

# Requirement Specification(需求规约)

---

## Project Introduction (项目介绍)

---

### Background(项目背景)

当今社会中，存在着social loafing（社会性惰化）现象，团体中的个人比此人单独工作时更不努力，所以团队规模的增大并不意味着效率一定提高，要防止搭便车现象，经济激励要与个人努力程度成正比，而协作可以降低错误率与冗余工作，而给团队中的工作者分配认知要求较低的子任务时可以促进进行更多的合作使得集体的生产力较高。在专业活动中每位工作者分配相同的总体工作量，这对绩效具有潜在的重要影响。这些社会现象的存在证明了实时众包的可行性与重要性，使用众包平台的大量缺乏经验的工作者也可以用平台在一定时间内完成工作。有许多类似paper中提到的虚拟实验的研究需要一个众测平台提供数据支撑，把线上实验放到线上来。此外，我们通过研究论文：An Experimental Study of Team Size and Performance on a Complex Task, 以及此外对比现阶段存在的众包平台，亚马逊劳务众包平台（AMT），注册用户超五十万，并将这种众包式的数据标定工作发展成为一个崭新的行业；百度众包平台，发现他们可能因为大批量的分类图片，大批量的已标记视频，大批量的分类数据集.....虽然他们支撑起人工智能所需要的大量精心数据，但国内用户无法方便的使用；而百度众包平台则是完成度和推广度都很差。考虑到AI领域数据缺少的问题，国内又无较好的众测平台，我们将问卷调查和图片标记两个小型的线上实验类型出发，初步搭建众测平台。

### Purpose of the project(项目目标)

该众测平台将为广大有数据需求和线上工作者提供服务，这将解决国内无较好的众测平台的困扰。数据需求者（requester）将进入众测平台，实现实时任务发布，并且可以随时查看任务的完成情况和可视化答题情况；而线上工作者（worker）则可以在7\*24小时，随时浏览任务列表，选择自己感兴趣的任务进行作答。TJ众测平台将通过收集线上工作者的作答情况，为数据需求者提供数据，搭建双方的桥梁。

### Target Users

数据需求者、线上工作者

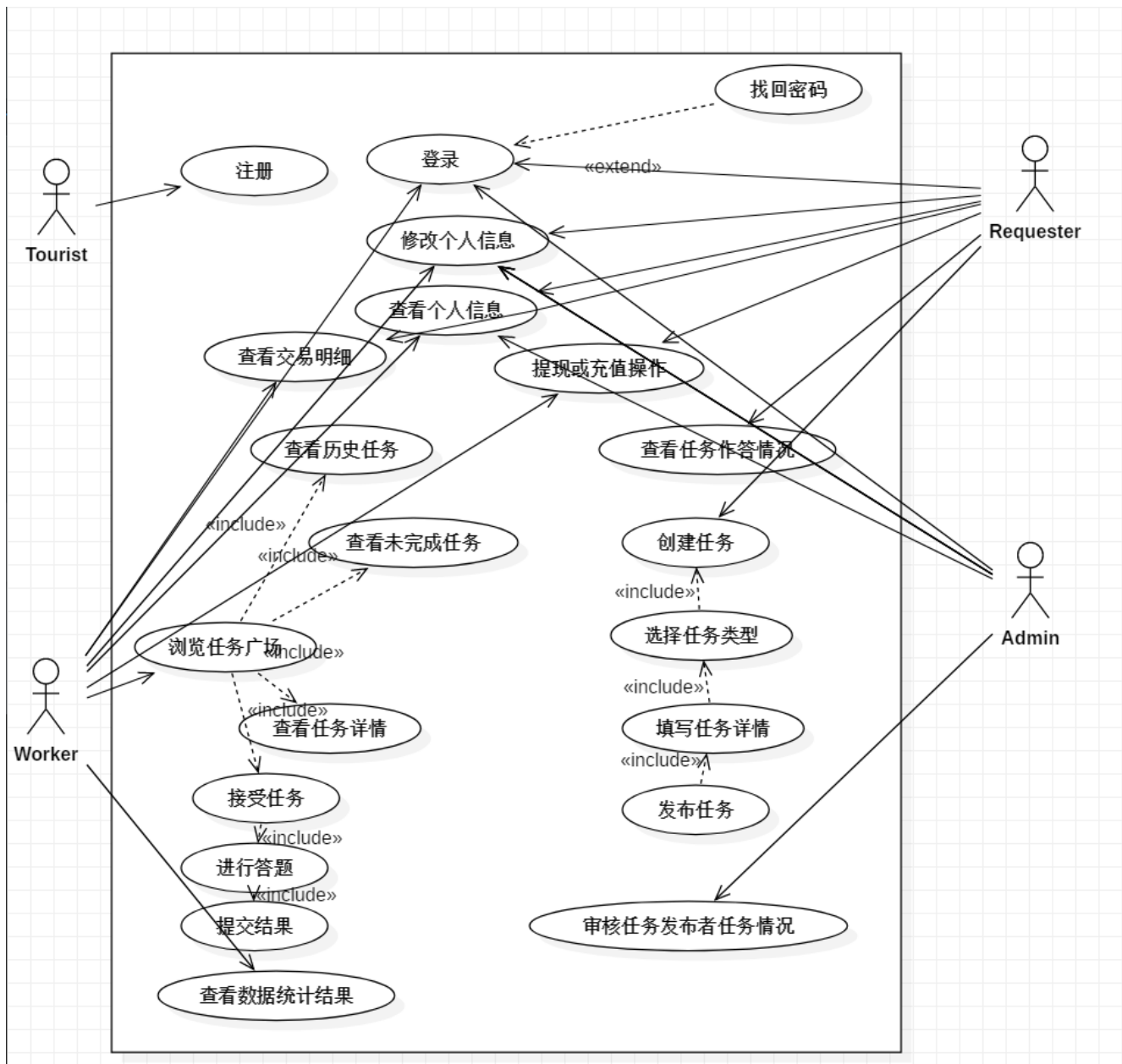
### Boundary of the project (what to project will do and what the project won't do)

