

GUÍA BÁSICA DE FUNCIONES EN JAVASCRIPT

Anatomía de una Función en JavaScript

```
function nombreDeLaFuncion(parametro1, parametro2) {  
    // Código dentro de la función  
    return resultado; // (Opcional)  
}
```

✓ Palabras clave:

- `function` → Declara una función.
- `nombreDeLaFuncion` → Nombre de la función (debe ser descriptivo).
- `parametro1, parametro2` → Valores que recibe la función (opcional).
- `return` → Devuelve un valor (opcional).

Tipos de Funciones en JavaScript

1 Funciones normales (con nombre)

```
function sumar(a, b) {  
    return a + b;  
}  
console.log(sumar(5, 3)); // 8
```

💡 Se pueden reutilizar llamándolas por su nombre.

2 Funciones anónimas (sin nombre, guardadas en variables)

```
let mensaje = function() {  
    console.log("Hola desde una función anónima");  
};  
mensaje();
```

💡 Útiles para ser almacenadas en variables o pasadas como argumentos.

3 Funciones de flecha (versión corta de las funciones normales)

```
const multiplicar = (a, b) => a * b;  
console.log(multiplicar(4, 2)); // 8
```

💡 Son más concisas y no tienen su propio `this`.

4 Funciones que se ejecutan inmediatamente (IIFE)

```
(function() {  
    console.log("Esto se ejecuta automáticamente");  
})();
```

💡 Se ejecutan justo después de ser definidas.

📌 ¿Cuándo usar cada una?

- **Funciones normales:** Para reutilizar código fácilmente.
- **Funciones anónimas:** Cuando la función no necesita un nombre y se usa en una sola ocasión.
- **Funciones de flecha:** Para simplificar funciones cortas, especialmente en callbacks.
- **IIFE:** Para ejecutar código inmediatamente sin contaminar el alcance global.