



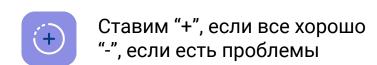
Администратор Linux

Динамический веб

otus.ru



Меня хорошо видно && слышно?





Тема вебинара

Динамический веб



Федоров Иван Романович

Технический директор ГК "Инотех"

Опыт:

Более 10 лет в ІТ-сфере

Аспирант университета ИТМО по направлению "Информационная безопасность"

Многократный победитель различных конкурсов и хакатонов (команда IBI Solutions)

Эл. почта: <u>ifedorov.devops@gmail.com</u>

Правила вебинара



Активно участвуем



Off-topic обсуждаем в группе Telegram



Задаем вопрос в чат или голосом



Вопросы вижу в чате, могу ответить не сразу

Маршрут вебинара

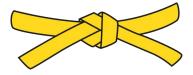
Знакомство CGI/FCGI/WSGI php-fpm/uWSGI AJAX/WebSockets Практика Рефлексия



Цели вебинара

К концу занятия вы сможете

1. Понять принцип работы CGI/FastCGI и websocket



2. Ориентироваться в конфигурации php-fpm и uWSGI



3. Настраивать связки nginx + php-fpm, apache + php-fpm



Смысл

Зачем вам это уметь

- 1. Знания принципов работы "динамического веба" упрощает процесс траблшутинга при проблемах с сайтами (тормоза/не загружается контент/итд)
- 2. Вы сможете предусмотреть ряд проблем заранее при проектировании и начальной настройке инфраструктуры
- 3. Веб-сервисы — одна из самых часто встречающихся категорий сервисов в реальной жизни



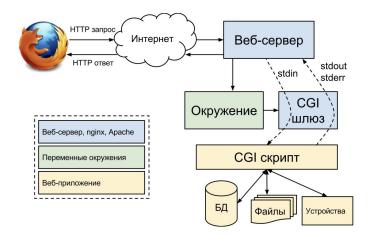
CGI **FCGI** WSGI

CGI

CGI (Common Gateway Interface) — стандарт интерфейса, используемого для связи внешней программы с веб-сервером.

Веб-сервер, получая запрос:

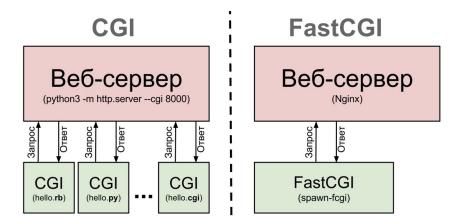
- вызывает внешний скрипт и передает в него
 - параметры
 - переменные окружения
- возвращает его вывод в качестве ответа



FastCGI

FastCGI — протокол взаимодействия между вебсервером и сервером FastCGI, дальнейшее разв технологии CGI.

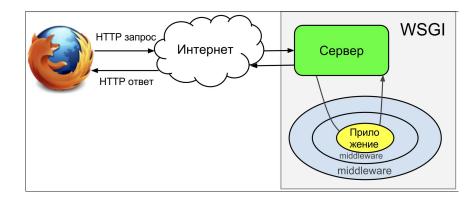
- блокирующий
- взаимодействует через ТСР или UNIX-socket



WSGI

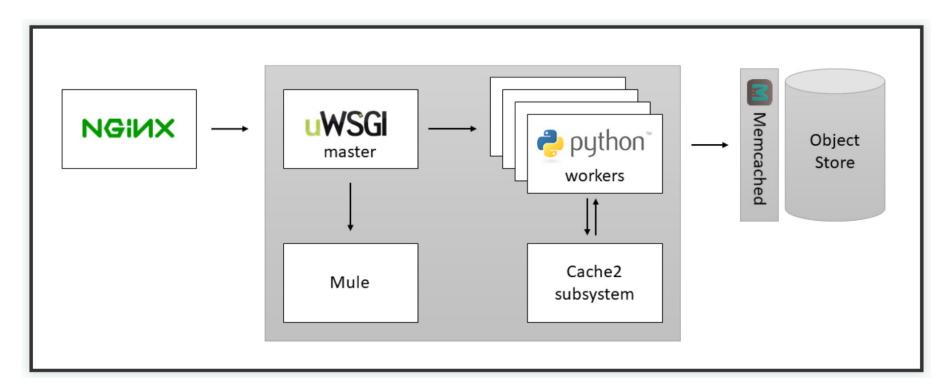
WSGI — стандарт взаимодействия между Pythonпрограммой, выполняющейся на стороне сервера, и самим веб-сервером