TJ众测平台将通过收集线上工作者的作答情况，为数据需求者提供数据，搭建双方的桥梁。

## Requirement Analysis (项目需求分析)

---

### Use Case Analysis(用例分析)



## Use Case: worker浏览任务广场选择并接受项目

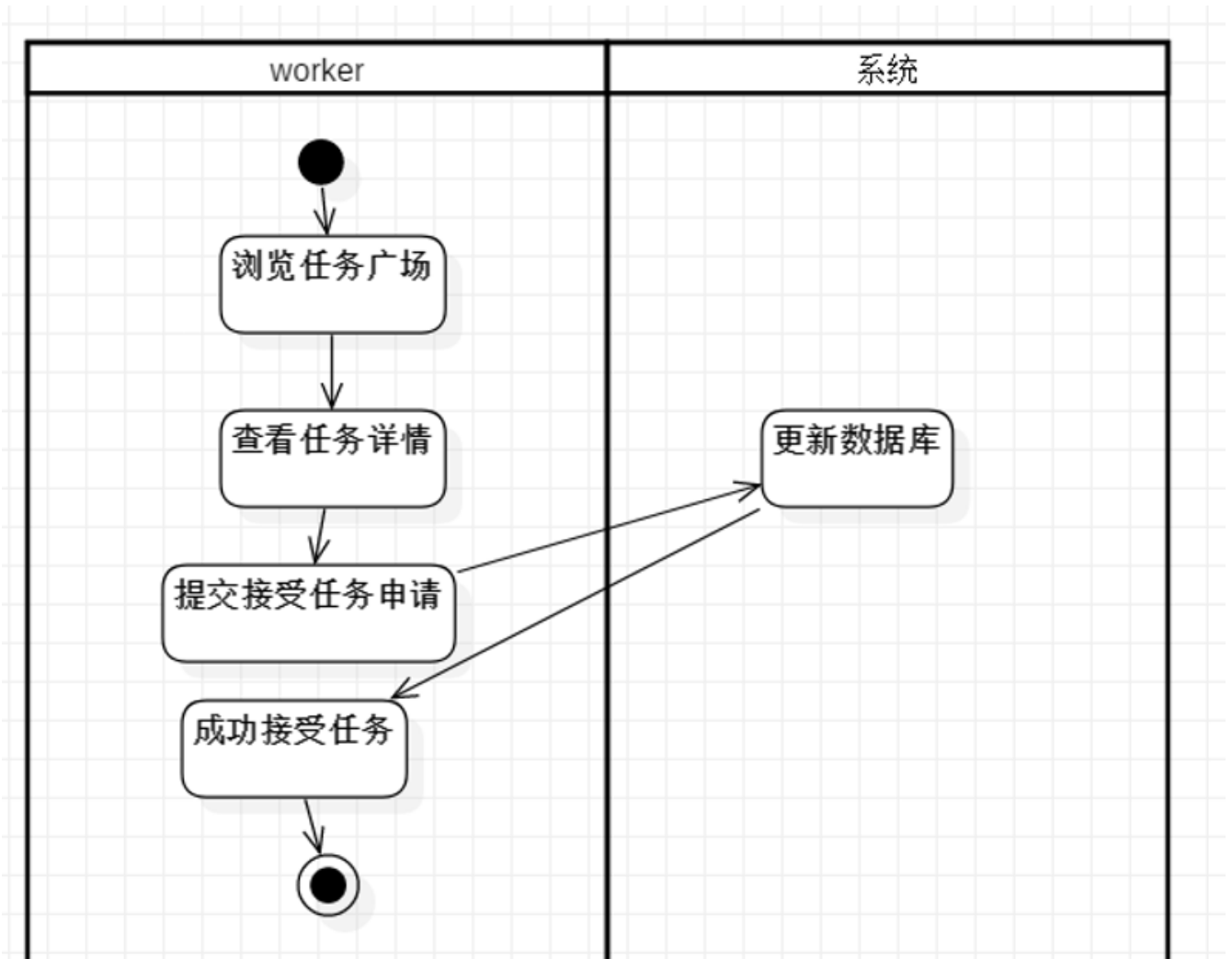
描述: worker选择进入任务广场, 浏览项目列表, 选择自己感兴趣的项目介绍。

