

DIOGO SANTOS

TÉCNICO EM AUTOMAÇÃO INDUSTRIAL



CONTATOS



(31) 99923-4233



dogogss.github.io/Portifolio-Diogo-Santos/



diogogss06@gmail.com



linkedin.com/in/diogo-gss

COMPETÊNCIAS

- C (avançado)
- MATLAB (intermediário)
- Ladder (intermediário)
- Scada (intermediário)
- HTML, CSS e JavaScript (intermediário)
- Sistemas de Controle (intermediário)
- Circuitos e componentes eletroeletrônicas (intermediário)
- Phyton (básico)
- Redes Neurais, Machine Learning (básico)

IDIOMAS

- Português - Nativo
- Inglês - Avançado
- Espanhol - Intermediário

CERTIFICAÇÕES

- Intercâmbio na Escola Superior de Comercio Manuel Belgrano - Argentina 2022
- Certificado de Menção Honrosa da OBMEP - 2018 e 2021

PERFIL PROFISSIONAL

Meu nome é Diogo Gonçalves Siqueira Santos. Sou aluno do curso de Engenharia de Controle e Automação na UFMG desde 2025 e, entre os anos de 2021 e 2023, cursei o Ensino Técnico em Automação Industrial no COLTEC.

Minha jornada acadêmica na área de robótica iniciou-se no 7º ano, quando entrei para a equipe SuperAção, com a qual conquistei troféus e participei de competições de robótica. Posteriormente, durante minha formação no COLTEC, tive diversas conquistas e continuei participando de equipes de competição de robótica.

Todo esse processo me permitiu adquirir conhecimentos nas áreas de programação, eletroeletrônica e mecânica, além de me incentivar a continuar desenvolvendo cada vez mais minhas habilidades técnicas.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Técnico em Automação Industrial

2021 - 2023

Colégio Técnico da UFMG (COLTEC)

Engenharia de Controle e Automação

Atual

Graduação na Universidade Federal de Minas Gerais (UFMG)

EXPERIÊNCIA

Estagiário em eletrônica

03/2020 - 09/2020

Setor de Eletrônica do COLTEC

- atuação na área de programação e desenvolvimento de circuitos eletroeletrônicos para microcontroladores (como arduinos e Esp32).
- Técnicas de controles feedback (como controle PID) e feedforward e técnicas de máquinas de estados.
- Utilização de linguagens C e C++ para automação de robôs seguidores de linha e robôs de pêndulo invertido.
- manuseamento e conhecimento em sensores, motores.
- criação e aplicação de projetos elétricos e eletrônicos para robôs autônomos.
- contribuições na utilização de softs. de corte a laser e softs. de placas de circuitos (como multisim).

- Certificado Honra ao Mérito no concurso Canguru Matemática Brasil - 2019
- Certificado de participação da Competição de Robôs Autônomos (CORA - UFMG) - 2023

PREMIAÇÕES

Torneios de Robótica

- 1 Lugar Projeto de pesquisa 2019 - Regional/FLL
- 1 Lugar Projeto de pesquisa 2020 - Regional/FLL
- 5 Lugar geral e Classificação para a Etapa Nacional - Regional/FLL

PROJETOS ACADÊMICOS

Realizados no Colégio técnico da UFMG (2023)

Rotas para transporte escolar

Disciplina de Domótica e Robótica

- desenvolvimento de um código capaz de calcular rotas de alunos para escolas com o menor custo possível.
- implementação de uma otimização heurística utilizando phyton para melhor aproximação dos resultados esperados

Robô seguidor de linha

Competição de Robôs Autônomos da UFMG

- Criação de um robô que fosse capaz de completar trajetos de linhas.
- Utilização de técnicas de controle e conhecimentos adquiridos pelo ensino técnico.
- Participação da Competição de Robôs Autônomos da UFMG (CORA).

Identificador de máscaras

Disciplina de Domótica e Robótica

- aplicação de redes neurais para identificar pessoas com máscaras em imagens.
- desenvolvida através da linguagem phyton.

Robô aspirador de pó

Disciplina de Domótica e Robótica

- implementação de algoritmos caminha aleatória e espiral para um robô percorrer completamente um ambiente desconhecido
- utilização da linguagem phyton para simulação de tal robô no app Gearsbot.

Realizados no SESI-MG

Equipe de Robótica do SESI-ACR

First Lego League (Regional) - 2019

- Criação de um projeto de pesquisa sobre uma máquina de fortalecimento muscular e óssea para astronautas.
- Primeira experiência que envolveu trabalho em equipe para construir um robô capaz de realizar desafios lego e um projeto de pesquisa relacionado ao tema into orbit.
- Primeiro contato com conhecimentos de mecânica, programação e eletrônica.

First Lego League (Regional/Nacional) - 2020

- Criação de um projeto de pesquisa que envolvia a utilização de IOT para evacuação de cidades em casos de alagamentos urbanos
- Participamos do torneio nacional FLL em São Paulo
- Ampliei contatos com equipes de todo o Brasil e aprimorei meus conhecimentos em robótica e me interessei mais pela a área
- Trouxemos reconhecimento e visibilidade nacional para a escola SESI-ACR