id/cdMenu1"  
    android:layout_width="80dp"  
    android:layout_height="100dp"  
    android:layout_row="0"
```

android:layout\_rowWeight="1"

android:layout\_column="0"

android:layout\_columnWeight="1"

android:layout\_gravity="fill"

android:layout\_margin="8dp"

app:cardCornerRadius="8dp"

app:cardElevation="8dp">

<LinearLayout

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_gravity="center\_vertical|center\_horizontal"

android:gravity="center"

android:orientation="vertical">

<ImageView

android:layout\_width="50dp"

android:layout\_height="50dp"

android:src="@drawable/hello" />



```
<TextView  
  
    android:layout_width="wrap_content"  
  
    android:layout_height="wrap_content"  
  
    android:layout_marginTop="10dp"  
  
    android:fontFamily="sans-serif"  
  
    android:text="HELLO WORLD!"  
  
    android:textAlignment="center"  
  
    android:textColor="@color/black"  
  
    android:textStyle="bold" />
```

```
</LinearLayout>
```

```
</androidx.cardview.widget.CardView>
```

```
<androidx.cardview.widget.CardView
```

```
    android:id="@+id/cdMenu2"  
  
    android:layout_width="80dp"  
  
    android:layout_height="100dp"  
  
    android:layout_row="0"  
  
    android:layout_rowWeight="1"  
  
    android:layout_column="1"  
  
    android:layout_columnWeight="1"
```

android:layout\_gravity="fill"

android:layout\_margin="8dp"

app:cardCornerRadius="8dp"

app:cardElevation="8dp">

<LinearLayout

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_gravity="center\_vertical|center\_horizontal"

android:gravity="center"

android:orientation="vertical">

<ImageView

android:layout\_width="50dp"

android:layout\_height="50dp"

android:src="@drawable/math" />

<TextView

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

```
        android:layout_marginTop="10dp"

        android:fontFamily="serif"

        android:text="FIBONACCI"

        android:textAlignment="center"

        android:textColor="@color/black"

        android:textStyle="bold" />

    </LinearLayout>

</androidx.cardview.widget.CardView>
```

```
<androidx.cardview.widget.CardView

    android:id="@+id/cdMenu3"

    android:layout_width="80dp"

    android:layout_height="100dp"

    android:layout_row="1"

    android:layout_rowWeight="1"

    android:layout_column="0"

    android:layout_columnWeight="1"

    android:layout_gravity="fill"

    android:layout_margin="8dp"

    app:cardCornerRadius="8dp"
```

```
app:cardElevation="8dp">
```

```
<LinearLayout
```

```
    android:layout_width="wrap_content"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:layout_gravity="center_vertical|center_horizontal"
```

```
    android:gravity="center"
```

```
    android:orientation="vertical">
```

```
<ImageView
```

```
    android:layout_width="50dp"
```

```
    android:layout_height="50dp"
```

```
    android:src="@drawable/scroll" />
```

```
<TextView
```

```
    android:layout_width="wrap_content"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:layout_marginTop="10dp"
```

```
    android:fontFamily="serif"
```

```
    android:text="SIANIDA"
```

```
        android:textAlignment="center"

        android:textColor="@color/black"

        android:textStyle="bold" />

</LinearLayout>

</androidx.cardview.widget.CardView>
```

```
<androidx.cardview.widget.CardView
```

```
    android:id="@+id/cdMenu4"

    android:layout_width="80dp"

    android:layout_height="100dp"

    android:layout_row="1"

    android:layout_rowWeight="1"

    android:layout_column="1"

    android:layout_columnWeight="1"

    android:layout_gravity="fill"

    android:layout_margin="8dp"

    app:cardCornerRadius="8dp"

    app:cardElevation="8dp">
```

```
<LinearLayout
```

```
android:layout_width="wrap_content"

android:layout_height="wrap_content"

android:layout_gravity="center_vertical|center_horizontal"

android:gravity="center"

android:orientation="vertical">
```

```
<ImageView

    android:layout_width="50dp"

    android:layout_height="50dp"

    android:src="@drawable/two" />
```

```
<TextView

    android:layout_width="wrap_content"

    android:layout_height="wrap_content"

    android:layout_marginTop="10dp"

    android:fontFamily="serif"

    android:text="TWO ACTIVITY"

    android:textAlignment="center"

    android:textColor="@color/black"

    android:textStyle="bold" />
```

```
</LinearLayout>
```

```
</androidx.cardview.widget.CardView>
```

```
<androidx.cardview.widget.CardView
```

```
    android:id="@+id/cdMenu5"
```

```
    android:layout_width="80dp"
```

```
    android:layout_height="100dp"
```

```
    android:layout_row="2"
```

```
    android:layout_rowWeight="1"
```

```
    android:layout_column="0"
```

```
    android:layout_columnWeight="1"
```

```
    android:layout_gravity="fill"
```

```
    android:layout_margin="8dp"
```

```
    app:cardCornerRadius="8dp"
```

```
    app:cardElevation="8dp">
```

```
<LinearLayout
```

```
    android:layout_width="wrap_content"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:layout_gravity="center_vertical|center_horizontal"
```

```
android:gravity="center"
```

```
android:orientation="vertical">
```

```
<ImageView
```

```
    android:layout_width="50dp"
```

```
    android:layout_height="50dp"
```

```
    android:src="@drawable/alarm" />
```

```
<TextView
```

```
    android:layout_width="wrap_content"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:layout_marginTop="10dp"
```

```
    android:fontFamily="serif"
```

```
    android:text="ALARM"
```

```
    android:textAlignment="center"
```

```
    android:textColor="@color/black"
```

```
    android:textStyle="bold" />
```

```
</LinearLayout>
```

```
</androidx.cardview.widget.CardView>
```



```
<androidx.cardview.widget.CardView
```

```
    android:id="@+id/cdMenu6"
```

```
    android:layout_width="80dp"
```

```
    android:layout_height="100dp"
```

```
    android:layout_row="2"
```

```
    android:layout_rowWeight="1"
```

```
    android:layout_column="1"
```

```
    android:layout_columnWeight="1"
```

```
    android:layout_gravity="fill"
```

```
    android:layout_margin="8dp"
```

```
    app:cardCornerRadius="8dp"
```

```
    app:cardElevation="8dp">
```

```
<LinearLayout
```

```
    android:layout_width="wrap_content"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:layout_gravity="center_vertical|center_horizontal"
```

