

# Term Project Proposal – ‘Battle Typing’

ELEC462003 System Programming, Fall 2019

Team ‘군대런’ – 2018115540 김동환, 2018112749 전현승

Week 11

## Project Topic

우리가 만들 프로그램은 대전형 타자연습 게임이다. 우리의 프로그램은 싱글 플레이와 멀티 플레이를 지원할 것이다. 싱글 플레이는 타임어택 모드와 무한 모드 두개가 있으며, 시간을 기반으로 한 스코어링 시스템을 적용하여 온라인 랭킹 시스템을 지원할 것이다. 멀티 플레이는 소켓 통신을 기반으로 구현할 것이며, 필요하다면 추가기능을 지원할 것이다.

## Breif Schedule

WEEK	DESCRIPTION
Week 11 (Nov. 11 ~ Nov. 17)	Git repository 설정 개발환경 설정 코딩 컨벤션 협의
Week 12 (Nov. 18 ~ Nov. 24)	싱글플레이 기능 구현
Week 13 (Nov. 25 ~ Dec. 1)	멀티플레이 기능 구현 베타 버전 출시 빌드, 배포 시스템 설정
Week 14 (Dec. 2 ~ Dec. 8)	프로젝트 최종 점검
Week 15 (Dec. 9 ~ Dec. 13)	발표자료 준비 프로젝트 발표

## Role of each member

TEAM MEMBER	ROLE
김동환	코어 기능 개발, 시스템 통합, 테스트, 발표 준비
전현승	코어 기능 개발, 시스템 통합, 테스트, 발표 준비