

COMPUTER PROGRAMMING LAB

UYGULAMA 1: STRING

Aşağıda istenen dört çıktıyı verecek C++ konsol uygulamasını kodlayınız.

Stringleri char dizisi olarak (C stilinde) ele alınız ve hazır string fonksiyonları **kullanmayınız**.

Klavyeden kelimeler arası boşluk sayısı birden fazla olabilen bir cümle girilecektir.

- 1) Cümledeki büyük harfleri iki kere olacak şekilde güncelleyip ekrana yazdırınız. (25p)
- 2) Kelimeler arası boşluk bir tane olacak şekilde cümleyi güncelleyip ekrana yazdırınız. (25p)
- 3) Kelimelerin ilk harfleri büyük olacak şekilde cümleyi güncelleyip ekrana yazdırınız. (25p)
- 4) Cümleyi tersten yazdırınız. (25p)

İşlemlerin sonucunu numaraları ile birlikte yazdırınız.

İşlemleri cümlelerin güncellenmiş halleri üzerinde gerçekleştiriniz (her bir işlemin sonucu bir sonraki işleme girdi olacak şekilde). Yapamadığınız işlemi atlayınız (örneğin 2. işlemi yapamadıysanız 1. işlemde elde edilen cümleyi 3. işlemde kullanınız).

Örnek:

Metin giriniz: computeR progRAmminG laB

- 1) computeRR progRRAmminGG laBB
- 2) computeRR progRRAmminGG laBB
- 3) ComputeRR ProgRRAmminGG LaBB
- 4) BBaL GGnimmAARRgroP RRetupmoC