

Nama : Dolok Malau

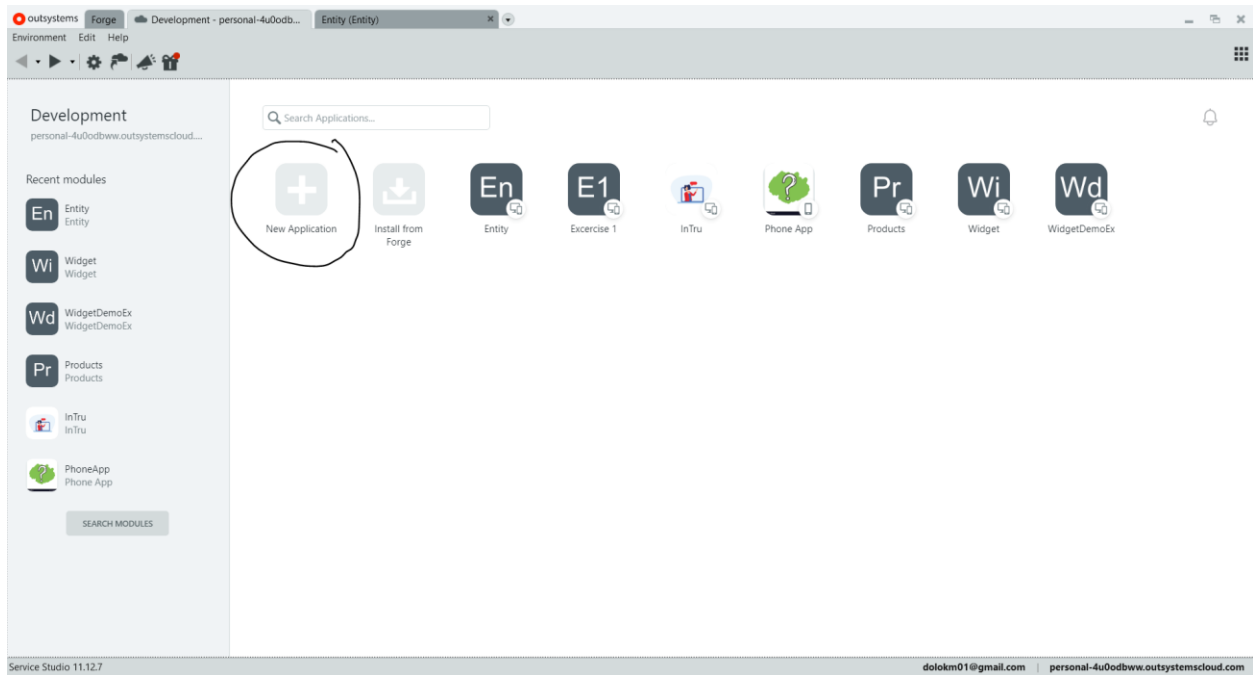
NIM : 191402114

## Mendownload Software Outsystems

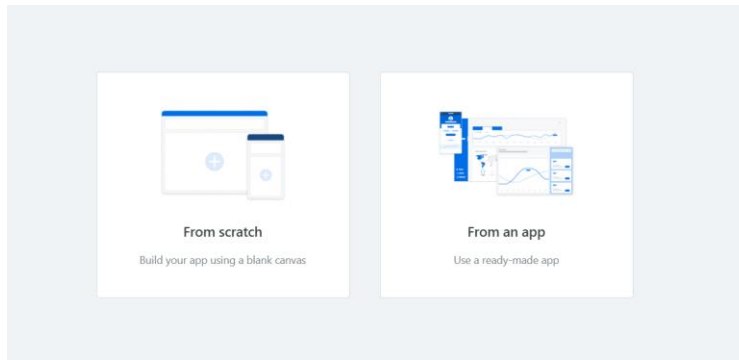
1. Pertama download dulu software Development Environment Outsystems pada link ini <https://www.outsystems.com/downloads/>
2. Setelah itu install seperti biasa.

## Membuat Aplikasi Baru

1. Buka terlebih dahulu software outsystems



2. Setelah itu klik **New Application**

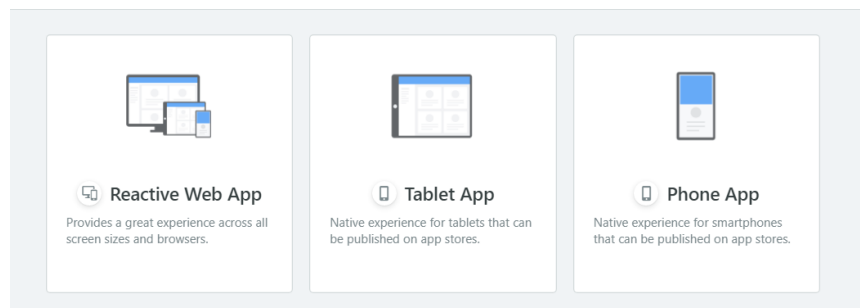


3. Terdapat dua pilihan :

a. **From Scratch**, akan membuat aplikasi kosong tanpa template.

b. **From an app**, akan membuat aplikasi baru dari aplikasi yang sudah ada

Disini kita akan menggunakan **From Scratch**.



4. Setelah itu terdapat 3 pilihan lain :

a. **Reactive Web App**, merupakan aplikasi website yang dapat digunakan pada berbagai ukuran layar dan browser.

b. **Tablet App** dan **Phone App**, merupakan aplikasi untuk tablet dan smartphone.

Disini kita akan menggunakan **Reactive Web App**.

Fill in your app's basic info

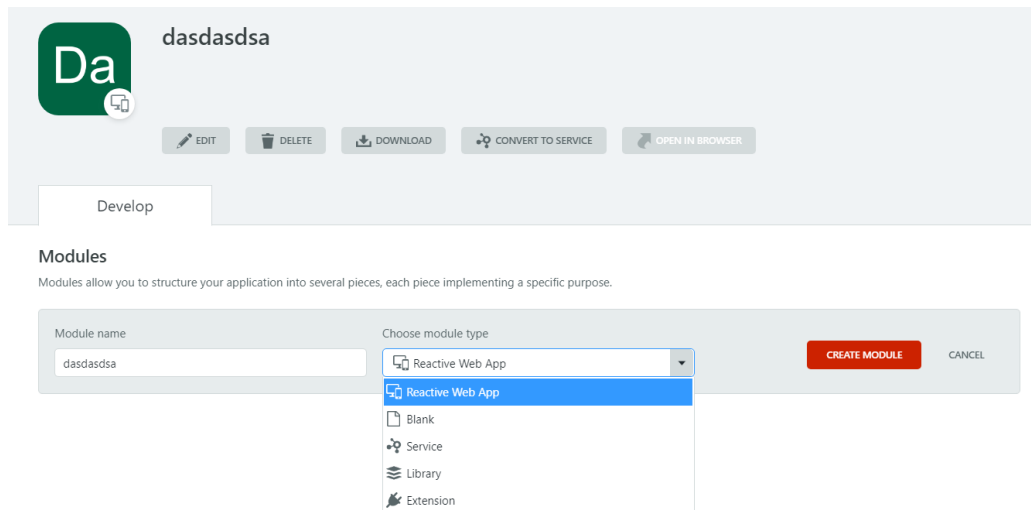
Ap

Name

Description



5. Pada tampilan diatas, silahkan buat Nama Apps (Wajib) dan Deskripsi Apps (Opsional), untuk warna icon default dapat diubah menggunakan warna yang ada, dan juga dapat menambah icon costum dengan menekan tombol **Upload Icon**.

