

# Problema E

## Elevador

Nome do arquivo fonte: elevador.c, elevador.cpp, elevador.py ou elevador.java

Um elevador move-se entre 3 andares e seu sistema funciona da seguinte forma:

- Se ele estiver em movimento, ou entre os andares, a porta não abre
- Se o sistema indicar que ele está em mais de um andar, a porta também não abre, pois será considerado um erro.

### Entrada

A entrada contém 5 valores, sendo:

**N** = quantidade de casos de teste.


**M** = recebe um valor inteiro, 0 (zero) ou 1 (um), o valor 0 indica que o elevador está parado e o valor 1 indica que está em movimento.

**A1, A2, A3** = indicam em qual andar o elevador está parado. Por exemplo, quando estiver no segundo andar, os valores serão A2=1, A1=0, A3=0.

### Saída

porta = indica se a porta precisa ser aberta, sendo 0 (zero) para porta fechada e 1 (um), para porta aberta. Se o sistema indicar que o elevador está parado em mais de um andar, será considerado erro, e o valor setado deverá ser X.

Exemplo de entrada	Exemplo de saída
3 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 1 1	0 1 X
2 1 0 1 1 1 1 0 0	X 0

Por Amanda Beatriz Augusta da Silva, IFSULDEMINAS  Brasil.