

# Design dokument aplikace pro seniory s poruchou paměti

Jiří Doležal

12. 11. 2025

## Motivace

Můj bakalářský projekt má od začátku jeden hlavní účel: Najít řešení skutečného problému. Dozvěděl jsem se, že aktuálně není na trhu aplikace, která by pomáhala s udržováním dlouhodobé paměti, a tak jsem se spojil s oddělením kognitivních systémů a navázal jsem na zajímavý ale nezrealizovaný nápad.

## Přehled

Aplikace je navrhována jako jednoduché „digitální fotoalbum“ pro tablet, které může být trvale umístěné v domácnosti nebo v zařízení péče a používané každý den bez nutnosti složitěho ovládání. Cílem je vytvořit jednu aplikaci na tablet, která bude sloužit seniorům s poruchou paměti. Aplikace je určena k dlouhodobému používání a má podporovat zachování osobní identity, vztahů a životních příběhů skrze pravidelné připomínání známých lidí, míst a událostí. Princip je v tom, že uživatel bude mít možnost procházet multimediální obsah jako fotografie nebo videa a tím si udržovat vzpomínky. Obsah je připravován pečující osobou nebo rodinným příslušníkem tak, aby pro seniora nevyžadoval žádné složité volby. Senior pouze sleduje a jednoduchými tlačítky přechází mezi stránkami. Aplikace má dva režimy (režim prezentace a režim konfigurace). Režim prezentace je určen pro seniory a je maximálně zjednodušený (velké prvky, vysoký kontrast, žádné rušivé prvky), zatímco režim konfigurace je skrytý a slouží pouze pečujícím osobám pro správu obsahu. Po zapnutí zařízení se vždy spustí režim prezentace. Aplikace běží v celoobrazovkovém režimu a usiluje o chování podobné „kiosk“ zařízení. Uživatel se nemůže omylem přepnout do jiné aplikace ani změnit nastavení systému. Obsah tvoří fotografie a videa v albech a tyto alba půjdou vytvářet pomocí předem připravených šablon. Pečující osoba tak může rychle vytvářet nová alba bez nutnosti řešit technické detaily a soustředit se pouze na výběr vhodných vzpomínek.

# 1. Persony a cíle

Senior Typický uživatel je ve věku přibližně 75–90 let, má zhoršenou krátkodobou paměť a často slabší zrak i motoriku. Ovládání zvládá na úrovni jednoduchých gest a velkých tlačítek („další“, „zpět“), bez nutnosti číst delší texty nebo dělat složité volby. Do nastavení a konfigurace vůbec nevstupuje – pouze sleduje obsah a případně listuje mezi snímky.

Pečující osoba Může jít o rodinného příslušníka (dcera, syn, vnuk) nebo profesionálního pečovatele. Má omezený čas, základní zkušenost s chytrým telefonem/tabletem a očekává, že konfigurace bude rychlá a srozumitelná. Potřebuje bezpečný přístup přes PIN, jednoduchý import fotek a videí z galerie či úložiště, možnost upravovat pořadí a obsah alb a jistotu, že se senior vždy vrátí do režimu prezentace bez rizika „rozbití“ aplikace.

Cíle projektu:

- Spuštění prezentace do tří sekund po odemčení systému.
  - Ovládání jednoduchými tlačítky.
  - Přehrávání mediálního obsahu pomocí alb
  - Možnost vytvářet alba pomocí hotových šablon
  - Přístup do konfigurace pouze přes dlouhý stisk ikony a PIN.
- 

## 2. Režimy aplikace

### 2.1 Režim prezentace

- Automatický start po zapnutí, skrytí systémové lišty.
- Zobrazení fotek a videí dle zvolené šablony.
- Uživatel má možnost otáčet stránky pomocí tlačítek
- Tato šablona půjde zvolit jako aktivní nebo půjde upravovat
- Nenápadná ikona ozubeného kolečka v pravém horním rohu. Slouží pouze pro dlouhý stisk.

## 2.2 Režim konfigurace

- Jednotlivá alba s názvem a ikonkou
- Ikonka je pro všechny alba stejná
- Album jde kdykoliv upravit
- Existuje json soubor, který drží strukturu alba

JEŠTĚ VYMYSLIT: jak bude fungovat konfigurování a úprava alb

## Přepínání mezi režimy

Přepnutí do konfigurace je chráněno dlouhým stiskem speciální ikony ozubeného kolečka a zadáním číselného PIN. Během stisku proběhne pětivteřinová animace na ikonce kolečka. Cílem je nulová kognitivní zátěž seniora a spolehlivá správa obsahem pečující osoby.

---

## 3. Architektura a technologie

- Android
- Kotlin