

TreeCut

• 개요

- Android 게임
- A* 알고리즘을 이용한 플레이어 동작

• 구현 기능

- 게임 시작 시 PlayerPrefs 정보 불러옴
 - 처음 플레이시 txt 파일 생성
 - 플레이어 아이템 및 정보 Json 형식 저장
 - 다시 플레이시 Json 정보를 불러옴
- 플레이어 이동 A* 알고리즘 적용
 - 핸드폰 화면 터치시 장애물을 피해 최단 경로로 이동
 - 이동 경로 연두색으로 표시
- 나무 캐기

•플레이 이미지

