

LAPORAN PRAKTIKUM GRAFIKA KOMPUTER

NO. 5 DAN NO.6

5. Perbandingan runtime dan garis yang dihasilkan dari algoritma DDA dan algoritma Bresenham, menurut pengamatan saya pada algoritma DDA pembentukan garis sangat bergantung pada perhitungan nilai increment yang dihasilkan pada masing-masing sumbu koordinat, berdasarkan perhitungan titik awal dan akhir. Sedangkan pada algoritma Bresenham pembentukan garis menggunakan ke bilangan integer, sehingga tidak diperlukan adanya proses pembulatan bilangan pada setiap literasinya, Algoritma ini juga dikenal dengan Midpoint Line Algorithm. Secara runtime menurut saya algoritma Bresenham lebih unggul dalam runtime untuk pembuatan suatu garis. Sekian dari pengamatan saya, Terimakasih.

6.

