

SWOT Analizi - AR Macera Adası

Güçlü Yönler (Strengths)

- AR Tabanlı Platform Deneyimi: Fiziksel çevreyle birleşen oyun tasarımı.
- Eğitici İçerik: Bilmeceler, hafıza oyunları ve kodlama mantığına giriş.
- Kişiselleştirme: Karakter ve ada teması özelleştirilebilir.
- Kısa ve Anlamlı Oyun Döngüsü: Çocukların dikkat süresine uygun görev yapısı.

Zayıf Yönler (Weaknesses)

- Cihaz Uyumluluğu: AR desteklemeyen cihazlarda çalışmaz.
- Fiziksel Alan Gereksinimi: Platform mekanikleri için geniş oyun alanı gerekebilir.
- Küçük Yaş Grubuna Karmaşık Gelebilir: Bazı görevler yaşa göre zorlayıcı olabilir.

Fırsatlar (Opportunities)

- Okullarda Kullanım: STEM temelli görevlerle eğitim materyali olarak kullanılabilir.
- Genişletilebilir Dünya: Yeni temalar (uzay, sualtı, tarih vb.) kolayca eklenebilir.
- Marka İşbirlikleri: Eğitim kurumları veya çocuk markalarıyla entegrasyon fırsatları.

Tehditler (Threats)

- AR Oyun Rekabeti: Artan sayıda AR destekli çocuk oyunu mevcut.
- Ebeveyn Kontrol Hassasiyeti: Açık alanda oynanma gerekliliği ailelerde kaygı yaratabilir.
- Veri Güvenliği Riskleri: Konum ve kamera erişimi nedeniyle gizlilik önlemleri alınmalıdır.