





Livre blanc.

Par LAPIERRE Jean-Camille, PIGEYRE Cyril, SAPONARA Gabriel, MOUNIER Dorian, DOHOU Medhy.

Sommaire

I - Introduction : Page 3

II - Présentation du projet : Page 3

III - Les problèmes rencontrés et moyen mis en place pour les

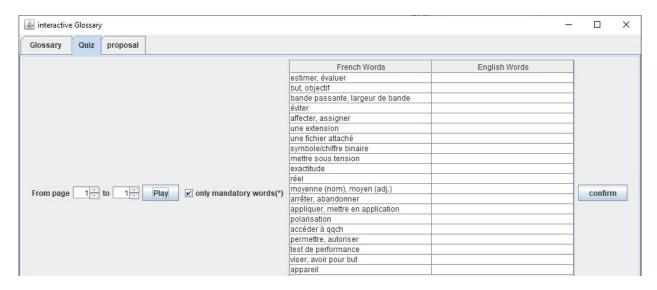
surmonter : Page 5

Introduction

Dans ce livre blanc, vous trouverez la présentation du projet, les idées, les réussites et les problèmes rencontrés ainsi que les moyens mis en place pour les résoudre.

Présentation du Projet

Notre projet est organisé autour du glossaire technique d'anglais de madame Metge. Notre objectif à partir du cahier des charges qui nous a été donné est de créer une application pour les élèves en INFO afin de leur offrir un entraînement numérique et ludique. L'application sera aussi utilisée par le professeur pour gérer le glossaire et les mots qui s'y trouvent. Le professeur pourra également générer les DS. (Première esquisse de notre application en vue étudiant ci-dessous)



Les bonnes idées et réussites

L'outil Discord (communication liée au projet)

Dès le début du projet, nous avons décidé de nous organiser via Discord pour une communication en dehors des heures de travail. Cette initiative nous a permis de surmonter le confinement sans difficulté majeure. Aucun compromis n'a été réalisé sur le cahier des charges qui est resté intact. Durant le confinement, nous avons démarré la mise en place du code et l'implémentation des classes vue en UML. nous avons pu nous réunir avec Monsieur Jean et Madame Metge (notre cliente) sur Discord. Nous avons discuté de l'implémentation et revu les souhaits de notre professeur.

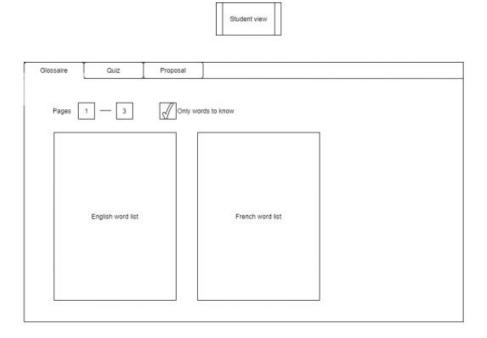
L'outil Google Drive (Partage de document)



Afin de se partager les divers documents nous avons mis en place un dossier partagé sur Google Drive. Il nous a ainsi été simple de partager les documents. Le confinement n'a donc pas eu d'impact majeur sur le traitement des documents.

Réflexion liée à l'interface et proposition au client

En nous appuyant sur les éléments vus en interface homme-machine, nous avons réalisé un croquis de l'application que nous avons par la suite présenté au client qui a pu émettre certaines suggestions dont nous avons tenu compte durant la programmation de l'interface. L'outil qui a été utilisé est draw.io. (Ci-dessous un extrait du document envoyé).



Les problèmes rencontrés et les moyens mis en place pour les surmonter.

L'implémentation d'une interface graphique en Java

Suite à la création du croquis IHM, nous avons dû trouver un moyen d'implémenter les onglets en Java. Pour cela, plusieurs solutions s'offraient à nous comme Java swing ou encore JavaFX. Une revue minutieuse du cours de POO nous a permis de trancher entre ces deux solutions et nous avons finalement retenu Java swing. Bien qu'étant plus ancien, Java swing permet une meilleure gestion des onglets et une mise en œuvre simplifiée.



Le stockage des informations nécessaires à l'application

Le stockage des informations fut l'un des premiers problèmes à résoudre lors de l'implémentation de l'application. Plusieurs idées ont été évoquées comme une base de données SQL, des fichiers au format CSV ou encore la sérialisation. Nous avons utilisé l'outil prise de décision vu en gestion de projet pour choisir définitivement la façon de retenir les données avec au préalable nous être renseignés sur les diverses solutions possibles, notamment auprès de Monsieur Jean qui nous a été d'une aide précieuse. Notre choix

s'est donc arrêté sur la réalisation sérialisation.

Le confinement

Le confinement lié à la pandémie de 2020 nous a éloignés et empêchés de nous réunir physiquement ; mais comme évoqué plus haut, nous avons pu continuer de communiquer via Discord, l'avancement du projet n'a donc pas été impacté. Une bonne communication reste l'un des éléments essentiels à la bonne exécution d'un projet ou d'une tâche collective.