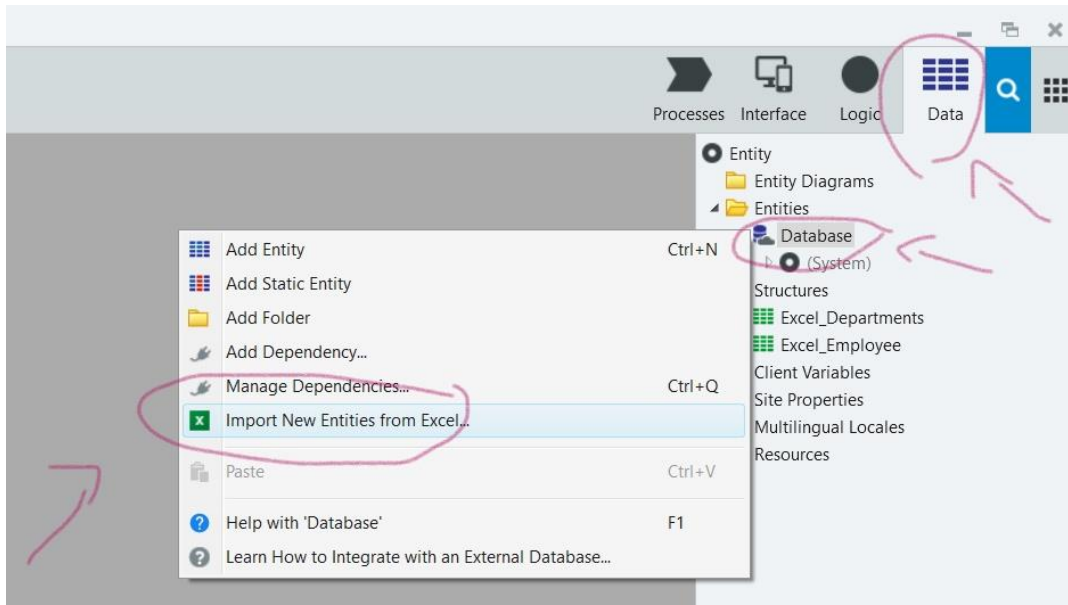


6. Terdapat 5 Pilihan module type, disini saya akan menjelaskan 2 tipe saja :
  - a. **Reactive Web App**, merupakan tipe default sesuai dengan yang dipilih pada tahap sebelumnya, yaitu untuk membuat aplikasi website.
  - b. **Blank**, merupakan tipe module yang cocok digunakan jika ingin mengkonfigurasi bagian database saja tanpa perlu melakukan konfigurasi UI.Jika sudah maka tinggal klik **Create Module**.

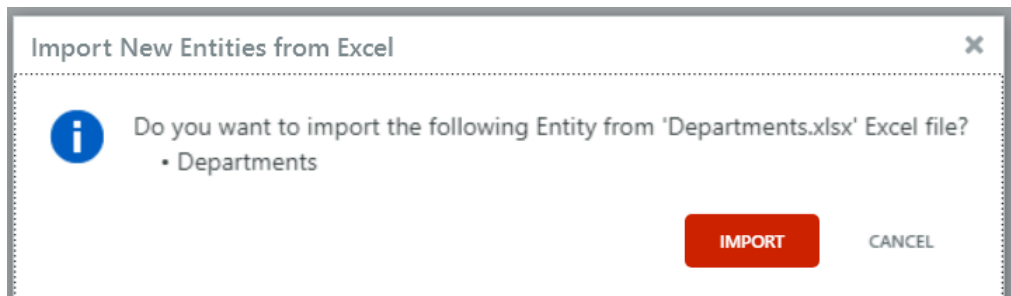
## Bootstrap Entity Menggunakan Excel

### Metode Direct Menggunakan Excel

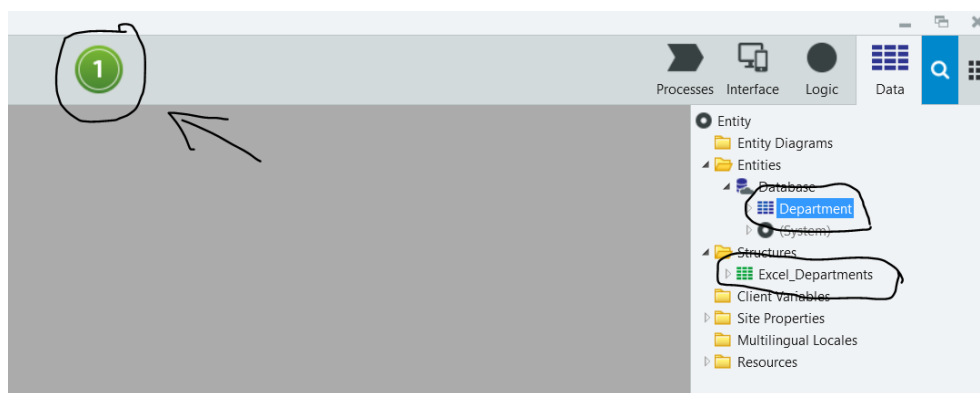
1. Pertama pastikan dalam pembuatan Aplikasi baru dalam tahap memilih tipe module, pastikan untuk memilih **Blank**.



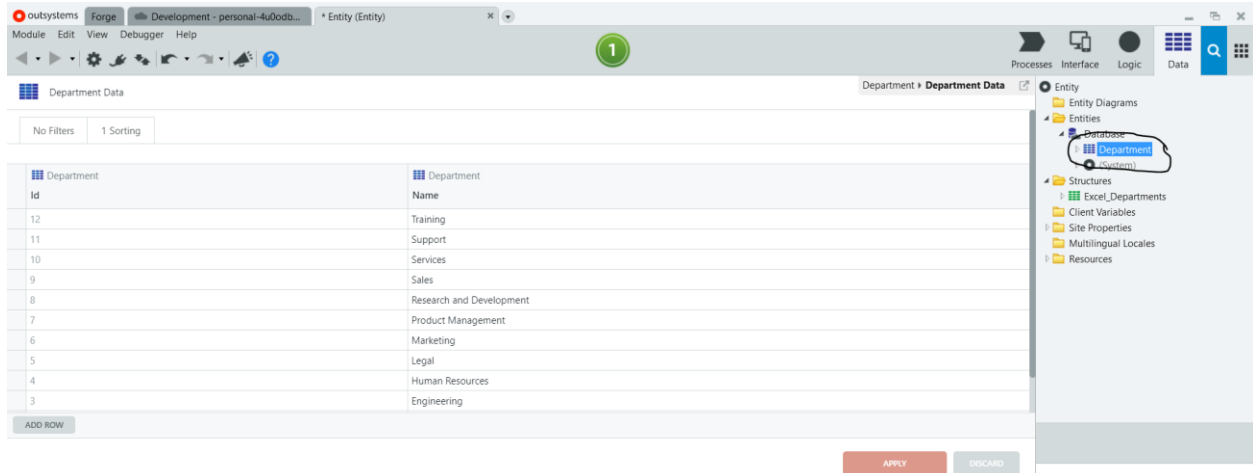
2. Pertama pada bar kanan atas pastikan memilih **Data**, kemudian klik kanan pada **Database** dan pilih **Import New Entities from Excel**, kemudian open file excel kamu.



