

## **Лабораторная работа №8**

### **Разработка TUI, CLI приложений**

#### **1 Цель работы**

1.1 Изучить процесс разработки консольных приложений с пользовательским интерфейсом.

#### **2 Литература**

2.1 Куляс, О. Л. Курс программирования на ASSEMBLER / О. Л. Куляс. – Москва : СОЛОН-ПРЕСС, 2017. – 220 с. – URL: <https://ibooks.ru/reading.php?productid=361979>. – Режим доступа: для зарегистрированных пользователей. – Текст : электронный. – гл.17.

#### **3 Подготовка к работе**

- 3.1 Повторить теоретический материал (см. п.2).
- 3.2 Изучить описание лабораторной работы.

#### **4 Основное оборудование**

- 4.1 Персональный компьютер.

#### **5 Задание**

- 5.1 Установить библиотеку Terminal.GUI с помощью NuGet в проект.
  - 5.2 Вывести информацию о запущенных процессах (Id, ProcessName, WorkingSet64) в TableView.
  - 5.3 Добавить возможность запускать указанный пользователем процесс.
  - 5.4 Добавить возможность завершить выбранный пользователем процесс.
- Пользователь выделяет процесс в таблице и нажимает кнопку «Завершить».

#### **6 Порядок выполнения работы**

- 6.1 Запустить Microsoft Visual Studio, создать консольный проект
- 6.2 Ответить на контрольные вопросы.

#### **7 Содержание отчета**

- 7.1 Титульный лист
- 7.2 Цель работы
- 7.3 Ответы на контрольные вопросы
- 7.4 Вывод

#### **8 Контрольные вопросы**

- 8.1 Что такое CLI?
- 8.2 Для чего нужен Terminal.GUI?
- 8.3 В чем преимущество консольных приложений?