参与者: worker、系统

前置事件流: 用户作为worker身份登录

后置条件: 成功接受该项目, 未到收回期间, worker可以继续作答未完成的题目。

事件流: 1、worker浏览任务列表 2、worker查看任务详情 3、worker接受任务



## Use case: worker 进行答题并提交结果

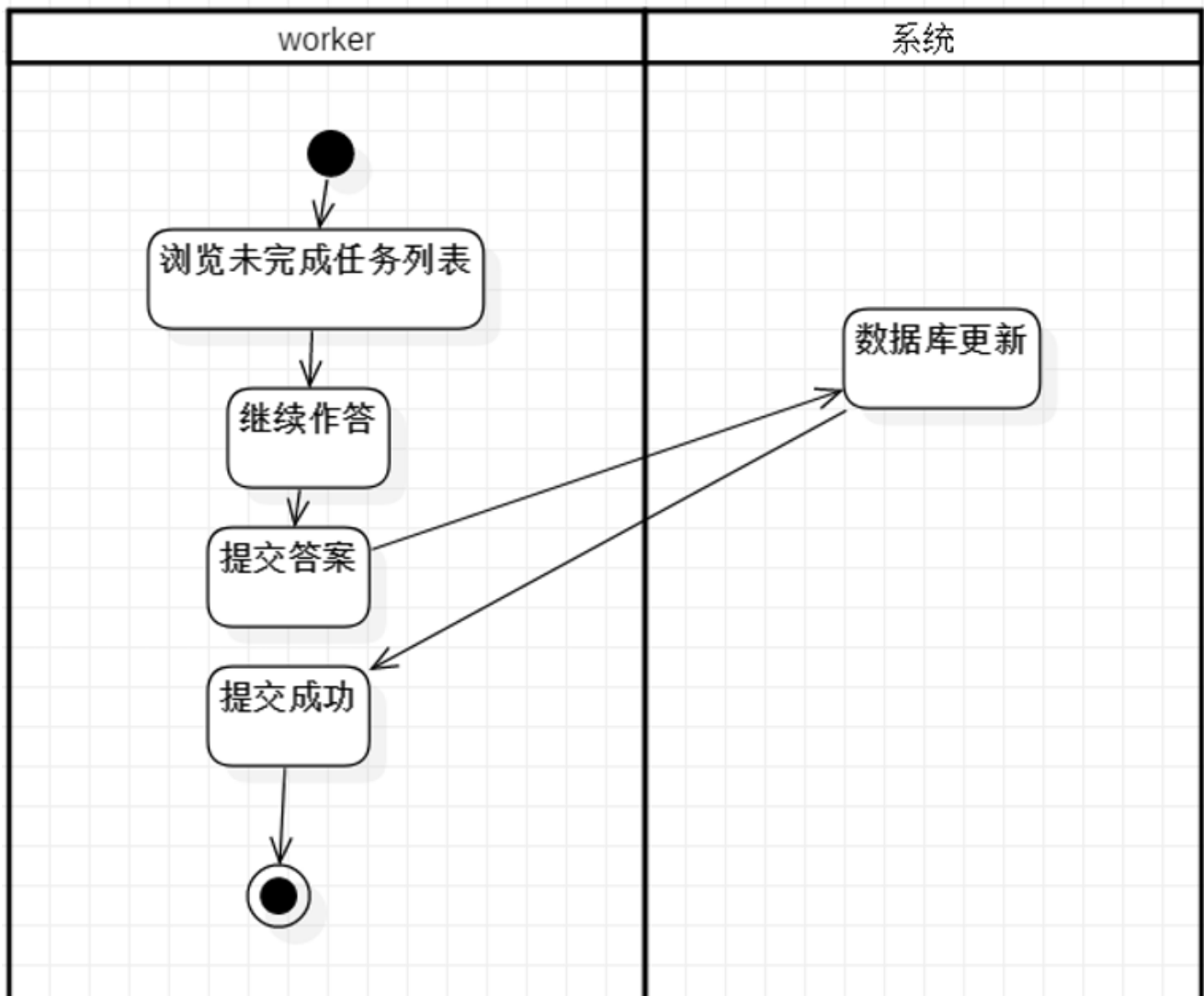
描述： worker可以在自己已经接受的任务中进行答题，并且提交相应数目的答案

参与者： worker、系统

前置时间流： worker已经接受了任务

后置条件 成功提交答案

事件流： 1、 worker进入自己未完成的任務列表 2、 选择任务继续作答 3、 提交作答结果



## Use case: requester创建任务

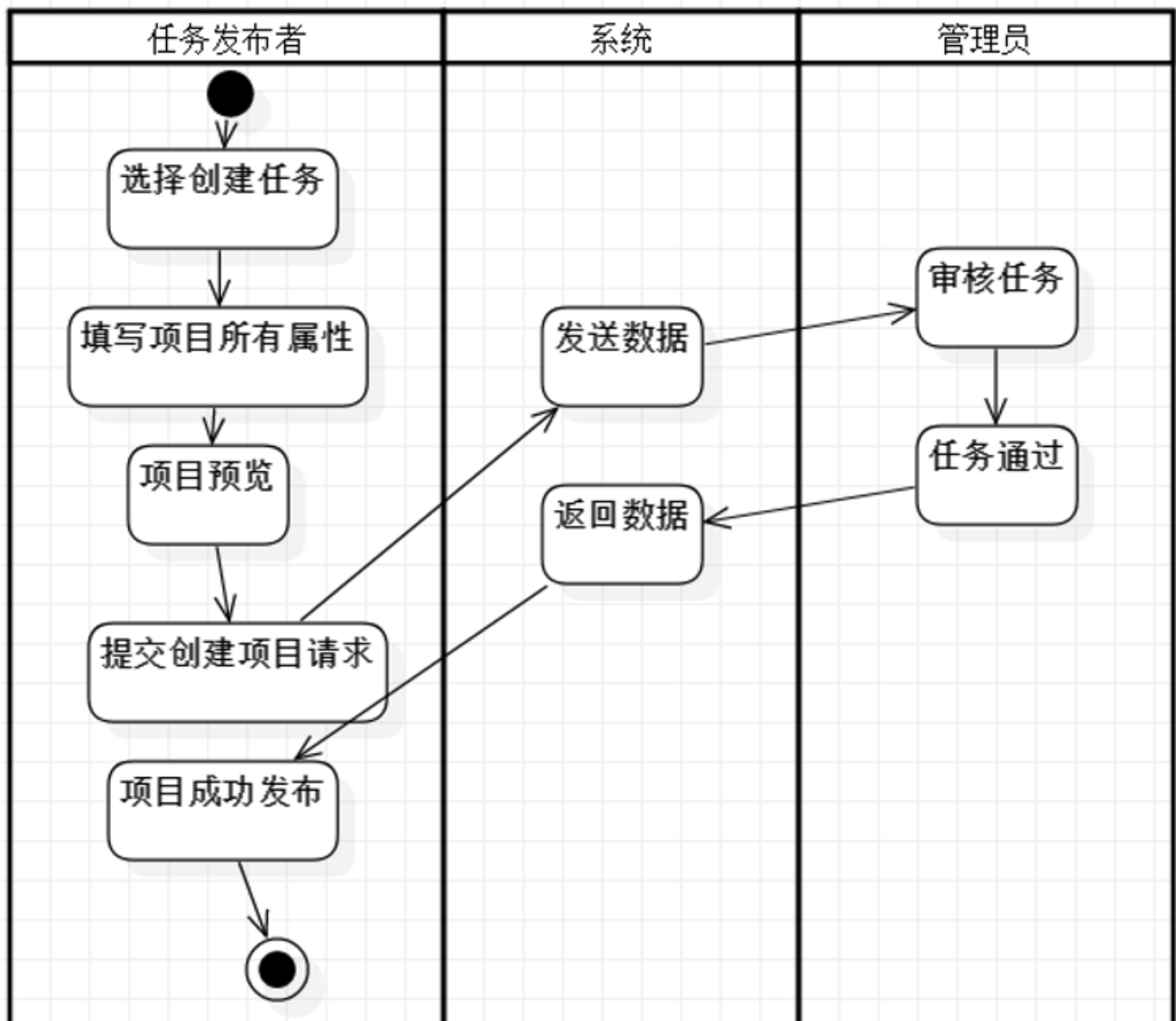
描述：任务发布者可以进行任务的创建，其中信息包括选择项目类型、填写项目属性、规定项目布局、进行项目预览。

