

Problema B

Bispos Dominantes

Nome do arquivo fonte: bispos.c, bispos.cpp, bispos.py ou bispos.java

No xadrez, o bispo se movimenta na diagonal, mantendo-se sempre nas casas de mesma cor que se encontrava no início do jogo, podendo ir para frente e para trás, quantas casas quiser, mas não pode pular nenhuma outra peça. Um bispo é considerado dominante caso ele não compartilhe suas diagonais com nenhum outro bispo.

Dado um tabuleiro de dimensões $10^5 \times 10^5$ e **N** bispos, responda quantos bispos são dominantes nesse tabuleiro.

Entrada

A entrada é composta de diversos casos de teste. A primeira linha contém um inteiro **N**, representando quantos bispos estão no tabuleiro.

As próximas **N** linhas contém dois inteiros **X**, **Y**, representando a posição de um bispo no tabuleiro.

Limites:


$$1 \leq N \leq 10^5$$

$$0 \leq X, Y \leq 10^5$$

Saída

Para cada caso de teste imprima quantos bispos são dominantes.

Exemplo de entrada	Exemplo de saída
3 1 1 2 2 3 4	1
4 1 1 2 2 3 3 4 4	0

Por Abner Samuel P. Palmeira, IFSULDEMINAS  Brasil