- Должен быть вызываемым (callable) объектом (обычно это функция или метод)
- Принимает два параметра:
 - словарь переменных окружения (environ)
 - обработчик запроса (start_response)
 - вызывает обработчик запроса с кодом НТТР-ответа и НТТР-заголовками
 - возвращает итерируемый объект с телом ответа



php-fpm uWSGI

uWSGI



Пример Flask + uWSGI + Nginx (Ubuntu 22.04)

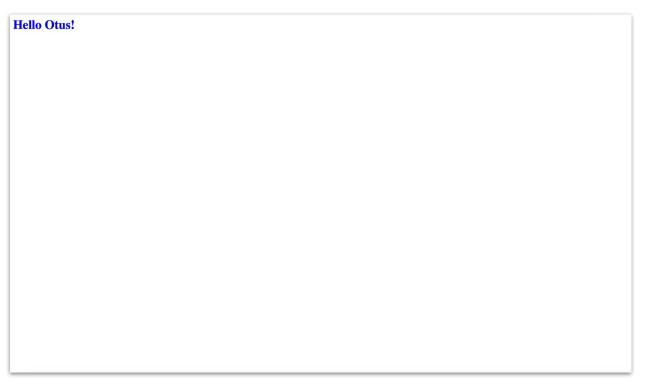
```
# Установка Python
$ sudo apt update
$ sudo apt install python3-pip python3-dev build-essential libssl-dev libffi-dev python3-setuptools
$ sudo apt install python3-venv
# Создание папки проекта и виртуальной среды Python
$ mkdir ~/myproject
$ cd ~/myproject
$ python3.10 -m venv myprojectenv
# Активация виртуальной среды, установка пакетов
$ source myprojectenv/bin/activate
$ pip install wheel
$ pip install uwsqi flask
```

Простое приложение (Flask)

```
# Создание приложения
$ vim ~/myproject/myproject.py
from flask import Flask
app = Flask( name )
@app.route("/")
def hello():
   return "<h1 style='color:blue'>Hello Otus!</h1>"
if name == " main ":
   app.run(host='0.0.0.0')
# Проверка запуска приложения
$ python myproject.py
```

Проверка

http://Server-IP:5000

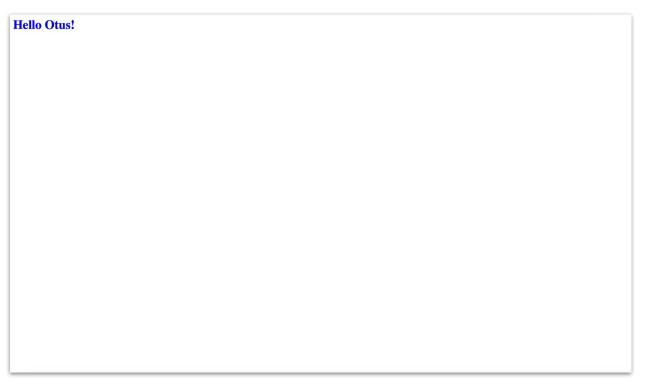


Точка входа приложения uWSGI

```
# Создание точки входа приложения
$ vim ~/myproject/wsgi.py
from myproject import app
if name _ == "__main__":
   app.run()
# Тестирование uWSGI
$ uwsqi --socket 0.0.0.0:5000 --protocol=http -w wsqi:app
$ deactivate
```

Проверка

http://Server-IP:5000



Конфигурационный файл uWSGI

```
# Установка РНР 7.3
$ vim ~/myproject/myproject.ini
[uwsgi]
module = wsgi:app
master = true
processes = 5
socket = myproject.sock
chmod-socket = 660
vacuum = true
die-on-term = true
```

