

COMPUTER PROGRAMMING LAB

UYGULAMA 2: POINTER

N x N boyutunda bir matris tanımlayınız. N sayısı, #define ön işlemci komutu ile belirtilecek ve dinamik hafıza kullanılmayacaktır. Aşağıdaki maddelerden puan alabilmeniz için uygulamanızın **farklı N değerleri için de düzgün çalışması** ve **iç içe döngü kullanılmaması** gerekmektedir. Pointer kullanarak:

- 1) Matrisin bütün elemanlarına 0 atayınız ve çıktıyı ekrana yazdırınız. (20p)
- 2) Matrisin kenarlarındaki elemanlar 1 olacak şekilde güncelleme yapınız ve çıktıyı ekrana yazdırınız. (50p)
- 3) Matristeki elemanların iki katını başka bir matrise atayınız ve çıktıyı ekrana yazdırınız. (30p)

İki matris ve pointerları için şu şekilde tanımlama yapabilirsiniz:

```
int A[SIZE][SIZE], B[SIZE][SIZE]
```

```
int *p, *q
```

Farklı boyutlar için örnek çıktıları:

#define SIZE 3	#define SIZE 5
<pre>MATRIX A ----- 0 0 0 0 0 0 0 0 0 MATRIX A ----- 1 1 1 1 0 1 1 1 1 MATRIX B ----- 2 2 2 2 0 2 2 2 2</pre>	<pre>MATRIX A ----- 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 MATRIX A ----- 1 1 1 1 1 1 0 0 0 1 1 0 0 0 1 1 0 0 0 1 1 1 1 1 1 MATRIX B ----- 2 2 2 2 2 2 0 0 0 2 2 0 0 0 2 2 0 0 0 2 2 2 2 2 2</pre>