```
    android:gravity="center"
```

```
    android:orientation="vertical">
```

```
<ImageView  
  
    android:layout_width="50dp"  
  
    android:layout_height="50dp"  
  
    android:src="@drawable/maps" />
```

```
<TextView  
  
    android:layout_width="wrap_content"  
  
    android:layout_height="wrap_content"  
  
    android:layout_marginTop="10dp"  
  
    android:fontFamily="serif"  
  
    android:text="G-MAPS"  
  
    android:textAlignment="center"  
  
    android:textColor="@color/black"  
  
    android:textStyle="bold" />
```

```
</LinearLayout>
```

```
</androidx.cardview.widget.CardView>
```

```
<androidx.cardview.widget.CardView  
  
    android:id="@+id/cdMenu7"  
  
    android:layout_width="80dp"
```

android:layout\_height="100dp"

android:layout\_row="3"

android:layout\_rowWeight="1"

android:layout\_column="0"

android:layout\_columnWeight="1"

android:layout\_gravity="fill"

android:layout\_margin="8dp"

app:cardCornerRadius="8dp"

app:cardElevation="8dp">

<LinearLayout

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_gravity="center\_vertical|center\_horizontal"

android:gravity="center"

android:orientation="vertical">

<ImageView

android:layout\_width="50dp"

android:layout\_height="50dp"

```
android:src="@drawable/movie" />
```

```
<TextView
```

```
    android:layout_width="wrap_content"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:layout_marginTop="10dp"
```

```
    android:fontFamily="serif"
```

```
    android:text="MOVIES"
```

```
    android:textAlignment="center"
```

```
    android:textColor="@color/black"
```

```
    android:textStyle="bold" />
```

```
</LinearLayout>
```

```
</androidx.cardview.widget.CardView>
```

```
<androidx.cardview.widget.CardView
```

```
    android:id="@+id/cdMenu8"
```

```
    android:layout_width="80dp"
```

```
    android:layout_height="100dp"
```

```
    android:layout_row="3"
```

```
    android:layout_rowWeight="1"
```

android:layout\_column="1"

android:layout\_columnWeight="1"

android:layout\_gravity="fill"

android:layout\_margin="8dp"

app:cardCornerRadius="8dp"

app:cardElevation="8dp">

<LinearLayout

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_gravity="center\_vertical|center\_horizontal"

android:gravity="center"

android:orientation="vertical">

<ImageView

android:layout\_width="50dp"

android:layout\_height="50dp"

android:src="@drawable/splash2" />

<TextView

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:fontFamily="serif"

android:text="EMPTY"

android:textAlignment="center"

android:textColor="@color/black"

android:textStyle="bold" />

</LinearLayout>

</androidx.cardview.widget.CardView>

<androidx.cardview.widget.CardView

android:id="@+id/cdMenu9"

android:layout\_width="80dp"

android:layout\_height="100dp"

android:layout\_row="4"

android:layout\_rowWeight="1"

android:layout\_column="0"

android:layout\_columnWeight="1"

android:layout\_gravity="fill"

```
android:layout_margin="8dp"
```

```
app:cardCornerRadius="8dp"
```

```
app:cardElevation="8dp">
```

```
<LinearLayout
```

```
    android:layout_width="wrap_content"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:layout_gravity="center_vertical|center_horizontal"
```

```
    android:gravity="center"
```

```
    android:orientation="vertical">
```

```
<ImageView
```

```
    android:layout_width="50dp"
```

```
    android:layout_height="50dp"
```

```
    android:src="@drawable/splash2" />
```

```
<TextView
```

```
    android:layout_width="wrap_content"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:layout_marginTop="10dp"
```

```
        android:fontFamily="serif"

        android:text="EMPTY"

        android:textAlignment="center"

        android:textColor="@color/black"

        android:textStyle="bold" />

    </LinearLayout>

</androidx.cardview.widget.CardView>
```

```
<androidx.cardview.widget.CardView

    android:id="@+id/cdMenu10"

    android:layout_width="80dp"

    android:layout_height="100dp"

    android:layout_row="4"

    android:layout_rowWeight="1"

    android:layout_column="1"

    android:layout_columnWeight="1"

    android:layout_gravity="fill"

    android:layout_margin="8dp"

    app:cardCornerRadius="8dp"

    app:cardElevation="8dp">
```



<LinearLayout

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_gravity="center\_vertical|center\_horizontal"

android:gravity="center"

android:orientation="vertical">

<ImageView

android:layout\_width="50dp"

android:layout\_height="50dp"

android:src="@drawable/splash2" />

<TextView

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:fontFamily="serif"

android:text="EMPTY"

android:textAlignment="center"

```
        android:textColor="@color/black"

        android:textStyle="bold" />

    </LinearLayout>

</androidx.cardview.widget.CardView>

</GridLayout>

<TextView

    android:id="@+id/bottom_text"

    android:layout_width="wrap_content"

    android:layout_height="wrap_content"

    android:layout_marginBottom="35dp"

    android:layout_alignParentBottom="true"

    android:layout_centerHorizontal="true"

    android:fontFamily="monospace"

    android:text="© 2024 Dimas Aditya"

    android:textColor="@color/white"

    android:textSize="15sp"

    android:textStyle="italic" />
```

```
</RelativeLayout>
```

```
</ScrollView>
```

```
...
```

```
`activity_movie.xml`
```

```
...
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
```

```
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
```

```
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
```

```
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
```

```
android:layout_width="match_parent"
```

```
android:layout_height="match_parent"
```

```
android:background="@color/white"
```

```
tools:context=".FragmentActivity">
```

```
<com.google.android.material.tabs.TabLayout
```

```
android:id="@+id/tab"
```

```
android:layout_width="match_parent"
```

```
android:layout_height="wrap_content"

android:background="@color/choco"

app:tabSelectedTextColor="@color/white"

app:tabIndicatorColor="@color/white"

tools:layout_editor_absoluteX="1dp"

tools:layout_editor_absoluteY="3dp"

tools:ignore="MissingConstraints">

<com.google.android.material.tabs.TabItem

    android:layout_width="wrap_content"

    android:layout_height="wrap_content"

    android:text="Action"

    tools:layout_editor_absoluteX="0dp"

    tools:layout_editor_absoluteY="3dp" />

<com.google.android.material.tabs.TabItem

    android:layout_width="wrap_content"

    android:layout_height="wrap_content"

    android:text="Comedy" />
```

```
<com.google.android.material.tabs.TabItem  
  
    android:layout_width="wrap_content"  
  
    android:layout_height="wrap_content"  
  
    android:text="Romance" />  
  
</com.google.android.material.tabs.TabLayout>
```

```
<androidx.viewpager2.widget.ViewPager2  
  
    android:id="@+id/view"  
  
    android:layout_width="match_parent"  
  
    android:layout_height="match_parent"  
  
    android:layout_marginTop="50dp"  
  
    android:background="@color/white"  
  
    tools:layout_editor_absoluteX="1dp"  
  
    tools:layout_editor_absoluteY="52dp" />
```

```
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

```
...
```

```
`activity_video_player.xml`
```

```
...
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
```

```
    android:layout_width="match_parent"
```

```
    android:layout_height="match_parent">
```

```
    <VideoView
```

```
        android:id="@+id/videoView"
```

```
        android:layout_width="match_parent"
```

```
        android:layout_height="match_parent"/>
```

```
</RelativeLayout>
```

```
...
```

```
`fragment_action.xml`
```

```
...
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
```

```
    android:layout_width="match_parent"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
```

```
    android:padding="25dp"
```

```
tools:context=".ActionFragment">
```

```
<ScrollView
```

```
    android:layout_width="match_parent"
```

```
    android:layout_height="match_parent">
```

```
<LinearLayout
```

```
    android:layout_width="match_parent"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:orientation="vertical">
```

```
<ImageView
```

```
    android:id="@+id/imgMovie"
```

```
    android:layout_width="match_parent"
```

```
    android:layout_height="200dp"
```

```
    android:src="@drawable/anime1" />
```

```
<TextView
```

```
    android:id="@+id/tvTitle"
```

```
    android:layout_width="331dp"
```

```
android:layout_height="wrap_content"

android:layout_marginHorizontal="100dp"

android:layout_marginStart="20dp"

android:layout_marginTop="10dp"

android:layout_toRightOf="@id/imgMovie"

android:text="Tensei shitara Slime Datta Ken Movie: Guren no Kizuna-hen"

android:textColor="@color/black"

android:textSize="18sp"

android:textStyle="bold"/>
```