3. Kemudian klik **Import**

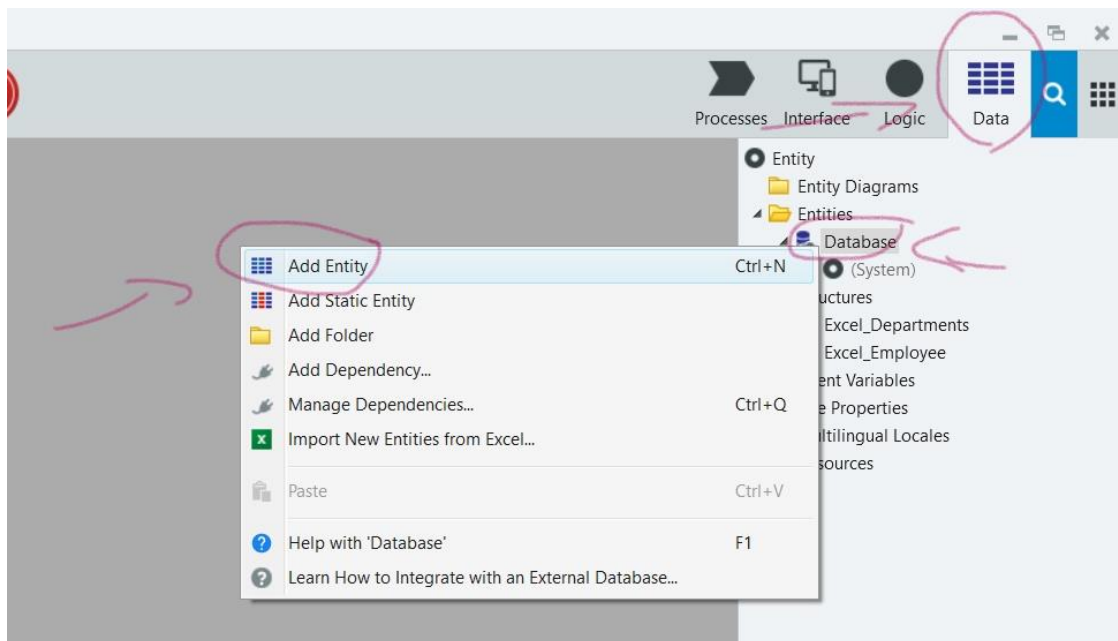


4. Jika berhasil akan muncul nama dari file kamu pada layar kanan kamu, jika sudah silahkan klik tombol **Hijau** yang berada ditengah atas layar.

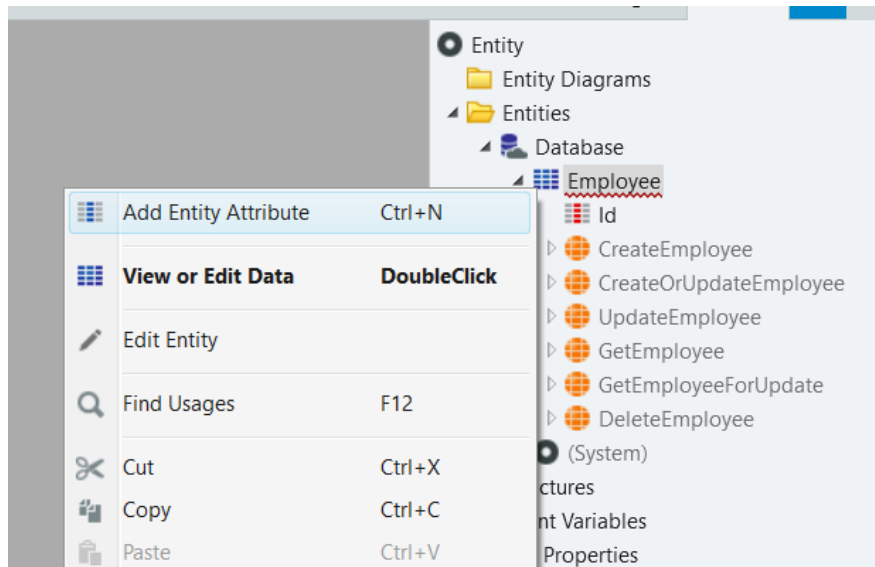


5. Jika prosesnya sudah selesai, maka klik dua kali entity yang memiliki nama seperti file excel kamu, dan tunggu sebentar sampai loading selesai. Jika sukses maka isi dari file excel kamu akan keluar pada aplikasi outsystems.

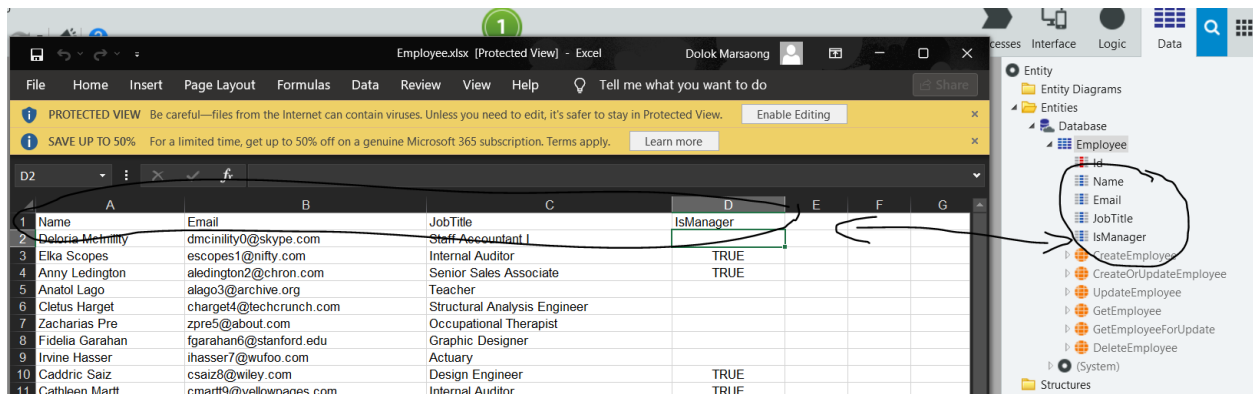
## Metode Bootstrap Data Dari Excel Ke Entity Yang Sudah Ada



