

# Projet Hordes

Eric Tan - Younès Touffahi - Benjamin Rondeau

21 avril 2019

# Principe du jeu

Hordes : jeu de survie, en ligne

Se joue quotidiennement sur de petites durées (10 minutes)

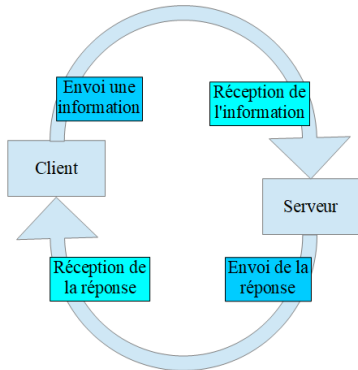
# Conception

## Conception du jeu



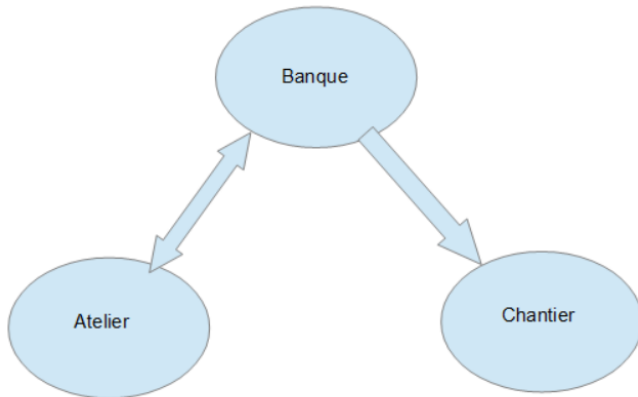
# Production

## Boucle de jeu



# Production

## Objets et Bâtiments



# Production

## Carte

La réalisation de la carte  
et les mécaniques à l'extérieur de la ville

# Production

## Interface graphique

Réalisation d'une interface graphique

# Résultat

Ce qu'on a réussi  
ce qui n'a pas été achevé



# Conclusion

À retenir