<TextView

```
android:id="@+id/Deskription"

android:layout_toRightOf="@id/imgMovie"

android:layout_below="@id/tvTitle"

android:layout_width="match_parent"

android:layout_height="wrap_content"

android:layout_marginStart="16dp"

android:layout_marginTop="10dp"

android:maxLines="10"

android:textColor="@color/black"
```



android:text="Movie Tensei shitara Slime Datta Ken : Guren no Kizuna-hen  
atau That Time I Got Reincarnated as a Slime the Movie: Scarlet Bond bercerita  
Rimuru dan teman-temannya terlibat dalam konspirasi lama di negara baru  
bernama Razha terkait dengan seorang gadis yang memiliki kekuatan misterius.  
Rimuru dan Benimaru bertemu dengan ogre lain bernama Hihiro yang dulu  
sangat menghormati Benimaru."

/>

<Button

android:id="@+id/tensura"

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_marginStart="10dp"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:layout\_toRightOf="@id/imgMovie"

android:layout\_below="@id/Deskripsi"

android:text="Watch Trailer Here"

android:onClick="playTensuraTrailer"/>

<ImageView

android:id="@+id/imgMovie2"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="200dp"

android:layout\_marginTop="20dp"

android:src="@drawable/anime2" />

<TextView

android:id="@+id/tvTitle2"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_toRightOf="@id/imgMovie2"

android:layout\_marginStart="16dp"

android:layout\_marginTop="20dp"

android:textSize="18sp"

android:textStyle="bold"

android:textColor="@color/black"

android:text="Boku no Hero Academia: World Heroes' Mission"/>

<TextView

android:id="@+id/Deskription2"

android:layout\_toRightOf="@id/imgMovie2"

android:layout\_below="@id/tvTitle"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_marginStart="16dp"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:maxLines="10"

android:textColor="@color/black"

android:text="Menceritakan tentang doktrin Teori Kiamat Bakat, kelompok ideologis Humarise yakin bahwa semua manusia yang memiliki bakat adalah penyakit dan harus dibasmi. Untuk membangun kembali dunia, kelompok ekstremis telah menciptakan perangkat mematikan yang dikenal sebagai “Bom Pemicu” yang menyebabkan orang-orang yang memiliki bakat akan kehilangan kendali dan mati." />

<Button

android:id="@+id/bokunohero"

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_marginStart="10dp"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:layout\_toRightOf="@id/imgMovie2"

android:layout\_below="@id/Deskripsi2"

android:text="Watch Trailer Here"

android:onClick="playBokunoheroTrailer"/>

<ImageView

android:id="@+id/imgMovie3"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="200dp"

android:layout\_marginTop="20dp"

android:src="@drawable/anime3" />

<TextView

android:id="@+id/tvTitle3"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_toRightOf="@id/imgMovie3"

android:layout\_marginStart="16dp"

android:layout\_marginTop="20dp"

android:textSize="18sp"

android:textStyle="bold"

android:textColor="@color/black"

```
android:text="Sword Art Online the Movie: Ordinal Scale"/>
```

```
<TextView
```

```
    android:id="@+id/Deskripsi3"
```

```
    android:layout_toRightOf="@id/imgMovie3"
```

```
    android:layout_below="@id/tvTitle"
```

```
    android:layout_width="match_parent"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:layout_marginStart="16dp"
```

```
    android:layout_marginTop="10dp"
```

```
    android:maxLines="15"
```

```
    android:textColor="@color/black"
```

```
    android:text="Asuna, Lisbeth dan Silica mendorong Kirito untuk bermain OS setelah mendengar bahwa Aincrad boss telah muncul. Kirito bergabung Asuna dan Klein dalam pertarungan boss mana maskot game, pertama AI penyanyi idola Yuna, muncul dan memberikan pemain penyuka efek sambil bernyanyi. Kirito gagal untuk mencapai sesuatu karena kurangnya kekuatan fisik dan kecepatan. Eiji, nomor dua pemain, pembantu kelompok dalam mengalahkan boss. Sebelum Asuna membuat pukulan membunuh, Eiji berbisik kata "Switch," montir permainan dari SAO bahwa dia mengakui."
```

```
/>
```

<Button

```
    android:id="@+id/sword"

    android:layout_width="wrap_content"

    android:layout_height="wrap_content"

    android:layout_marginStart="10dp"

    android:layout_marginTop="10dp"

    android:layout_toRightOf="@id/imgMovie3"

    android:layout_below="@id/Deskription3"

    android:text="Watch Trailer Here"

    android:onClick="playSwordTrailer" />
```

<ImageView

```
    android:id="@+id/imgMovie4"

    android:layout_width="match_parent"

    android:layout_height="200dp"

    android:layout_marginTop="20dp"

    android:src="@drawable/anime4" />
```

<TextView

```
    android:id="@+id/tvTitle4"
```

```
android:layout_width="match_parent"

android:layout_height="wrap_content"

android:layout_toRightOf="@id/imgMovie3"

android:layout_marginStart="16dp"

android:layout_marginTop="20dp"

android:textSize="18sp"

android:textStyle="bold"

android:textColor="@color/black"

android:text="Black Clover: Mahou Tei no Ken"/>
```

<TextView

```
android:id="@+id/Deskription4"

android:layout_toRightOf="@id/imgMovie3"

android:layout_below="@id/tvTitle"

android:layout_width="match_parent"

android:layout_height="wrap_content"

android:layout_marginStart="16dp"

android:layout_marginTop="10dp"

android:maxLines="10"

android:textColor="@color/black"
```

android:text="Black Clover: Sword of the Wizard King atau Black Clover: Mahou Tei no Ken Ini adalah dunia di mana sihir adalah segalanya. Asta adalah anak laki-laki yang lahir tanpa bisa menggunakan sihir, telah bertarung melawan banyak musuh yang kuat bersama dengan rivalnya, Yuno. Keduanya berjuang untuk menjadi penyihir tinggi, “Kaisar Sihir”."

