

Rapport d'activité Programmation Mobile

ToDoList Swift

Dogan KAPTAN
4A IE SQR TP2

Enseignant : Dominique GINHAC
Semestre 7
2022/2023

Introduction

L'objectif de ces TPs était de développer une application complète de type ToDoList. Pour ce faire, lors du développement de cette application, l'on devra respecter le modèle MVC et ses fonctionnalités. Le but de ces TPs est de se familiariser avec le développement d'applications iOS ainsi que le langage Swift pour au final appliquer ce que nous avons vu en CM et en TD.

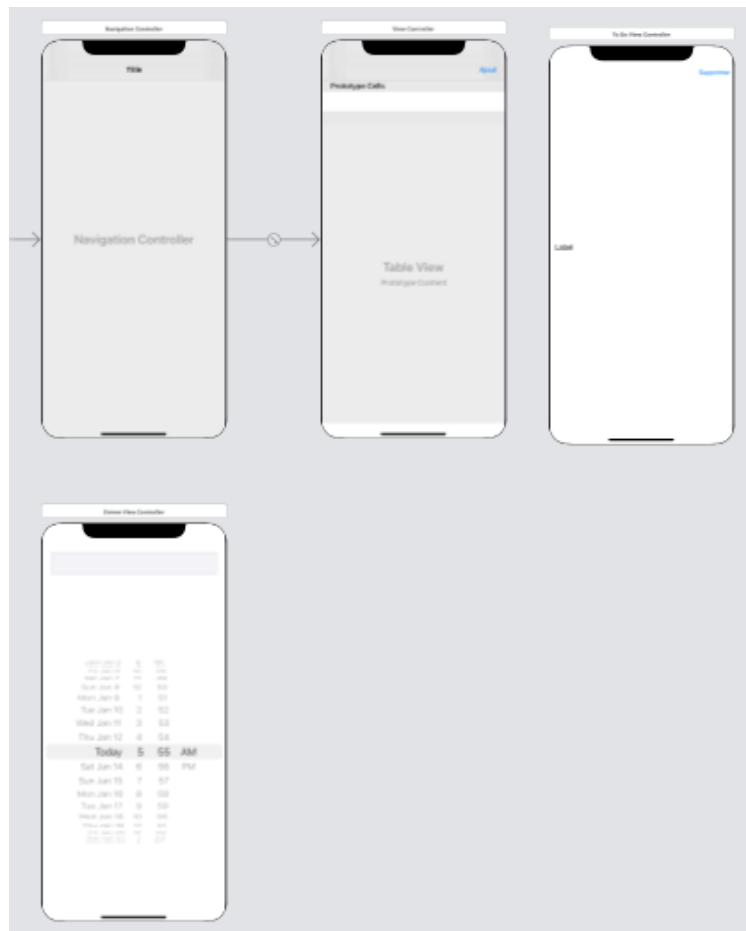
Conception de la ToDoList

La première à faire est la classe ToDo qui va servir de modèle de données à l'application. Cette classe ToDo possède deux variables de type String : le nom ainsi que la description de la tâche à réaliser, une date variable pour sélectionner une éventuelle date à cette tâche et enfin un boolean qui permettra de cocher si la tâche est à faire ou si elle est déjà réalisée.

Pour ce qui est de l'interface, j'ai décidé de m'y prendre de la manière suivante :

- La première vue est la vue où l'on a toutes nos tâches de la ToDoList, dans cette vue, nous avons la possibilité de faire plusieurs choses :
 - ajouter une nouvelle tâche à la ToDoList qui envoie à la deuxième vue,
 - avoir accès aux informations concernant une tâche en cliquant dessus, et pouvoir l'éditer, qui envoie à la troisième vue
- La deuxième vue est la vue où l'on pourra personnaliser la tâche à réaliser :
 - on pourra y ajouter un nom à la tâche
 - on pourra également ajouter une date à la tâche avec un DatePicker
- La troisième vue est la vue où l'on pourra éditer la tâche :
 - on pourra supprimer la tâche
 - modifier son titre
 - modifier sa description

Cela donne donc les vues suivantes



Conclusion

Au cours de ces TP, j'ai pu progresser en Swift, j'ai pu mettre au point une application de type ToDoList qui peut posséder différentes tâches avec la possibilité d'en ajouter d'autres par la suite et avoir une sauvegarde récupérer les tâches précédentes créées lors du lancement ou du redémarrage de l'application. Par manque de temps sur appareils MAC, je n'ai pas pu terminer l'ensemble de ce qui était demandé.