

Responde:

1. ¿En qué orden crees que surgieron los diferentes tipos de interfaces?

- a) Táctiles, gráficas, textuales.
- b) Gráficas, textuales, táctiles.
- c) Textuales, táctiles, gráficas.

- > d) Textuales, gráficas, táctiles.

Las interfaces se desarrollaron adaptándose al hardware de la época, las interfaces textuales corresponden a un época donde el teclado era el único medio de transmitir información al programa, con la invención del teclado se comenzaron a implementar interfaces gráficas y con la invención de las pantallas táctiles se han desarrollado interfaces táctiles.

2. ¿En qué componente se pueden seleccionar varias opciones a la vez?

- a) Botones de radio.
- b) Texto
- c) Botón

- > d) Cuadros de verificación

Los cuadros de verificación se extienden de los botones tipo toggle que tienen un valor booleano e indican si está pulsado o no, y no tienen un límite de botones pulsados a la vez como los botones de radio.

3. Un controlador de eventos:

- a) Es el objeto que produce los eventos.
- b) Es cualquier suceso que ocurra en la aplicación, como un clic de ratón.
- c) Es un tipo de componente.

- > d) Es una implementación de la interfaz Event handler que se encarga de responder al evento.

Los controladores de eventos se encargan de detectar el tipo de evento, el componente sobre el que se ha hecho el evento y la acción que se debe ejecutar como causa de ese evento.

Ejercicios individuales de práctica:

Ejercicio 1: Inner Class

https://github.com/Doimian/2DAM/tree/main/Workspaces/NetBeans%20Workspace/DI_T1A2.1

Ejercicio 2: Anonymous Inner Class

https://github.com/Doimian/2DAM/tree/main/Workspaces/NetBeans%20Workspace/DI_T1A2.2

Ejercicio 3: Expresiones Lambda; ActionEvent

https://github.com/Doimian/2DAM/tree/main/Workspaces/NetBeans%20Workspace/DI_T1A2.3

Ejercicio 4: Expresiones Lambda; MouseEvent

https://github.com/Doimian/2DAM/tree/main/Workspaces/NetBeans%20Workspace/DI_T1A2.4

Ejercicio 5: Expresiones Lambda; KeyEvent

https://github.com/Doimian/2DAM/tree/main/Workspaces/NetBeans%20Workspace/DI_T1A2.5

Ejercicio 6: Path-Transition in Animation

https://github.com/Doimian/2DAM/tree/main/Workspaces/NetBeans%20Workspace/DI_T1A2.6

Ejercicio 7: Fade-Transition

https://github.com/Doimian/2DAM/tree/main/Workspaces/NetBeans%20Workspace/DI_T1A2.7

Ejercicio 8: Timeline

https://github.com/Doimian/2DAM/tree/main/Workspaces/NetBeans%20Workspace/DI_T1A2.8

Proyecto App-Sondeos del equipo Sierra:

El proyecto en grupo se encuentra en el siguiente repositorio:

<https://github.com/ieslosmontecillos-di/appsondeos-sierra>

Retrospectiva del proyecto:

Análisis de equipo:

Fortalezas del equipo:

- Los miembros son trabajadores y no hay que insistir para que se hagan las cosas
- Los miembros están atentos para ayudar a un compañero en caso de que esté atascado o tenga errores que no sepa solucionar.
- Los miembros son responsables y pueden acordar horas para conectarse todos en llamada y poner cosas en común o elegir opciones de diseño o desarrollo.

Debilidades del equipo:

- Dificultad al organizar cosas en común por la poca experiencia de los miembros con proyectos de este tipo.
- Dificultad al utilizar con soltura Github por la poca experiencia de los miembros con Sistemas de Control de Versiones como Github.
- Poca sincronización de sintaxis, lo que lleva a trabajar más al final del proyecto en la etapa de “mergear” las branches al master branch, porque se crean archivos con nombres diferentes que deberían ser el mismo.

Análisis individual:

Fortalezas individuales:

- Un poco más de experiencia con los Sistemas de Control de Versiones como Github, porque lo utilizo como herramienta personal para sincronizar mi trabajo entre diferentes dispositivos.
- Facilidad para explicar cosas y ayudar a mis compañeros cuando están atascados con algo que yo he conseguido averiguar.

- Tengo muy mala suerte, lo que significa que si a un compañero le surge un error, probablemente me haya surgido a mi antes y haya aprendido a solucionarlo, por lo que podré ayudarlo.

Debilidades individuales:

- Dificultad para hacer varias tareas a la vez, normalmente cuando empiezo con una tarea quiero terminarla antes de empezar otra, lo cual puede dificultar algunos aspectos del trabajo en grupo.
- Dificultad para imponer mi opinión, no es necesariamente una ventaja pero a veces es necesario saber imponer tu opinión si sabes que es la mejor ruta para el trabajo, y eso es algo que no se me da bien.
- A veces complico innecesariamente el código que escribo sin darme cuenta, lo que puede ser complicado para el trabajo en grupo si un compañero tiene que revisar mi código.