

TEMA 2 – MANEJO DE FICHEROS

RELACIÓN 3

1. Realizar un programa que almacene en un fichero binario BibliotecaObjetos.dat, objetos de la clase Libro creada en el ejercicio1 de la relación 2 de problemas. Consideraciones:
 - Usaremos para insertar y leer objetos las clases ObjectInputStream y ObjectOutputStream.
 - Se crearán objetos de tipo Libro con los datos introducidos por teclado por el usuario. Cada uno de estos objetos se almacenará en forma de objeto (serialización) en el fichero BibliotecaObjetos.dat.
 - Posteriormente, se hará un recorrido del fichero extrayendo todos los objetos y mostrando para cada uno de ellos sus datos.
2. Realizar un programa en Java que recorra el fichero XML Concesionario.xml que se encuentra adjunto en la plataforma moodle, haciendo uso de DOM.
3. Realizar un programa en Java que recorra el fichero XML Instituto.xml que se encuentra adjunto en la plataforma moodle, haciendo uso de DOM.