



DayMeals

2021

모바일 앱 개발 01분반

컴퓨터공학부

20171688 임창환



소개

요리에 익숙하지 않은 사람들은 같은 요리를 하더라도 레시피들을 다시 찾아보곤 한다. 하나의 요리에 다양한 레시피가 있기 때문에 찾더라도 지난번에 했던 레시피가 무엇인지 헛갈린다.

그래서 자신이 했던 레시피가 무엇인지 또 다른 변형된 레시피에는 무엇이 있는지 저장할 수 있는 앱을 제작하였다.

Main Activity



Fragment View

디자인과 부가적인 정보를 위해 제작된 View로, 후에 확장과 변화를 쉽게 주기 위해서 Fragment로 제작하였다.

Recycler View

저장된 정보들을 보여주는 앱의 메인 View로, 각 요소들은 음식의 사진, 이름, 메인이 되는 재료, 간단한 설명으로 이루어져 있다.

각 요소를 선택하면 해당하는 음식의 상세 페이지로 이동한다.

Buttons

메뉴를 추가하고 삭제하는 버튼, 선택 시 각 Intent가 실행되고 Activity로 이동한다.

Menu Detail Activity



- Title : 음식의 이름을 나타내는 타이틀을 Activity의 가장 상단에 위치하였다.
- Image : 음식의 사진을 Title 아래에 나타내어 어떠한 요리인지 한눈에 알아볼 수 있게 위치하였다.
- Detail : 음식에 대한 간단한 설명을 적어서 어떠한 요리인지 글로 알게 하였다.
- Variables : LinearLayout으로 다양한 종류의 다른 레시피를 나타내었고, 각 레시피에서 중점으로 생각하는 추가적인 재료들을 적어서 각 레시피가 재료로 맛을 내고 싶어하는지 보여 줄 수 있게 하였고, 각 레시피의 유튜브 링크를 연결하여 바로 볼 수 있게 하였다.

Insert Activity

The screenshot shows the 'DayMeals' app interface. At the top, there's a purple header with the text 'DayMeals'. Below it, there are three input fields: '메뉴 이름 :', '메인 재료 :', and '메뉴 설명 :'. A purple button labeled 'ADD DIFFERENT' is positioned below these fields. Underneath the button, there are two more input fields: '다른 재료들' and 'YouTube 링크'. At the bottom of the screen, there is a purple button labeled '메뉴 추가'. The status bar at the very top shows the time as 5:38 and some system icons.

- 각 요리들의 이름과, 메인 재료, 요리에 대한 설명, 다양한 Variable의 레시피들을 적어서 DB에 저장하는 페이지이다.
- 'ADD DIFFERENT' 버튼으로 각 Variable들을 추가로 입력할 수 있는 공간을 생성한다.
- 추가된 공간에 유튜브 동영상 ID와 그에 대한 부가 재료들을 입력하고 '메뉴 추가' 버튼을 선택 시 DB에 저장하고 Activity가 종료된다.

Delete Activity



- DB에 저장된 레시피들을 삭제하는 페이지이다.
- 지우고 싶은 요리 버튼을 선택하면 해당하는 요리가 삭제된다.

앱 시연

개선 요소

사진 추가

- 현재는 VM에서 가동하여 추가할 Image에 대해 생각을 못하였다.
- InsertPage 수정

삭제 반영

- 처음 시작시 DB에서 읽고 배열로 제작한 후 나타나므로 삭제시 바로 적용되지 않는다.
- => return 값을 받아서 개선

유튜브 링크

- 유튜브 링크를 외부 앱을 이용해서 나타내는게 아닌 내부의 Fragment를 사용하여 나타낸다.
- DetailPage 수정

감사합니다.



컴퓨터공학부



임창환



<https://github.com/DogRing/DayMeals>