参与者：任务发布者、系统、管理员

前置事件流：用户作为任务发布者登录

后置条件：1、成功创建任务 2、数据库更新

事件流：1、任务发布者开始创建任务 2、填写所有项目属性 3、选择项目预览并发布 4、管理员审核项目 5、项目成功发布



## Use case：管理员审核任务

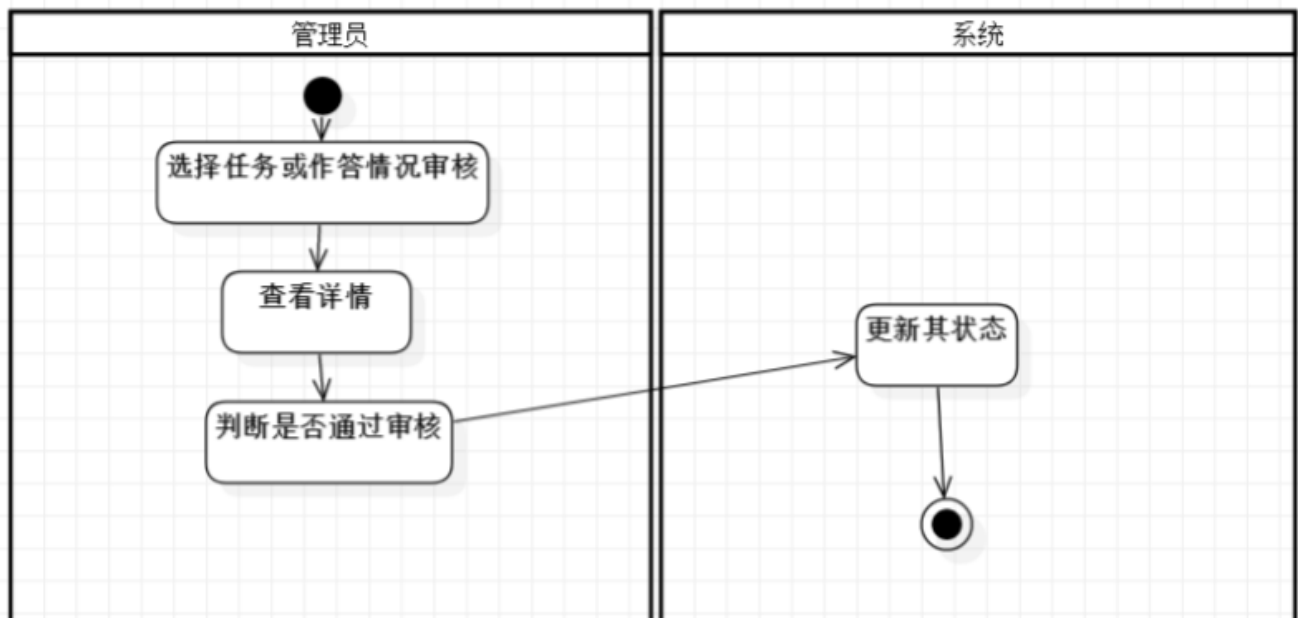
描述：管理员可以针对任务发布者创建的任务、worker的答案进行审核

参与者：管理员、系统

前置事件流：有待审核的任务或者答案

后置条件：通过或未通过审核

事件流：1、管理员选择审核 2、浏览详情 3、确定审核是否通过



