台中市私立立人高級中學 程式設計校內排名賽

作答説明

- 比賽時間為 2016/08/20 早上 9 點到下午 1 點,確切時間以評分系統為準。
- · 可使用 C / C++ / Python 語言作答。
- 本次共有6 道試題,滿分100分。每題中各測試資料配分以評測系統為主。
- · long long int 型態於 scanf, printf 中請使用%lld。
- 除了第五題須每隔 180 秒才能上傳一次外,其餘題目皆需 75 秒才能再度上傳。

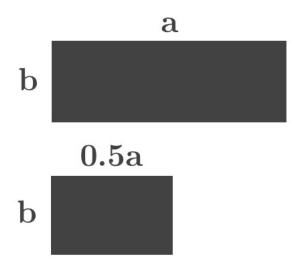
	題目名稱	占分	執行時間限制	記憶體限制
第 1 題	A4	16	0.5 秒	128 MiB
第 2 題	A10	16	0.5 秒	128 MiB
第 3 題	A53	17	0.5 秒	128 MiB
第 4 題	A9	17	1.0 秒	128 MiB
第 5 題	А3	17	1.0 秒	128 MiB
第 6 題	ATP	17	1.0 秒	128 MiB

第 1 題 A4

執行時間限制: 0.5 秒 記憶體限制: 128 MiB

■ 題目敍述

一年一度的高中摺紙季又到了!在摺紙季中,所有同學都會試著把他們手上的考卷一直對折、一直對折,一直對折到這一個紙張的長、寬皆不大於 1 為止,然後我們稱最後摺完的成品稱作一張合格的作品。因為考卷可能很大張、可能很小張,所以在摺紙季的時候,每個同學都需要絞盡腦汁來想:我要怎麼樣才能將一張考卷,用最快的速度,每次只能對摺,對摺到合格為止?



上圖是簡單的示意圖,當一張長寬為 (a,b) 的考卷沿著 a 邊對折一半之後,其長寬變成 (a/2,b)。當然你也可以沿著 b 邊來摺。

今天給你一張長寬分別為(a,b)的考卷,請問至少需要對摺幾次才能使得所有邊長皆不大於 1?

■ 輸入説明

每組測試資料包含一行。

第一行包含兩個正整數 a,b,分別以一個空白間隔。

■ 輸出説明

印出一行,包含一個數字,該數字即為最少的對摺次數。

■ 輸入範圍限制

 $0 < a,b \leq 10^{17}$

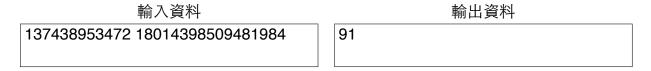
■ 子問題

子任務	分數	額外輸入限制	滿足此子任務的範例測資
1	2	$a,b \leq 10^3$	1, 2
2	3	$a,b \in S, S = \{2^k \mid k \in \mathbb{N}\}$	2
3	11	無額外限制	1, 2

■ 範例測試 1

輸入資料	輸出資料
3 2	3

■ 範例測試 2



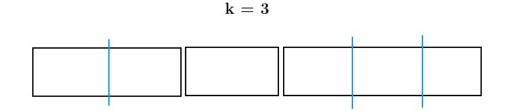
第 2 題 A10

執行時間限制: 0.5 秒記憶體限制: 128 MiB

■ 題目敍述

「傳紙條啊傳紙條!」校園內張貼起了一張海報,印著這樣的標語。

這時在電腦教室內打計算幾何的諺諺想到了一個問題:「如果我有 n 張不同長度的紙條(寬度都一樣),接著我恰好在這些紙條上面任意拿剪刀剪 k 刀(只能垂直長邊下去剪),那在剪完之後所有紙條的最小值,最大可能為多少?」



上圖是簡單的示意圖,有 n=3 張不同長度的紙條,現在我們一定要對他切 k=3 刀。現在我們要求的就是,去計算每一個切完後的紙條,取最小值,請問這個最小值的最大可能為多少?

