# 7/11(화) 회의록

### 주제 후보들 ♂

- 자판기
- 스티커 기계
- 보드게임
- 가상 식물 기르기
- 플로깅 기록 앱
- 랜덤 박스 설문조사

### 자판기 관리 ♂

주제 목표 🔗	자판기 고객의 수요 예측 원격 관리 자동화 기능 자판기의 재고 현황을 확인하여 고객 편의성 증가
예시 🔗	<ul> <li>지하철 이용 중 필요한 음료 등 상품 구매</li> <li>축제 등에 임시적으로 배치된 자판기 관리</li> <li>원격 예약을 통한 지체 없는 구매 가능</li> </ul>
핵심기능 🔗	<ul> <li>자판기 수량 실시간 자동 확인(관리자, 사용자 모두 가능) 및 재고 부족 시 알람 기능</li> <li>제품 판매량에 따른 선호도 및 예상 발주 자동 분석</li> <li>회원 인증</li> <li>보관소 기능 및 원격 주문 예약/구매</li> </ul>
고민되는 점 🔗	<ul> <li>자판기의 사용률이 낮은데 자판기 관리 시스템이 필요할까?</li> <li>앱 개발이 필요하지 않을 까 고민된다.</li> <li>자판기의 기능, 관리 등의 IoT 및 웹 기술 개발은 만족스러우나, 자판기라는 주제가 모호한 것 같습니다.</li> </ul>

#### 스티커 기계 ♂

주제 목표 🔗	인생네컷처럼 친구들과 즐거운 기억을 남기기 위해 직접 그린 그림으로 스티커를 만든다.
예시 &	<ul> <li>초등학교 근처 문구점에서 방과 후에 자신이 직접 그린 스티커를 뽑으면서 서로의 스티커를 뽐낸다</li> <li>지역 축제에서 지역 문화재 또는 특산물을 기반으로 직접 스티커를 만들어 추억을 되새긴다.</li> <li>친구들끼리 추억을 남기고 싶은 날 직접 그린 스티커를 만들고 붙이면서 장난친다.</li> <li>전시회 관람 후 본인에게 인상 깊었던 작품을 따라 그려 스티커로 제작한다.</li> <li>자신만의 스티커를 만들어 노트북이나 케이스에 붙여 개성을 표현한다.</li> </ul>
핵심 기능 🔗	다스플레이에 그림 그리기     그린 그림을 스티커 용지로 출력     커뮤니티에서 자신의 그림 공유
고민되는 점 🔗	<ul> <li>현장 또는 웹에서 그림을 그리는 기능 구현의 개발 비중이 과하게 크다.</li> <li>주제의 매력을 다른 사람도 느끼는 지 알 수 없다(컨셉이 모호하다)</li> <li>스티커 출력시 배치나 크기를 어떻게 정해야 할지 모르겠습니다.</li> </ul>

### <del>보드게임</del> 🔗

주제 목표 ⊘	HOT 보드 게임 기물을 통해 원격으로 실감나게 보드 게임을 즐길 수 있다.
예시 ⊘	• IoT 체스판 플레이어의 기물 움직임을 센서로 감지해 상대방의 체스판에 위치를 나타낸다. • IoT 윷놀이 실제로 윷을 던지고 웹에서 말을 움직인다.
핵심 기능 🔗	<ul> <li>센서 부착 하드웨어 제작</li> <li>사용자 연결</li> <li>전적 정보 저장, 랭킹 시스템</li> </ul>
고민되는 점 ⊘	<ul> <li>게임의 종류를 고르가 힘들다.</li> <li>주재의 매력도를 다른 사람도 느끼는 지 알 수 없다.</li> <li>구현 가능성(ex, 체스의 경우 위치 정도는 나타낼 수 있으나 말 종류를 알기 힘듦, 윷의 앞뒤, 낙 판별)</li> <li>게임에 따라 센서가 매우 많이 필요할 수 있음(ex, 체스 유저당 체스판의 센서 64개, 말16개 등)</li> </ul>

