

Сопроводительная документация

Содержание

- [Описание](#)
 - [Варианты запуска](#)
 - [Коммуникация между утилитами](#)
- [Сборка](#)
 - [Сборка из исходных файлов](#)
 - [Сборка из архива в Releases \(udpsniff-stats-{version}.tar.gz\)](#)
- [Запуск утилит](#)
 - [Привилегии udp-sniff](#)
 - [Запуск udp-sniff](#)
 - [Запуск print-stats](#)
 - [Подача трафика на интерфейс](#)
- [Профилирование двух опций запуска udp-sniff](#)
 - [Профилирование программы с первой опцией](#)
 - [Профилирование программы со второй опцией](#)
 - [Результат профилирования](#)
- [Авторство и лицензия](#)
 - [Автор](#)
 - [Лицензия](#)

Описание

Данная работа представляет собой реализацию набора программного обеспечения, который собирает и отображает статистику по трафику на заданном сетевом интерфейсе.

Набор ПО состоит из двух утилит:

1. **udp-sniff** - читает данные с сетевого интерфейса и собирает статистику (количество пакетов и байтов) по пакетам. Сбор статистики ведётся по UDP пакетам по указанным при запуске утилиты параметрам: IP-адрес источника, IP-адрес назначения, порт источника, порт назначения.
2. **print-stats** - получает собранную статистику у первой утилиты и выводит её на экран.

Варианты запуска

Первая утилита реализована в двух вариантах, различающихся в способе передачи статистики между двумя потоками (поток считывания пакетов с интерфейса **sniff_packets** и потоком, передающим статистику по запросу **provide_stats**):

1. **sniff_packets** проверяет параметры пакетов и для подходящих **передает статистику во второй поток**. **provide_stats суммирует статистику** и отдаёт её по запросу.

Здесь механизмом синхронизации потоков выступает канал (pipe): первый поток записывает прошедший по параметрам пакет в канал, второй - читает из него.

2. **sniff_packets** проверяет параметры пакетов и для подходящих **суммирует статистику**. **provide_stats** отдаёт её по запросу.

В этом случае суммируемая статистика передаётся через глобальную переменную, а механизмом синхронизации выступает мьютекс. Первый поток добавляет статистику к глобальной переменной, второй - копирует в локальную переменную.

Коммуникация между утилитами

Коммунакция между этими утилитами осуществляется с помощью [POSIX Message Queue](#).

Первая утилита при запуске создаёт очередь сообщений для приёма запросов на предоставление статистики. Позволяется запустить только одну копию **udp-sniff**, поскольку имя очереди сообщений предопределено в исходном коде.

Вторая утилита по заранее определённому имени отправляет запрос на получение статистики. Перед отправкой запроса создаётся очередь сообщений для получения ответа и её имя помещается в сообщение запроса. В ответе содержится имя интерфейса,

на котором собиралась статистика, параметры пакетов и статистика (количество пакетов и суммарное количество байт в этих пакетах).

Сборка

Сборка из исходных файлов

В этом проекте используется система сборки GNU Autotools, поэтому необходимо установить пакет `autoconf`:

```
apt-get install autoconf
```

Для сборки необходимо из директории с исходным кодом запустить следующие команды:

```
$ autoreconf --install
$ mkdir build && cd build
$ ../configure
$ make
```

После выполнения этих команд исполняемые файлы - `udp-sniff` и `print-stats` - будут созданы в `/udpsniff-stats/build/src`.

Сборка из архива в Releases (`udpsniff-stats-{version}.tar.gz`)

Для сборки необходимо из каталога с распакованным исходным кодом запустить следующие команды:

```
$ mkdir build && cd build
$ ../configure
$ make
```

Исполняемые файлы будут созданы там же, что и при сборке первым вариантом.

Запуск утилит

Привилегии udp-sniff

В утилите `udp-sniff` для прослушивания трафика на интерфейсе используется [Raw Socket](#), требующий привилегии CAP_NET_RAW. Чтобы её установить, необходимо выполнить команду:

```
$ sudo setcap cap_net_raw+ep ./udp-sniff
```

Либо необходимо запускать `udp-sniff` и `print-stats` с правами root (с помощью `sudo`).

Запуск udp-sniff

Утилита `udp-sniff` принимает на вход до 6 аргументов:

- имя интерфейса.
- опциональный: вариант исполнения программы (см. раздел "Описание. Варианты запуска"). По умолчанию - второй вариант.
- 4 опциональных (отвечающих за фильтрацию пакетов): IP-адрес источника, IP-адрес назначения, порт источника, порт назначения. Если опция не указана, то для соответствующего параметра устанавливается значение по умолчанию 0. Это значение указывает, что любой ip адрес (или порт) соответствующего параметра пакета будет учитываться в статистике.

```
$ ./udp-sniff lo --dest-ip 127.0.0.1 --dest-port 1234
```

Запуск print-stats

Утилита `print-stats` не принимает аргументов:

```
$ ./print-stats
Device name: lo
-----
source ip      sport dest ip      dport
0             0      127.0.0.1      1234
-----
packets 0 bytes 0
```

Подача трафика на интерфейс

Следующий скрипт передаёт 100000 байт (без учёта заголовков) с помощью netcat. Перед этим необходимо запустить `udp-sniff`, как показано в разделе "Запуск udp-sniff".

```
$ nc -ul 127.0.0.1 1234 > /dev/null &  
$ cat /dev/urandom | base64 | head -c 100000 | nc -u 127.0.0.1  
1234
```

Вызов `print-stats` показывает следующее:

```
$ ./print-stats  
Device name: lo  
-----  
source ip      sport dest ip      dport  
0            0      127.0.0.1     1234  
-----  
packets 7 bytes 100294
```

Видно, что с интерфейса прочитано 100294 байт данных: 100000 байт, указанных при запуске netcat, и 294 байт - суммарный размер заголовков ethernet, ip и udp (по 42 байт на каждый пакет).

