

Pregunta 1

(5 puntos)

Se pide diseñar una aplicación con JavaScript para poder servir pizzas. El funcionamiento será el siguiente:

Se dispone de un array de objetos llamado pizza en el que estan almacenadas todas las pizzas que sirve el local. La estructura de cada elemento de este array es la siguiente:

```
{'codigo':'P1',
  'nombre':'Prosciutto',
  'ingredientes':[{'ingrediente':'salsa de tomate','precio':'0.5'},
                   {'ingrediente':'mozzarella','precio':'0.5'},
                   {'ingrediente':'jamón york','precio':'0.75'}
  ]
}
```

Se pide lo siguiente:

1.- Inicialmente se dispone en el HTML de un select vacío, una capa con id ingredientes vacía, una capa con id fotopizza vacía y un párrafo con id importe y el texto "importe:"

2.- Cuando se cargue la página se deberá añadir a la lista del HTML (select con id lista) un elemento por cada elemento del array en formato JSON que contiene la información de las pizzas.

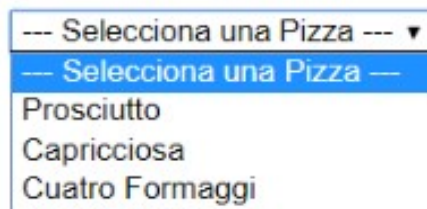
En cada elemento se deberá añadir como texto el nombre de la pizza y como valor el código de la pizza.

Los elementos de la lista se crearán como elemento del DOM y se añadirán a la lista como hijos suyos

Para realizar esta tarea se deberá utilizar un método de los vistos en clase para recorrer arrays con la función anónima asociada usando la sintaxis conocida como fat arrow

```
<body>
  <br>
  <select id="lista">
  </select>

  <div id="fotopizza">
  </div>
  <h3>Ingredientes:</h3>
  <div id="ingredientes">
  </div>
  <h2 id="importe">Importe :</h2>
</body>
```



--- Selecciona una Pizza --- ▼

Ingredientes:

Importe: 0

3.- Se pondrá a 0 el importe de la pizza

4.- Se asignará al evento "al cambiar de elemento de la lista" una función que realizará lo siguiente. Se deberá utilizar el método basado en Listeners

Al cambiar de elemento en la lista, se obtendrá el valor actual del select y se buscará en el array de pizzas JSON por su código de pizza. Esta tarea se puede realizar como queráis, pero os recomiendo utilizar el método filter ya que os facilitará muchísimo el trabajo.

5.- Una vez localizada la pizza se creará un elemento DOM de tipo imagen con su foto. Las imágenes de las pizzas están en la misma carpeta del enunciado y tienen el nombre del código de la pizza con la extensión jpg.

La imagen creada se insertará como hijo en la capa con id foto pizza. Al objeto imagen creado se le asignará la clase css `imagencss` que se proporciona para poder situarla en una posición concreta dentro de la capa.

6.- En la capa con id ingredientes se añadirán los ingredientes que tiene esa. Para facilitar el trabajo en este caso los ingredientes se añadirán accediendo al contenido HTML de dicha capa, es decir no hay que crear elementos DOM y añadirlos a la capa como hijos

Finalmente se deberá calcular el total de la pizza como la suma total de los ingredientes más 5 euros que es el coste de hacer una pizza.

Capricciosa ▼

Ingredientes:

salsa de tomate
mozzarella
jamón york
alcachofas
champiñones
olivas negras

Importe: 8.5



Notas a tener en cuenta

- Al cambiar de elemento en select antes de poner la foto de la pizza, poner la lista de ingredientes y calcular el total se deberá eliminar la foto anterior, los ingredientes anteriores y el total anterior. Para facilitar el trabajo se eliminarán los elementos accediendo al contenido HTML.
- El primer elemento de la lista lo que realizara es dejar en blanco todos elementos, ya que no representa una pizza.
- Se deberán utilizar métodos ES6 de la clase Array para recorrer, buscar y filtrar.

Puntuación

Funcion de carga	0,5
Rellenar la lista	1
Asignar evento al select	0,5
Borrar los antiguos	0,5
Crear la foto	0,5
Poner los ingredientes	0,75
Calcular el total	0,75
Borrar elementos al cambiar a la opción	0,5