

# **Работа с дисками и каталогами**

# Работа с дисками

Для представления диска в пространстве имен System.IO имеется класс `DriveInfo`.

Этот класс имеет метод `GetDrives()`, который возвращает имена всех логических дисков компьютера.

# Работа с дисками

Класс `DriveInfo` также имеет ряд полезных свойств:

- `AvailableFreeSpace`: кол-во доступного свободного места на диске в байтах
- `DriveFormat`: получает имя файловой системы
- `DriveType`: представляет тип диска
- `IsReady`: готов ли диск

# Работа с дисками

- **Name:** имя диска
- **RootDirectory:** возвращает корневой каталог диска
- **TotalFreeSpace:** получает общий объем свободного места на диске в байтах
- **TotalSize:** размер диска в байтах
- **VolumeLabel:** получает или устанавливает метку тома

# Пример

```
DriveInfo[] drives = DriveInfo.GetDrives();
foreach (DriveInfo drive in drives){
    Console.WriteLine($"Название: {drive.Name}");
    Console.WriteLine($"Тип: {drive.DriveType}");
    if (drive.IsReady){
        Console.WriteLine($"Объем диска: {drive.TotalSize}");
        Console.WriteLine($"Свободное пространство: {drive.TotalFreeSpace}");
        Console.WriteLine($"Метка диска: {drive.VolumeLabel}");
    }
    Console.WriteLine();
}
```

# Пример

```
DriveInfo drive = new DriveInfo("C");
if (drive.IsReady){
    Console.WriteLine($"Имя диска: {drive.Name}");
    Console.WriteLine($"Тип диска: {drive.DriveType}");
    Console.WriteLine($"Файловая система: {drive.DriveFormat}");
    Console.WriteLine($"Общий объем: {drive.TotalSize}");
    Console.WriteLine($"Свободное место: {drive.AvailableFreeSpace}");
    Console.WriteLine($"Всего свободного места: {drive.TotalFreeSpace}");
}
```

**Имя диска: C:\**

```
DriveInfo drive = new DriveInfo("C");
```

**Тип диска: Fixed**

**Файловая система: NTFS**

**Общий объем: 480085274624**

```
Console.WriteLine($"Тип диска: {drive.DriveType}");
```

**Свободное место: 38643552256**

```
Console.WriteLine($"Файловая система: {drive.DriveFormat}");
```

**Всего свободного места: 38643552256**

```
Console.WriteLine($"Объем: {drive.TotalFreeSpace / 1024 / 1024 / 1024} ГБ");
```

# Работа с каталогами

Термины «папка», «каталог» и «директория» в контексте файловой системы являются синонимами и взаимозаменяемыми. Все эти термины обозначают одно и то же — структуру для организации файлов и других каталогов внутри файловой системы.

# Работа с каталогами

Класс **Directory** предоставляет ряд методов для управления каталогами. Некоторые из этих методов:

- **CreateDirectory(path):** создает каталог
- **Delete(path):** удаляет каталог
- **Exists(path):** определяет, существует ли каталог
- **GetCurrentDirectory():** получает путь к текущей папке

# Работа с каталогами

- `GetDirectories(path)`: получает список подкаталогов
- `GetFiles(path)`: получает список файлов
- `GetFileSystemEntries(path)`: получает список подкаталогов и файлов в каталоге path
- `Move(sourceDirName, destDirName)`: перемещает каталог
- `GetParent(path)`: получение родительского каталога

# Работа с каталогами

- `GetLastWriteTime(path)`: возвращает время последнего изменения каталога
- `GetLastAccessTime(path)`: возвращает время последнего обращения к каталогу
- `GetCreationTime(path)`: возвращает время создания каталога

# Пример:

```
string dirName = "C:\\";
if (Directory.Exists(dirName)){
    Console.WriteLine("Подкаталоги:");
    string[] dirs = Directory.GetDirectories(dirName);
    foreach (string s in dirs) {
        Console.WriteLine(s);
    }
}
```

# Пример:

```
string dirName = "C:\\";
if (Directory.Exists(dirName)){
    Console.WriteLine("Файлы:");
    string[] files = Directory.GetFiles(dirName);
    foreach (string s in files){
        Console.WriteLine(s);
    }
}
```

# Работа с каталогами

Класс DirectoryInfo предоставляет функциональность для создания, удаления, перемещения и других операций с каталогами. Во многом он похож на Directory, но не является статическим.

# Работа с каталогами

Класс DirectoryInfo предоставляет функциональность для создания, удаления, перемещения и других операций с каталогами. Во многом он похож на Directory, но не является статическим.

# Работа с каталогами

Для создания объекта класса DirectoryInfo применяется конструктор, который в качестве параметра принимает путь к каталогу:

**public DirectoryInfo (string path);**

# Работа с каталогами

Основные методы класса DirectoryInfo:

- Create(): создает каталог
- CreateSubdirectory(path): создает подкаталог по указанному пути path
- Delete(): удаляет каталог
- GetDirectories(): получает список подкаталогов папки в виде массива DirectoryInfo
- GetFiles(): получает список файлов в папке в виде массива FileInfo
- MoveTo(destDirName): перемещает каталог

# Работа с каталогами

Основные свойства класса DirectoryInfo:

- CreationTime: представляет время создания каталога
- LastAccessTime: представляет время последнего доступа к каталогу
- LastWriteTime: представляет время последнего изменения каталога
- Exists: определяет, существует ли каталог

# Работа с каталогами

- Parent: получение родительского каталога
- Root: получение корневого каталога
- Name: имя каталога
- FullName: полный путь к каталогу

# Что выбрать?

Используйте **Directory**, когда вам нужно выполнить одноразовые операции с директориями, такие как создание, удаление или получение списка файлов и подпапок.

Подходит для простых и быстрых операций, где сохранение состояния не требуется.

# Что выбрать?

Используйте `DirectoryInfo`, когда вам нужно работать с одной и той же директорией неоднократно, сохраняя её состояние.

Полезен в сложных сценариях, где требуется многократное обращение к одной и той же директории или работа с несколькими объектами одновременно.

# Фильтрация файлов и папок

```
// класс Directory  
string[] dirs = Directory.GetDirectories(dirName, "books*.b");  
  
// класс DirectoryInfo  
var directory = new DirectoryInfo(dirName);  
DirectoryInfo[] dirs = directory.GetDirectories("books*.b");
```

# Пример

```
string path = @"C:\Temp";
string subpath = @"ISPP\LabWork1";
DirectoryInfo dirInfo = new DirectoryInfo(path);
if (!dirInfo.Exists){
    dirInfo.Create();
}
dirInfo.CreateSubdirectory(subpath);
```

# Пример

```
string path = @"C:\SomeDir";
string subpath = @"program\avalon";
if (!Directory.Exists(path)){
    Directory.CreateDirectory(path);
}
Directory.CreateDirectory($"{path}/{subpath}")
```

# Практическое задание

- Вывести информацию о всех дисках в системе
- Вывести диск с наибольшим свободным пространством
- Предоставить пользователю возможность создания директории по указанному пути
- Удалять указанный пользователем файл
- Вывести все папки и файлы указанной директории