## Use case: Worker 查看个人信息

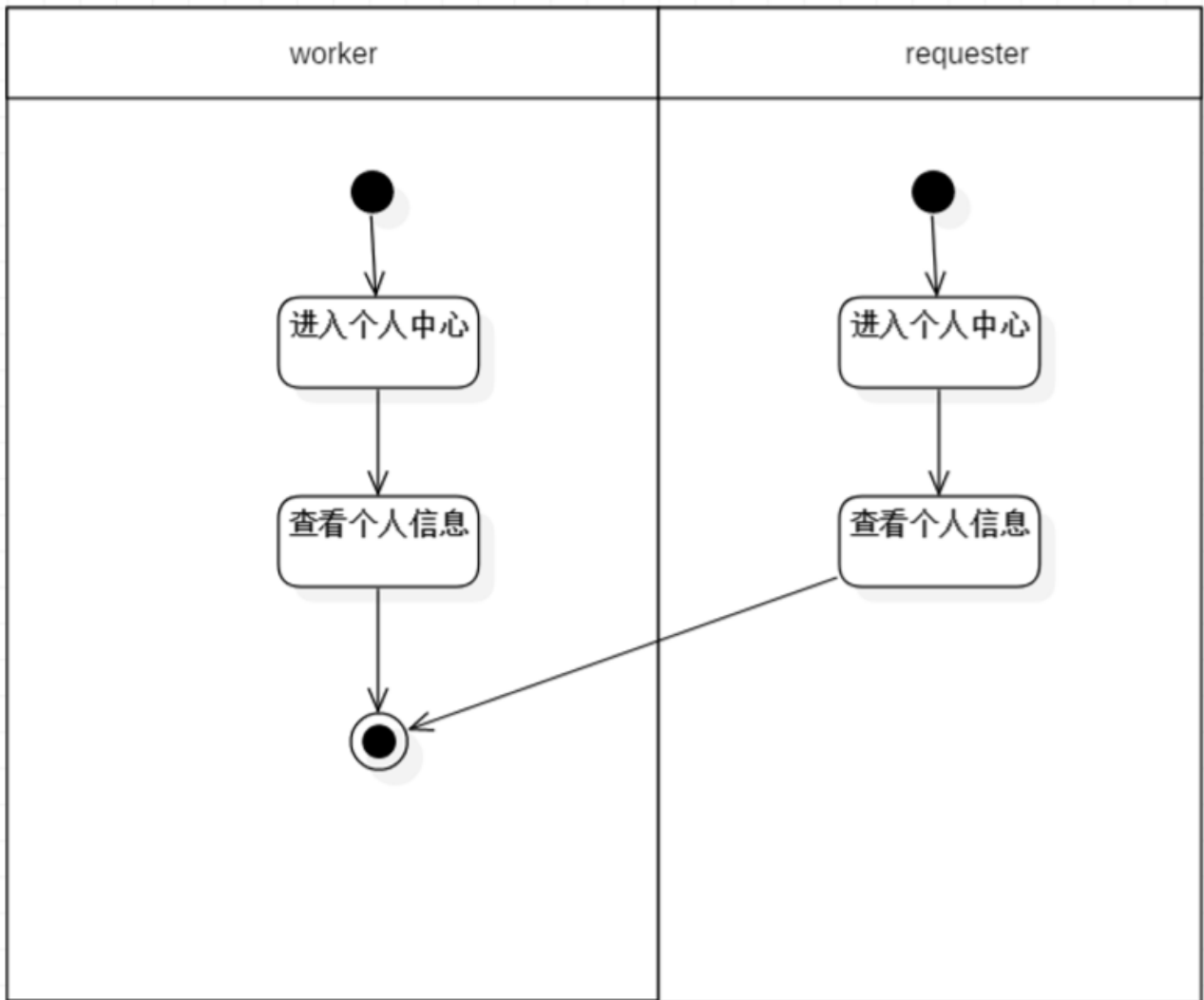
描述：worker和requester在个人中心可以查看自己的个人信息。

参与者：worker、requester、系统

前置事件流：worker或者requester已经登录。

后置条件：无

事件流：1、进入个人中心 2、查看个人信息



## Use case：修改个人信息

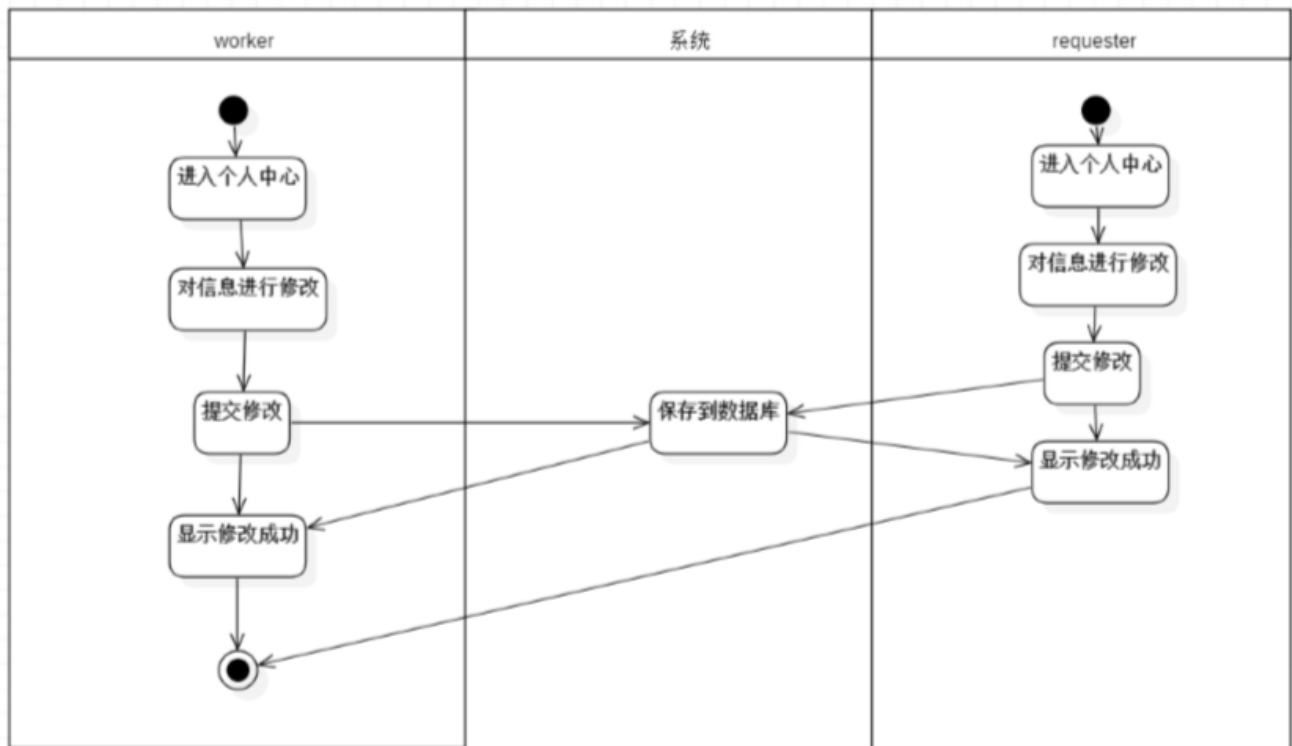
描述：worker或者requester可以进入个人中心对自己的用户信息进行更改。

