**Mixtape - Examensarbete**

- Vad du vill göra? (syfte)

- Varför du vill göra det? (problemformulering)

- Hur du vill göra det? (metod)

- När (tidplan, en dag i veckan eller under vilka veckor)

Syfte:

### Vad vill jag göra?

Jag vill göra en setlist skapare det vill säga en låtlist skapare, ungefär som ett Trello för musiker/trubadurer.

### Vad skall framställas?

Jag vill utveckla en plattform där musiker kan samordna och strukturera sitt arbete på ett mer effektivt sätt.

### Hur tänker du avgränsa projektet så att det blir lagom stort och möjligt för dig att genomföra?

Jag konsulterar David samt pratar med mina vänner som är programmerare, samt rannsakar mig själv för att se vad som faktiskt är möjligt under denna tid.

### Problemformulering:

I min egenskap som musiker och utvecklare så har jag märkt från mig själv och mina kollegor inom musikbranchen att det inte finns någon riktigt bra lösning för att strukturera arbetet innan en konsert/rep/generell inlärning av materialet. Det marknaden erbjuder nu är halvbra lösningar fyllda med reklam och konstiga formateringar av texter, samt aldrig någon bra lösning för att faktiskt analysera samt lyssna på materialet. Så. Jag vill följa upp på den här tanken för att göra det enklare för mig själv samt många musiker.

### Metod:

Jag tänker använda mig av Reactjs med typescript, node, möjlighet att logga in, Spotifys API (för att lyssna på låt) och musiktext API.

paket: redux, redux thunk, react transitions, passportJS, SCSS, bcrypt, jsonwebtoken, typescript, axios, express, mongoose, mongoDB, prettier samt [zeit.co](http://zeit.co) på deploy, puppeteer och jest

### När:

Vecka2:

Stukturera upp projektet, göra inlogg, skapa route samt skapa all komponenter som behövs i projektet(kommer säkert hamna i mindre beståndsdelar senare)

Vecka3:

Få klart all grundläggande CRUD operationer på både frontend och backend.

Börja styla komponenter grovt, lägga de där ungefär skall ligga.

Göra nattTema.

Vecka4:

Börja implementera spotify samt låttext api, detta räknar jag med kommer ta mycket tid.

Vecka5:

Börja jobba med drag and drop (dra och släppga) i de olika listorna. Men också implementera google, samt Facebook inloggning(jag har bara vanlig nu med hashade lösenord)

Vecka6:

Implementera möjligheten att kunna bjuda in människor till projektet, skapa adminroll för den som äger spellistan,

Vecka7.

Finlira design (som ungefär är klar) men också utföra tester om jag hinner

Rapporten

Vecka8:

Den här veckan kommer användas för att klara upp buggar och halvbra kod