|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Datum bis** | **To Do** | **Erledigt** | **Wichtigkeit** |  |
| 29. Aug 14  29. Aug 14  1. Sep 14  4. Sep 14  12. Sep 14  22. Sep 14  29. Sep 14  1. Okt 14  3. Okt 14 | Spielmechanik   * Jump (Doppel Jump) * Ziel erreichen * Nächstes Level laden * Esc (Pause) * Gameover Bedingungen * Gegner NPC * Schwierigkeiten einbauen * Bewegende Plattformen * ansteigendes Spieltempo |  | 1 |  |
| 7. Okt 14 | 3 Levels erstellen |  | 2 |  |
| 20. Okt 14 | Speichermechanik |  | 3 |  |
| 27. Okt 14 | Interface-Design   * Zeitcounter |  | 4 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |