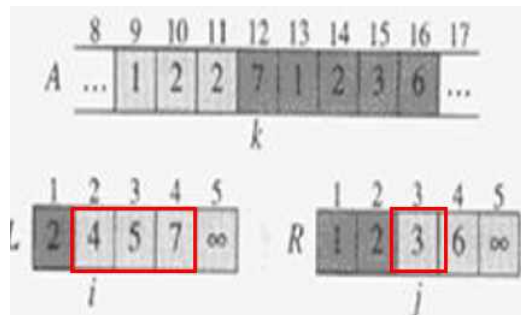


```

MERGEINVERSION(A, left, mid, right)
1. leftMaxIndex = mid - left + 1
2. rightMaxIndex = right - mid
3. let L[0 ... nleftMaxIndex] and R[0 ... nrightMaxIndex] be new arrays
4. for i = 0 to nleftMaxIndex
    L[i] = A[left + i - 1]
5. for j = 0 to nrightMaxIndex
    R[j] = A[mid + j]
6. L[nleftMaxIndex] = INTEGER_MAX_VALUE
7. L[nrightMaxIndex] = INTEGER_MAX_VALUE
8. let i = 0, j = 0
9. for k = left to right
10.    if L[i] ≤ R[j]
11.        A[k] = L[i]
12.        i = i + 1
13.    else
14.        inversionCount = inversionCount + leftMaxIndex - i
15.        A[k] = R[j]
16.        j = j + 1

```

기존 MERGE 메소드에서 MERGEINVERSION 메소드로 변경하고 inversion의 개수를 세는 변수 `inversionCount` 변수를 추가하였다. 이때 inversion은 메소드 내에서 오른쪽 array의 값이 왼쪽 array의 값보다 큰 경우에 생긴다.



Figure_1

inversion의 개수는 그림 Figure_1 에서처럼 $R[j]=3$ 이 $L[i]=4$ 보다 작으므로 $A[k]$ 에 저장된다. 이때 $R[j]$ 는 $L[2], L[3], L[4]$ 와 비교를 하므로 $inversionCount$ 가 $5 - 2 = 3$ 이다.

시간복잡도

Divide 과정에서 배열의 중간 위치 계산에서 상수 시간이 걸리므로 $D(n) = \Theta(1)$

Conquer 과정에서 2개의 subproblem을 recursive하게 해결하고, 각 subproblem의 크기가 $n/2$ 이므로 $2T(n/2)$ 이다.

Combine 과정에서 n 개의 숫자를 병합하므로 $C(n) = \Theta(n)$ 이다. $inversionCount$ 를 세는 과정은 단순 계산으로 상수 시간이므로 무시된다.

따라서 $T(n) = \begin{cases} \Theta(1) & (n = 1) \\ 2T(n/2) + \Theta(n) & (n > 1) \end{cases}$ 이다. 이는 기존 MergeSort의 시간복잡도와 같으므로

MERGEINVERSION의 시간복잡도 또한 $\Theta(n \lg n)$ 이다.