為了計算方便,我們限制對於每一個紙條(包含切之後的產生的紙條),當切了一刀,剩下的兩個紙條都必須為正整數長度。

■ 輸入説明

每組測試資料包含兩行。

第一行包含兩個整數 n, k,分別以一個空白間隔。

第二行有 n 個正整數 $l_1, l_2, ... l_n$,表示在還沒切時,每個紙條的長度,分別以一個空白分隔。

■ 輸出説明

印出一行,包含一個數字,該數字即為在切k刀的情況下,其最終每個紙條的最小值的最大可能的值。

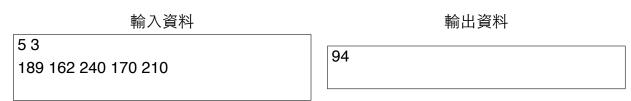
■ 輸入範圍限制

$$1 \le n \le 10^5$$
$$0 \le k \le 10^5$$
$$1 \le l_i \le 10^9$$
$$k \le \sum (l_i - 1)$$

■ 子問題

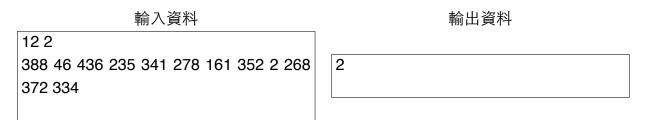
子任務	分數	額外輸入限制	滿足此子任務的範例測資
1	2	$n, k \le 12$	1, 2
2	4	$n \le 10^3, l_i \le 10^3$	1
3	10	無額外限制	1, 2

■ 範例測試 1



範例測試 1 說明了:我們或許可以選擇切長度為 189 的紙條成兩張,分別為 94,95;切長度 240 為 120,120;切長度 210 為 105,105。此時全部的紙條最短為 94,而這種切法可以讓最短的那張紙條,長度最長。

■ 範例測試 2



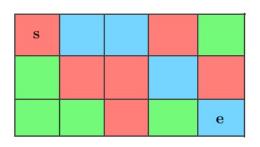
第 3 題 A53

執行時間限制: 0.5 秒記憶體限制: 128 MiB

■ 題目敍述

「跳格子啊跳格子!」校園內張貼起了一張海報,印著這樣的標語。

從小就喜歡跳格子的覺得跳格子真的是非常的有趣,於是他打算去改良原本的跳格子遊戲,變成進階版的「跳矩陣遊戲」。這個遊戲是由一個 n (row)乘以 m (column)的格子所組成,每個格子可能有紅、綠、藍(編號為 0.1.2)三種顏色。



格子可能有三種顏色,總共有 n*m 個格子。

這個遊戲的規則是需要玩家從最左上角的格子,一直跳到最右下角的格子。跳的規格是每次可以往右、下、右下三個方位去跳,而最後我們需要計算到達終點時的總積分,這個積分的計算方式為:從起點開始,每次從格子 A (格子 A 的顏色為編號 a) 跳到格子 B (格子 B 的顏色為編號 b),需要加上一個給定的數值為 C_{ab} 。

給定數值方陣 C,矩陣的長寬與顏色資訊(紅色為 0,綠色為 1,藍色為 2),請問到達終點時,最大的總積分為多少?

■ 輸入説明

每組測試資料包含很多行。

第一行包含兩個正整數 n, m,分別以一個空白間隔。

接下來有一個數值方陣,共三行(i=0,1,2),每行有 3 個正整數 C_{i0},C_{i1},C_{i2} ,表示數值方陣 C 的數值,分別以一個空白間隔。

接下來有 n 行,每行有 m 個數字,表示每個格子的顏色編號 A_{ij} (紅色為 0 ,綠色為 1 , 藍色為 2),其之間以一個空白分開。

■ 輸出説明

印出一行,包含一個數字,該數字到達右下角終點時,最大的總積分。

■ 輸入範圍限制

 $n, m \leq 1000$ $A_{ij} \in \{0, 1, 2\}$ $1 \leq C_{ij} \leq 10^6 \text{ ,} 且保證 \ C_{ij} = Cji$

■ 子問題

子任務	分數	額外輸入限制	滿足此子任務的範例測資
1	4	$n \le 5$	1, 2
2	5	$n \le 100$	1, 2
3	8	無額外限制	1, 2

■ 範例測試 1

輸入資料	輸出資料
2 2	
3 7 2	
7 4 3	14
2 3 1	14
0 1	
20	

對於範例測試 1 ,我們可以選擇從 (0,0) 走到 (0,1) (積分 +7),再從 (0,1) 走到 (1,1) (積分 +7),總積分為 14 會是此輸入中最大的。