参与者：worker、informaon、系统

前置事件流：用户已登陆

后置条件：1、显示修改成功 2、更新数据库个人信息

事件流：1、worker或者requester进入个人中心 2、对个人信息进行修改 3、提交修改 4、显示修改成功 Use



## Use case: 查看账户余额

描述: worker或者requester可以进入个人中心查看账户余额

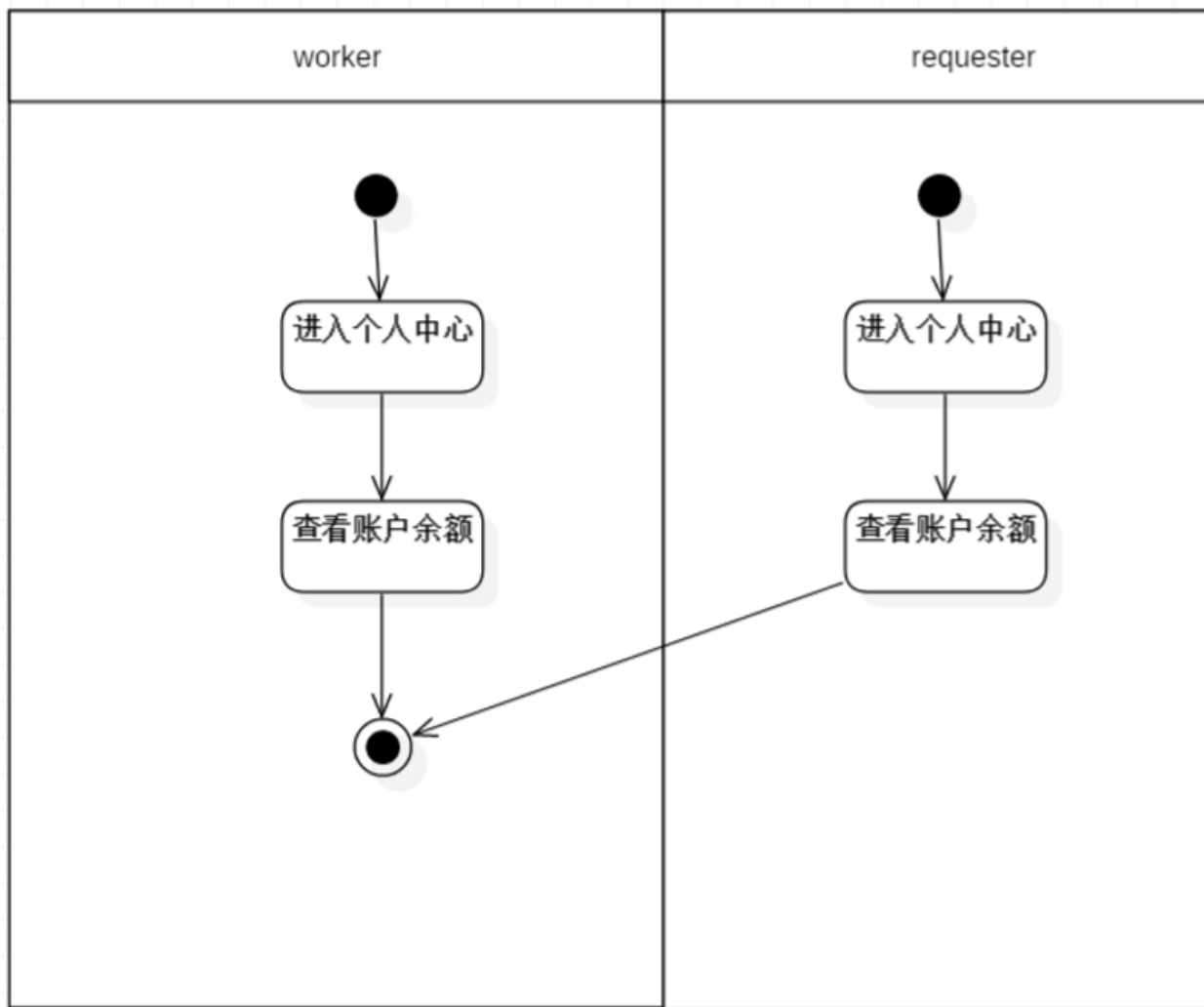
参与者: worker、information、系统

前置事件流: 用户已登录

后置条件: 无

事件流: 1、worker或者requester进入个人中心 2、查看账户余额





## Use case: worker查看个人待完成任务

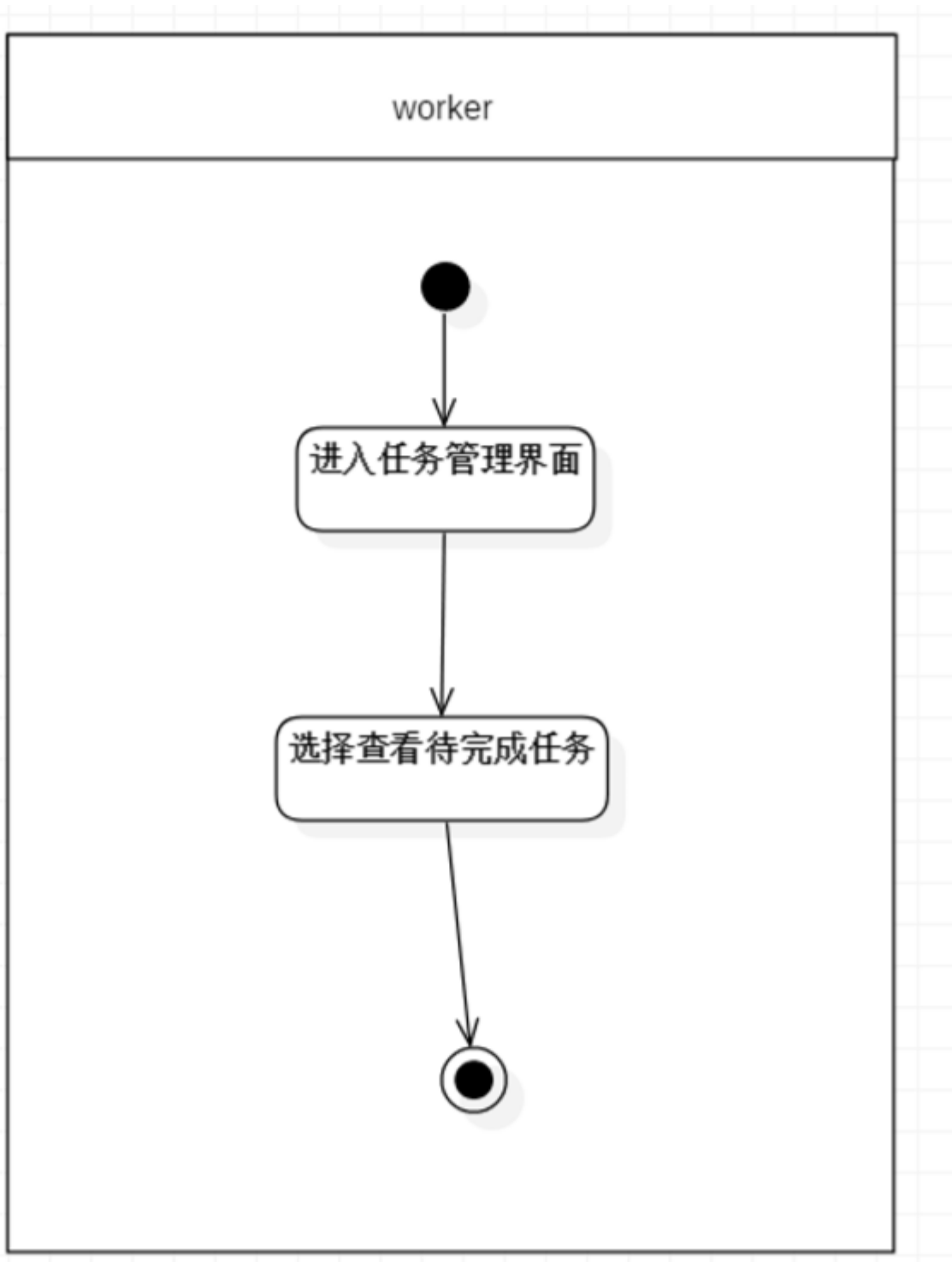
描述: worker可以进入任务管理界面查看自己的待完成任务。