/>

<Button

android:id="@+id/clover"

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_marginStart="10dp"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:layout\_toRightOf="@id/imgMovie4"

android:layout\_below="@id/Deskripsi4"

android:text="Watch Trailer Here"

android:onClick="playCloverTrailer" />

<ImageView

android:id="@+id/imgMovie5"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="170dp"



```
android:layout_marginTop="20dp"

android:src="@drawable/anime5" />
```

```
<TextView
```

```
    android:id="@+id/tvTitle5"

    android:layout_width="match_parent"

    android:layout_height="wrap_content"

    android:layout_toRightOf="@id/imgMovie3"

    android:layout_marginStart="16dp"

    android:layout_marginTop="20dp"

    android:textSize="18sp"

    android:textStyle="bold"

    android:textColor="@color/black"

    android:text="Fuuto Tantei"/>
```

```
<TextView
```

```
    android:id="@+id/Deskription5"

    android:layout_toRightOf="@id/imgMovie3"

    android:layout_below="@id/tvTitle"

    android:layout_width="match_parent"
```

```
android:layout_height="wrap_content"
```

```
android:layout_marginStart="16dp"
```

```
android:layout_marginTop="10dp"
```

```
android:maxLines="5"
```

```
android:textColor="@color/black"
```

```
    android:text="Detective Futo (Fuuto Tantei) atau Fuuto PI merupakan  
anime adaptasi manga serial Tokusatsu dengan judul yang sama. Manga  
sekaligus seri live action Kamen Rider W tersebut telah tayang pada tahun 2009  
lalu."
```

```
/>
```

```
<Button
```

```
    android:id="@+id/fuuto"
```

```
    android:layout_width="wrap_content"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:layout_marginStart="10dp"
```

```
    android:layout_marginTop="10dp"
```

```
    android:layout_toRightOf="@id/imgMovie5"
```

```
    android:layout_below="@id/Deskripsi5"
```

```
    android:text="Watch Trailer Here"
```

```
    android:onClick="playFuutoTrailer" />
```

```
</LinearLayout>
```

```
</ScrollView>
```

```
</RelativeLayout>
```

```
...
```

```
`fragment_comedy.xml`
```

```
...
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<RelativeLayout
```

```
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
```

```
    android:layout_width="match_parent"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:padding="25dp">
```

```
<ScrollView
```

```
    android:layout_width="match_parent"
```

```
    android:layout_height="match_parent">
```

```
<LinearLayout
```

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:orientation="vertical">

<ImageView

android:id="@+id/imgMovie"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="200dp"

android:src="@drawable/anime6" />

<TextView

android:id="@+id/tvTitle"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_toRightOf="@id/imgMovie"

android:layout\_marginStart="16dp"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:textSize="18sp"

android:textStyle="bold"

android:textColor="@color/black"

```
android:text="Danshi Koukousei no Nichijou"/>
```

```
<TextView
```

```
    android:id="@+id/Deskription"
```

```
    android:layout_toRightOf="@id/imgMovie"
```

```
    android:layout_below="@id/tvTitle"
```

```
    android:layout_width="match_parent"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:layout_marginStart="16dp"
```

```
    android:layout_marginTop="10dp"
```

```
    android:maxLines="15"
```

```
    android:textColor="@color/black"
```

```
    android:text="Berkeliaran di aula SMA Sanada Utara yang khusus laki-laki  
adalah tiga kawan dekat: pemimpin eksentrik dengan imajinasi hiperaktif  
Hidenori, Yoshitake yang penuh gairah, dan Tadakuni yang rasional dan  
bijaksana. Kehidupan mereka dipenuhi dengan robot raksasa, cinta sejati, dan  
drama yang intens... setidaknya dalam imajinasi mereka yang penuh warna.  
Kenyataannya, mereka hanyalah trio pria biasa yang mencoba menghabiskan  
waktu, tapi siapa bilang kehidupan sehari-hari tidak menarik? Baik itu peragaan  
RPG yang rumit atau pertemuan romantis yang tak terduga di tepi sungai saat  
matahari terbenam, Danshi Koukousei no Nichijou penuh dengan situasi aneh  
namun lucu yang tidak biasa-biasa saja."
```

```
/>
```

<Button

```
    android:id="@+id/danshi"

    android:layout_width="wrap_content"

    android:layout_height="wrap_content"

    android:layout_marginStart="10dp"

    android:layout_marginTop="10dp"

    android:layout_toRightOf="@id/imgMovie"

    android:layout_below="@id/Deskription"

    android:text="Watch Trailer Here"

    android:onClick="playDanshiTrailer"/>
```

<ImageView

```
    android:id="@+id/imgMovie2"

    android:layout_width="match_parent"

    android:layout_height="200dp"

    android:layout_marginTop="20dp"

    android:src="@drawable/anime7" />
```

<TextView

```
android:id="@+id/tvTitle2"

android:layout_width="match_parent"

android:layout_height="wrap_content"

android:layout_toRightOf="@id/imgMovie2"

android:layout_marginStart="16dp"

android:layout_marginTop="10dp"

android:textSize="18sp"

android:textStyle="bold"

android:textColor="@color/black"

android:text="Gintama: The Final"/>
```

```
<TextView
```

```
android:id="@+id/Deskription2"

android:layout_toRightOf="@id/imgMovie2"

android:layout_below="@id/tvTitle"

android:layout_width="match_parent"

android:layout_height="wrap_content"

android:layout_marginStart="16dp"

android:layout_marginTop="10dp"

android:maxLines="10"
```

```
android:textColor="@color/black"
```

```
android:text="Dua tahun telah berlalu setelah invasi Tendoshuu ke  
Terminal Pusat O-Edo. Sejak itu, Yorozuya berpisah. Meramalkan kembalinya  
Utsuro, Gintoki Sakata mulai mengamati garis ley Bumi untuk mencari jejak  
Altana milik orang lain. Setelah bertemu dengan sisa-sisa Tendoshuu—yang  
terus mencari keabadian—Gintoki kembali ke Edo."
```

```
/>
```

```
<Button
```

```
android:id="@+id/gintama"
```

```
android:layout_width="wrap_content"
```

```
android:layout_height="wrap_content"
```

```
android:layout_marginStart="10dp"
```

```
android:layout_marginTop="10dp"
```

```
android:layout_toRightOf="@id/imgMovie2"
```

```
android:layout_below="@id/Deskripsi2"
```

```
android:text="Watch Trailer Here"
```

```
android:onClick="playGintamaTrailer"/>
```

```
<ImageView
```

```
android:id="@+id/imgMovie3"
```

```
android:layout_width="match_parent"
```



```
android:layout_height="200dp"

android:layout_marginTop="20dp"

android:src="@drawable/anime8" />
```

```
<TextView
```

```
    android:id="@+id/tvTitle3"

    android:layout_width="match_parent"

    android:layout_height="wrap_content"

    android:layout_toRightOf="@id/imgMovie3"

    android:layout_marginStart="16dp"

    android:layout_marginTop="10dp"

    android:textSize="18sp"

    android:textStyle="bold"

    android:textColor="@color/black"

    android:text="Grand Blue"/>
```

```
<TextView
```

```
    android:id="@+id/Deskription3"

    android:layout_toRightOf="@id/imgMovie3"

    android:layout_below="@id/tvTitle"
```

```
android:layout_width="match_parent"
```

```
android:layout_height="wrap_content"
```

```
android:layout_marginStart="16dp"
```

```
android:layout_marginTop="10dp"
```

```
android:maxLines="15"
```

```
android:textColor="@color/black"
```

```
    android:text="Iori Kitahara pindah ke kota pesisir Izu untuk tahun  
pertamanya di universitas tersebut, dan bertempat tinggal di atas Grand Blue,  
toko selam scuba milik pamannya. Iori memiliki harapan dan impian yang tinggi  
untuk mendapatkan pengalaman kuliah yang ideal, tetapi ketika dia memasuki  
toko, dia tersedot ke dalam aktivitas alkoholik dari anggota Klub Selam yang  
riang dan sering mengunjungi tempat itu. Dibujuk oleh kakak kelas Shinji Tokita  
dan Ryuujirou Kotobuki, Iori dengan enggan bergabung dengan pesta aneh  
mereka. Sepupunya Chisa Kotegawa kemudian masuk dan memergokinya  
sedang beraksi, membuat Iori sangat meremehkannya."
```

```
/>
```

```
<Button
```

```
    android:id="@+id/grand"
```

```
    android:layout_width="wrap_content"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:layout_marginStart="10dp"
```

```
    android:layout_marginTop="10dp"
```

