

1. 구현 아이디어

주어진 데이터 $c=3$, $k=3$ 일 때, 낼 수 있는 금액은 1, 3, 9, 27이다. 총금액 $P = 80$ 원 일 때, 가장 높은 금액 동전부터 낮은 금액 동전 순서로 교환한다.

2. Greedy Choice

1에서 설명했듯이 가장 높은 단위의 동전부터 교환하는 것을 이 문제의 Greedy Choice로 한다.

3. Greedy Choice Property

27단위 동전을 먼저 교환한다고 하자. 그러면 2개의 동전을 교환하게 되고, 남은 금액은 $P = 26$ 원이 된다. 이후 27단위 동전을 교환할 수 없으므로 더 이상 영향을 주지 않게 된다. 이는 Greedy Choice Property를 만족한다.

“가장 높은 금액의 동전 교환을 가장 먼저 포함하는 최적 해가 반드시 존재한다.”

4. Optimal Substructure Property

가장 높은 단위의 동전을 먼저 교환을 하게 된다면, 가장 낮은 단위 동전을 먼저 교환하는 것보다 더 적은 수의 동전으로 교환할 수 있다. 이는 가장 높은 단위의 동전을 먼저 교환하는 것이 전체 교환 방법의 최적해임을 알 수 있다.

“ i 번째 높은 금액의 동전 교환 방법은 남은 교환 방법 중에서 가장 높은 금액의 동전 교환 방법이다.”

5. 구현

Algorithm 1: exchangeCoin

Data: $coin[], p$
Result: $result$

```

1  $result = 0$ 
2  $n = coin.length - 1$ 
3 for  $i = n$  down to 0 do
4    $result = result + p/coin[i];$ 
5    $p = p \% coin[i]$ 
6 end
7 return  $result$ 

```

6. 결과

```

<terminated> Mainjava (7) [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1
8
10

```