参与者: worker、系统

前置事件流: 用户已登录

后置条件: 无

事件流: 1、worker进入任务管理界面 2、查看待完成任务



## Use case: worker浏览任务列表

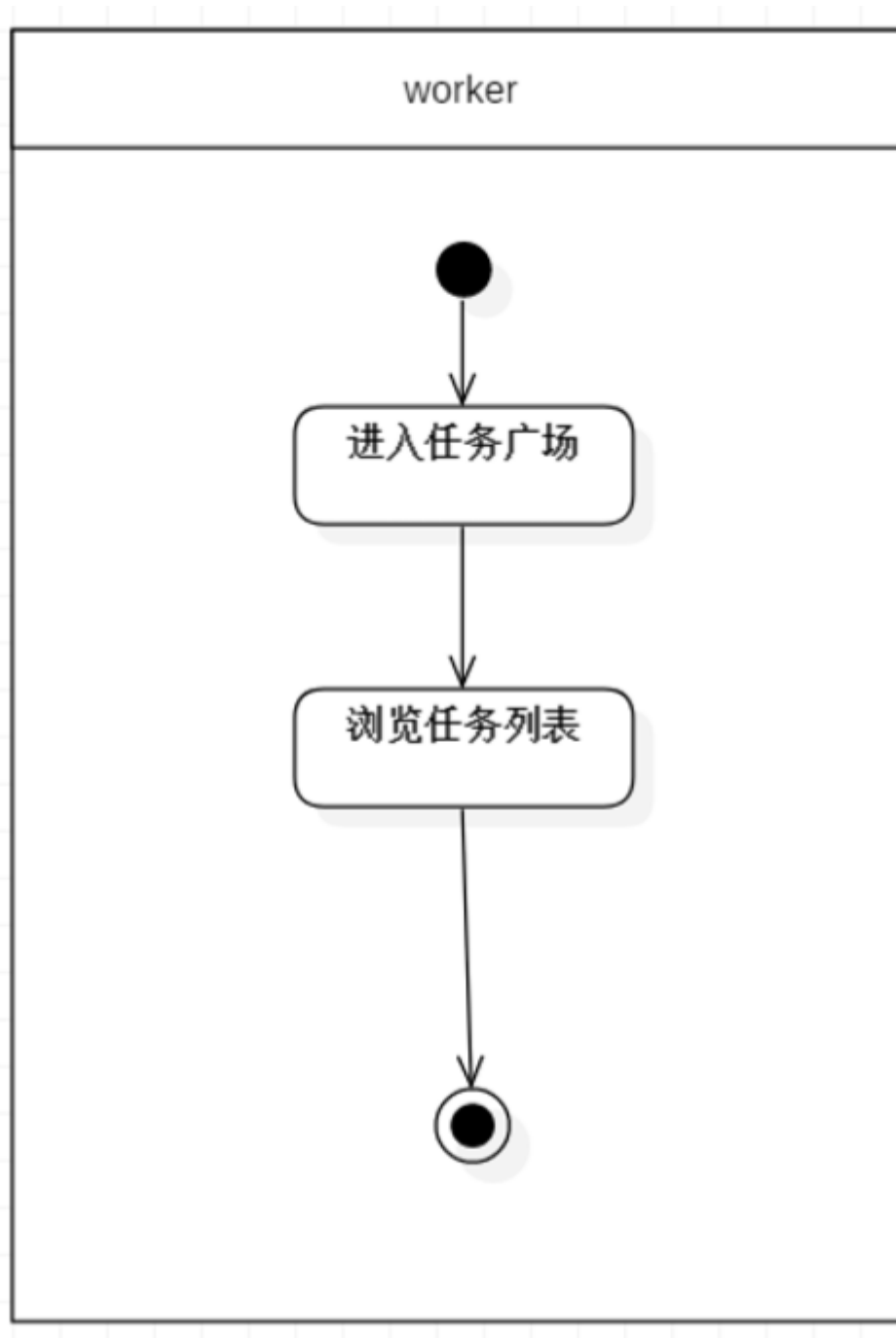
描述：worker可以进入任务广场，浏览任务列表。

参与者：worker、系统

前置事件流：用户已登录

后置条件：无

事件流：1、worker进入任务广场 2、worker浏览任务列表



## Use case：进行提现操作：

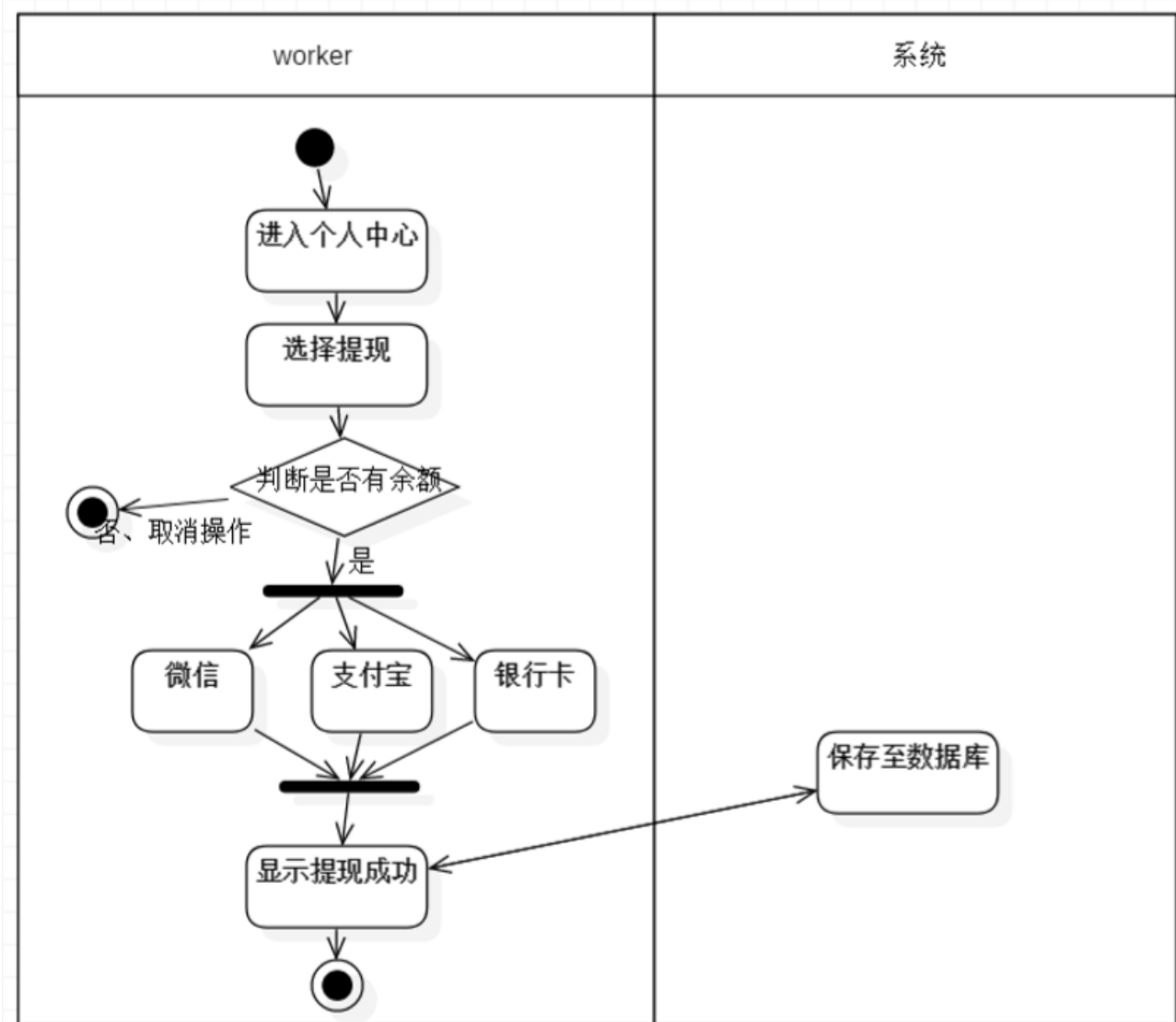
描述： worker可以对做任务获得的金钱进行提现

参与者： worker、系统

前置事件流： 1、用户已登录 2、账户里有余额

后置条件： 成功提现、更新数据库账户余额