android:layout\_toRightOf="@id/imgMovie3"

android:layout\_below="@id/Deskription3"

android:text="Watch Trailer Here"

android:onClick="playGrandTrailer"/>

<ImageView

android:id="@+id/imgMovie4"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="200dp"

android:layout\_marginTop="20dp"

android:src="@drawable/anime9" />

<TextView

android:id="@+id/tvTitle4"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_toRightOf="@id/imgMovie4"

android:layout\_marginStart="16dp"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:textSize="18sp"

android:textStyle="bold"

android:textColor="@color/black"

android:text="Kono Subarashii Sekai ni Shukufuku wo!"/>

<TextView

android:id="@+id/Deskripsi4"

android:layout\_toRightOf="@id/imgMovie4"

android:layout\_below="@id/tvTitle"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_marginStart="16dp"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:maxLines="15"

android:textColor="@color/black"

android:text="Setelah meninggal dalam kematian yang menggelikan dan menyedihkan dalam perjalanan kembali dari membeli permainan, siswa sekolah menengah dan pertapa Kazuma Satou menemukan dirinya duduk di hadapan dewi cantik namun menjengkelkan bernama Aqua. Dia memberi NEET dua pilihan: melanjutkan ke surga atau bereinkarnasi dalam impian setiap gamer — dunia fantasi nyata! Memilih untuk memulai hidup baru, Kazuma dengan cepat ditugaskan untuk mengalahkan Raja Iblis yang meneror desa. Tapi sebelum dia pergi, dia bisa memilih satu item apapun untuk membantunya dalam

pencariannya, dan pahlawan masa depan memilih Aqua. Tapi Kazuma telah membuat kesalahan besar—Aqua sama sekali tidak berguna!"

```
/>
```

```
<Button
```

```
    android:id="@+id/konosuba"
```

```
    android:layout_width="wrap_content"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:layout_marginStart="10dp"
```

```
    android:layout_marginTop="10dp"
```

```
    android:layout_toRightOf="@id/imgMovie4"
```

```
    android:layout_below="@id/Deskripsi4"
```

```
    android:text="Watch Trailer Here"
```

```
    android:onClick="playKonosubaTrailer"/>
```

```
<ImageView
```

```
    android:id="@+id/imgMovie5"
```

```
    android:layout_width="match_parent"
```

```
    android:layout_height="200dp"
```

```
    android:layout_marginTop="20dp"
```

```
    android:src="@drawable/anime10" />
```

<TextView

```
    android:id="@+id/tvTitle5"

    android:layout_width="match_parent"

    android:layout_height="wrap_content"

    android:layout_toRightOf="@id/imgMovie5"

    android:layout_marginStart="16dp"

    android:layout_marginTop="10dp"

    android:textSize="18sp"

    android:textStyle="bold"

    android:textColor="@color/black"

    android:text="Saiki Kusuo no Ψ-nan"/>
```

<TextView

```
    android:id="@+id/Deskription5"

    android:layout_toRightOf="@id/imgMovie5"

    android:layout_below="@id/tvTitle"

    android:layout_width="match_parent"

    android:layout_height="wrap_content"

    android:layout_marginStart="16dp"
```

```
android:layout_marginTop="10dp"
```

```
android:maxLines="15"
```

```
android:textColor="@color/black"
```

```
    android:text="Bagi kebanyakan orang, kemampuan psikis mungkin tampak seperti sebuah berkah; namun bagi Kusuo Saiki, hal ini jauh dari kebenaran. Diberkahi dengan berbagai macam kemampuan supernatural mulai dari telepati hingga penglihatan x-ray, dia mendapati apa yang disebut sebagai berkah ini hanyalah sebuah kutukan. Karena semua ketidaknyamanan yang disebabkan oleh kekuatannya terus menumpuk, yang Kusuo inginkan hanyalah kehidupan biasa, tanpa kerumitan—kehidupan di mana ketidaktahuan adalah kebahagiaan."
```

```
/>
```

```
<Button
```

```
    android:id="@+id/saiki"
```

```
    android:layout_width="wrap_content"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:layout_marginStart="10dp"
```

```
    android:layout_marginTop="10dp"
```

```
    android:layout_toRightOf="@id/imgMovie5"
```

```
    android:layout_below="@id/Deskripsi5"
```

```
    android:text="Watch Trailer Here"
```

```
        android:onClick="playSaikiTrailer"/>
```

```
    </LinearLayout>
```

```
</ScrollView>
```

```
</RelativeLayout>
```

```
...
```

```
`fragment_romance.xml`
```

```
...
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<RelativeLayout
```

```
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
```

```
    android:layout_width="match_parent"
```

```
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:padding="25dp">
```

```
<ScrollView
```

```
    android:layout_width="match_parent"
```

```
    android:layout_height="match_parent">
```



