

- RVP ZV. (n.d.). Digitální kompetence. Dostupné z: <https://digitalizace.rvp.cz/co-se-meni/digitalni-kompetence>.
 - RVP ZV. (n.d.). Nová informatika Dostupné z: <https://digitalizace.rvp.cz/co-se-meni/nova-informatika>.
 - NPI ČR. (n.d.). NPI ČR podpořil při zavádění nové informatiky již téměř 3 000 škol. Dostupné z: <https://press.npi.cz/tema/npi-cr-podporil-pri-zavadeni-nove-informatiky-jiz-temer-3-000-skol>.
 - VYSTAVĚL, Radek. Moderní programování: učebnice pro začátečníky. 5. vydání. Ondřejov: moderníProgramování, 2019. ISBN 978-80-903951-9-0.
 - imysleni.cz. (n.d.). Co je informatické myšlení. Dostupné z: <https://imysleni.cz/index/co-je-informaticke-mysleni>.
 - BYBEE, Rodger W. 2010. The United States needs a broader, more coordinated strategy for precollege education in science, technology, engineering, and mathematics (STEM). *Science* [online]. 27 Aug 2010. DOI: [10.1126/science.1194998](https://doi.org/10.1126/science.1194998).
 - NÁRODNÍ PEDAGOGICKÝ INSTITUT ČR. [n.d.]. *Koncept STEM*. Archiv NÚV [online]. Dostupné z: <https://archiv-nuv.npi.cz/p-kap/koncept-stem.html>
 - WEINTROP, David, 2019. Block-based programming in computer science education. *Communications of the ACM* [online]. Dostupné z: <https://dl.acm.org/doi/10.1145/3341221>
 - Vordermanová, C. (2022). Programování pro děti. Slovart. ISBN 9788027603251.
 - PŠENČÍKOVÁ, Jana. 2021. Algoritmizace. Vydání druhé. Prostějov: Computer Media. ISBN 978-80-7402-414-6.
 - SCRATCHJR. About ScratchJr [online]. [cit. 2024-02-17]. Dostupné z: <https://www.scratchjr.org/about/info>
 - FORMÁNEK, J., B. HAVÍŘOVÁ a T. ZEDNÍČEK, 2018. BBC micro:bit. Co? Proč? Kde a jak? Havířov: Počítač ve škole. Dostupné z: https://www.pocitacveskole.cz/sites/default/files/archiv/2018/formanek_havirova_zednick.pdf
 - DONNISON, Mark, 2020. The Differences Between micro:bit V1 And micro:bit V2 [online]. Kitronik, 13. října 2020. Dostupné z: <https://kitronik.co.uk/blogs/resources/explore-micro-bit-v1-microbit-v2-differences>
-

- SCRATCH. n.d. Educators [online]. Dostupné z: <https://scratch.mit.edu/educators/>
- MICRO:BIT. n.d. Code for micro:bit [online]. Dostupné z: <https://microbit.org/code/>
- Minecraft: Education Edition (n.d.). What is Minecraft: Education Edition? [online]. Dostupné z: <https://education.minecraft.net/en-us>
- Učte se učit. 2021. Co je Minecraft: Education Edition [online]. Dostupné z: <https://www.ucitseucit.cz/ucitelstvi/inspirace/co-je-minecraft-education-edition>
- edu.gov.cz. 2024. MŠMT spustilo web na podporu moderní výuky informatiky. [online]. Dostupné z: <https://edu.gov.cz/msmt-spustilo-web-na-podporu-moderni-vyuky-informatiky/>
- MC MANUS, Sean. 2019. *Scratch Programming in easy steps*. 2. vyd. Velká Británie: In Easy Steps Limited. ISBN 978-1-84078-859-4.
- Ministerstvo školství, mládeže a tělovýchovy. 2017. *Rámcový vzdělávací program pro základní vzdělávání*. Praha: MŠMT [online]. [Datum přístupu]. Dostupné z: https://www.edu.cz/wp-content/uploads/2020/08/RVP-ZV_2017_%C4%8Derven-2.pdf.
- Ministerstvo školství, mládeže a tělovýchovy. 2021. *Informatika 2021 – Změny v RVP ZV*. Praha: MŠMT [online]. [Datum přístupu]. Dostupné z: <https://digitalizace.rvp.cz/files/informatika-2021.pdf>.
- HJORTH, Maria. 2017. *Strengths and weaknesses of a visual programming language in a learning context with children*. Diplomová práce (Degree Project in Technology and Learning, Second Cycle, 30 credits). Stockholm: KTH Royal Institute of Technology, School of Computer Science and Communication. Online. Dostupné z: <https://kth.diva-portal.org/smash/get/diva2:1111152/FULLTEXT01.pdf>
- VIRIUS, Miroslav, 2021. *Programování v C#: od základů k profesionálnímu použití*. 1. vydání. Praha: Grada Publishing. ISBN 978-80-271-1216-6.
- VIRIUS, Miroslav, 2018. *Programování v C++: od základů k profesionálnímu použití*. 1. vydání. Praha: Grada Publishing. ISBN 978-80-271-0502-1.
- VIRIUS, Miroslav, 2009. *Úvod do programování*. 1. vydání. V Praze: České vysoké učení technické. ISBN 978-80-01-04278-6.
- Hylmar, R., 2022. *Programování pro úplné začátečníky: praktická příručka pro začínající programátory*. 2. vyd. V Brně: Computer Press. ISBN 978-80-251-5059-7.