Hастройка systemd

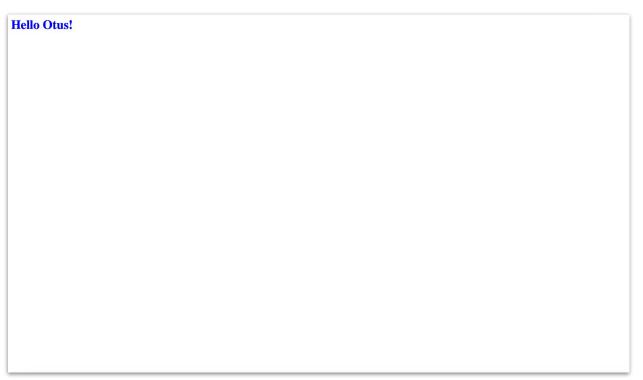
```
# Создание сервиса myproject
$ sudo vim /etc/systemd/system/myproject.service
[Unit]
Description=uWSGI instance to serve myproject
After=network.target
[Service]
User=ivan
Group=www-data
WorkingDirectory=/home/ivan/myproject
Environment="PATH=/home/ivan/myproject/myprojectenv/bin"
ExecStart=/home/ivan/myproject/myprojectenv/bin/uwsqi --ini myproject.ini
[Install]
WantedBy=multi-user.target
# Запуск сервиса myproject
$ sudo chgrp www-data /home/ivan
$ sudo systemctl start myproject
$ sudo systemctl enable myproject
$ sudo systemctl status myproject
```

Настройка Nginx

```
# Настройка виртуального хоста Nginx
$ vim /etc/nginx/sites-available/myproject
server {
   listen 80;
    server name demo.ru www.demo.ru;
    location / {
        include uwsgi params;
        uwsgi pass unix:/home/ivan/myproject/myproject.sock;
# Добавление хоста в "активные", проверка конфига и рестарт веб-сервера
$ sudo ln -s /etc/nginx/sites-available/myproject /etc/nginx/sites-enabled
$ sudo nginx -t
$ sudo systemctl restart nginx
```

Проверка

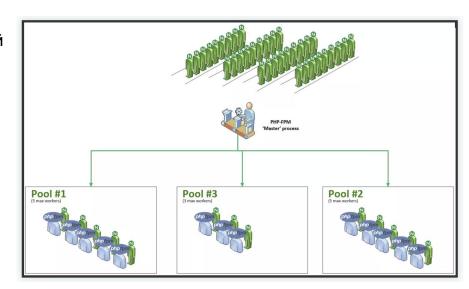
http://demo.ru



php-fpm

php-fpm (PHP FastCGI Process Manager) — программный пакет, позволяющий выполнять обработку скриптов, написанных на языке РНР.

- Один процесс одновременно обрабатывает один запрос
- Количество процессов определяет, сколько одновременно может «висеть» запросов в обработке

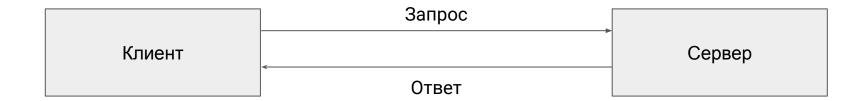


AJAX WebSockets

HTTP

HTTP (HyperText Transfer Protocol) — широко распространённый протокол передачи данных, изначально предназначенный для передачи гипертекста.

- Не поддерживает соединение после ответа на запрос
- В заголовке (HTTP Headers) требуется заранее указывать действие, которое клиент хочет выполнить (GET/POST/DELETE и т д)



AJAX

AJAX (Asynchronous JavaScript and XML) — асинхронные запросы с помощью JavaScript.

- Все еще не поддерживает соединение после ответа на запрос (как и HTTP-запрос)
- В заголовке (HTTP Headers) все еще требуется заранее указывать действие, которое клиент хочет выполнить (GET/POST/DELETE и т д)
- Работает асинхронно с помощью JavaScript, не требует перезагрузки страницы



WebSocket

WebSocket — протокол для общения между клиентом и сервером, предоставляющий двустороннее общение поверх протокола ТСР.

- Поддерживает двухстороннее соединение в реальном времени
- Отправляет заголовок только один раз



Когда обычно используют WebSocket

• Когда требуются обновления в реальном времени (мессенджеры, карты, приложения для совместной работы)

Когда обычно HE используют WebSocket

• В простых приложениях (лента новостей, любые приложения, где требуется только обновить контент без получения информации взамен)

Все хорошо? Есть ли вопросы?