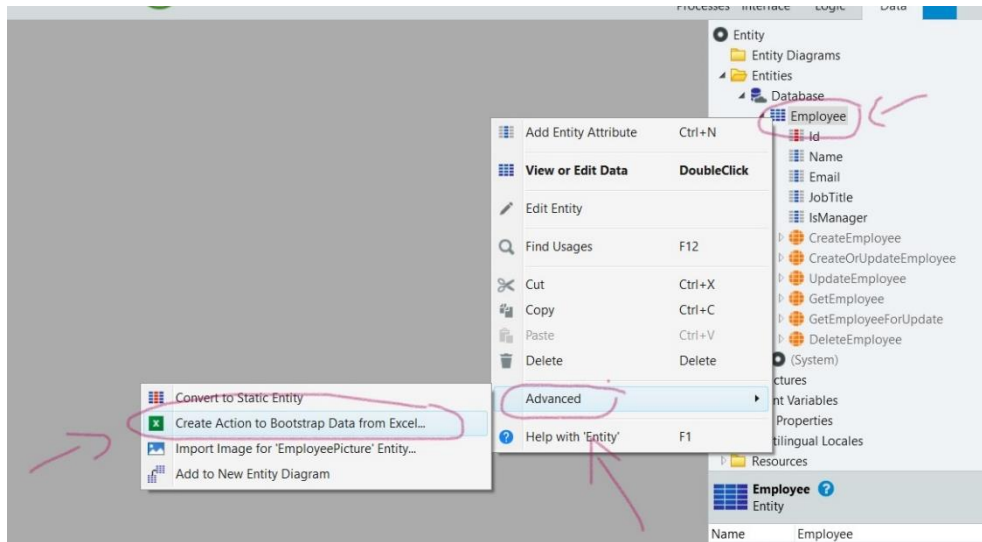
1. Pastikan pada bar kanan atas kamu sudah memilih **Data**, kemudian klik kanan pada **Database** dan pilih **Add Entity**, lalu buat nama entity tersebut.



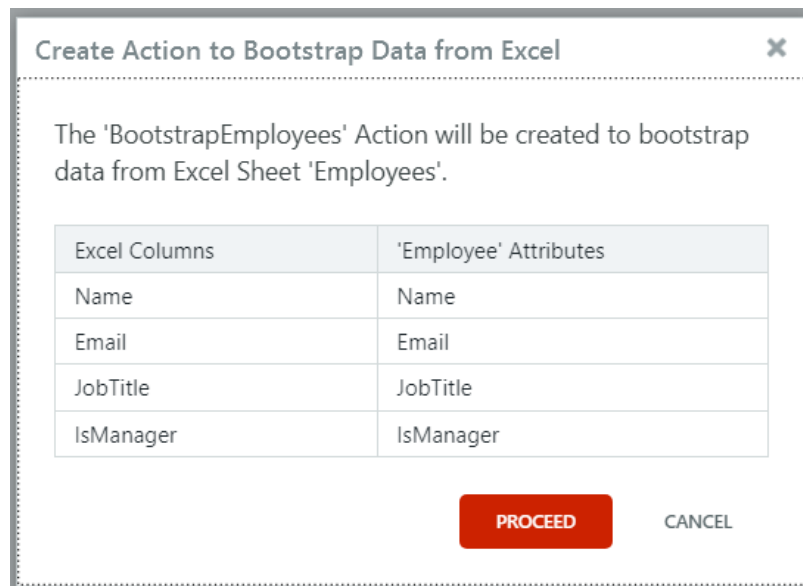
2. Kemudian klik kanan pada entity yang barusan kamu buat dan klik **Add Entity Attribute** untuk membuat tabel baru. Buat tabel yang memiliki nama dengan kolom pada excel kamu.



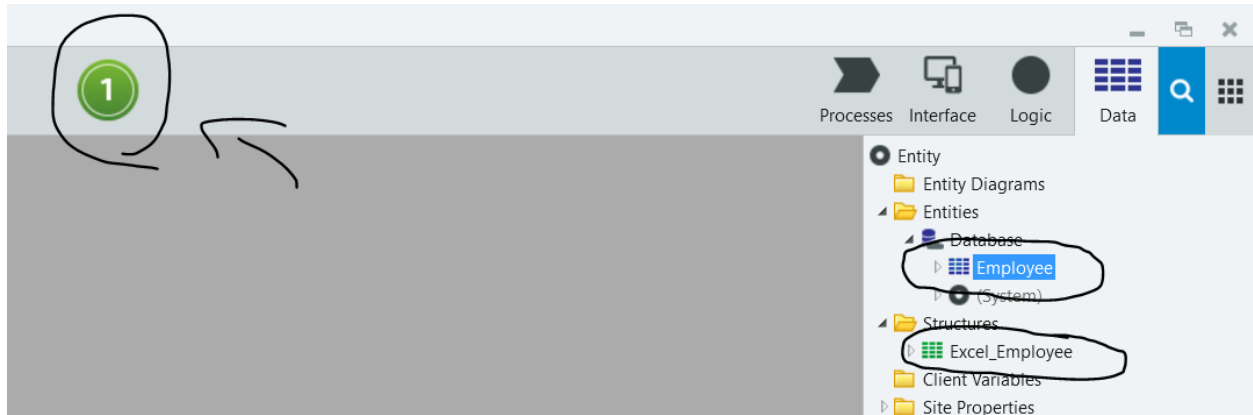
3. Disini saya mencocokkan nama pada tabel employee saya sesuai dengan kolom excel saya.



4. Jika sudah, maka klik kanan pada entity yang kamu sudah buat, setelah itu pilih **Advanced** kemudian pilih **Create Action to Bootstrap Data From Excel**, kemudian open file excel kamu.



5. Pastikan semua sudah sesuai kemudian klik **PROCEED**.



6. Jika berhasil akan muncul seperti gambar diatas pada bagian kanan. Jika sudah maka tinggal klik tombol berwarna **Hijau** untuk mempublish.