### 가상 식물 기르기 ∂

주제 목표 ⊘	식물 기르기에 자신없는 사람이 IOT 화분을 통해 수집한 정보(온도, 조도, 습도 등)으로 웹에서 가상 식물을 기르며 예습을 통해 책임감과 대리 만족을 느낄 수 있다.
예시 🔗	• 식물을 기르고 싶은데 자꾸 죽이는 사람이 예행 연습을 할 수 있다.
핵심 기능 🔗	<ul> <li>대기 온도, 습도, 토양 습도 로그 파악</li> <li>IoT화분의 주변 환경에 따라 적절/부적절한 상태임을 웹에서 나타냄</li> <li>로그를 보고 사용자가 물을 주거나 해가 잘 드는 곳에 화분을 놓으면 웹상의 식물에 적용된다</li> <li>식물 키우는 방법을 공유하는 커뮤니티 활성화</li> </ul>
고민되는 점 🔗	<ul> <li>식물의 난이도가 실제로 높은가? → 물리적 조건, 환경 요인(벌레 등)으로 인한 제한은 있어도 연습해 볼 정도로 높은게 맞는지 → 강아지 등으로 대체?</li> <li>단조로운 IoT 기술</li> <li>IoT화분을 통한 연습이 실제 식물 기르기에 도움이 되는지?</li> </ul>
피드백	하드웨어 설계 → 습도 저항

## 플로깅 (쓰레기를 줍는 조깅) ♂

주제 목표 ⊘	환경 개선 운동인 플로깅에 특화된 시스템 개발
예시 ⊘	환경 운동에 대한 개인적인 만족과 자랑을 동시에 하고 싶은 사람의 활동 근거     운동을 하되 의미 부여를 원하는 사람에 적합
핵심 기능 🔗	<ul> <li>플로깅 동안의 경로를 gps를 통해 기록</li> <li>플로깅 활동에 대한 커뮤니티 기능</li> <li>기념 사진 SNS 연동 등</li> <li>플로깅이 진행되지 않은 경로(지점?)에 대한 추천</li> </ul>
고민되는 점 ⊘	<ul> <li>웹보다는 앱에 적합한 주제 같다.(전용 기기를 만들지 않는다면 효용성이 조금 떨어진다)</li> <li>전용 기기의 크기 및 무게가 플로깅에 대한 불편함을 증가 시킬 수 있다.</li> <li>기존에 존재하는 조깅 어플에 차별화를 할 수 있는가</li> </ul>

- 이동하면 네트워크가 바뀌는데 해결책
- IOT 하드웨어를 구현할 시 GPS / 블루투스 / 와이파이 연결을 통해 실시간 기록이 가능할지 모르겠다.

## 랜덤 박스 설문조사 ♂

주제 목표 🔗	설문자 : 설문의 데이터가 필요하지만 설문 조사 참여율이 저조하다. 설문 작성자 : 설문 작성 시 보상이 적다. 목표 : 설문 작성자에게 질 높은 데이터 분석이 가능하게 한다.
예시 🔗	• 재미 삼아 설문 조사에 응했는데 버즈에 당첨되었다.
핵심 기능 🔗	<ul> <li>원하는 설문 선택 (질문의 개수, 보상 내용, 보상 확률)</li> <li>선택한 설문에 답변</li> <li>설문 질문, 보상 등록</li> <li>설문자 답변 확인 후 당첨 확률에 따라 당첨 확인</li> <li>당첨이 되면 보상을 설문자에게 전달</li> </ul>
고민되는 점 🔗	설문조사라는 단조로운 주제    파격적인 상품이 아니라면, 귀찮아서 지나갈 것 같다    설문조사의 질이 높아질 지 모르겠습니다

### 택배 분류 시스템 ♂

주제 목표 🔗	택배 분류 자동화 시스템 개발
핵심 기능 🔗	• QR / 바코드 인식을 통해 정보를 조회하고 올바른 곳으로 물류 이동 • 실시간 이동 현황 및 결과, 문제 상황 발생 시 알림
고민되는 점 🔗	IOT 통신 기술에 대한 고민     □ PLC를 이용한 물류 선별 자동화 시스템(컨베이어 시스템)     컨셉을 추가할지 말지
	web : 대규모 데이터를 다루고 싶다.   iot : 다양한 기기 간의 통신을 다루고 싶다.