<LinearLayout

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:orientation="vertical">

<ImageView

android:id="@+id/imgMovie"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="200dp"

android:src="@drawable/anime11" />

<TextView

android:id="@+id/tvTitle"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_marginStart="16dp"

android:layout\_marginLeft="16dp"

android:layout\_toRightOf="@id/imgMovie"

android:text="Date A Live Movie: Mayuri Judgment"

android:textColor="@color/black"

```
android:textSize="18sp"
```

```
android:textStyle="bold"/>
```

```
<TextView
```

```
android:id="@+id/Deskripsi"
```

```
android:layout_toRightOf="@id/imgMovie"
```

```
android:layout_below="@id/tvTitle"
```

```
android:layout_width="match_parent"
```

```
android:layout_height="wrap_content"
```

```
android:layout_marginStart="16dp"
```

```
android:layout_marginTop="10dp"
```

```
android:maxLines="15"
```

```
android:textColor="@color/black"
```

```
    android:text="Perang(Kencan),dilanjutkan.Hari-hari damai Itsuka Shidou kembali tanpa harus menyelamatkan para Roh dari hari-hari pertempuran tanpa henti. Tapi, hari-hari damai itu terganggu oleh munculnya bola misterius yang memancarkan gelombang spiritual—serta seorang gadis misterius yang muncul di saat yang sama. Apa tujuannya mengawasi Shidou.....? Misi yang dipercayakan kepada Shidou dalam situasi tegang adalah,“Berkencan dengan semua Roh, dan buat mereka jatuh cinta?!” Dengan nasib umat manusia yang dipertaruhkan, perang(kencan) berlanjut!"
```

```
/>
```

<Button

```
    android:id="@+id/date"

    android:layout_width="wrap_content"

    android:layout_height="wrap_content"

    android:layout_marginStart="10dp"

    android:layout_marginTop="10dp"

    android:layout_toRightOf="@id/imgMovie"

    android:layout_below="@id/Deskription"

    android:text="Watch Trailer Here"

    android:onClick="playDateTrailer"/>
```

<ImageView

```
    android:id="@+id/imgMovie2"

    android:layout_width="match_parent"

    android:layout_height="200dp"

    android:layout_marginTop="20dp"

    android:src="@drawable/anime12" />
```

<TextView

```
android:id="@+id/tvTitle2"

android:layout_width="match_parent"

android:layout_height="wrap_content"

android:layout_toRightOf="@id/imgMovie"

android:layout_marginStart="16dp"

android:layout_marginTop="10dp"

android:textSize="18sp"

android:textStyle="bold"

android:textColor="@color/black"

android:text="Golden Time"/>
```

```
<TextView
```

```
android:id="@+id/Deskription2"

android:layout_width="match_parent"

android:layout_height="wrap_content"

android:layout_below="@id/tvTitle"

android:layout_marginStart="16dp"

android:layout_marginLeft="12dp"

android:layout_marginTop="10dp"

android:layout_toRightOf="@id/imgMovie"
```

```
android:maxLines="15"
```

```
android:textColor="@color/black"
```

```
android:text="Akibat kecelakaan tragis, Banri Tada terkena amnesia,  
menghilangkan ingatan akan kampung halaman dan masa lalunya. Namun,  
setelah berteman dengan Mitsuo Yanagisawa, dia memutuskan untuk pindah  
dan memulai hidup baru di sekolah hukum di Tokyo. Namun ketika ia mulai  
menyesuaikan diri dengan kehidupan kampusnya, Kouko Kaga yang cantik  
secara dramatis menerobos kehidupan Banri, dan pertemuan mereka yang  
kebetulan menandai awal tahun yang tak terlupakan."
```

```
/>
```

```
<Button
```

```
android:id="@+id/golden"
```

```
android:layout_width="wrap_content"
```

```
android:layout_height="wrap_content"
```

```
android:layout_marginStart="10dp"
```

```
android:layout_marginTop="10dp"
```

```
android:layout_toRightOf="@id/imgMovie"
```

```
android:layout_below="@id/Deskripsi2"
```

```
android:text="Watch Trailer Here"
```

```
android:onClick="playGoldenTrailer"/>
```

<ImageView

android:id="@+id/imgMovie3"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="200dp"

android:layout\_marginTop="20dp"

android:src="@drawable/anime13" />

<TextView

android:id="@+id/tvTitle3"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_toRightOf="@id/imgMovie"

android:layout\_marginStart="16dp"

android:layout\_marginTop="10dp"

android:textSize="18sp"

android:textStyle="bold"

android:textColor="@color/black"

android:text="5-toubun no Hanayome Movie"/>

<TextView

```
android:id="@+id/Deskripsi3"

android:layout_width="match_parent"

android:layout_height="wrap_content"

android:layout_below="@id/tvTitle"

android:layout_marginStart="16dp"

android:layout_marginLeft="16dp"

android:layout_marginTop="10dp"

android:layout_toRightOf="@id/imgMovie"

android:maxLines="10"

android:textColor="@color/black"
```

android:text="Fuutarou telah memimpin lima anak kembar lima hingga mereka bisa lulus dan mengejar impian mereka sendiri. Sekarang, akhirnya, mereka telah mencapai festival sekolah terakhir mereka. Setelah memutuskan untuk menjadikan peristiwa ini sebagai kenangan yang tak terlupakan, Fuutarou mencari perasaannya terhadap kelima kembar lima."

```
/>
```

```
<Button
```

```
android:id="@+id/gotoubun"

android:layout_width="wrap_content"

android:layout_height="wrap_content"

android:layout_marginStart="10dp"
```

```
android:layout_marginTop="10dp"

android:layout_toRightOf="@id/imgMovie"

android:layout_below="@id/Deskription3"

android:text="Watch Trailer Here"

android:onClick="playGotoubunTrailer"/>
```

```
<ImageView
```

```
    android:id="@+id/imgMovie4"

    android:layout_width="match_parent"

    android:layout_height="200dp"

    android:layout_marginTop="20dp"

    android:src="@drawable/anime14" />
```

```
<TextView
```

```
    android:id="@+id/tvTitle4"

    android:layout_width="match_parent"

    android:layout_height="wrap_content"

    android:layout_toRightOf="@id/imgMovie"

    android:layout_marginStart="16dp"

    android:layout_marginTop="10dp"
```



```
android:textSize="18sp"

android:textStyle="bold"

android:textColor="@color/black"

android:text="Bokutachi wa Benkyou ga Dekinai"/>
```

```
<TextView
```

```
    android:id="@+id/Deskripsi4"

    android:layout_width="match_parent"

    android:layout_height="wrap_content"

    android:layout_below="@id/tvTitle"

    android:layout_marginStart="16dp"

    android:layout_marginLeft="16dp"

    android:layout_marginTop="10dp"

    android:layout_toRightOf="@id/imgMovie"

    android:maxLines="10"

    android:textColor="@color/black"

    android:text="Nariyuki Yuiga, seorang siswa sekolah menengah tahun
ketiga yang miskin, bekerja tanpa lelah untuk menerima nominasi VIP, sebuah
beasiswa yang akan menutupi seluruh biaya kuliahnya. Sebagai pengakuan atas
kerja kerasnya, Kepala Sekolah memberinya beasiswa terkenal."

/>
```

<Button

```
    android:id="@+id/bokuben"

    android:layout_width="wrap_content"

    android:layout_height="wrap_content"

    android:layout_marginStart="10dp"

    android:layout_marginTop="10dp"

    android:layout_toRightOf="@id/imgMovie4"

    android:layout_below="@id/Deskription4"

    android:text="Watch Trailer Here"

    android:onClick="playBokubenTrailer"/>
```

