

1.1 Syfte

Att skriva en app som underlättar för användaren som vill få sitt ord översatt på ett smidigt sätt. Syftet är att användarens ordförråd gynnas. De främsta språken i fokus är engelska och svenska. Målgruppen är sådan som jag själv, jag tittar på exempelvis Netflix med engelsk text för att utveckla mina engelskkunskaper. Att söka upp orden manuellt är så jobbigt att man vanligtvis struntar i att göra det.

1.2 Metod

Användaren ska kunna hålla kameran i appen mot det utvalda ordet, som kan vara på en annan skärm eller en riktig skylt, och få ordet översatt direkt i textform på samma activity i appen. Ordet lagras i en lokal databas. Användaren ska kunna integrera sig med appen i form av ett spel, appen väljer ord ur databasen och frågar vad innebörden är varpå användaren svarar.

Funktioner:

- Skanning av ordet via kameran¹
- Oxford Dictionary²/Wiktionary API³/WordsAPI⁴ för att returnera innebörden av ordet i fråga
- Google Translate API som agerar backup ifall det primära API:et inte returnerar resultat
- Eventuellt synonymer.se API för att användaren ska kunna ange fler svar som är rätt
- SQLite som lokal orddatabas i appen

Jag har gjort en stor research på dictionary-API:er. Oxfords är bra och returnerar fint, men gratisplanen tillåter bara 3000 requests i månaden. Wiktionarys däremot är helt gratis men inkluderar en massa HTML-elements i json-datan samt returnerar mycket mer information än vad jag vill ha, men man kan programmera bort dessa. Använder eventuellt både API:er, användaren klickar i om den vill ha den korta versionen (Oxfords API) eller den långa versionen (Wiktionarys API).

1.3 Projektplan

[Trello](#)

Referenser

<https://github.com/eddydn/AndroidCameraRecognitionText>¹

<https://developer.oxforddictionaries.com/>²

<https://en.wiktionary.org/w/api.php>³

<https://www.wordsapi.com/>⁴

<https://dkpro.github.io/dkpro-jwktl/>