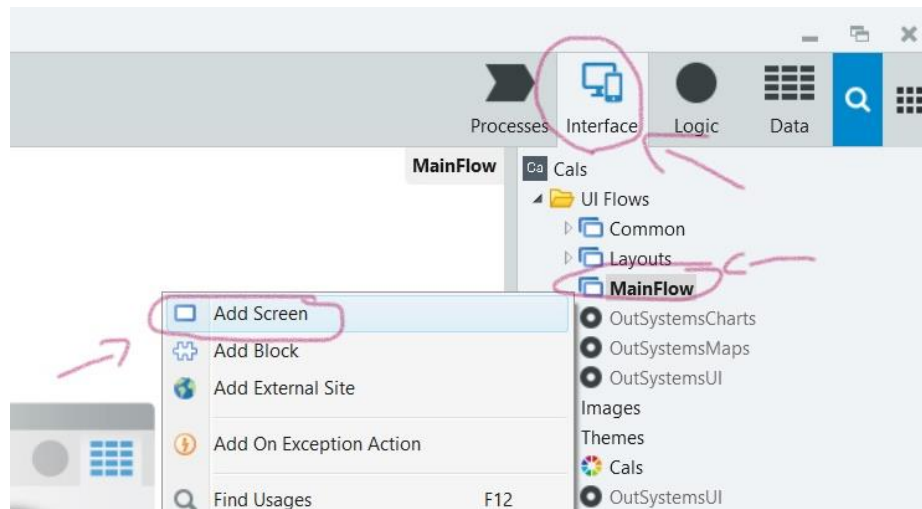
Employee Id	Employee Name	Employee Email	Employee JobTitle	Employee IsManager
22	Mirabella Wetwood	mwetwood@canalblog.com	Help Desk Operator	false
21	Roseanne Pencott	rpencott@tiny.cc	Recruiting Manager	true
20	Gayle Cavendish	gcavendish@auda.org.au	Quality Engineer	true
19	Oralee Broe	obroe@example.com	Compensation Analyst	false
18	Virgil Jimmison	vjimmison@tund1.de	Analyst Programmer	false
17	Gillan Sign	gsign@unblog.fr	Research Associate	false
16	Agosto Carhart	acarhart@domainmarket.com	Environmental Specialist	false
15	Ceciley Stickney	cstickney@typepad.com	VP Marketing	true
14	Cherida Wrate	cwrate@wisc.edu	Account Representative II	true
13	Debee Gatherer	dgathererc@house.gov	Project Manager	false

7. Jika sudah selesai, maka klik dua kali pada entity kamu dan seharusnya tabelnya sudah muncul.

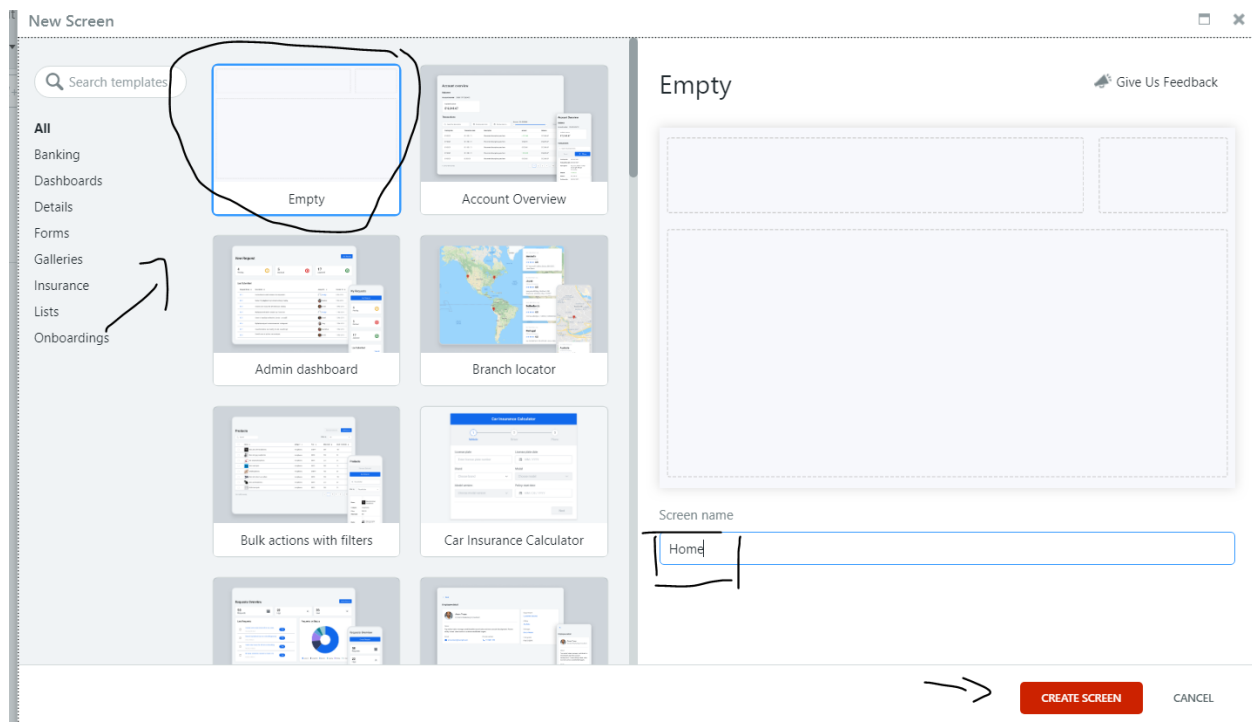
## Membuat Kalkulator Sederhana Dengan Widget

