

Problema D

Decora o rolê!

Nome do arquivo fonte: decora.c, decora.cpp, decora.py ou decora.java

Charlie está trabalhando na decoração de uma festa junina e precisa de várias esferas para enfeitar o jardim. Ele encontra esferas de madeira, mas precisa pintá-las com as cores tema da festa, que são: vermelho, azul e amarelo. As esferas não são do mesmo tamanho, e ele precisa seguir um padrão, no qual esferas com raio menor do que 12 serão vermelhas, entre 12 e 15 serão azuis e esferas com raio maior do que 15 serão amarelas. O centímetro quadrado da tinta vermelha custa R\$ 0,09, da tinta azul o valor correspondente é de R\$ 0,07 e para a tinta amarela o valor é de R\$ 0,05 para cada centímetro quadrado. Com base na área descrita nas embalagens das esferas, Charlie precisa saber com qual tinta deve pintá-la e qual será o seu custo com cada tinta.

Entrada


A primeira linha da entrada contém um único inteiro **N** ($1 \leq N \leq 1000$), indicando o número de casos de teste. Cada caso de teste contém 1 inteiro correspondente ao valor da área da esfera.

Saída

A saída deverá conter o nome da cor que deverá ser utilizada para pintar a esfera e em seguida o valor de custo total.

Obs: Considere para este problema $\pi = 3.14$.

Exemplo de entrada	Exemplo de saída
1 1728	vermelho = R\$ 155.52
3 3629 1519 2122	amarelo = R\$ 181.45 vermelho = R\$ 136.71 azul = R\$ 148.54

Por Amanda Beatriz Augusta da Silva, IFSULDEMINAS  Brasil