Практика

2 версии PHP на одном хосте (CentOS 8)

```
# Установка РНР 7.3
$ dnf install http://rpms.remirepo.net/enterprise/remi-release-8.rpm
$ dnf module list php
$ dnf module reset php
$ dnf module enable php:remi-7.3
$ dnf install php73 php73-php-fpm -y
# Установка РНР 8.2
$ dnf module reset php
$ dnf module enable php:remi-8.2
$ dnf install php82 php82-php-fpm -y
# Запуск сервисов
$ systemctl start php73-php-fpm
$ systemctl enable php73-php-fpm
$ systemctl status php73-php-fpm
$ systemctl start php82-php-fpm
$ systemctl enable php82-php-fpm
$ systemctl status php82-php-fpm
```

2 версии PHP на одном хосте (CentOS 8)

```
# Подготовка директорий для сайта 1 и создания файла index
$ mkdir /var/www/site1
$ chown -R apache:apache /var/www/site1
$ chmod -R 755 /var/www/site1
$ vim /var/www/site1/info.php
<?php phpinfo(); ?>
# Hacтройка Apache (сайт 1)
$ vim /etc/httpd/conf.d/site1.conf
<VirtualHost *:80>
  ServerAdmin admin@site1.ru
  ServerName sitel.demo.ru
  DocumentRoot /var/www/site1
  DirectoryIndex info.php
  ErrorLog /var/log/httpd/site1-error.log
  CustomLog /var/log/httpd/sitel-access.log combined
  <IfModule !mod php7.c>
    <FilesMatch \.(php|phar)$>
      SetHandler "proxy:unix:/var/opt/remi/php73/run/php-fpm/www.sock|fcgi://localhost"
    </FilesMatch>
  </IfModule>
</VirtualHost>
```

2 версии PHP на одном хосте (CentOS 8)

```
# Подготовка директорий для сайта 2 и создания файла index
$ mkdir /var/www/sit.e2
$ chown -R apache:apache /var/www/site2
$ chmod -R 755 /var/www/site2
$ vim /var/www/site2/info.php
<?php phpinfo(); ?>
# Настройка Apache (сайт 2)
$ vim /etc/httpd/conf.d/site2.conf
<VirtualHost *:80>
  ServerAdmin admin@site2.ru
  ServerName sitel.demo.ru
  DocumentRoot /var/www/site2
  DirectoryIndex info.php
  ErrorLog /var/log/httpd/site2-error.log
  CustomLog /var/log/httpd/site2-access.log combined
  <IfModule !mod php7.c>
    <FilesMatch \(\bar{\}\). (php|phar)$>
      SetHandler "proxy:unix:/var/opt/remi/php82/run/php-fpm/www.sock/fcgi://localhost"
    </FilesMatch>
  </TfModule>
</VirtualHost>
# Рестарт сервиса
$ systemctl restart httpd
```

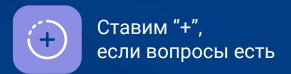
Nginx и php-fpm на разных хостах (Centos 8)

```
# XocT 1 (nginx)
$ dnf install nginx
$ systemctl enable nginx
$ systemctl start nginx
# Настройка fastcqi
$ vim /etc/nginx/nginx.conf
location ~ \.php$ {
                include fastcqi params;
                include fastcqi.conf;
                fastcqi pass <IP>:<PORT>;
# Рестарт сервиса
$ systemctl restart nginx
```

Nginx и php-fpm на разных хостах (Centos 8)

```
# Xoct 2 (php-fpm)
$ vim /etc/opt/remi/php74/php-fpm.d/www.conf
listen = IP:PORT
listen.allowed clients = IP1, IP2
$ systemctl restart php74-php-fpm
# !!! на втором хосте должна быть синхронизирована директория с файлами РНР,
# которые нужно выполнить
```

Вопросы?



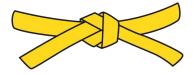


Рефлексия

Цели вебинара

К концу занятия вы сможете

1. Понять принцип работы CGI/FastCGI и websocket



2. Ориентироваться в конфигурации php-fpm и uWSGI



3. Настраивать связки nginx + php-fpm, apache + php-fpm



Рефлексия



С какими впечатлениями уходите с вебинара?



Как будете применять на практике то, что узнали на вебинаре?

Заполните, пожалуйста, опрос о занятии по ссылке в чате