1. Buat aplikasi baru, pastikan module type aplikasi tersebut adalah **Reactive Web App**.

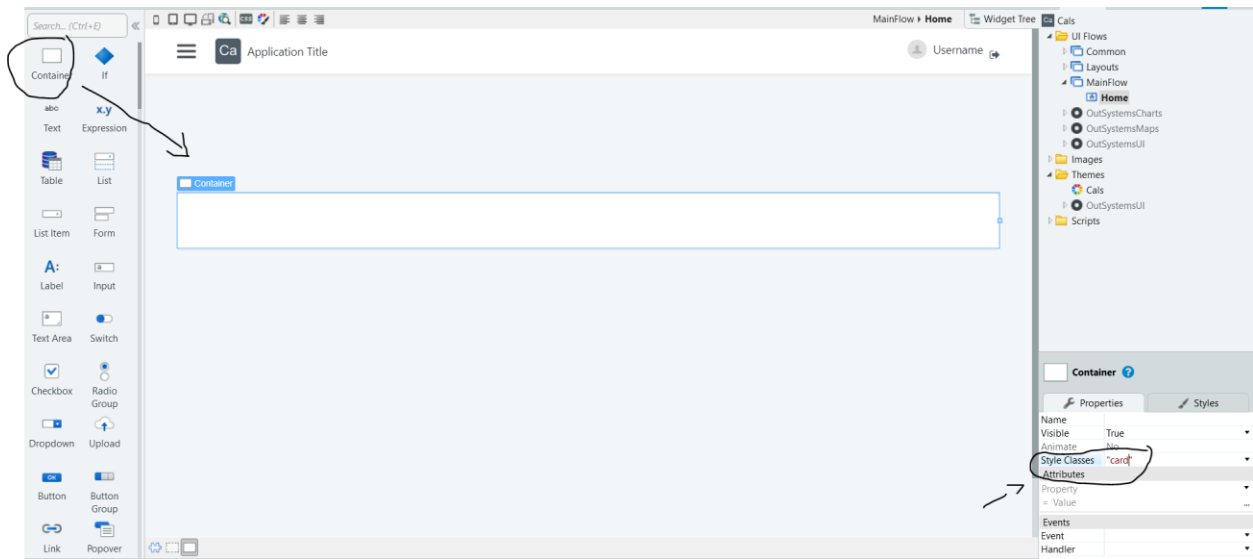




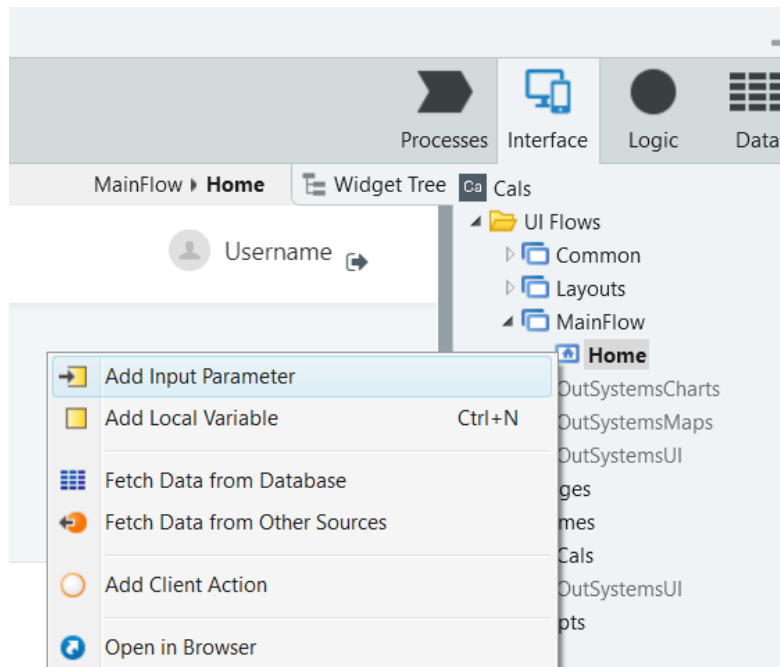
2. Pertama pada bar kanan atas pastikan kamu memilih **Interface**, lalu klik kanan pada **Mainflow** dan klik **Add Screen**.



3. Untuk template pilih **Empty** kemudian buat nama screen kamu dan klik **CREATE SCREEN**.



4. Kemudian drag and drop widget Container kedalam kolom **Main Content** kamu, kemudian pada bagian kanan bawah **Style Classes** tuliskan **Card** agar tampilannya seperti pada gambar diatas, lakukan hal ini 2 kali lagi.



5. Kemudian klik kanan pada screen yang sebelumnya sudah kita buat (saya adalah Home) dan klik **Add Input Parameter**, kemudian buat namanya sesuai keinginan.

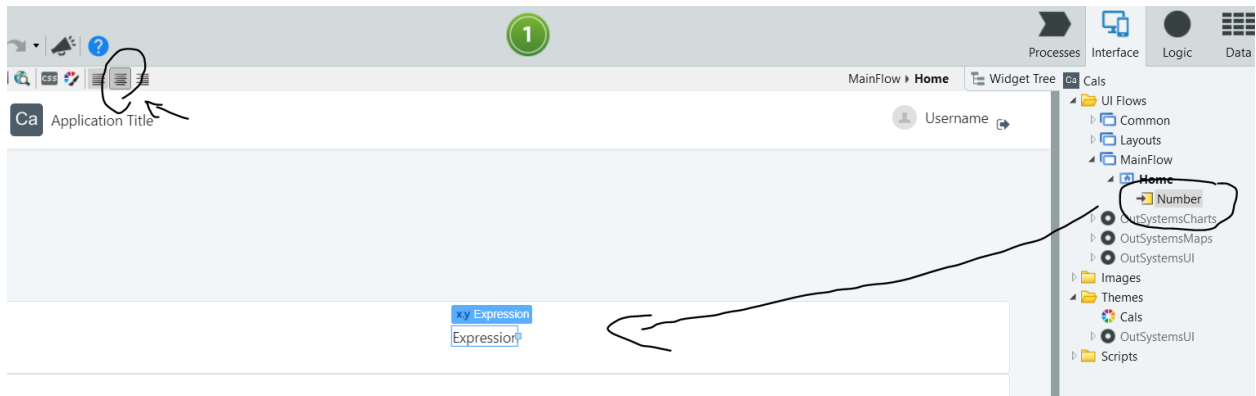
The screenshot shows a software interface with a project tree on the left and a configuration panel on the right. In the project tree, the 'Number' parameter is circled. In the configuration panel, the 'Data Type' is set to 'Integer' and is also circled. An arrow points to the 'Data Type' row in the table.

**Number** ?  
Input Parameter

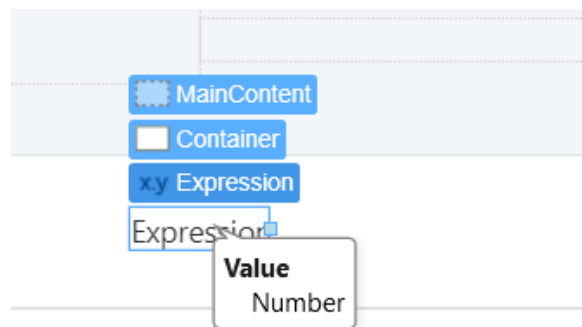
Name	Number
Description	...
Data Type	Integer
Is Mandatory	Yes
Default Value	

Created by dolokm01@gmail.com  
Last modified by dolokm01@gmail.com at 7:47 AM

6. Pastikan Input Parameter kamu memiliki tipe data **Integer**.



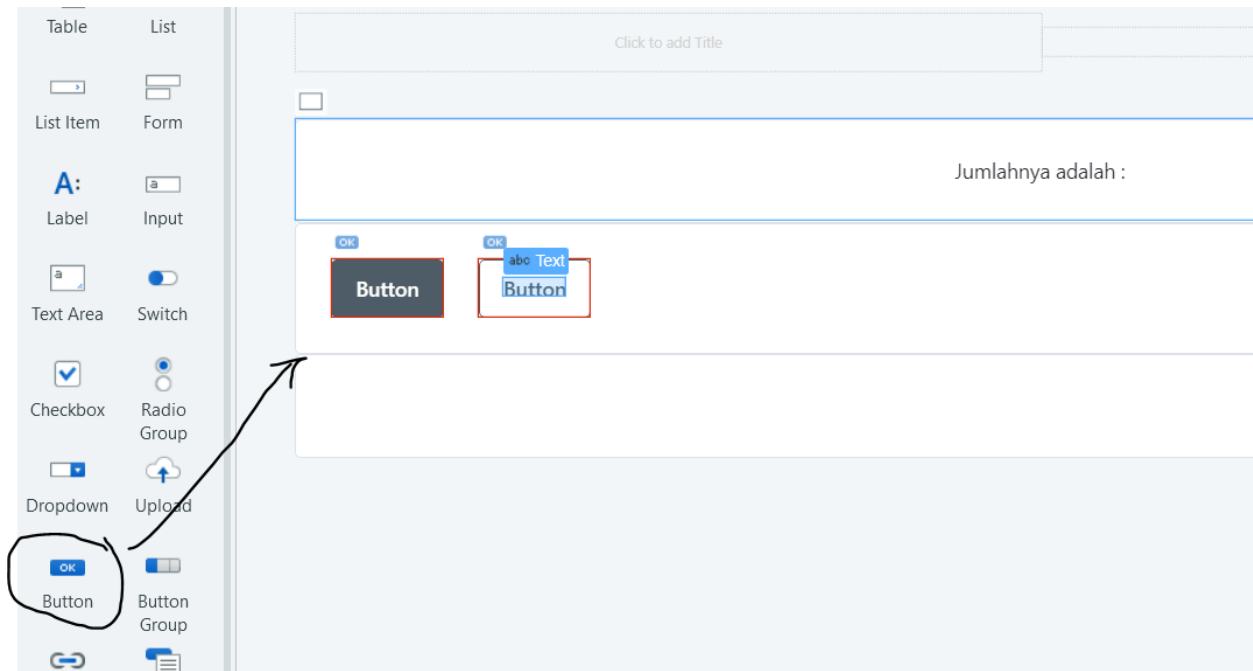
7. Kemudian drag and drop Input Parameter kamu kedalam container paling atas dan pastikan kamu sudah membuat **Center**.



