

Description des données :

tick :

- Index temporel pendant le match.
- 30 tick = 1 seconde.
- Chaque ligne représente une seconde.

n1 :

- Nombre de joueurs en vie dans l'équipe Radiant.

n2 :

- Nombre de joueurs en vie dans l'équipe Dire.

xi, yi :

- Coordonnées de la cellule occupée par le joueur i .
- Ces coordonnées sont des nombres flottants mais uniquement des nombres pairs.
- Domaine des valeurs :
 - $x \in [66, 188]$
 - $y \in [72, 186]$
- La grille contient un peu moins de 64 x 64 cellules.
- Les coordonnées sont nulles tant que le joueur n'a pas choisi son héros.
- Lorsqu'un héros meurt, ses coordonnées restent fixes à l'endroit de sa mort jusqu'à sa renaissance.

vect_xi, vect_yi :

- Permet d'affiner la position exacte du joueur i .
- La position exacte est donnée par :
 - $(256 \times x + \text{vect_x}, 256 \times y + \text{vect_y})$.