

RAMS Analizi - AR Macera Adası

1. Reliability (Güvenilirlik)

- **Oyun Sürekliliği ve Stabilité:** Oyun, farklı cihazlarda ve platformlarda sorunsuz bir şekilde çalışmalıdır. AR teknolojisinin doğru ve kesintisiz şekilde çalışması, karakter etkileşimleri ve platform engellerinin doğru şekilde yerleşmesi sağlanmalıdır.
- **Veri Senkronizasyonu:** Oyun içindeki ilerlemeler (başarılar, ödüller, görevler) oyuncunun cihazı arasında güvenli bir şekilde senkronize edilmelidir, böylece kayıp veri yaşanmaz.
- **Test ve Geri Bildirim Döngüsü:** Oyun sık sık test edilmeli ve oyuncu geri bildirimlerine göre hatalar düzeltilmelidir. Test aşamalarında oyun içi hatalar ve aksaklıklar giderilmelidir.

2. Availability (Kullanılabilirlik)

- **Çapraz Platform Erişilebilirliği:** Oyun Android ve iOS platformlarında kullanılabilir olmalıdır. Bu platformlardaki farklı ekran boyutları ve işletim sistemi özellikleri dikkate alınarak optimizasyon yapılmalıdır.
- **Bulut Destekli Veri Depolama:** Oyun verileri bulutta saklanabilir, böylece cihaz değiştirilse bile oyuncunun ilerlemesi kaybolmaz.
- **Sürekli Bağlantı Gereksinimi:** Oyun internetsiz oynanabilir olmalı, ancak bazı özellikler (ödüller, sosyal etkileşimler) çevrimiçi olduğunda çalışmalıdır.

3. Maintainability (Bakım Kolaylığı)

- **Modüler Yazılım Yapısı:** Oyun, farklı modüller halinde tasarlanmalıdır (örneğin, karakter oluşturma, görev yönetimi, AR etkileşimi, ödül sistemi vb.). Bu şekilde, yeni içerik veya güncellemeler eklemek kolaylaştırılır ve mevcut özelliklere zarar vermeden bakım yapılabilir.

4. Safety (Güvenlik)

- **Göz Sağlığı Desteği:** Oyun, oyuncuların göz sağlığını korumak için 20 dakika oynama sonrası kısa ara uyarıları yapmalıdır.
- **Güvenli Oynanış Alanı Uyarısı:** Oyun, başlangıçta oyuncunun çevresindeki alanın güvenli olduğunu kontrol etmeli ve herhangi bir tehlike durumunda uyarı vermelidir.
- **Ebeveyn Paneli:** Oyun süresi, görev istatistikleri ve içerik filtreleme seçenekleri ebeveynlere sunulmalıdır.