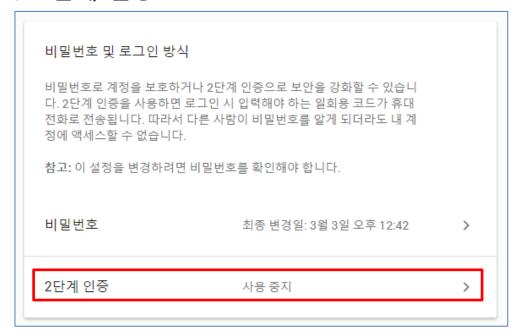
- Google 애플리케이션 비밀번호 설정
  - 사이트 접속



● 2단계 인증

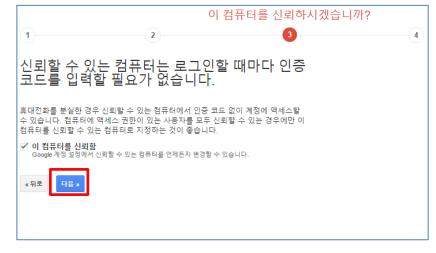


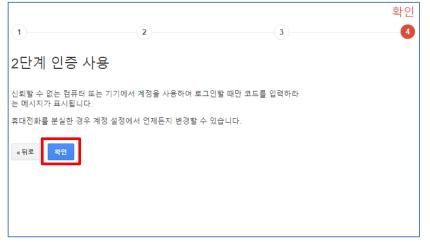


### ● 2단계 인증







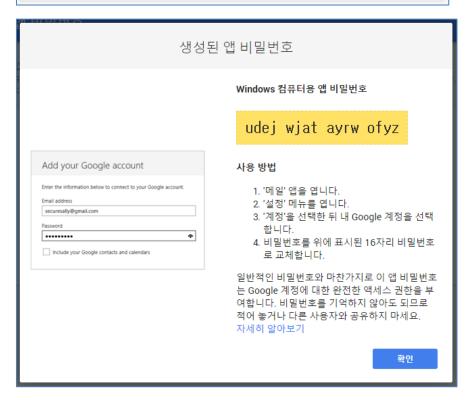


● 앱 비밀번호 등록



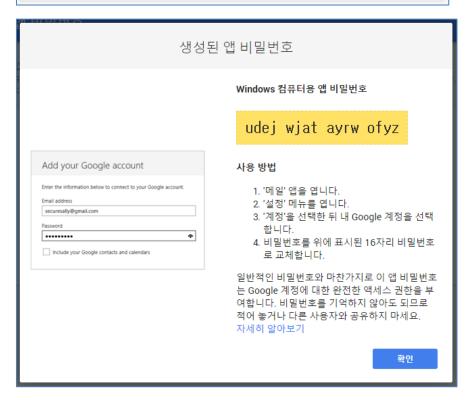
#### ● 앱 비밀번호 등록

앱 비밀번호를 사용하면 2단계 인증 사용자가 iPhone 또는 Mac의 Mail이나 Outlook과 같은 앱을 통해 Google 계정에 액세스할 수 있습니다. 앱 비밀번호는 Google에서 만드므로 일일이 기억할 필요가 없습니다. 자세히 알아보기 앱 비밀번호가 없습니다. 내 Windows 컴퓨터 ▼ 의 메일 ▼



#### ● 앱 비밀번호 등록

앱 비밀번호를 사용하면 2단계 인증 사용자가 iPhone 또는 Mac의 Mail이나 Outlook과 같은 앱을 통해 Google 계정에 액세스할 수 있습니다. 앱 비밀번호는 Google에서 만드므로 일일이 기억할 필요가 없습니다. 자세히 알아보기 앱 비밀번호가 없습니다. 내 Windows 컴퓨터 ▼ 의 메일 ▼



- 메일 발송 코드 작성
  - 필요 라이브러리
    - mail.jar
    - activation.jar

### email.SMTPAuthenticator.java

```
package email;
import javax.mail.Authenticator;
import javax.mail.PasswordAuthentication;
public class SMTPAuthenticator extends Authenticator {
  @Override
  protected PasswordAuthentication getPasswordAuthentication() {
    return new PasswordAuthentication("본인계정@gmail.com", "구글앱비밀번호");
}
```

email.Mailer.java (1 / 3)

```
import java.util.Properties;
import javax.mail.Address;
import javax.mail.Message;
import javax.mail.Session;
import javax.mail.Transport;
import javax.mail.internet.InternetAddress;
import javax.mail.internet.MimeMessage;
public class Mailer {
   public void sendMail(String to, String subject, String content, SMTPAuthenticator smtp) {
     // SMTP 서버 정보 저장
      Properties p = new Properties();
      p.put("mail.smtp.host","smtp.gmail.com");
      p.put("mail.smtp.port", "465");
      p.put("mail.smtp.starttls.enable", "true");
```

• email.Mailer.java (2 / 3)

```
p.put("mail.smtp.auth", "true");
p.put("mail.smtp.debug", "true");
p.put("mail.smtp.socketFactory.port", "465");
p.put("mail.smtp.socketFactory.class", "javax.net.ssl.SSLSocketFactory");
p.put("mail.smtp.socketFactory.fallback", "false");
try {
  Session ses = Session.getInstance(p, smtp);
  ses.setDebug(true);
   MimeMessage msg = new MimeMessage(ses); // 메일의 내용을 담을 객체
   msg.setSubject(subject); // 제목
  Address fromAddr = new InternetAddress("본인계정@gmail.com");
   msg.setFrom(fromAddr); // 보내는 사람
```

• email.Mailer.java (3 / 3)

```
Address toAddr = new InternetAddress(to);
msg.addRecipient(Message.RecipientType.TO, toAddr); // 받는 사람
msg.setContent(content, "text/html;charset=UTF-8"); // 내용과 인코딩
Transport.send(msg); // 전송
} catch(Exception e){
e.printStackTrace();
}
}
```

email.EmailMain.java

```
public class EmailMain {
  public static void main(String[] args) {
     String to = "받는사람@이메일.주소";
     String subject = "반갑습니다.";
     String content = "가입을 축하드립니다.";
     SMTPAuthenticator smtp = new SMTPAuthenticator();
     Mailer mailer = new Mailer();
     mailer.sendMail(to, subject, content, smtp);
```