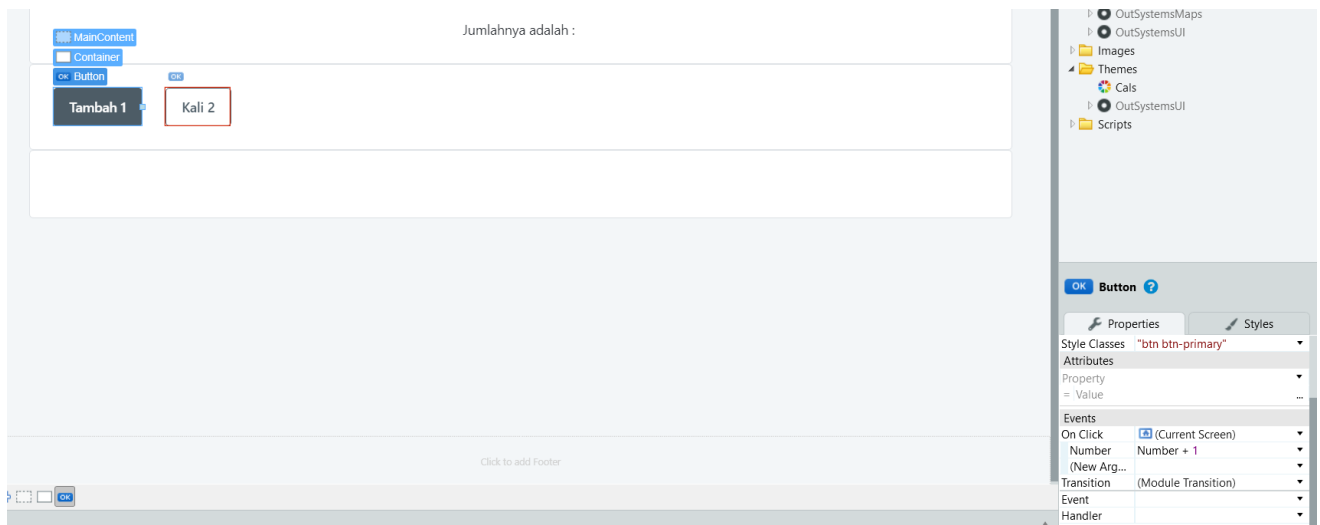
8. Arahkan kursor ke Expression dan klik dua kali pada **Expression**.



9. Disini saya membuat string dan disamping string tersebut adalah Value dari **Number**(Nama Input Parameter saya), untuk bagian string dapat gunakan kata sesuka hati.



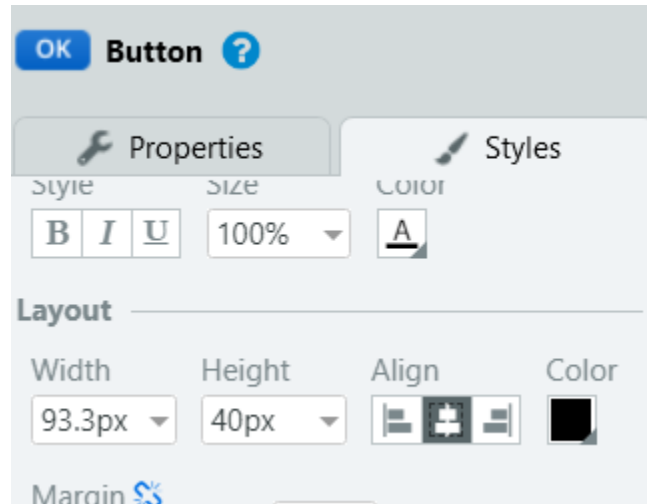
10. Drag and drop 2 widget button kedalam Container yang berada ditengah, setelah itu ubah namanya menjadi “Tambah 1” dan “Kali 2” dengan klik pada tulisan **Button**.



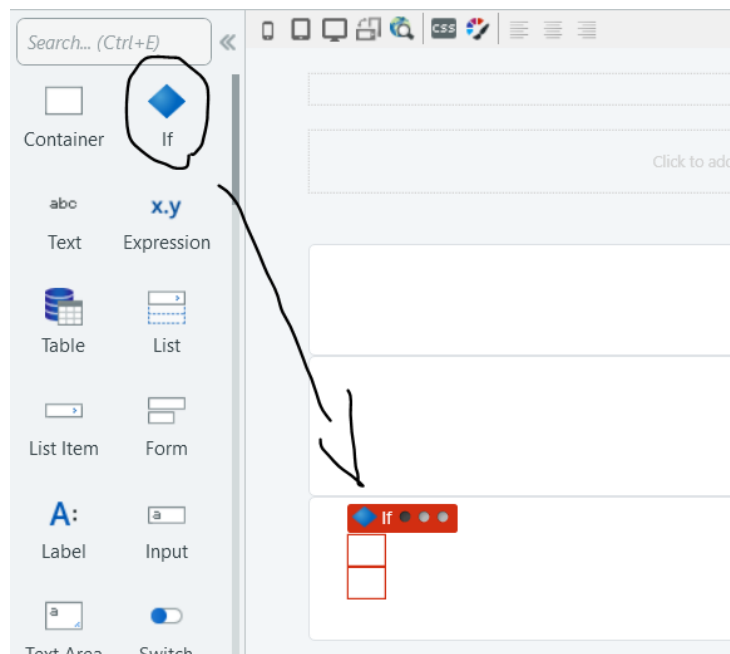
11. Kemudian arahkan kursor pada tombol pertama dan klik dua kali tulisan **Button**, akan tampil seperti gambar dibagian kanan bawah.
- Pertama pada **OnClick**, pastikan kamu memilih **Current Screen**.
  - Kemudian pada **Number**, pastikan kamu membuat **Number + 1**, disini berarti value dari number akan ditambah 1 setiap kali tombol diklik, perlu diperhatikan

**Number** adalah nama **Input Parameter** saya, jadi samakan dengan nama input parameter kamu (Jika namanya **Value** berarti **Value + 1**).