<ImageView

```
    android:id="@+id/imgMovie5"

    android:layout_width="match_parent"

    android:layout_height="200dp"

    android:layout_marginTop="20dp"

    android:src="@drawable/anime15" />
```

<TextView

```
        android:id="@+id/tvTitle5"

        android:layout_width="match_parent"

        android:layout_height="wrap_content"

        android:layout_toRightOf="@id/imgMovie"

        android:layout_marginStart="16dp"

        android:layout_marginTop="10dp"

        android:textSize="18sp"

        android:textStyle="bold"

        android:textColor="@color/black"

        android:text="Yahari Ore no Seishun Love Comedy wa Machigatteiru
(Oregairu)"/>
```

```
<TextView
```

```
        android:id="@+id/Deskription5"

        android:layout_width="match_parent"

        android:layout_height="wrap_content"

        android:layout_below="@id/tvTitle"

        android:layout_marginStart="16dp"

        android:layout_marginLeft="16dp"

        android:layout_marginTop="10dp"

        android:layout_toRightOf="@id/imgMovie"
```

```
android:maxLines="10"
```

```
android:textColor="@color/black"
```

```
android:text="Hachiman Hikigaya adalah siswa SMA apatis dengan  
kecenderungan narsis dan semi nihilistik. Dia sangat percaya bahwa masa muda  
yang penuh kegembiraan hanyalah sebuah lelucon, dan siapa pun yang  
mengatakan sebaliknya hanyalah berbohong pada diri mereka sendiri."
```

```
/>
```

```
<Button
```

```
android:id="@+id/oregairu"
```

```
android:layout_width="wrap_content"
```

```
android:layout_height="wrap_content"
```

```
android:layout_marginStart="10dp"
```

```
android:layout_marginTop="10dp"
```

```
android:layout_toRightOf="@id/imgMovie5"
```

```
android:layout_below="@id/Deskripsi5"
```

```
android:text="Watch Trailer Here"
```

```
android:onClick="playOregairuTrailer"/>
```

```
</LinearLayout>
```

```
</ScrollView>
```

```
</RelativeLayout>
```

...

=> Pada directory `drawable` kita bisa menambahkan gambar seperti poster film yang ingin kita tampilkan, dan jangan lupa untuk menambahkan icon `baseline_more_vert_24.xml` dengan cara klik kanan pada `drawable` lalu klik **New**, setelah itu kita pilih dan klik **Vector Asset**. Setelah itu kita klik **clip art** lalu kita pilih icon nya, jika sudah ketemu kita klik OK lalu kita klik next. Sama halnya ketika kita ingin menambahkan menu kembali pada halaman `VideoPlayerActivity` yaitu dengan langkah-langkah yang sama seperti sebelumnya dan jangan lupa untuk menambahkan icon `baseline_arrow_circle_left_24.xml` lalu klik OK dan kita klik next.

=> Selanjutnya kita klik kanan pada `res` lalu pilih dan klik **Android Resource Directory** setelah itu kita beri nama `menu` lalu klik OK. Setelah itu kita buat Menu Resource File dengan nama `menu_tab.xml` lalu isi dengan code :

...

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<menu xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
```

```
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
```

```
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto">
```

```
    <item
```

```
        android:id="@+id/tab_action"
```

```
        android:icon="@drawable/baseline_more_vert_24"
```

```
android:title="Action"/>
```

```
<item
```

```
    android:id="@+id/tab_comedy"
```

```
    android:icon="@drawable/baseline_more_vert_24"
```

```
    android:title="Comedy"/>
```

```
<item
```

```
    android:id="@+id/tab_romance"
```

```
    android:icon="@drawable/baseline_more_vert_24"
```

```
    android:title="Romance"/>
```

```
</menu>
```

```
...
```

=> Sama halnya ketika ingin menambahkan code menu untuk kembali, dengan cara kita klik kanan pada directory `menu` dan buat Menu Resource File dengan nama `menu_video_player.xml` lalu isi dengan code :

```
...
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<menu xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
```

