

Compte_rendu S8

Claire SMETS

March 6, 2012

1 Participants

- Zakaria ADDI
- Baptiste DOLBEAU
- Zineb ISSAAD
- Emmanuel MOCQUET
- Claire SMETS

Faite le 23 février à l'Université de Rouen.

2 Tâches réalisées

kobject : étude du rôle des kobject dans le système d'exploitation. Ils servent à représenter des objets du système. Pour les initialiser : `kobject_init(kp, struct cdev, kobject *kobj)`. On utilise un mécanisme d'héritage pour les utiliser. Pour quoi on en a besoin? Pour utiliser `sysfs` : un kobject contient un nom qui désigne l'objet et avec la méthode `kobject_add(struct kobject *kobj)` on rajoute une entrée dans `sysfs`. On ne les manipule pas directement, ils servent seulement à remplir `sysfs`;

sysfs : système de fichier virtuel. Chacune de ses entrées se met à jour à chaque fois qu'on tente de les lire et donne des infos sur l'objet système.

sbul : commentaires du code de sbul.

blkdev_ioctl : étude de `blkdev_ioctl` à la demande du client. Ce sont deux fonctions qui pour le moment ne sont pas encore totalement comprises. Aide à comprendre l'ossature d'un périphérique de type bloc. Utilisé dans deux fonctions mais réimplémentées dans sbul : pourquoi? Il faut les définir mais on ne sait pourquoi.

md.c : étude du code source de md. Comment réussir à pointer sur un autre disque au lieu de pointer sur la RAM? Découverte des kobject. Approfondissement du code de md. Se rediriger vers mdadm.

3 Planning

- continuer à étudier les kobject et sysfs. Comment écrire des infos dans sysfs. (On sait comment rajouter un fichier)
- étudier mdadm

4 Risques

- prise de retard. Planning à modifier
- absence de piste pour continuer les recherches sur la formation de l'agrégat.