

# **Лабораторная работа №8**

## **Разработка TUI, CLI приложений**

### **1 Цель работы**

1.1 Изучить процесс разработки консольных приложений с пользовательским интерфейсом.

### **2 Литература**

2.1 Куляс, О. Л. Курс программирования на ASSEMBLER / О. Л. Куляс. – Москва : СОЛОН-ПРЕСС, 2017. – 220 с. – URL: <https://ibooks.ru/reading.php?productid=361979>. – Режим доступа: для зарегистрир. пользователей. – Текст : электронный. – гл.17.

### **3 Подготовка к работе**

3.1 Повторить теоретический материал (см. п.2).

3.2 Изучить описание лабораторной работы.

### **4 Основное оборудование**

4.1 Персональный компьютер.

### **5 Задание**

5.1 Установить библиотеку Terminal.GUI с помощью NuGet в проект.

5.2 Вывести информацию о запущенных процессах (Id, ProcessName, WorkingSet64) в TableView.

5.3 Добавить возможность запускать указанный пользователем процесс.

5.4 Добавить возможность завершить выбранный пользователем процесс. Пользователь выделяет процесс в таблице и нажимает кнопку «Завершить».

### **6 Порядок выполнения работы**

6.1 Запустить Microsoft Visual Studio, создать консольный проект

6.2 Ответить на контрольные вопросы.

### **7 Содержание отчета**

7.1 Титульный лист

7.2 Цель работы

7.3 Ответы на контрольные вопросы

7.4 Вывод

### **8 Контрольные вопросы**

8.1 Что такое CLI?

8.2 Для чего нужен Terminal.GUI?

8.3 В чем преимущество консольных приложений?