事件流： 1、进入个人中心 2、选择提现操作 3、判断是否有余额 4、选择提现方式 5、显示提现成功



## Use case: requester进行修改任务

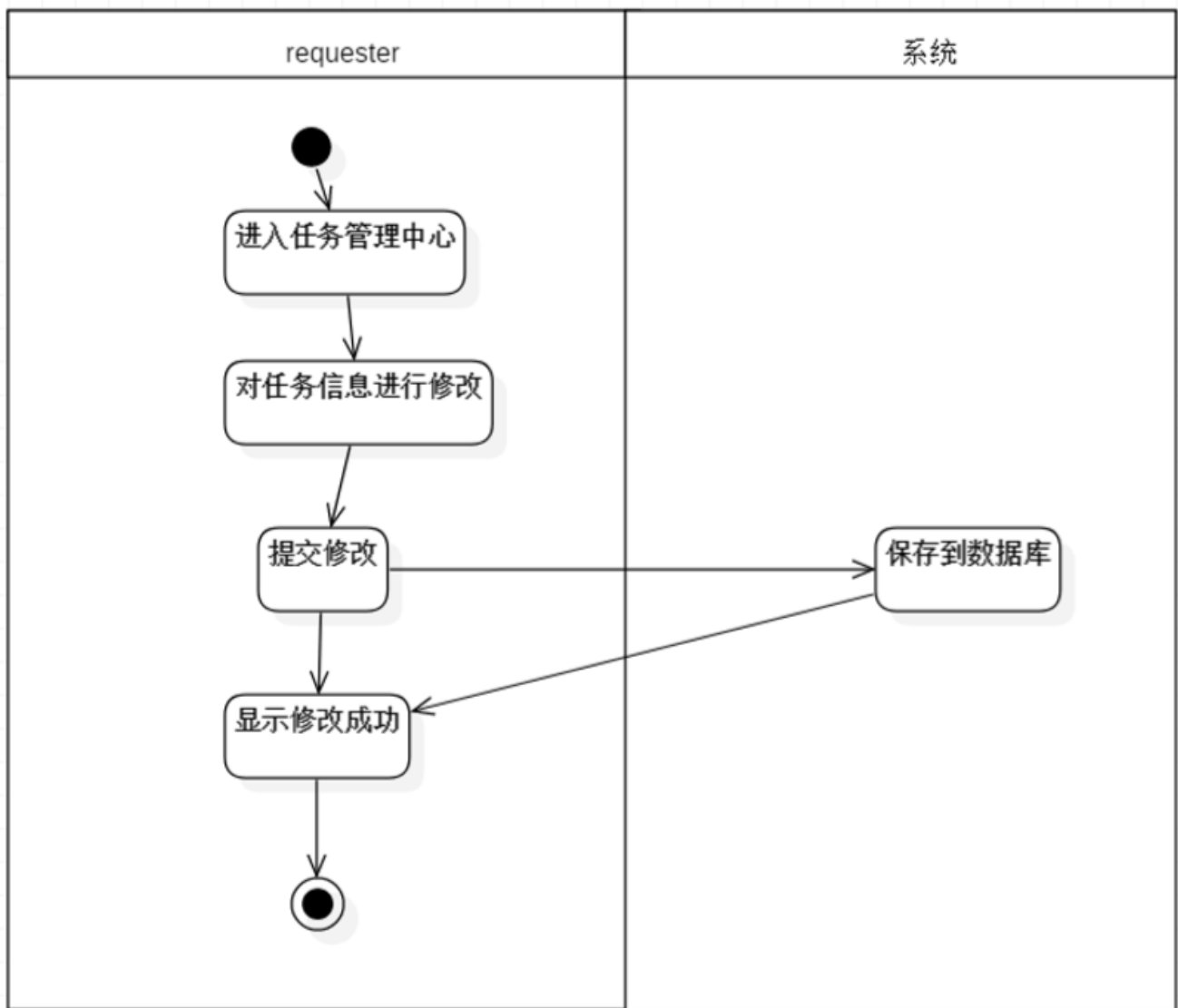
描述: requester可以进入任务管理界面对任务信息进行修改

参与者: requester、系统

前置事件流: 用户已登录

后置条件: 1、显示修改后的任务信息 2、数据库更新任务信息

事件流: 1、requester进入任务管理界面 2、requester进行任务信息修改 3、requester提交修改 4、显示修改成功



## Use case: 注册

描述: 游客可以进行注册

参与者: 用户、系统

前置事件流: 无

后置条件: 成功创建用户

事件流: 1、选择注册操作 2、选择身份, requester或者worker 3、提交注册信息 4、显示注册成功