```
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
```

```
<item
```

```
    android:id="@+id/action_back"
```

```
    android:icon="@drawable/baseline_arrow_circle_left_24"
```

```
    android:title="Back"
```

```
    app:showAsAction="always" />
```

```
</menu>
```

```
...
```

## Home

UAS

# Menu Program



HELLO WORLD!



FIBONACCI



SIANIDA



TWO ACTIVITY



ALARM



G-MAPS



MOVIES



EMPTY



EMPTY



EMPTY

© 2024 Dimas Aditya





## Fragment Action

UAS

ACTION

COMEDY

ROMANCE



### Tensei shitara Slime Datta Ken Movie: Guren no Kizuna-hen

Movie Tensei shitara Slime Datta Ken : Guren no Kizuna-hen atau That Time I Got Reincarnated as a Slime the Movie: Scarlet Bond bercerita Rimuru dan teman-temannya terlibat dalam konspirasi lama di negara baru bernama Razha terkait dengan seorang gadis yang memiliki kekuatan misterius. Rimuru dan Benimaru bertemu dengan ogre lain bernama Hiiru yang dulu sangat menghormati Benimaru.

[WATCH TRAILER HERE](#)



### Boku no Hero Academia: World Heroes' Mission

Menceritakan tentang doktrin Teori Kiamat Bakat, kelompok ideologis Humarise yakin bahwa semua manusia yang memiliki bakat adalah penyakit dan harus dibasmi. Untuk membangun kembali dunia, kelompok ekstremis telah menciptakan perangkat mematikan yang dikenal sebagai "Bom Pemicu" yang menyebabkan orang-orang yang memiliki bakat akan kehilangan kendali dan mati.

[WATCH TRAILER HERE](#)



### Sword Art Online the Movie: Ordinal Scale

Asuna, Lisbeth dan Silica mendorong Kirito untuk bermain OS setelah mendengar bahwa Aincrad boss telah muncul. Kirito bergabung Asuna dan Klein dalam pertarungan boss mana maskot game, pertama AI penyanyi idola Yuna, muncul dan memberikan pemain penyuka efek sambil bernyanyi. Kirito gagal untuk mencapai sesuatu karena kurangnya kekuatan fisik dan kecepatan. Eiji, nomor dua pemain, pembantu kelompok dalam mengalahkan boss. Sebelum Asuna membuat pukulan membunuh, Eiji berbisik kata "Switch," montir permainan dari SAO bahwa dia mengakui.

[WATCH TRAILER HERE](#)



### Black Clover: Mahou Tei no Ken

Black Clover: Sword of the Wizard King atau Black Clover: Mahou Tei no Ken Ini adalah dunia di mana sihir adalah segalanya. Asta adalah anak laki-laki yang lahir tanpa bisa menggunakan sihir, telah bertarung melawan banyak musuh yang kuat bersama dengan rivalnya, Yuno. Keduanya berjuang untuk menjadi penyihir tinggi, "Kaisar Sihir".

[WATCH TRAILER HERE](#)



### Fuuto Tantei

Detective Futo (Fuuto Tantei) atau Fuuto PI merupakan anime adaptasi manga serial Tokusatsu dengan judul yang sama. Manga sekaligus seri live action Kamen Rider W tersebut telah tayang pada tahun 2009 lalu.

[WATCH TRAILER HERE](#)

## Fragment Comedy

UAS

ACTION

COMEDY

ROMANCE



### Danshi Koukousei no Nichijou

Berkeliaran di aula SMA Sanada Utara yang khusus laki-laki adalah tiga kawan dekat: pemimpin eksentrik dengan imajinasi hiperaktif Hidenori, Yoshitake yang penuh gairah, dan Tadakuni yang rasional dan bijaksana. Kehidupan mereka dipenuhi dengan robot raksasa, cinta sejati, dan drama yang intens... setidaknya dalam imajinasi mereka yang penuh warna. Kenyataannya, mereka hanyalah trio pria biasa yang mencoba menghabiskan waktu, tapi siapa bilang kehidupan sehari-hari tidak menarik? Baik itu peragaan RPG yang rumit atau pertemuan romantis yang tak terduga di tepi sungai saat matahari terbenam, Danshi Koukousei no Nichijou penuh dengan situasi

[WATCH TRAILER HERE](#)



### Gintama: The Final

Dua tahun telah berlalu setelah invasi Tendoshuu ke Terminal Pusat O-Edo. Sejak itu, Yorozuya berpisah. Meramalkan kembalinya Utsuro, Gintoki Sakata mulai mengamati garis ley Bumi untuk mencari jejak Altana milik orang lain. Setelah bertemu dengan sisa-sisa Tendoshuu—yang terus mencari keabadian—Gintoki kembali ke Edo.

[WATCH TRAILER HERE](#)



### Grand Blue

Iori Kitahara pindah ke kota pesisir Izu untuk tahun pertamanya di universitas tersebut, dan bertempat tinggal di atas Grand Blue, toko selam scuba milik pamannya. Iori memiliki harapan dan impian yang tinggi untuk mendapatkan pengalaman kuliah yang ideal, tetapi ketika dia memasuki toko, dia tersedot ke dalam aktivitas alkoholik dari anggota Klub Selam yang riang dan sering mengunjungi tempat itu. Dibujuk oleh kakak kelas Shinji Tokita dan Ryuujiro Kotobuki, Iori dengan enggan bergabung dengan pesta aneh mereka. Sepupunya Chisa Kotegawa kemudian masuk dan memergokinya sedang beraksi, membuat Iori sangat meremehkannya.

[WATCH TRAILER HERE](#)



### Kono Subarashii Sekai ni Shukufuku wo!

Setelah meninggal dalam kematian yang menggelikan dan menyedihkan dalam perjalanan kembali dari membeli permainan, siswa sekolah menengah dan pertapa Kazuma Satou menemukan dirinya duduk di hadapan dewi cantik namun menjengkelkan bernama Aqua. Dia memberi NEET dua pilihan: melanjutkan ke surga atau bereinkarnasi dalam impian setiap gamer—dunia fantasi nyata! Memilih untuk memulai hidup baru, Kazuma dengan cepat ditugaskan untuk mengalahkan Raja Iblis yang meneror desa. Tapi sebelum dia pergi, dia bisa memilih satu item apapun untuk membantunya dalam pencariannya, dan pahlawan masa depan memilih Aqua. Tapi

[WATCH TRAILER HERE](#)



### Saiki Kusuo no Ψ-nan

Bagi kebanyakan orang, kemampuan psikis mungkin tampak seperti sebuah berkah; namun bagi Kusuo Saiki, hal ini jauh dari kebenaran. Diberkahi dengan berbagai macam kemampuan supernatural mulai dari telepati hingga penglihatan x-ray, dia mendapati apa yang disebut sebagai berkah ini hanyalah sebuah kutukan. Karena semua ketidaknyamanan yang disebabkan oleh kekuatannya terus menumpuk, yang Kusuo inginkan hanyalah kehidupan biasa, tanpa kerumitan—kehidupan di mana ketidaktahuan adalah kebahagiaan.

[WATCH TRAILER HERE](#)



## Fragment Romance

UAS

ACTION

COMEDY

ROMANCE



### Date A Live Movie: Mayuri Judgment

Perang(Kencan),dilanjutkan.Hari-hari damai Itsuka Shidou kembali tanpa harus menyelamatkan para Roh dari hari-hari pertempuran tanpa henti. Tapi, hari-hari damai itu terganggu oleh munculnya bola misterius yang memancarkan gelombang spiritual—serta seorang gadis misterius yang muncul di saat yang sama. Apa tujuannya mengawasi Shidou.....? Misi yang dipercayakan kepada Shidou dalam situasi tegang adalah,"Berkencan dengan semua Roh, dan buat mereka jatuh cinta?!" Dengan nasib umat manusia yang dipertaruhkan, perang(kencan) berlanjut!

[WATCH TRAILER HERE](#)



### Golden Time

Akibat kecelakaan tragis, Banri Tada terkena amnesia, menghilangkan ingatan akan kampung halaman dan masa lalunya. Namun, setelah berteman dengan Mitsuo Yanagisawa, dia memutuskan untuk pindah dan memulai hidup baru di sekolah hukum di Tokyo. Namun ketika ia mulai menyesuaikan diri dengan kehidupan kampusnya, Kouko Kaga yang cantik secara dramatis menerobos kehidupan Banri, dan pertemuan mereka yang kebetulan menandai awal tahun yang tak terlupakan.

[WATCH TRAILER HERE](#)



### 5-toubun no Hanayome Movie

Fuutarou telah memimpin lima anak kembar lima hingga mereka bisa lulus dan mengejar impian mereka sendiri. Sekarang, akhirnya, mereka telah mencapai festival sekolah terakhir mereka. Setelah memutuskan untuk menjadikan peristiwa ini sebagai kenangan yang tak terlupakan, Fuutarou mencari perasaannya terhadap kelima kembar lima.

[WATCH TRAILER HERE](#)



### Bokutachi wa Benkyou ga Dekinai

Nariyuki Yuiga, seorang siswa sekolah menengah tahun ketiga yang miskin, bekerja tanpa lelah untuk menerima nominasi VIP, sebuah beasiswa yang akan menutupi seluruh biaya kuliahnya. Sebagai pengakuan atas kerja kerasnya, Kepala Sekolah memberinya beasiswa terkenal.

[WATCH TRAILER HERE](#)



### Yahari Ore no Seishun Love Comedy wa Machigatteiru (Oregairu)

Hachiman Hikigaya adalah siswa SMA apatis dengan kecenderungan narsis dan semi nihilistik. Dia sangat percaya bahwa masa muda yang penuh kegembiraan hanyalah sebuah lelucon, dan siapa pun yang mengatakan sebaliknya hanyalah berbohong pada diri mereka sendiri.

[WATCH TRAILER HERE](#)