Профилирование двух опций запуска udp-sniff

Профилирование проводилось в системе, некоторые характеристики которой следующие:

```
OS: Ubuntu 20.04.4 LTS x86_64  
Kernel: 5.13.0-51-generic  
  
# perf version : 5.13.19  
# arch : x86_64  
# nrcpus avail : 4  
# cpudesc : Intel(R) Core(TM) i5-4690K CPU @ 3.50GHz  
# total memory : 16336032 kB
```

При профилировании на интерфейсе бесконечно генерируется трафик следующим образом:

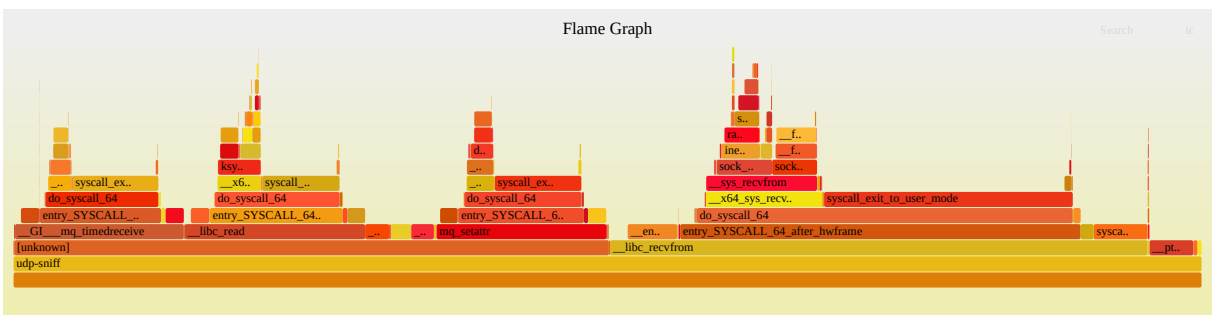
```
$ nc -ul 127.0.0.1 1234 > /dev/null &  
$ nc -u 127.0.0.1 1234 < /dev/urandom
```

Профилирование проводилось с помощью perf_events и построения флейм графов с помощью утилиты [FlameGraph](#).

Сборка проекта проводилось с флагом `-fno-omit-frame-pointer` (`../configure CFLAGS='-g -O0 -fno-omit-frame-pointer'`).

Профилирование программы с первой опцией

```
$ ./udp-sniff lo --dest-ip 127.0.0.1 --dest-port 1234 -e opt1 &  
[1] 5022  
$ sudo perf record -F 999 -p 5022 -g -- sleep 30
```



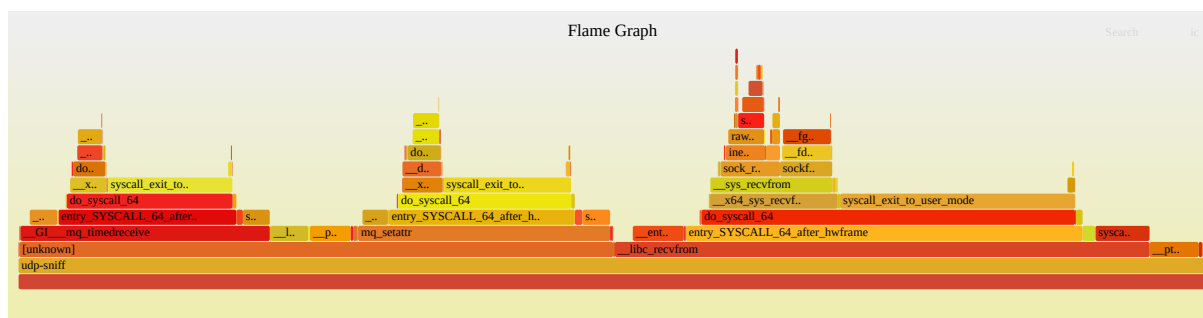
(Bcezo 59733 samples)

На синхронизацию посредством pipe уходит:

- B sniff_packets:
__lic_write - 101 samples, 0.17%
- B provide_stats:
__libc_read - 9065 samples, 15.18%

Профилирование программы со второй опцией

```
$ ./udp-sniff lo --dest-ip 127.0.0.1 --dest-port 1234 -e opt2 &  
[1] 5068  
$ sudo perf record -F 999 -p 5068 -g -- sleep 30
```



(Bcezo 59903 samples)

На синхронизацию посредством разделяемой переменной уходит:

- B sniff_packets:
 - __pthread_mutex_lock - не попало в выборку, меньше 0.01%
 - __pthread_mutex_unlock - 6 samples, 0.01%
- B provide_stats:
 - __pthread_mutex_lock - 2055 samples, 3.43%
 - pthread_mutex_unlock - 111 samples, 0.19%

Результат профилирования

По приведённым данным видно, что применение разделяемой переменной эффективнее, так как используется меньше процессорного времени.

Также обратим внимание на пропускную способность. Данные в буфере приема сокета могут быть потеряны (перезаписаны), если не будет вовремя произведена операция чтения с сокета. Поэтому более предпочтительный вариант по параметру пропускной способности является тот, в котором остальные операции занимают меньше процессорного времени. Хотя в потоке `sniff_packets` в обоих вариантах механизмы синхронизации занимают незначительное время, здесь также второй вариант лучше.

Авторство и лицензия

Автор

Copyright (c) 2022 Доленко Дмитрий <dolenko.dv@yandex.ru>

Лицензия

Исходный код распространяется под лицензией MIT.