

Programación de Servicios y Procesos

gandano@gmail.com

Actividad 1.3

1. Crear una aplicación *Java* que ejecute un proceso escrito en *C*, que tome como argumentos dos enteros y retorne la suma de ambos valores. Desde *Java* deben mostrarse los resultados.
 2. Crear una aplicación *C* que no tome argumentos, pero que pida al usuario horas, minutos y segundos, y lo convierta en segundos. Esta programa debe ser llamado desde *Java*, que escribirá/leerá de los flujos de E/S de la aplicación *C*, para escribir datos de entrada y recoger los resultados.
 3. Crear una aplicación *Java* que pida un número al usuario, y ejecute otra aplicación *Java* que decidirá si el número es o no primo. La primera aplicación deberá enlazar con los flujos para hacer lecturas /escrituras en la E/S del segundo proceso.
 4. Crear una aplicación *Java* para ejecutar comandos internos de la consola de Windows y mostrar su resultado.
-