請注意輸入格式。

第 4 題 A9

執行時間限制: 1.0 秒記憶體限制: 128 MiB

■ 題目敍述

「九連環!九連環!九連環完再來玩!」校園內張貼起了一張海報,印著這樣的標語。

九連環實際上是一個中國傳統的智力遊戲,這一個遊戲實際上由九個圈圈和一把劍組成。 安安是一個愛玩遊戲的女生,他喜歡挑戰各種不同的遊戲,像是剪刀石頭布、黑白猜、竹 筍、海帶阿海帶等等遊戲。有一天他看到了海報。他很好奇,馬上去問問學校裡面最資深的 國學老師。想當然爾,他馬上就開始透過老師的介紹,嘗試玩這款智力遊戲!

這一個九連環遊戲由九個環和一把劍組成,而我們的目標是將劍上的這九個環全部取下來,也就是把劍和環都分開。這個遊戲的規則很特別,因為要實際玩過才有辦法想像整個遊戲的運作過程,在這裡就不附上圖;但我們可以用簡單的幾個描述,來完整的敘述整個遊戲過程:

假想一開始所有環都套在劍的上面,假設總共有 n 個環,編號 1, 2,n,套到劍裡面。 請參照下述規則進行遊戲。這時候我們可以做兩種操作:

- 1. 編號為 1 的環可以隨時取下,也可以直接掛上。
- 2. 如果編號為 1...k-1 的環都已經拿下來了,而且編號 k 的環還在劍上,那麼隨時可以取下或掛上編號 k+1 的環。

今天給你一個 n 連環,請問他「最少」需要做多少次操作才能將全部的環取下來? 如果輸入的 n < 10,請按照操作順序,輸出所有操作方案。格式請見範例輸入 1,3。

■ 輸入説明

每組測試資料只有一行。 第一行有個正整數 n ,表示這是一個 n 連環的問題。

■ 輸出説明

如果 $n \le 10$,請輸出操作的總次數並換行後,再輸出每一個操作,可能是**"Move ring (**環的編號**) in/out"**,每個操作後請換行。

如果 n > 10,請只輸出一個數字,表示操作的總次數。如果這個數字太大,請模 1,000,000,007 再輸出。

■ 輸入範圍限制

 $n \leq 10^{17}$

■ 子問題

子任務	分數	額外輸入限制	滿足此子任務的範例測資
1	7	$n \le 10$	1, 3
2	7	$11 \le n \le 10^6$	2
3	3	$11 \le n$	2

■ 範例測試 1

輸入資料 輸出資料

Move ring 1 out
Move ring 3 out
Move ring 1 in
Move ring 2 out
Move ring 1 out

■ 範例測試 2

輸入資料 輸出資料 **678679 274251827**

■ 範例測試 3

輸入資料

輸出資料

21

Move ring 1 out

Move ring 3 out

Move ring 1 in

Move ring 2 out

Move ring 1 out

Move ring 5 out

Move ring 1 in

Move ring 2 in

Move ring 1 out

Move ring 3 in

Move ring 1 in

Move ring 2 out

Move ring 1 out

Move ring 4 out

Move ring 1 in

Move ring 2 in

Move ring 1 out

Move ring 3 out

Move ring 1 in

Move ring 2 out

Move ring 1 out

5

第 5 題 A3 (Special Judge)

執行時間限制: 1.0 秒記憶體限制: 128 MiB

■ 題目敍述

「不要模仿我!」校園內張貼起了一張海報,印著這樣的標語。

據說是因為實在太多調皮搗蛋的學生喜歡亂模仿別人的動作,於是教官室想到了一個對策:如果一個學生模仿別人的動作,他就會被叫去教官室;這時候教官會給他一個題目,請他來回答。如果這位學生答對,那麼他就可以不用被記過,反之亦然。

這一個問題是這樣子的,今天教官給你 n 種大寫字母的卡片,每種都有無限多張。你需要從這 n 種都是無限多張的字卡裡面,挑出 L 張出來排成一列字串。教官希望你可以不要再模仿別人,所以學生必須找出一種排列方法,使得「對於所有的連續區間皆不相同」,比方說:假設今天有三種大寫字母,分別是 A,B,C,那我們可以組成 ABAC,BABC,CABC,ACBA 等等都滿足條件;而 ABAB 不符合條件,因為 AB 連續出現了兩次;CABCABCA 也不符合條件,因為有連續的 CAB。

今天有一個學生被叫到教官室去回答這個問題,因為他覺得很難,想請你寫一個程式解決!

