e(ptr.logador: Personagem')

«Não Danoso»

Pedra

-altura: float

«create»+Pedra()

«destroy»-Pedra()

+getAltura(): const float «Personagem»
Inimigo
«create»+Inimigo()
«destroy»-Inimigo() virtual
+processarEventros(evento: Event)
+colde/k() pure virtual void
+lentidao() void
+queiman() void STERED STERED STERED STERED STERED