

Практическая работа №4

Привязка данных

1Цель работы

1.1 Научиться выполнять привязку данных в приложении WPF.

2Литература

2.1 <https://metanit.com/sharp/wpf/> - гл.11, гл.14

3Задание

3.1 Создать в приложении набор объектов Game.

Реализовать отображение данных в табличном виде в ListView или DataGrid. Вместо категории должно отображаться ее название.

3.2 Реализовать отображение значений выбранного объекта вне таблицы в полях ввода и изменение значений (все кроме категории).

3.3 Реализовать возможность смены категории выбранного объекта вне таблицы, добавив отображение списка категорий игр в выпадающем списке и связав выбранный в списке элемент с категорией игры выбранного объекта.

При изменении категории в выпадающем списке она должна меняться у выбранного объекта.

3.4 Добавить конвертеры для отображения данных в табличном виде:

- для отображения старой цены в зачеркнутом виде, если у цены есть скидка, и новой цены (с примененной скидкой),
- для отображения разным цветом строк с разными категориями игр (если категория не указана, то цвет белый).

3.5 Добавить валидацию данных в полях ввода выбранной игры с выводом всплывающих подсказок для следующих значений:

<https://metanit.com/sharp/wpf/14.php>

- скидку (от 1 до 30),
- название (не меньше двух букв),
- цену (не может быть отрицательной).

4Порядок выполнения работы

4.1 Выполнить все задания из п.3.

4.2 Ответить на контрольные вопросы.

5Содержание отчета

5.1 Титульный лист

5.2 Цель работы

5.3 Ответы на контрольные вопросы

5.4 Вывод

6 Контрольные вопросы

- 6.1 Что такое «привязка данных»?
- 6.2 Каков шаблон настройки привязки данных?
- 6.3 Какой интерфейс надо реализовать для создания конвертера значений?
- 6.4 Какой интерфейс надо реализовать для валидации данных при привязке?