Programme D-CLIC

Module: UX/UI

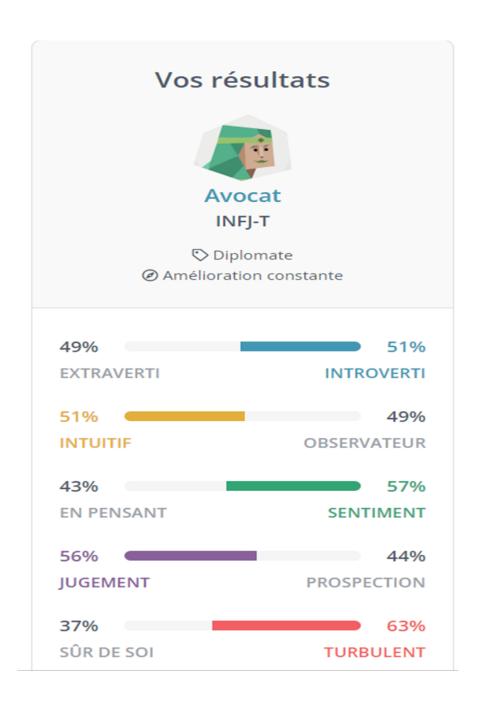
Projet 1 - Comprendre l'UX/UI Introduction à l'UX/UI Des

I - À la découverte de l'univers Design

Test de personnalité :

Faire un test de personnalité sur le site https://www.16personalities.com/

Résultat : Avocate



Les Qualité d'un bon designer UX/UI:

- -la créativité
- la curiosité
- -l'empathie
- Capacité d'analyse
- -Marketing et stratégie de communication digitale
- savoir rester humble
- la rigueur
- -Connaissance front-end
- -connaissance des enjeux business
- -Maîtrise des outils webdesigner

Comparaison de mon qualités et celles nécessaires pour un designer :

Qualité	Un bon designer	Moi
la créativité	100%	100%
la curiosité	100%	100%
l'empathie	100%	100%
Capacité d'analyse	100%	50%
Marketing et stratégie de communication digitale	100%	50%
savoir rester humble	100%	100%

la rigueur	100%	80%
Connaissance front-end	100%	60%
connaissance des enjeux business	100%	85%
Maîtrise des outils webdesigner	100%	50%

5 portfolios comme source d'inspiration :

https://www.behance.net/gallery/138508885/My-Portfolio-2022-UXUI-Design?tracking_source=search_projects%7Cportfolio%20cv

https://www.behance.net/gallery/140771373/TWKS?tracking_source=search_projects%7Cpotfolio+cv

https://www.behance.net/gallery/135801273/Portfolio-UXUI-Designer?tracking_source=sear_ch_projects%7Cportfolio%20cv

https://www.behance.net/gallery/104639633/Portfolio-Resume-Farhan-Arshad?tracking_source=search_projects%7Cportfolio%20c

Portfolio Jérôme Gobin:

Identification des facettes utilisées parmi mes inspirations:

couleur: noir, blanc, couleur noble, presque tout les couleurs

Typo: bold ,regular, diplayfair, extra bold, medium,...

Animation: 3D

Éléments: html, css, js, création avec adobe, figma, sketch, photoshop, ...

Parmi les métiers du design et leurs différentes spécialités,

Je préférais être designer d'animation 3D ,2D ou designer graphiste.

II - On rentre dans la cour des grands :

J'ai créée mo portfolio avec wix.com:

https://flantoarisoa3003.wixsite.com/portfolio-dolicia