12. Lakukan hal yang sama pada tombol kali 2, tetapi pada bagian **Number**, buat **Number \* 2**.



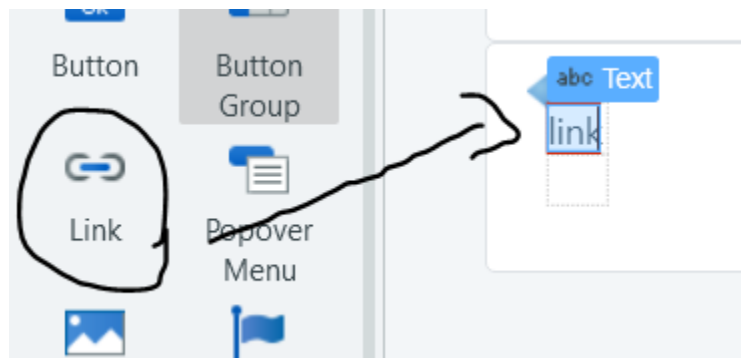
13. Jika sudah masuk ke bagian **Styles** dan pada **Align** pastikan memilih yang tengah, dan untuk mengubah warna tombol bisa mengubah bagian **Color**.



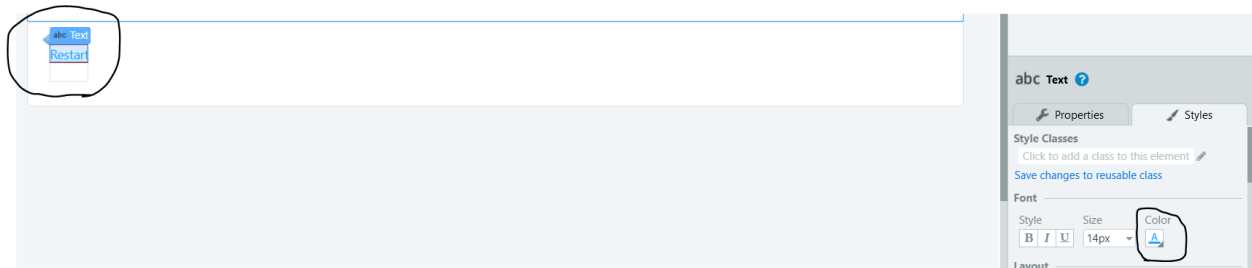
14. Kemudian drag and drop widget If kedalam container paling bawah, dan klik dua kali pada kotak merah bertuliskan **If** tersebut.



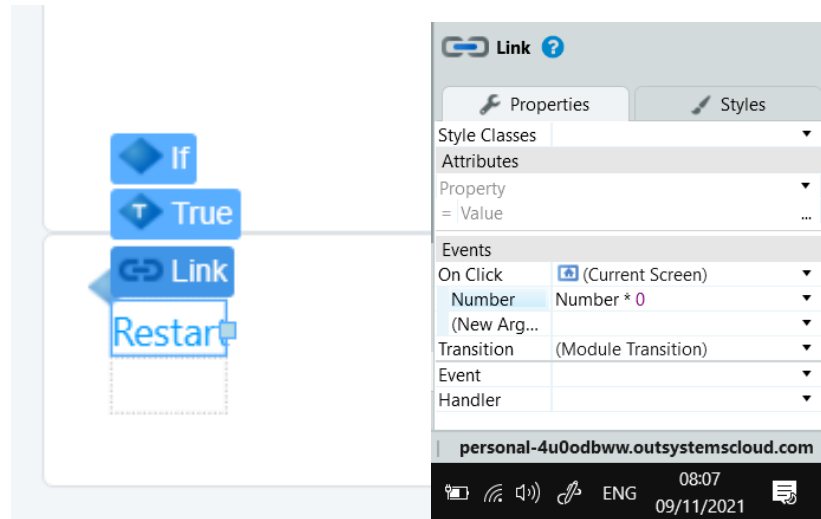
15. Karena ini adalah widget if tidak perlu menambahkan kata **IF**, langsung saja tuliskan kondisinya. Pada gambar diatas saya buat jika kondisi **Number** (Input Parameter Saya) memiliki nilai yang berbeda dari 0, maka..., jika sudah klik **Done**.



16. Terdapat 2 kotak pada bagian IF, kotak atas adalah untuk **True** dan kotak bawah adalah untuk **False**. Drag and drop widget link kedalam kotak atas atau **True**.

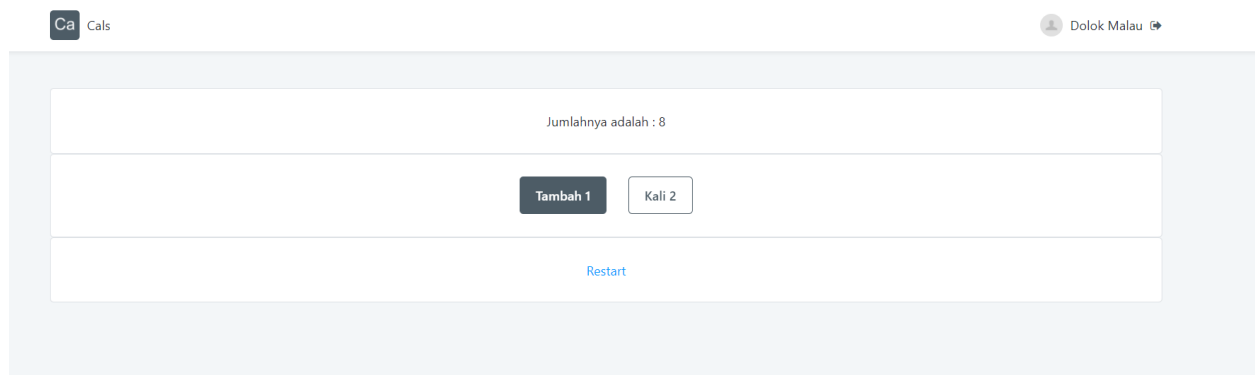


17. Kemudian ubah nama dari link kamu, disini saya buat **Restart**, disini saya mengubah warna link saya menjadi biru, caranya adalah dengan **memblok** semua nama link dan masuk kedalam **Styles** dan ubah warna tulisan.



18. Arahkan kursor kamu ke nama **Link** kamu, dan klik sekali pada kotak bertuliskan **Link**, kemudian pada bagian kanan bawah pada bagian **On Click** pilih **Current Screen** dan bagian **Number** buat **Number \* 0**.

19. Jika sudah maka klik tombol **Hijau** yang berada ditengah atas kamu.



20. Jika sudah selesai, tombol **Hijau** akan berubah menjadi **Biru** dan klik sekali tombol tersebut, dan kamu akan diarahkan ke browser. Maka aplikasi yang kamu buat akan ditampilkan dan bisa digunakan.