今給定 n 種卡片,請你輸出一個符合條件的字串,系統將依據你所輸出的符合條件之字串「長度」做評分。

■ 輸入説明

每組測試資料只有一行。

第一行有個正整數 n ,表示總共有 n 種字母(這些字母由 A, B, C, D, ... 以此類推,如果 n=6 ,那將有 A, B, C, D, E, F 六種字母),各有無限多個。

■ 輸出説明

請輸出一行,包含一個字串,表示符合教官問題條件的字串。這個字串的長度最少為 $\mathbf{0}$,最多只能輸出 10^5 個字元。評分方式會依照你的字串長度做評分,越長的字串分數越高。得

分計算公式:假設你輸出的符合條件之字串長度為S,

則得分為 $0.1*(\frac{S}{10^5})^{0.2}*($ **該筆**subtask**分數**),(若 $S=10^5$,則得到該 **Subtask** 全部分數)。

■ 輸入範圍限制

 $n \in \{3, 12, 20\}$

■ 子問題

子任務	分數	額外輸入限制	滿足此子任務的範例測資
1	5	n = 20	1
2	5	n = 12	無
3	7	n=3	無

■ 範例測試 1

輸入資料	輸出資料
20	ABCDEFGHIJKLMNOPQRST

此筆輸出的得分為 0.91 分。

■ 範例測試 2



此筆輸出的得分為 0 分,違反教官的條件,你要被教官痛扁一頓了!

第 6 題 ATP

執行時間限制: 1.0 秒記憶體限制: 128 MiB

■ 題目敍述

「將頭髮梳成大人模樣,穿上一身帥氣西裝。」校園內張貼起了一張海報,印著這樣的標 語。

不知道你還記不記得那些年電影的畫面呢?青春總是特別令人回味不已啊!尤其是海邊。在海邊,總是可以帶給人特別的回憶、更多的不一樣。於是即將畢業的樂樂同學,找了一些朋友一起到海邊去,希望回味青春奔放的美好。樂樂這一群人總共有n個人,他們決定坐在堤防上談天說笑,便由左到右坐成一排(由左到右,分別編號1.....n),坐在堤防上。

特別的是,因為樂樂一群人很特別,每個人的頭不是朝向左邊(left)看就是朝向右邊(right)看。假設編號為k的的朝左邊看,那們他可以看到編號1到編號k-1之間所有人的狀況;若朝右邊,他他可以看到編號k+1到n所有人的狀況。

小智就住在海岸旁邊,每次看到這種想回味青春的學生總是會來惡作劇一番。小智打算對正坐在岸上的樂樂這 n 個人這群下手。他打算在每個人的頭上都放上恰好一隻毛毛蟲,而放的方式就是放完一個人的、再放另外一個人。只要一個人的頭上被放了毛毛蟲,他就會暈倒,不會再看到別人的狀況。

樂樂和他的朋友其實都很愛哭。還沒暈倒的每個人,只要看到他的朋友的頭上被放一隻 毛毛蟲,他就會掉下一滴眼淚來。

小智只是想惡作劇,但他也不想傷害人。所以他希望讓大家所掉的眼淚滴數總和越少越好,但是又能夠在每個人頭上都放一隻毛毛蟲,所以你需要決定放毛毛蟲的順序。請問,要完成小智的任務,最少會讓這n個人總共掉多少滴眼淚?

■ 輸入説明

每組測試資料包含兩行。

第一行包含一個整數 n , 表示總共有 n 個人(包含樂樂)。

第二行有一個字串 S ,從左到右第 k 個字元 S_k 如果為 $^{\bf R}$,表示編號為 k 的同學頭朝向右邊看;如果為 $^{\bf L}$,就是朝向左邊看。

■ 輸出説明

請只輸出一個整數,表示滿足小智的任務下,最少會讓這n個人總共掉多少眼淚。

■ 輸入範圍限制

 $1 \le n \le 1000000$

■ 子問題

子任務	分數	額外輸入限制	滿足此子任務的範例測資
1	1	$n \le 5$	1, 2
2	2	$n \le 12$	1, 2
3	3	$n \le 1000$	1, 2
4	11	沒有額外限制	1, 2

■ 範例測試 1

輸入資料	輸出資料
5	1
LRLRR	