1. 引言

1.1 编写目的

1.2 项目背景

1.3 定义

1.4 参考资料

2. 任务概述

2.1 目标

2.2 运行环境

2.3 条件与限制

3. 外部接口需求

3.1 用户界面

3.2 硬件接口

3.3 软件接口

3.4 通信接口